- 1) Sia  $\pi$  il piano passante per i punti A=(-3,-2,1), B=(0,1,-2), C=(-4,0,0) e sia  $\pi'$  il piano di equazione cartesiana x-y=-1.
  - a) Trovare equazioni parametriche della retta r intersezione dei piani  $\pi$  e  $\pi'$ .
  - b) Calcolare la distanza tra l'origine e la retta r.

Per trovare equazioni parametriche del piano consideriamo il punto A e i vettori

$$\overline{AB} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ -3 \end{pmatrix} \qquad \overline{AC} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

ottenendo

$$\begin{cases} x = -3 + 3t - s \\ y = -2 + 3t + 2s \\ z = 1 - 3t - s \end{cases}$$

Ricaviamo s dalla prima equazione (s = -3 + 3t - x) e sostituiamolo nelle altre due, ottenendo

$$\begin{cases} y = -2 + 3t - 6 + 6t - 2x = 9t - 8 - 2x \\ z = 1 - 3t + 3 - 3t + x = -6t + 4 + x \end{cases}$$

Ricaviamo ora t dalla prima equazione ( $t = \frac{2}{9}x + \frac{1}{9}y + \frac{8}{9}$ ) e sostituiamolo nella seconda, ottenendo

$$z = -\frac{4}{3}x - \frac{2}{3}y - \frac{16}{3} + 4 + x = -\frac{1}{3}x - \frac{2}{3}y - \frac{4}{3}$$

cioè

$$x + 2y + 3z = -4$$

Le equazioni cartesiane di r saranno quindi

$$\begin{cases} x + 2y + 3z &= -4 \\ x - y &= -1 \end{cases}$$

Riducendo per righe tale sistema otteniamo

$$\begin{cases} x + 2y + 3z &= -4 \\ -3y - 3z &= 3 \end{cases}$$

e vediamo quindi che z (variabile libera) può essere presa come parametro per r, ottenendo

$$\begin{cases} x = -2y - 3z - 4 = 2 + 2t - 3t - 4 = -t - 2 \\ y = -1 - t \\ z = t \end{cases}$$

Per calcolare la distanza dall'origine, scriviamo il generico piano ortogonale ad r

$$-x - y + z = d$$

Imponendo il passaggio per l'origine troviamo

$$-x - y + z = 0$$

Intersechiamo ora tale piano con r, ottenendo

$$2 + t + 1 + t + t = 0$$
.

cioè t=-1. Sostituendo tale valore nelle equazioni di r troviamo il punto H=(-1,0,-1). La distanza di r dall'origine è la distanza dell'origine da tale punto, ed è quindi

$$d(r, O) = d(H, O) = \sqrt{1^2 + 0^2 + 1^2} = \sqrt{2}$$

Le risposte sono dunque

a) 
$$r:$$
 
$$\begin{cases} x = -2 - t \\ y = -1 - t \\ z = t \end{cases}$$
 b)  $d = \sqrt{2}$ 

2) Sia A la matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ -1 & 1-k & -4+k \\ k & 2 & 3k-2 \end{bmatrix}$$

- a) Si trovino i valori del parametro reale k per i quali A è invertibile.
- b) Si trovi l'inversa per k = 1.
- c) Si trovino, se possibile, le soluzioni del sistema

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & -3 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix}$$

Riduciamo a scalini la matrice A:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ -1 & 1-k & -4+k \\ k & 2 & 3k-2 \end{bmatrix} \xrightarrow{E_{21}(1)} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 0 & 2-k & -1+k \\ 0 & 2-k & -2 \end{bmatrix} \xrightarrow{E_{32}(-1)} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 0 & 2-k & -1+k \\ 0 & 0 & -k-1 \end{bmatrix}$$

La matrice ha rango massimo, ed è quindi invertibile per  $k \neq -1, 2$ .

Calcoliamo l'inversa per k = 1:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & -3 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{E_{21}(1)} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{E_{32}(-1)} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & -2 & -1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{D_3(-1/2)} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1/2 & -1/2 \end{bmatrix}$$

$$\xrightarrow{E_{13}(-3)} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & -2 & -3/2 & 3/2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1/2 & -1/2 \end{bmatrix} \xrightarrow{E_{12}(-1)} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -3 & -5/2 & 3/2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1/2 & -1/2 \end{bmatrix}$$

La matrice inversa è quindi

$$\begin{bmatrix} -3 & -5/2 & 3/2 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1/2 & -1/2 \end{bmatrix}$$

La matrice dei coefficienti del sistema è la matrice A per k=1, quindi l'unica soluzione del sistema può essere trovata moltiplicando la sua inversa per la matrice colonna dei coefficienti:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & -5/2 & 3/2 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1/2 & -1/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Le risposte sono dunque

a) 
$$k \neq -1, 2$$
 b)  $\begin{bmatrix} -3 & -5/2 & 3/2 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1/2 & -1/2 \end{bmatrix}$  c)  $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ 

- 3) Si considerino i vettori  $\mathbf{v}_1 = (1, 2, -k)$ ,  $\mathbf{v}_2 = (0, 2 k, -1)$ ,  $\mathbf{v}_3 = (1, k, 1)$  di  $\mathbb{R}^3$ .
  - a) Stabilire per quali valori del parametro reale k i tre vettori  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3$  sono linearmente indipendenti.
  - b) Stabilire se il polinomio  $p_1(x) = x^2 + 2x$  è combinazione lineare dei polinomi  $p_2(x) = 2x 1$  e  $p_3(x) = x^2 + 1$ .

Consideriamo la matrice A che ha sulle colonne  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$  e  $\mathbf{v}_3$  e riduciamola in forma a scalini:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 2 - k & k \\ -k & -1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{E_{21}(-2)} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 - k & k - 2 \\ 0 & -1 & 1 + k \end{bmatrix}$$

$$\overrightarrow{S}_{23} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 + k \\ 0 & 2 - k & k - 2 \end{bmatrix} \xrightarrow{E_{32}(2 - k)} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 + k \\ 0 & 0 & -k(k - 2) \end{bmatrix}$$

I vettori sono indipendenti quando il rango della matrice è uguale al numero di colonne, e questo accade quando  $k \neq 0, 2$ .

Utilizzando la base  $\{x^2.x,1\}$  dello spazio  $\mathbb{R}_2[x]$  la domanda può essere riformulata così: il vettore  $\mathbf{v}_1=(1,2,0)$  è combinazione lineare di  $\mathbf{v}_2=(0,2,-1)$  e  $\mathbf{v}_3=(1,0,1)$ ? Per stabilirlo, dobbiamo stabilire se il sistema lineare che ha come matrice dei coefficienti quella ottenuta accostando  $\mathbf{v}_2$  e  $\mathbf{v}_3$  e come colonna dei termini noti il vettore  $\mathbf{v}_1$  ha (almeno) una soluzione.

$$(A|b) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 2 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{S_{13}} \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{E_{21}(2)} \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{E_{32}(1/2)} \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Essendo il rango di A uguale a quello di (A|b) e uguale a due, il sistema è compatibile, con infinite soluzioni, quindi  $\mathbf{v}_1$  è combinazione lineare di  $\mathbf{v}_2$  e  $\mathbf{v}_3$ .

Le risposte sono dunque:

- a) Per  $k \neq 0, 2$ .
- b) Il polinomio  $p_1(x)$  è combinazione lineare di  $p_2(x)$  e  $p_3(x)$ .

Risposte Esercizio 1:

a) 
$$r: \begin{cases} x = -2 - t \\ y = -1 - t \\ z = t \end{cases}$$

b) 
$$d=\sqrt{2}$$
.

Risposte Esercizio 2:

a) 
$$k \neq -3, 1$$

b) 
$$\begin{bmatrix} 3/2 & -1/2 & 1 \\ 1/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 1/2 & -1/2 \end{bmatrix}$$
 c)  $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ 

Risposte Esercizio 3:

- a) Per  $k \neq 0, 2$ .
- b) Il polinomio  $p_1(x)$  è combinazione lineare di  $p_2(x)$  e  $p_3(x)$ .

Risposte Esercizio 1:

a) 
$$r:$$
 
$$\begin{cases} x = -t \\ y = 1 - t \\ z = t \end{cases}$$

b) 
$$d = \sqrt{2/3}$$
.

Risposte Esercizio 2:

a) 
$$k \neq 1, 3$$

a) 
$$k \neq 1, 3$$
 b)  $\begin{bmatrix} 9 & 2 & -3 \\ 11 & 3 & -4 \\ -3 & -1 & 1 \end{bmatrix}$  c)  $\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 \\ -4 \\ 1 \end{bmatrix}$ 

Risposte Esercizio 3:

- a) Per  $k \neq 0$ .
- b) Il polinomio  $p_1(x)$  è combinazione lineare di  $p_2(x)$  e  $p_3(x)$ .

Risposte Esercizio 1:

a) 
$$r:$$
 
$$\begin{cases} x = -1 - t \\ y = -t \\ z = t \end{cases}$$
 b)  $d = \sqrt{2/3}$ .

b) 
$$d = \sqrt{2/3}$$
.

Risposte Esercizio 2:

a) 
$$k \neq -2, 0$$

a) 
$$k \neq -2,0$$
 b) 
$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & -2 & 3 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$
 c) 
$$\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Risposte Esercizio 3:

- a) Per  $k \neq 2$ .
- b) Il polinomio  $p_1(x)$  è combinazione lineare di  $p_2(x)$  e  $p_3(x)$ .