# Reti di Elaboratori

Sicurezza nelle reti – WiFi, reti cellulari e firewall



Alessandro Checco@uniroma1.it



Capitolo 8

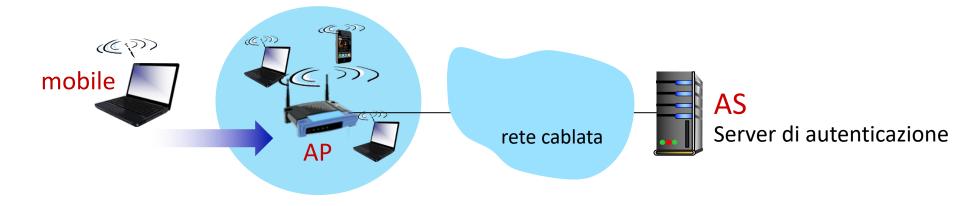
### Outline

- Che cos'è la sicurezza della rete?
- Principi di crittografia
- Autenticazione, integrità del messaggio
- Protezione della posta elettronica
- Protezione delle connessioni TCP: TLS
- Sicurezza a livello di rete: IPsec



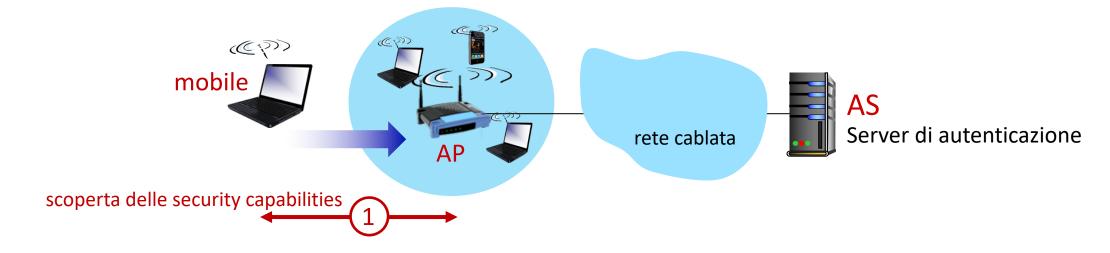
- 802.11 (WiFi)
- 4G/5G
- Sicurezza operativa: firewall e IDS





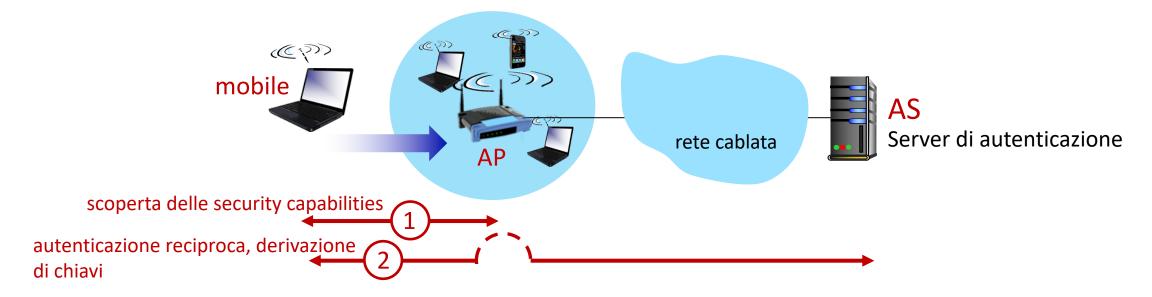
#### Il cellulare in arrivo deve:

- associare al AP: (stabilire) la comunicazione tramite collegamento wireless
- autenticarsi alla rete



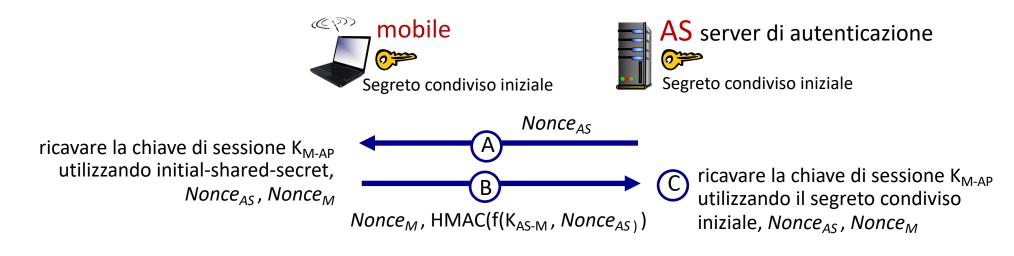
- 1) scoperta delle security capabilities:
  - AP pubblicizza la sua presenza, le forme di autenticazione e crittografia supportate
  - il dispositivo richiede moduli specifici di autenticazione, crittografia desiderata

sebbene dispositivo e AP stiano già scambiando messaggi, il dispositivo non è ancora autenticato, non dispone di chiavi di crittografia

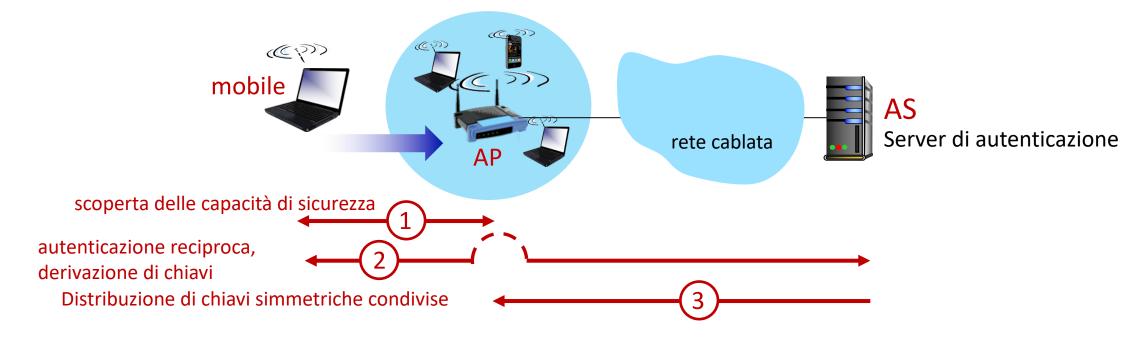


- 2 autenticazione reciproca e derivazione a chiave simmetrica condivisa:
  - AS e i dispositivi mobili hanno già un segreto comune condiviso (ad es. password)
  - AS e dispositivo mobile usano segreto condiviso, nonces (previene gli attacchi replay), hashing crittografico (garantisce l'integrità del messaggio) per autenticarsi a vicenda
  - AS e mobile derivano la chiave di sessione simmetrica

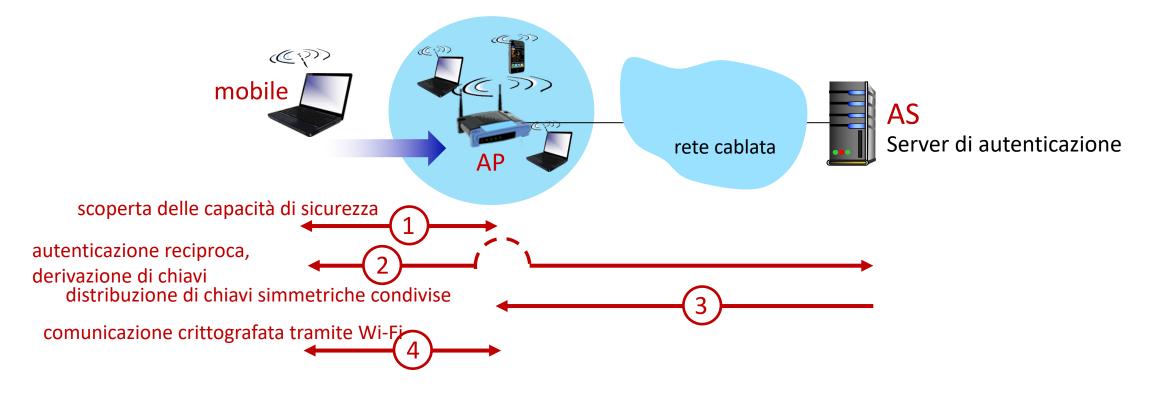
### 802.11: handshake WPA3



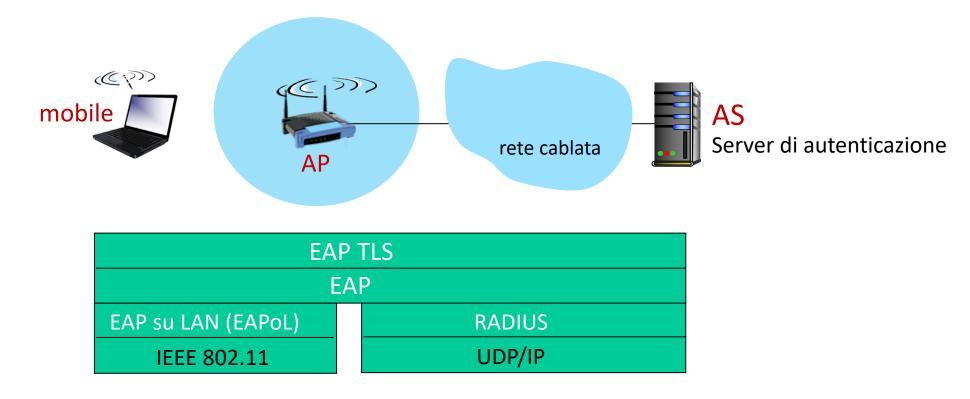
- a) AS genera  $Nonce_{AS}$ , invia al mobile
- b) mobile riceve *Nonce* AS
  - genera Nonce<sub>M</sub>
  - genera la chiave di sessione condivisa simmetrica  $K_{M-AP}$  utilizzando  $Nonce_{AS}$ ,  $Nonce_{M}$  e il segreto condiviso iniziale
  - invia  $Nonce_M$ , e Valore firmato da HMAC utilizzando  $Nonce_{AS}$  e segreto condiviso iniziale
- c) AS deriva la chiave di sessione condivisa simmetrica  $K_{M-AP}$



- distribuzione della chiave di sessione simmetrica condivisa (ad esempio, per la crittografia AES)
  - stessa chiave derivata in mobile e AS
  - AS informa AP della sessione simmetrica condivisa



- 4 comunicazione crittografata tra host mobile e remoto tramite AP
  - stessa chiave derivata tra mobile e AS
  - AS informa AP della sessione simmetrica condivisa



 Extensible Authentication Protocol (EAP) [RFC 3748] definisce il protocollo di richiesta/risposta end-to-end tra dispositivo mobile e AS

### Outline

- Che cos'è la sicurezza della rete?
- Principi di crittografia
- Autenticazione, integrità del messaggio
- Protezione della posta elettronica
- Protezione delle connessioni TCP: TLS
- Sicurezza a livello di rete: IPsec



- 802.11 (Wi-Fi)
- 4G/5G
- Sicurezza operativa: firewall e IDS

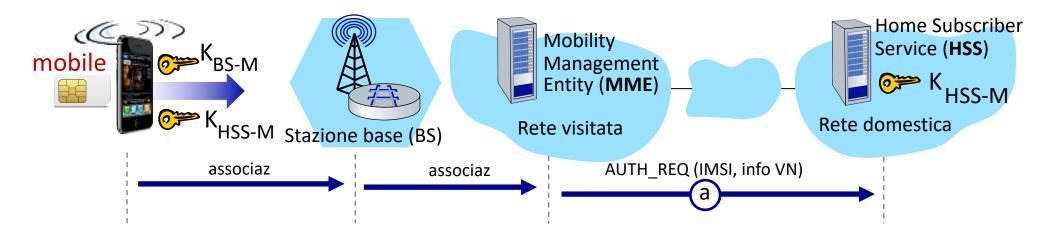




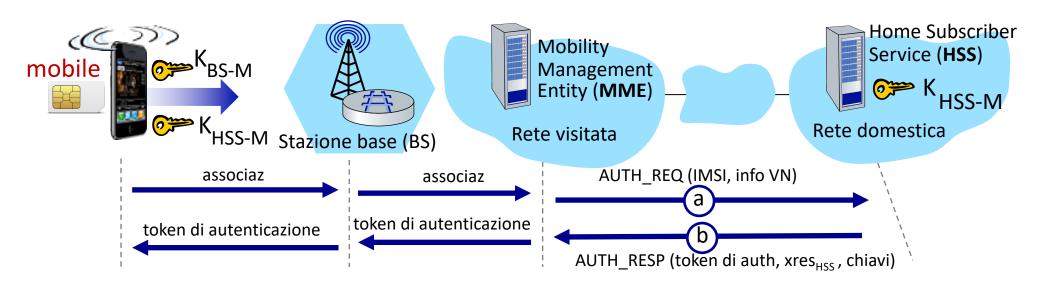
- il cellulare in arrivo deve:
  - associarsi a BS: (stabilire) la comunicazione tramite collegamento wireless 4G
  - autenticarsi alla rete e autenticare la rete
- notevoli differenze rispetto al WiFi
  - la carta SIM del cellulare fornisce un'identità globale, contiene chiavi condivise con la rete domestica (alla quale siamo abbonati)
  - i servizi nella rete visitata dipendono dall'abbonamento al servizio (a pagamento) nella rete domestica



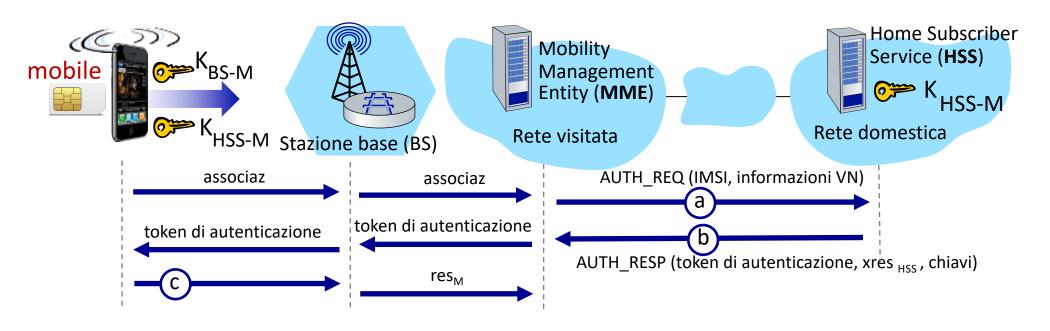
- mobile e BS utilizza la chiave di sessione K<sub>BS-M</sub> per crittografare le comunicazioni tramite collegamento 4G
- MME nella rete visitata + HHS nella rete domestica, insieme svolgono il ruolo di WiFi AS
  - l'autenticatore finale è HSS
  - fiducia e relazione d'affari tra reti visitate e domestiche



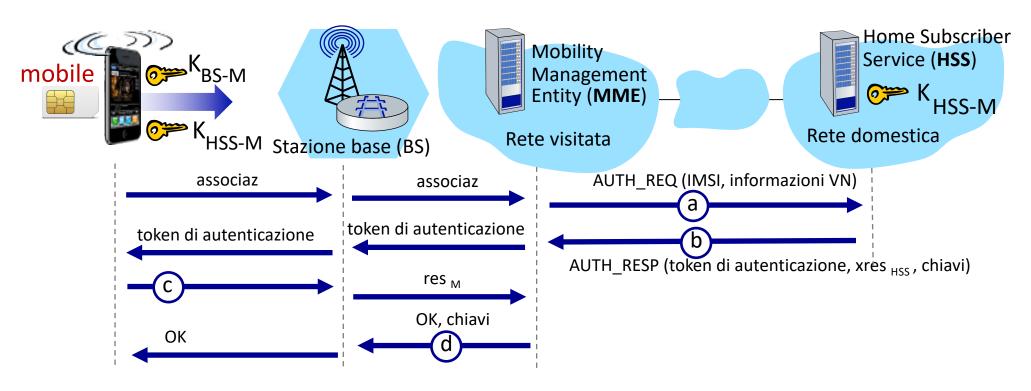
- a) richiesta di autenticazione alla rete domestica HSS
  - il cellulare invia un messaggio di associazione (contenente il suo IMSI, le informazioni sulla rete visitata) inoltrato da BS a MME e infine a HHS
  - IMSI identifica univocamente il cellulare



- b) HSS utilizza la chiave segreta condivisa in anticipo, K<sub>HSS-M</sub>, per derivare il token di autenticazione, *auth\_token* e il token di risposta di autenticazione previsto, *xres<sub>HSS</sub>* 
  - auth\_token contiene informazioni crittografate da HSS utilizzando K<sub>HSS-M</sub>, consentendo al dispositivo mobile di sapere che chiunque abbia calcolato auth\_token conosce il segreto condiviso in anticipo
  - il cellulare ha una rete autenticata
  - HSS visitato conserva xres<sub>HSS</sub> per un eventuale uso successivo

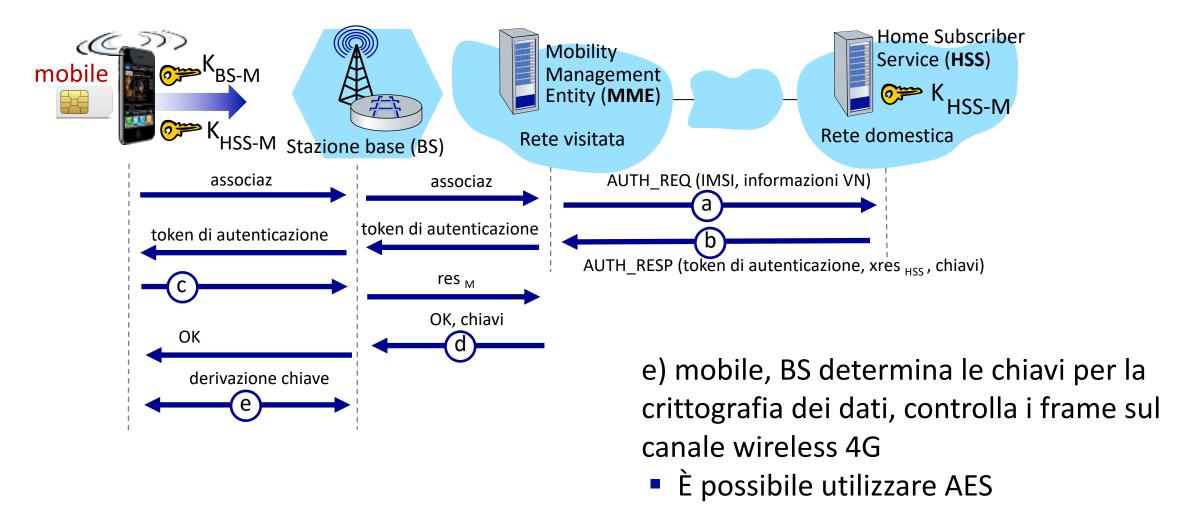


- c) risposta di autenticazione da cellulare:
  - mobile calcola  $res_M$  utilizzando la sua chiave segreta per eseguire lo stesso calcolo crittografico che HSS ha effettuato per calcolare  $xres_{HSS}$  e invia  $res_M$  a MME



#### d) il cellulare è autenticato dalla rete:

- MMS confronta il valore calcolato su dispositivi mobili di  $res_M$  con il valore calcolato da HSS di  $xres_{HSS}$ . Se corrispondono, il cellulare è autenticato!
- MMS informa BS che il cellulare è autenticato, genera chiavi per BS



### Autenticazione, crittografia: dal 4G al 5G

- 4G: MME nella rete visitata prende la decisione di autenticazione
- 5G: la rete domestica prende la decisione di autenticazione
  - MME visitato svolge il ruolo di "intermediario" ma può ancora rifiutare
- 4G: utilizza chiavi condivise in anticipo
- 5G: chiavi non condivise in anticipo per IoT
- 4G: dispositivo IMSI trasmesso in chiaro a BS
- 5G: crittografia a chiave pubblica utilizzata per crittografare IMSI

### Outline

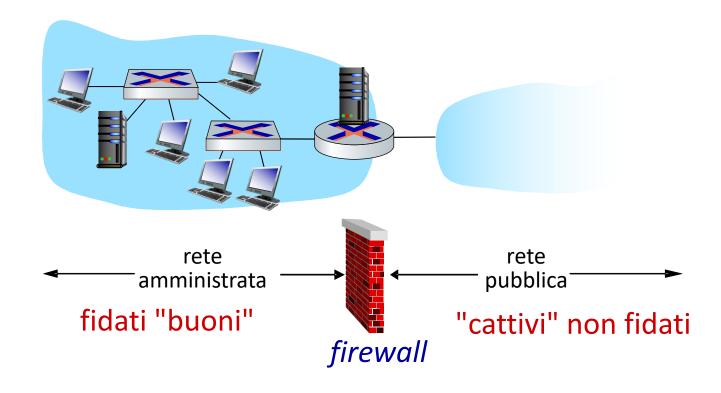
- Che cos'è la sicurezza della rete?
- Principi di crittografia
- Autenticazione, integrità del messaggio
- Protezione della posta elettronica
- Protezione delle connessioni TCP: TLS
- Sicurezza a livello di rete: IPsec
- Sicurezza nelle reti wireless e mobili
- Sicurezza operativa: firewall e IDS



### **Firewall**

### firewall

isola la rete interna dell'organizzazione dal resto di Internet, consentendo il passaggio di alcuni pacchetti e bloccandone altri



## Firewall: perché

#### prevenire attacchi denial of service:

SYN flooding: l'attaccante stabilisce molte connessioni TCP fasulle, nessuna risorsa rimasta per connessioni "reali".

### impedire la modifica/l'accesso illegale ai dati interni

 ad esempio, l'attaccante sostituisce la home page della banca con qualcos'altro

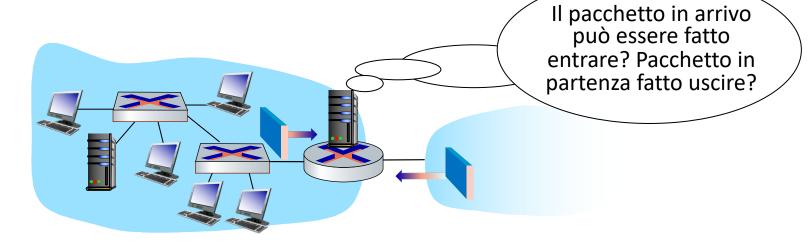
#### consentire solo l'accesso autorizzato alla rete interna

set di utenti/host autenticati

#### tre tipi di firewall:

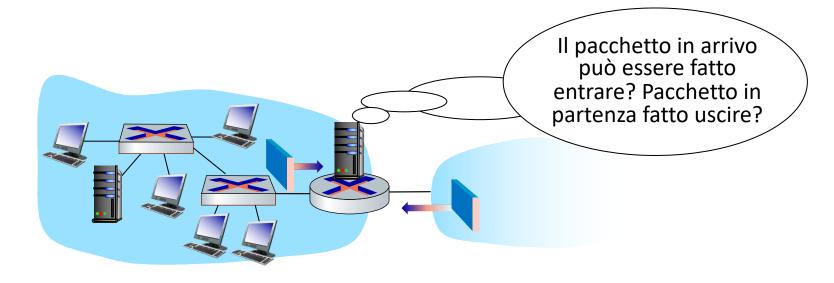
- filtri di pacchetti senza stato
- filtri di pacchetti con stato
- gateway applicativi

Filtraggio dei pacchetti senza stato



- rete interna connessa a Internet tramite router firewall
- filtra pacchetto per pacchetto, decisione di inoltrare/eliminare il pacchetto in base a:
  - indirizzo IP di origine, indirizzo IP di destinazione
  - Sorgente TCP/UDP, numeri di porta di destinazione
  - Tipo di messaggio ICMP
  - TCP SYN, ACK bit

## Filtraggio dei pacchetti stateless: esempio



- esempio 1: bloccare i datagrammi in entrata e in uscita con il campo del protocollo IP =
  17 e con la porta di origine o di destinazione = 23
  - risultato: tutti i flussi UDP in entrata e in uscita e le connessioni telnet vengono bloccati
- esempio 2: bloccare i segmenti TCP in entrata con ACK=0
  - risultato: impedisce ai client esterni di stabilire connessioni TCP con i client interni, ma consente ai client interni di connettersi all'esterno

# Filtraggio dei pacchetti stateless: altri esempi

Politica	Impostazione firewall
nessun accesso Web esterno	blocca tutti i pacchetti in uscita a qualsiasi indirizzo IP, porta 80
nessuna connessione TCP in entrata, ad eccezione di quelle solo per il server Web pubblico dell'istituto.	blocca tutti i pacchetti TCP SYN in entrata su qualsiasi IP tranne 130.207.244.203, porta 80
impedire alle web-radio di consumare la larghezza di banda disponibile.	elimina tutti i pacchetti UDP in entrata, ad eccezione delle trasmissioni DNS e del router
impedisci che la tua rete venga utilizzata per un attacco smurf DoS.	eliminare tutti i pacchetti ICMP diretti a un indirizzo "broadcast" (ad es. 130.207.255.255)
impedire che la tua rete venga tracciata con traceroute	eliminare tutto il traffico ICMP TTL scaduto in uscita

### **Access Control List**

ACL: tabella di regole, applicata dall'alto verso il basso ai pacchetti in arrivo: coppie (azione, condizione): simile a inoltro OpenFlow!

action	source address	dest address	protocol	source port	dest port	flag bit
allow	222.22/16	outside of 222.22/16	TCP > 1023		80	any
allow	outside of 222.22/16	222.22/16	TCP	80	> 1023	ACK
allow	222.22/16	outside of 222.22/16	UDP	> 1023	53	
allow	outside of 222.22/16	222.22/16	UDP	53	> 1023	
deny	all	all	all	all	all	all

### Filtraggio dei pacchetti con stato

- filtraggio senza stato: strumento rozzo
  - ammette pacchetti che "non hanno senso", ad esempio, porta dest = 80, bit ACK impostato, anche se non è stata stabilita alcuna connessione TCP:

action	source address	dest address	protocol	source port	dest port	flag bit
allow	outside of 222.22/16	222.22/16	TCP	80	> 1023	ACK

- filtraggio stateful: monitorare lo stato di ogni connessione TCP
  - track connection setup (SYN), teardown (FIN): determinare se i pacchetti in entrata e in uscita "hanno senso" (fanno parte di una connessione)
  - timeout per connessioni inattive al firewall: non ammette più pacchetti per connessioni scadute

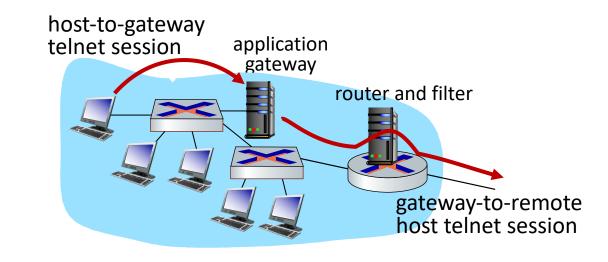
## Filtraggio dei pacchetti con stato

ACL aumentato per indicare la necessità di controllare la tabella dello stato della connessione prima di ammettere il pacchetto

action	source address	dest address	proto	source port	dest port	flag bit	check connection
allow	222.22/16	outside of 222.22/16	TCP	> 1023	80	any	
allow	outside of 222.22/16	222.22/16	TCP	80	> 1023	ACK	X
allow	222.22/16	outside of 222.22/16	UDP	> 1023	53		
allow	outside of 222.22/16	222.22/16	UDP	53	> 1023		X
deny	all	all	all	all	all	all	

## Gateway applicativi

- filtra i pacchetti sui dati del livello applicazione e sui campi IP/TCP/UDP
- esempio: consenti a utenti interni selezionati di usare telnet verso l'esterno



- 1. richiedere a tutti gli utenti telnet di fare richieste tramite gateway
- 2. per gli utenti autorizzati, il gateway imposta la connessione telnet all'host di destinazione
  - il gateway inoltra i dati
- 3. il filtro del router blocca tutte le connessioni telnet che non provengono dal gateway

## Limitazioni di firewall, gateway

- IP spoofing: il router non può sapere se i dati provengono "davvero" da una fonte dichiarata
- se più app necessitano di un trattamento speciale, ognuna ha bisogno del proprio application gateway (lento da implementare)
- il software client deve sapere come contattare il gateway
  - ad esempio, è necessario impostare l'indirizzo IP del proxy nel browser web

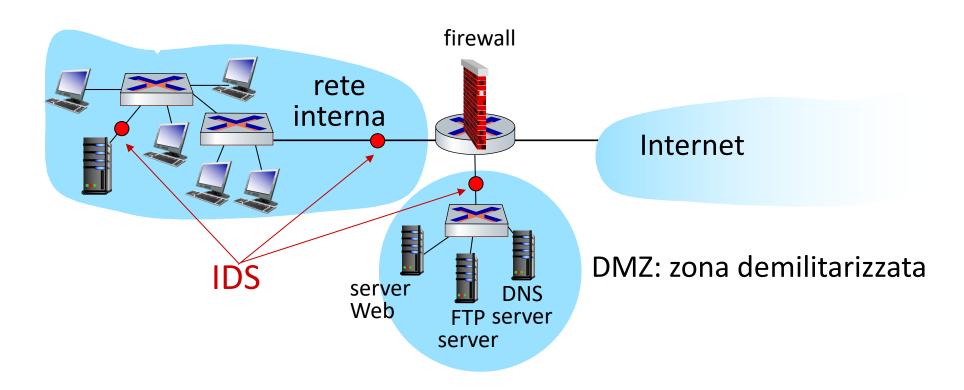
- i filtri usano spesso la politica tutto o niente per UDP
- compromesso: grado di comunicazione con il mondo esterno e livello di sicurezza
- molti siti altamente protetti subiscono ancora attacchi

### Sistemi antintrusione

- filtraggio dei pacchetti che abbiamo visto finora:
  - funziona solo su intestazioni TCP/IP
  - nessun controllo di correlazione tra le sessioni
- IDS: sistema di rilevamento delle intrusioni
  - ispezione approfondita dei pacchetti: esaminare il contenuto dei pacchetti (ad esempio, controllare le stringhe di caratteri nel pacchetto rispetto al database di virus noti, stringhe di attacco e.g. SQL inject)
  - esaminare la correlazione tra più pacchetti
    - scansione delle porte (più pacchetti che insieme indicano questo comportamento)
    - mappatura della rete (tracerout analizzando i TTL)
    - Attacco DOS (traffico inusuale verso un IP interno)

### Sistemi antintrusione (Intrusion Detection Systems)

più IDS: diversi tipi di controllo in punti diversi



## Sicurezza di rete (riepilogo)

#### tecniche di base.....

- crittografia (simmetrica e chiave pubblica)
- integrità del messaggio
- autenticazione end-point



#### .... utilizzato in molti diversi scenari di sicurezza

- e-mail sicura
- trasporto sicuro (TLS)
- IP sec
- **8**02.11, 4G/5G

sicurezza operativa: firewall e IDS