

Manejo de Archivos

A continuación se presenta un programa el cual se basa en la creación, lectura y manipulación de archivos en lenguaje C++

Estructura y Librerías

Se creó una estructura denominada "ALUMNO", la cual es la base del proyecto ya que permite almacenar datos. Una de las librerías a utilizar es ya que permite la creación de los archivos.

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <fstream>
#include <conio.h>
int op, numero, nu, contador;
using namespace std;
struct alumno
{
    char nombre[50];
    char carne[15];
    char correo[50];
    char seccion[20];
    int ciclo;
    char estado;
    float promedio;
}alumno1;
```

Menú

El menú es fundamental ya que el usuario elige la opción que desea realizar

```
o -----
o elija opcion
; 1. AGREGAR ALUMNO
o 2. BUSCAR ALUMNO
e 3. MODIFICAR DATOS
  4. SALIR
```

Opción 1

Al elegir la opción 1, se crea un archivo y el usuario tiene la opción de agregar alumnos al registro, donde ingresa los datos solicitados

```
ingrese nombre:
Andrea
carne:
12
Correo:
andreacastillok2
seccion:
A
Ciclo:
2021
estado (A/R) :
A
promedio:
80
```

Archivo

El archivo guarda los registros que el usuario ingrese

```
'
nombre: 1
Carne: 1
Correo: 1
Seccion: 1
Ciclo: 1
Estado: DATO INCORRECTO
Promedio: 1

nombre: 4
Carne: 4
Correo: 4
Seccion: 4
Ciclo: 4
Estado: DATO INCORRECTO
Promedio: 4

nombre: Andrea
Carne: 12
Correo: andreacastillok2@gmail.com
Seccion: A
Ciclo: 2021
Estado: APROBADO
Promedio: 12
```