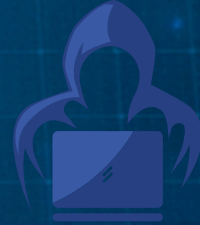


# W6D1

## GIOCO DI

### PROGRAMMAZIONE C



Andrea Ferrantino

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

// Funzione per presentare l'introduzione
// e la presentazione del gioco
void presentazione() {
    printf("Benvenuto nella landa degli evocatori!\n");
    printf("Lo scopo del gioco è rispondere correttamente alle domande.\n");
}

// Funzione per mostrare il menu iniziale e ottenere la scelta dell'utente
int menuiniziale() {
    int scelta;
    printf("\nMenu:\n");
    printf("(A) Iniziare una nuova partita\n");
    printf("(B) Uscire dal gioco\n");
    printf("Scelta: ");
    scanf("%c", &scelta);
    return scelta;
}

// Funzione per iniziare una nuova partita
void nuovapartita() {
    char nome[50];
    int punteggio = 0;

    printf("\n inserisci il tuo nome: ");
    scanf("%s", nome);

    // Array di domande e risposte
    char domande[3][100] = {
        "Qual'è il tempo di respawn dei minion?",
        "Qual'è il colore dei capelli di Katarina?",
        "Qual'è il rank più alto in League of Legends?"
    };
}
```



```

45     //Qual è il rank più alto in League of Legends?
46     };
47
48     char risposte[3][3][50] = {
49     {"30s", "50s", "60s"},
50     {"Verde", "Giallo", "Rosso"},
51     {"Gold", "Diamante", "Challenger"},
52     };
53
54
55     //Ciclo attraverso le domande
56     for (int i = 0; i < 3; i++) {
57         printf("\nDomanda %d: %s\n", i + 1, domande[i]);
58
59         //mostra le opzioni di risposta
60         for (int j = 0; j < 3; j++) {
61             printf("%c) %s\n", 'A' + j, risposte[i][j]);
62         }
63
64
65
66         char rispostaUtente;
67         printf("Risposta: ");
68         scanf(" %c", &rispostaUtente);
69
70
71         //Confronta la risposta dell'utente con quella correttamente
72         if (rispostaUtente == 'A' && strcmp(risposte[i][0], risposte[i][2]) == 0 ||
73             rispostaUtente == 'B' && strcmp(risposte[i][1], risposte[i][2]) == 0 ||
74             rispostaUtente == 'C' && strcmp(risposte[i][2], risposte[i][2]) == 0) {
75             printf("Risposta corretta!\n");
76             punteggio++;
77         } else {
78             printf("Risposta errata. La risposta corretta era: %s\n", risposte[i][2]);
79         }
80     }
81
82
83     // Mostra il punteggio finale
84     printf("\n%s, il tuo punteggio finale è: %d\n", nome, punteggio);

```



A) Iniziare una nuova partita  
B) Uscire dal gioco  
Scelta: ^[[A^[[A^[[A^[[A^[[A^[[A

