Cognome:	Nome:	# Matricola:	Riga:	Col:

# Algoritmi e Strutture Dati - 08/06/15

Esercizio 0 Scrivere correttamente nome, cognome, numero di matricola, riga e colonna.

#### Esercizio 1 – Punti > 6

Trovare limiti superiori e inferiori per la seguente equazione di ricorrenza, utilizzando il metodo di sostituzione (detto anche per tentativi)

$$T(n) = \begin{cases} T\left(\left\lfloor \frac{n}{\sqrt[3]{2}}\right\rfloor\right) + T\left(\left\lfloor \frac{n}{\sqrt[3]{5}}\right\rfloor\right) + T\left(\left\lfloor \frac{n}{\sqrt[3]{7}}\right\rfloor\right) + n^3 & n > 1\\ 1 & n \leq 1 \end{cases}$$

## Esercizio 2 – Punti $\geq 6$

Scrivere un algoritmo che, dato un grafo non orientato connesso G, trova un ordinamento dei vertici  $v_1, \ldots, v_n$  tale che l'operazione di eliminazione dei vertici che segue quell'ordine lascia sempre il grafo connesso. Discutere correttezza e complessità dell'algoritmo proposto.

### Esercizio 3 – Resto limitato – Punti > 9

Supponete di avere monete con valori pari a  $v_1, v_2, \dots, v_n$  e una quantità illimitata per ciascun tipo. Scrivere un algoritmo per determinare se esiste un modo per dare un resto R utilizzando al più k monete.

Ad esempio, se  $v_1 = 1$ ,  $v_2 = 5$ ,  $v_3 = 10$ , R = 17 e k = 4, è possibile dare un resto R = 1 + 1 + 5 + 10 con quattro monete; non è invece possibile dare un resto pari a R = 18 con quattro monete.

#### Esercizio 4 – Punti > 9

Scrivere un algoritmo che, prese in input due sequenze A e B di n e m caratteri, rispettivamente, trova il massimo intero k tale che  $B^k$  è una sottosequenza di A. La sequenza  $B^k$  è quella che si ottiene ripetendo k volte ogni carattere di B, ad esempio se B= aab allora  $B^3=$  aaaaaaabbb. Una sequenza B è una sottosequenza (non contigua) di una sequenza A se B si può ottenere da A eliminando eventualmente dei caratteri. Discutere correttezza e complessità dell'algoritmo proposto. Ad esempio,  $B^3$  è una sottosequenza di A= aabaabaabbbcb.