# Algoritmi e Strutture Dati - Prima provetta 03/05/12

Esercizio 0 Scrivere correttamente nome, cognome, numero di matricola, riga e colonna.

### Esercizio 1 – Ricorrenza – Punti > 6

Trovare un limite superiori ed un limite inferiore, i più stretti possibili, per la seguente equazione di ricorrenza, utilizzando il metodo di sostituzione.

$$T(n) = \begin{cases} 2T(\lfloor n/4 \rfloor) + \sqrt{n} & n > 1\\ 1 & n \le 1 \end{cases}$$

## Esercizio 2 – Tutte le strade portano a Roma – Punti $\geq 4+6$

Un vertice v in un grafo orientato G si dice di tipo "Roma" se ogni altro vertice w in G può raggiungere v con un cammino orientato che parte da w e arriva a v.

- 1. Descrivere un algoritmo che dati un grafo G e un vertice v, determina se v è un vertice di tipo "Roma" in G.
- 2. Descrivere un algoritmo che, dato un grafo G, determina se G contiene un vertice di tipo "Roma".

In entrambi i casi è possibile trovare un algoritmo con complessità O(m+n), ma anche altre complessità verranno considerate.

## Esercizio 3 – Il gioco delle coppie – Punti $\geq 8$

Scrivere un algoritmo che, dato un vettore A di n interi distinti (n pari), ritorna **true** se è possibile partizionare A in coppie di elementi che hanno tutte la stessa somma (intesa come la somma degli elementi della coppia), **false** altrimenti. Ad esempio:

può essere partizionato in 7 + 2 = 4 + 5 = 3 + 6.

Discutere la complessità e la correttezza – per questo esercizio, la dimostrazione di correttezza è importante e va scritta bene.

### Esercizio 4 – Ottimizza la somma – Punti > 6+4

Supponete di avere in input un vettore di n interi positivi distinti  $V[1 \dots n]$  e un valore W. Scrivere un algoritmo che:

- 1. restituisca il massimo valore  $X = \sum_{i=1}^{n} x[i]V[i]$  tale che  $X \leq W$  e ogni x[i] è un intero non negativo;
- 2. stampi il vettore x.

Ad esempio, per  $V[\ ]=\{18,3,21,9,12,24\}$  e W=17, una possibile soluzione ottima è  $X[\ ]=\{0,2,0,1,0,0\}$  da cui deriva X=15. Discutere correttezza e complessità.

Nota: gli esercizi 2.1, 2.2, 3, 4.1, 4.2 possono essere risolti con algoritmi lunghi fra 3 e 10 righe di pseudo-codice.