

Universidad Nacional
Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Cómputo Móvil

Grupo 3

Semestre 2024-2

24-mayo-2024

Profesor: Ing. Marduk Pérez
de Lara Domínguez

Cabrera Gortón Jazmín

Andrea 

Tarea 1. App: The Human Story

¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

En el documental cuestionan prácticamente cómo era posible la vida humana antes de la llegada del Smartphone, y cómo es que continuaría en constante modificación hasta el fin del ser humano. La tecnología llegó a cambiar por completo la rutina de cada una de las personas: desde cómo se comunican, cómo se desenvuelven detrás de una pantalla, de un dispositivo, el acceso tan fácil que hay a la información, se crearon nuevas áreas de oportunidad para ser explotadas y así se generaron muchísimos más empleos. Sin embargo, aunque hay muchos puntos positivos, la cuestión de presiones por encontrar inversionistas para los desarrolladores y sus aplicaciones, quizás la limitación de cuando apenas iba empezando y todo era nuevo, el acceso a los datos personales y su privacidad, el costo que conllevaba hacer una app y el problema de si cobrar o no al usuario.

¿Qué opinan del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

Se han creado gran cantidad de empleos en áreas como desarrollo de software, diseño de aplicaciones, ciberseguridad, impulsando la demanda de habilidades tecnológicas. Actualmente y después de haber vivido una pandemia, la tecnología abrió y facilitó el camino hacia los trabajos remotos, permitiendo a los empleados trabajar desde cualquier lugar y dando lugar a la economía gig, donde las personas pueden encontrar trabajos temporales y freelance a través de aplicaciones. Hoy en día la tecnología ha avanzado exponencialmente abriendo camino a la Inteligencia Artificial y la automatización en las empresas, esto lo vuelve una situación negativa ya que han suplantado en parte diversos trabajos, generando una ola de desempleo que pudiera ir en aumento, ya que las empresas prefieren invertir en tecnología que a estar pagando un sueldo. La constante evolución tecnológica exige una actualización continua de habilidades, lo que vuelve importante mantenerse en una constante capacitación y actualización del tema.

¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado?

Pues técnicamente que es tanta la competencia que actualmente existen muchas certificaciones, cursos, carreras técnicas que si bien, alguien que tome cualquier preparación para ser desarrollador puede trabajar sin siquiera haber obtenido un título universitario en la rama de la tecnología. Actualmente cualquiera pudiera tomar algún curso o aprender por su cuenta y posteriormente encontrar un trabajo de desarrollador y bien pagado aún sin ningún título, probablemente si siga habiendo cierta importancia y cierto peso de tener un título para lograr obtener puestos más altos y con mejor paga.

¿Qué es la economía de las apps?

Hace referencia al ecosistema financiero y comercial creado en torno a las aplicaciones móviles. Incluye la creación, distribución y monetización de apps a través de plataformas como App Store y Google Play. Este sector ha crecido exponencialmente, generando miles de millones de dólares y millones de empleos a nivel global. Las aplicaciones no solo transforman cómo interactuamos con la tecnología, sino que también impulsan la digitalización empresarial, mejoran la eficiencia y ofrecen nuevas oportunidades de negocio y servicios a consumidores y empresas.

Compras dentro de la aplicación: Venta de contenido o servicios directamente desde la app.

Publicidad: Integración de anuncios dentro de la aplicación.

Modelos de suscripción: Cobro recurrente por acceso a contenido o servicios.

Aplicaciones de pago: Cobro por la descarga inicial de la app.

¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo el documental? Relatar cómo difiere la película con lo que hoy es el mercado y desarrolladores.

Es mucho más grande y competitivo, con millones de aplicaciones disponibles en plataformas como App Store y Google Play. La monetización ha avanzado con modelos más sofisticados, incluyendo suscripciones y compras dentro de la aplicación. La calidad y complejidad de las aplicaciones han aumentado, con mayores expectativas de los usuarios en cuanto a funcionalidad y experiencia. Además, las nuevas tecnologías como inteligencia artificial, realidad aumentada y blockchain han impulsado nuevas categorías y posibilidades dentro del mercado de aplicaciones.

¿Qué piensan del futuro del mercado de apps? ¿Cómo se imaginan que será? ¿Cuáles serán las reglas? ¿Morirá, se transformará?

La gente hoy en día ha logrado evadir de cierta forma pagos completos en suscripciones como aquellos que venden cuentas de las plataformas de video a mitad de precio, y todo por métodos de tarjetas CSS. Esto llevará a tener una mayor regulación en formas de pago, yo creo que los modelos de negocios irán evolucionando para bien y muy probablemente dejarán de existir algunos como tipo las suscripciones. Hay muchas aplicaciones que a pesar de no cobrar nada, terminan usando la publicidad para poder obtener ganancias, como el modelo de negocio de Facebook, probablemente las apps buscarán alcanzar el mismo modelo algún día.

¿Qué tipo de desarrollador les gustaría ser? ¿O qué rol quieren tener en este mundo del desarrollo de apps? negocio propio, en una empresa, etc. ¿Qué condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria en la que se puede participar como desarrollador de apps les interesa y por qué?

Actualmente estoy certificada como entrenador deportivo, me gusta mucho el mundo del fitness.

combiar el estilo de vida de la gente que se acerque a mí. de tal modo que llegue a crear una aplicación con los tres pilares más importantes: nutrición, ejercicio y bienestar.

¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensan es importante en el mercado de apps?

Me parece que hace mucha referencia a la cuestión económica, sin embargo, actualmente la protección y privacidad de datos del usuario ha tenido un aumento significativo de importancia. La confianza del usuario en la protección de su información personal es fundamental para el éxito y la sostenibilidad a largo plazo de cualquier aplicación.

¿Cómo se imaginan que serán las apps del futuro?

Las apps podrían transformarse en herramientas aún más completas en la vida cotidiana de las personas, adaptándose de manera más inteligente a sus necesidades y preferencias. La inteligencia artificial jugará un papel central en este cambio, permitiendo que las aplicaciones aprendan y se adapten continuamente al comportamiento de los usuarios. Estarán diseñadas para anticipar y satisfacer las necesidades de los usuarios de manera más intuitiva y eficiente que nunca. Con la realidad aumentada y la realidad virtual, ofrecerían experiencias aún más inmersivas y envolventes. Desde la educación y el entretenimiento hasta el comercio electrónico y la atención médica, estas tecnologías podrían abrir nuevas fronteras en la forma en que interactuamos con el mundo digital.

Mencionar una app que les guste mucho desde el punto de vista de programador y describan por qué.

Actualmente soy muy fan de las apps que están bastante completas en la cuestión del fitness, también de las apps que son como trackers de las calorías como lo es Fitia, es bastante fácil de utilizar y te da una información bastante completa a pesar de ser en su versión gratis, me parece bastante funcional sobre todo cuando toca jugar con las porciones de las comidas. Esta aplicación su plus es que puedes escanear el código de barras del alimento para directamente plasmar el contenido nutricional.

Bibliografía o referencias.

Roos, J., y Bloom, J. Directores). (2018). App: The Human Story

The Verge. (2020, 19 de agosto). Epic vs Apple: App Store Royal. (Video). YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=r7oZdDQtkK8>

Coding with Lewis. Why you SHOULDNT build a mobile app. (Video). YouTube.
<https://www.youtube.com/shorts/2HXurvD-ljY>

Shu Omi. (2023) 3 Best AI Writing Apps Compared! (Video). YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=n4cRKwNddo>