

WS04

PROGRAMMAZIONE

LINGUAGGIO C



Andrea Ferrantino

Si scriva un programma in linguaggio C che, dato un numero reale D immesso da tastiera, calcoli e stampi

- L'area del quadrato di lato D
- L'area del cerchio di diametro D
- L'area del triangolo equilatero di lato D

```
1  /*****
2
3      Online C Compiler.
4      Code, Compile, Run and Debug C program online.
5      Write your code in this editor and press "Run" button to compile and execute it.
6
7      *****/
8  #include <stdio.h>
9
10 #include <math.h>
11
12 #define PI 3.14
13
14
15 int main ()
16
17
18 {
19
20     // dichiarazione variabili
21     int numero;
22     float area_quadrato, area_cerchio, area_triangolo;
23
24
25     //input utente
26     printf("%s", "Inserire un numero: ") ;
27     scanf("%d", &numero) ;
28
29
30     // calcolo aree
31
32     area_quadrato = pow(numero, 2) ;
33     area_cerchio = ((pow(numero, 2) * PI) / 4;
34     area_triangolo = (sqrt(3) / 4) * pow(numero, 2);
35
36
37     //print
38
39     printf("L'area del quadrato di lato %d e' %.2f\n", numero,
40     area_quadrato) ;
41     printf("L'area del cerchio di diametro %d e' %.2f\n", numero, area_cerchio);
42     printf("L'area del triangolo equilatero con lato %d e' %.2f\n", numero, area_triangolo);
43
44     return 0;
45
46 }
47
```


