

# 1. Esercizi di programmazione

## Esercizio 1.1 – Cerca duplicati

Dato un vettore di  $n$  interi, scrivere un algoritmo che restituisca vero se un elemento compare due volte. Determinare una limitazione inferiore e una superiore alla complessità di questo problema.

## Esercizio 1.2 – Cerca la coppia

Dato un array  $A[1 \dots n]$  di interi e un intero  $v$ , scrivere un algoritmo che determini se esistono due elementi in  $A$  la cui somma sia esattamente  $v$ .

## Esercizio 1.3 – Cerca la coppia porta-sfiga

Dato un array  $A[1 \dots n]$  di interi e un intero  $v$ , scrivere un algoritmo che determini se esistono due elementi in  $A$  la cui somma sia esattamente 17.

## 2. Limiti superiori e inferiori

### Esercizio 2.1

Trovare un limite asintotico superiore e un limite asintotico inferiore alla seguente ricorrenza, facendo uso del metodo di sostituzione:

$$T(n) = 2T(n/8) + 2T(n/4) + n$$

### Esercizio 2.2 – Cicli FOR!

Si dimostri, per induzione, che  $\sum_{i=1}^n i^h$  è  $O(n^{h+1})$ .

### 3. Alberi

#### Dalla visita all'albero

Gli ordini di visita di un albero binario di 9 nodi sono i seguenti:

- A, E, B, F, G, C, D, I, H (anticipato)
- B, G, C, F, E, H, I, D, A (posticipato)
- B, E, G, F, C, A, D, H, I (simmetrico).

Si ricostruisca l'albero binario e si illustri *brevemente* il ragionamento.

#### Visite!

- Dato un albero radicato  $T$ , calcolare la sua altezza
- Dato un albero radicato  $T$ , calcolare il numero totale di nodi
- Dato un albero radicato  $T$ , stampare tutti i nodi a profondità  $h$

#### Larghezza albero

La larghezza di un albero ordinato è il numero massimo di nodi che stanno tutti al medesimo livello. Si fornisca una funzione che calcoli in tempo ottimo la larghezza di un albero ordinato  $T$  di  $n$  nodi.

## 4. Grafi

### Pozzo universale

Data una rappresentazione con matrice di adiacenza, progettare un algoritmo che opera in tempo  $\Theta(n)$  in grado di determinare se un grafo orientato contiene un pozzo universale: ovvero un nodo con out-degree uguale a zero e in-degree uguale a  $n - 1$ . È possibile ottenere la stessa complessità con liste di adiacenza?

Spoiler alert!

# Sommatorie

- Caso base ( $h = 0$ ):

$$\sum_{i=1}^n i^0 = \sum_{i=1}^n 1 = n = n^{h+1}$$

- Passo induttivo. Supponiamo che la proprietà sia vera per ogni  $k < h$ ; vogliamo dimostrare che la proprietà è vera per  $h$ :

$$\sum_{i=1}^n i^h = \sum_{i=1}^n i^{h-1}i \leq \sum_{i=1}^n i^{h-1}n = n \sum_{i=1}^n i^{h-1} = nO(n^h) = O(n^{h+1})$$

# Larghezza (1)

---

```
integer larghezza(TREE t)


---


integer larghezza  $\leftarrow$  1
integer level  $\leftarrow$  1
integer count  $\leftarrow$  1
QUEUE Q  $\leftarrow$  Queue()
Q.enqueue(t)
t.level  $\leftarrow$  0
while not Q.isEmpty() do
    TREE u  $\leftarrow$  Q.dequeue()
    if u.level  $\neq$  level then
        | level  $\leftarrow$  u.level
        | count  $\leftarrow$  0
    count  $\leftarrow$  count + 1
    larghezza  $\leftarrow$  max(larghezza, count)
    TREE v  $\leftarrow$  u.leftmostChild()
    while v  $\neq$  nil do
        | v.level  $\leftarrow$  u.level + 1
        | Q.enqueue(v)
        | v  $\leftarrow$  v.rightSibling()
    |
return larghezza
```

---

## Larghezza (2)

---

**integer** larghezza(TREE *t*)

---

VECTOR *count*  $\leftarrow$  **new** VECTOR

larghezza(*t*, *count*, 0)

**return** max(*count*)

---

---

larghezza(TREE *t*, VECTOR *count*, **integer** *level*)

---

**if** *t*  $\neq$  nil **then**

*count*[*level*]  $\leftarrow$  *count*[*level*] + 1

    larghezza(*t.left*, *count*, *level* + 1)

    larghezza(*t.right*, *count*, *level* + 1)

---



## Larghezza (3)

---

```
integer larghezza(TREE t)
```

---

```
integer count  $\leftarrow$  1    % Numero di nodi da visitare del livello corrente;  
inizialmente la radice  
integer larghezza  $\leftarrow$  1    % Massimo larghezza trovata finora;  
inizialmente la radice  
QUEUE Q  $\leftarrow$  Queue()  
Q.enqueue(t)  
while not Q.isEmpty() do  
    TREE u  $\leftarrow$  Q.dequeue()  
    TREE v  $\leftarrow$  u.leftmostChild()  
    while v  $\neq$  nil do  
        Q.enqueue(v)  
        v  $\leftarrow$  v.rightSibling()  
    count  $\leftarrow$  count + 1  
    if count = 0 then                                % Nuovo livello  
        count = Q.size()  
        larghezza  $\leftarrow$  max(larghezza, count)  
return larghezza
```

---

# Pozzo universale

---

**universalSink**(**integer**[][]  $A$ )

---

$i \leftarrow 1$

$candidate \leftarrow \mathbf{false}$

**while**  $i < n \wedge candidate = \mathbf{false}$  **do**

$j \leftarrow i + 1$

**while**  $j \leq n \wedge A[i, j] = 0$  **do**

$j \leftarrow j + 1$

**if**  $j > n$  **then**

$candidate \leftarrow \mathbf{true}$

**else**

$i \leftarrow j$

$rowtot = \sum_{j \in \{1 \dots n\} - \{i\}} A[i, j]$

$coltot = \sum_{j \in \{1 \dots n\} - \{i\}} A[j, i]$

**return**  $rowtot = 0 \wedge coltot = n - 1$

---