

## 4 Sistemi di numerazione e rappresentazione binaria dei numeri interi

La numerazione decimale è di tipo **posizionale** perché la quantità oltre che dal simbolo è definita anche in base alla posizione.

Al contrario della numerazione romana che è un sistema **additivo** perché il valore complessivo del numero è dato dalla somma dei valori dei simboli, indipendentemente dalla loro posizione.

**Un sistema di numerazione è definito da:**

- Un intero B detto BASE
- Un insieme di B simboli  $S_B = \{s_0, \dots, s_{B-1}\}$ , ognuno dei quali rappresenta le quantità  $0, 1, 2, \dots, B-1$

### TRASFORMARE NUMERI DALLA LORO BASE A DECIMALE

#### BINARIO

$$(1100)_2 = 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 = (12)_{10}$$

#### OTTALE

$$(126)_8 = 1 \cdot 8^2 + 2 \cdot 8^1 + 6 \cdot 8^0 = (86)_{10}$$

#### DECIMALE

$$(126)_{10} = 1 \cdot 10^2 + 2 \cdot 10^1 + 6 \cdot 10^0 = (126)_{10}$$

#### ESADECIMALE

$$(126)_{16} = 1 \cdot 16^2 + 2 \cdot 16^1 + 6 \cdot 16^0 = (294)_{10}$$

14

### CONVERSIONE DA BASE 10 A BASE B

La **CONVERSIONE** di un numero da **base 10** a **base B** usa la tecnica delle **DIVISIONI SUCCESSIVE**:

- 1) Sia **N** il numero (in **base 10**) da convertire
- 2) Si calcola la divisione intera  $N = N/B$  e si mette da parte il resto **R** della divisione
- 3) Se **N > 0** si va al **PASSO 2**
- 4) Se **N = 0**, si riportano i vari **RESTI** da destra verso sinistra: essi rappresentano il numero convertito in **base B**

13	
6	1
3	0
1	1
0	1

**Convertire 13 in base 2**

$$\Rightarrow (1101)_2 = 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 = (13)_{10}$$

13	
2	3
0	2

**Convertire 13 in base 5**

$$\Rightarrow (23)_5 = 2 \cdot 5^1 + 3 \cdot 5^0 = (13)_{10}$$

- Progettare e realizzare circuiti elettrici di tipo **ON/OFF** e molto più **SEMPLICE** ed **IMMEDIATO** rispetto a dover gestire diversi livelli di tensione
- I concetti **ON/OFF** possono essere rappresentati tramite **NUMERI**:
  - OFF = 0**
  - ON = 1**
- Il **SISTEMA DI NUMERAZIONE BINARIA** è la soluzione perfetta per rappresentare valori **ON/OFF**
- Individuata una tipologia di **INFORMAZIONE**, si possono inserire delle **REGOLE** non ambigue per **RAPPRESENTARE** l'informazione come **SEQUENZE BINARIE**

## TRASFORMARE NUMERI IN BASE 10 IN BINARIO

$$P = p_{(n-1)}p_{(n-2)}\dots p_1p_0, p_{(i)} \in \{0, 1\} \text{ e } i=0, \dots, n-1$$

$$\sum_{i=0}^{n-1} p_{(i)} \cdot 2^i$$

Numero di valori rappresentabili = **[0, 2<sup>n</sup>)**

$$\text{Esempio: } (54)_{10} \rightarrow \begin{array}{cccccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ \cdot 2^5 & \cdot 2^4 & \cdot 2^3 & \cdot 2^2 & \cdot 2^1 & \cdot 2^0 \end{array}$$

## SOMMA DI NUMERI BINARI

Per **SOMMARE** numeri binari ad 1 bit:

		Riporto (1)	
0 +	1 +	0 +	1 +
0 =	0 =	1 =	1 =
<hr/>		<hr/>	
0	1	1	1 0
Addendi da un bit		Riporto in uscita	Somma (1 bit)

**Figura 1.4** - Addizione di numeri a un bit

Il **RIPORTO IN USCITA** della cifre precedente viene assegnato come **RIPORTO IN ENTRATA** alla successiva

**Per rappresentare il segno si usa 1 bit**

**0 = positivo**

**1 = negativo**

# Somma modulare

Definiamo la funzione **MODULO** nel modo seguente:

$$A \bmod n = \text{resto di } (A / n)$$

La **SOMMA MODULARE**:

$$(A + B) \bmod n = \text{resto di } ((A + B) / n)$$

Assumerà sempre valori compresi tra **0 e  $n-1$**