

Relazione Progetto 1 - Sistemi Operativi 2013/14

Bortoli Gianluca 159993

Dellera Andrea 158365

May 22, 2014

1 Prefazione

Il progetto che abbiamo scelto consiste principalmente in un client ed un server che comunicano tra loro, scambiandosi dei messaggi attraverso delle FIFO. Server e client sono due (o più) processi ben separati e senza alcun antenato in comune; abbiamo perciò scelto di utilizzare delle *FIFO* (dette anche *named pipe*), invece che delle semplici pipe, per non essere vincolati dal legame di "parentela" tra i processi necessari per poter usare le seconde. Presentiamo ora, separatamente, le funzionalità che abbiamo attribuito alle due entità.

2 Client

Il processo *client* si occupa, come in una generica architettura client-server, di interrogare un altro processo detto server. Il client si limita quindi ad inoltrare richieste al server, il quale risponderà dopo aver eseguito le operazioni richieste.

Abbiamo deciso di delegare a questo processo l'incombenza di prendere in input da riga di comando, usando l'apposita funzione `getopt`, i seguenti parametri: