

GRAMMATICA TIPO 0 \rightarrow SENZA RESTRIZIONI
(NON LIMITATE)

In genere le produzioni che esse ci definiscono

$$\alpha \rightarrow \beta \quad \alpha \in V^* \circ V_N \circ V^* \quad \beta \in V^*$$

es. P:

$$S \rightarrow \alpha S \alpha \mid \alpha A b \mid \alpha A \alpha \mid \epsilon$$

$$\alpha A \alpha \rightarrow \alpha \mid \epsilon$$

$$\alpha \alpha A b \rightarrow b \mid \epsilon$$

PRODUZIONI CHE APPARTENGONO
A GRAMMATICHE DI TIPO 0

Es.

$$G = \langle \{a, b\}, \{S, A\}, P, S \rangle \quad P \Rightarrow S \rightarrow \alpha A b \quad \text{TIPO 0}$$

$$\alpha A \rightarrow \alpha \alpha A b$$

$$L = \{a^n b^n \mid n \geq 1\}$$

$$A \rightarrow \epsilon$$

$$S \rightarrow \alpha A b \rightarrow \alpha \alpha A b b$$

In generale i linguaggi generabili di tipo 0, generano il

$$linguaggio L = \{a^n b^n \mid n \geq 1\}$$

GRAMMATICHE DI TIPO 1 (CONTESTUALI)

↓

AUTOMI LIMITATI LINEARMENTE

$$\alpha \rightarrow \gamma \quad \alpha \in V^* \circ V_n \circ V^* \quad \gamma \in V^+ \quad |\alpha| \leq |\gamma|$$

queste grammatiche ammettono qualunque grammatica che non ridica le lunghezze delle stringhe

es.

$$G = \langle \{a, b\}, \{S, A\}, P, S \rangle$$

$$S \rightarrow aSa \mid aAb \mid aAa \quad \text{TIPPO 1}$$

$$aA \rightarrow aa$$

$$Ab \rightarrow aab \quad S \rightarrow aAb \rightarrow aab$$

→ linguaggi generati si chiamano L di tipo 1

ESEMPPIO

$$G_1 \quad V_T = \{a, b, c\} \quad V_N = \{S, B, C, F, G\} \quad G_1 \text{ TIPO 0}$$

$$S \rightarrow aSBC \quad L(G_1) = \{a^m b^n c^m \mid m \geq 1\}$$

$$CB \rightarrow BC \quad \text{POSSIAMO GENERARE } L(G_2) = L(G_1)$$

$$S B \rightarrow BF \quad G_2 \text{ TIPO 1} \quad S \rightarrow aBSc$$

$$FC \rightarrow CB \quad Ba \rightarrow ab$$

$$GC \rightarrow CG \quad BF \rightarrow bb$$

$$G \rightarrow \epsilon$$

Percorrendo i linguaggi equivalenti afferiamo che $L(g_1)$ è un L di tipo 0, mentre il linguaggio $L(g_2)$ è di tipo 1

Il termine di linguaggio contestabile, storicamente definito da Chomsky come la classe dei linguaggi generati da grammatiche entro le produzioni contestabili del tipo

$$\beta_1 A \beta_2 \rightarrow \beta_1 \gamma \beta_2 \quad A \in V_N \quad \beta_1, \beta_2 \in V^*, \gamma \in V^+$$

La produzione $A \Rightarrow \gamma$ può essere applicata solo se A si trova nel contesto di $\langle \beta_1, \beta_2 \rangle$

Se prendiamo la grammatica la produzione $Bb \rightarrow bb$ il carattere B può essere rimpiazzato dal carattere b solo se alla sua destra è presente il contesto b

GRAMMATICHE DI TIPO 2 AUTOMI A PILA

Le grammatiche di tipo 2 sono dette non contestuali e ammettono produzioni del tipo:

$$A \rightarrow \beta \quad A \in V_N \quad \beta \in V^*$$

cioè produzioni in ogni non terminale A può avere riscritto in una stringa β indipendentemente dal contesto.

ESEMPIO

$$G_3 = \langle \{a, b\}, \{S, A\}, P, S \rangle \quad L(G_3) \text{ TIPO 0}$$

$$P: \quad S \rightarrow aAb$$

$$aA \rightarrow aAab$$

$$A \rightarrow \epsilon$$

$$G_4 \models P: \quad S \rightarrow aSa | ab$$

$L(G_4)$ linguaggio di tipo 2

$$L(G_3) = L(G_4)$$

03.

ASSIOMA "E" corrisponde non termindale

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

potendo da E generare tutte le espressioni di somma e prodotto in una variabile i

$$T \rightarrow T \times F \mid F$$

$$F \rightarrow i \mid (E)$$

Le grammatiche di tipo 2 generano linguaggi di tipo 2

$$G = \langle \{.,\} , \{S\}, P, S \rangle$$

$$S \rightarrow () \rightarrow \text{linguaggio di parentesi}$$

$$S \rightarrow SS \quad \text{libacciate}$$

$$S \rightarrow (S)$$

GRAMMATICHE DI TIPO 3 (AST) \Rightarrow GRAMMATICHE LINEARI

ammettono produzioni

DESTRE o REGOLARI

$$A \rightarrow \delta \quad A \in V_N \quad \delta \in (V_T \circ V_N) \cup V_T = V \cup V_T$$

Tali linguaggi sono rappresentabili per mezzo di espressioni regolari e quindi deriva il nome di regolari

$$G = \langle \{a, b\}, \{S\}, P, S \rangle \quad P: S \rightarrow aS \quad G \text{ TIPO 3}$$

$$S \rightarrow b \quad L = \{a^n b \mid n \geq 0\}$$

$$S \rightarrow aS \rightarrow aaS \rightarrow aaaS \rightarrow aabb = a^3b$$

Il termine lineare destre deriva dal fatto che il lato destro di ogni produzione contiene al più un carattere non terminale.

In modo analogo possiamo definire le lineari sinistre, linguaggi regolari caratterizzati dalle seguenti regole:

$$A \rightarrow S \quad A \in V_n \quad S \in (V_n \circ V_T) \cup V_T = V \cup V_T$$

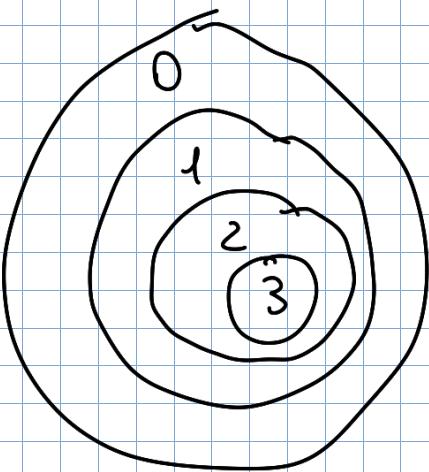
Per ogni grammatica lineare destre ne esiste una lineare sinistra equivalente e viceversa.

es.

$$S \rightarrow Ab \mid b$$

$$A \rightarrow Aa \mid a$$

GERARCHIA DI CHOMSKY



Si può verificare che per ogni $0 \leq m \leq 2$ ogni grammatica di tipo $m+1$ è anche di tipo m e fatta l'immagine dei linguaggi di tipo m contiene tutti i linguaggi di grammatiche

DEFINIZIONE

Un L è strettamente di tipo m se esiste una G di tipo m che opera L e G siano grammatiche di tipo $m > m$ che fanno operare

es.

$$L = \{a^n b^n \mid n \geq 0\} \quad G_1 \text{ TIPO } 0$$

$$L(G_1) \text{ TIPO } 0 \quad G_2 \text{ TIPO } 1$$

$$G_3 \text{ TIPO } 2$$

Si può dimostrare che non esiste nessuna grammatica di tipo 3 che lo può generare

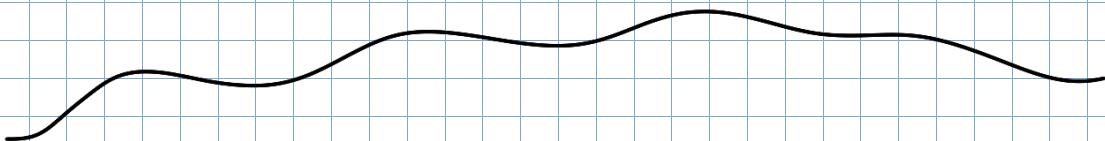
$L = \{a^n b^n \mid n \geq 0\}$ è trattamente di tipo 2

Le grammatiche di tipo 3 sono approssimativamente le più forti

TIPO	PRODUZIONI	DONDE PRENDONO LE VARIABILI	DEFINIZIONE
0	$\lambda \rightarrow \beta$	$\lambda \in V^* \circ V_N \circ V^* \quad \beta \in V^*$	ha qualsiasi regola
1	$\lambda \rightarrow \beta$	$\lambda \in V^* \circ V_N \circ V^* \quad \beta \in V^+ \quad \lambda \leq \beta $	ha regole che non riducono la lunghezza dell'antagone
2	$A \rightarrow \beta$	$A \in V_N \quad \beta \in V^+$	ogni non terminale può essere riscritto come terminale indipendentemente dal antato
3	$A \rightarrow \delta$	$A \in V_N \quad \delta \in (V_T \circ V_N) \cup V_T$	al lato destro di ogni produzione compone un carattere non terminale

Q1.

$$L = \{ (x \#)^+ \mid x = \text{Permutazioni di } \langle a, b, c \rangle \}$$



1. Grammatiche di Tipo 0 (Illimitate)

- Sono le più generali, possono avere **qualsiasi forma** nelle regole di produzione.
- Le regole hanno la forma:

$$\alpha \rightarrow \beta$$

dove α e β sono qualsiasi sequenza di terminali e non terminali, con la condizione che α non sia vuoto.

- **Esempio**
 - $SAB \rightarrow ASB$
 - $AB \rightarrow BA$
 - $A \rightarrow a, B \rightarrow b$
- Possono descrivere **qualsiasi linguaggio riconoscibile da una macchina di Turing**, quindi anche problemi molto complessi.

2. Grammatiche di Tipo 1 (Sensibili al contesto)

- Ogni regola ha la forma:

$$\alpha A \beta \rightarrow \alpha \gamma \beta$$

con **A** un non terminale e α, β, γ qualsiasi stringa (γ non vuoto).

- Significa che **A** può trasformarsi in γ , ma solo se si trova nel contesto di α e β .
- **Esempio**
 - $ABC \rightarrow ADC$ (B si trasforma in D solo in presenza di A e C)
- Riconosciute da **macchine di Turing con memoria limitata**.

Tipo 1 ommette qualsiasi regola che non riduce la lunghezza delle stringhe

3. Grammatiche di Tipo 2 (Libere dal contesto - CFG)

- Regole della forma:

$$A \rightarrow \gamma$$

con A un non terminale e γ una sequenza di terminali e/o non terminali.

- Esempio

- $S \rightarrow (S)$
- $S \rightarrow SS$
- $S \rightarrow \epsilon$
- Utili nei parser dei linguaggi di programmazione e riconosciute da automi a pila.

4. Grammatiche di Tipo 3 (Regolari)

- Regole con una forma molto ristretta:

$$A \rightarrow aB$$

oppure

$$A \rightarrow a$$

con A e B non terminali, a un terminale.

- Esempio (linguaggio delle stringhe con solo "a" seguite da "b"):
 - $S \rightarrow aS$
 - $S \rightarrow b$
- Sono usate nei linguaggi regolari (es. espressioni regolari) e riconosciute da automi a stati finiti.

Riassunto

Tipi	Regole	Potenza
0 (Ilimitata)	Nessuna restrizione	Macchina di Turing (qualsiasi problema computabile)
1 (Sensibile al contesto)	$\alpha A \beta \rightarrow \alpha \gamma \beta$	Macchina di Turing con memoria limitata
2 (Libera dal contesto - CFG)	$A \rightarrow \gamma$	Automi a pila (linguaggi di programmazione)
3 (Regolare)	$A \rightarrow aB$ o $A \rightarrow a$	Automi a stati finiti (espressioni regolari)