

Esempio: la Toilette Unisex

Si consideri la toilette di un ristorante.
La toilette è unica per uomini e donne.

Utilizzando i semafori forniti dalla libreria LinuxThreads, si realizzi un'applicazione concorrente nella quale ogni utente della toilette (uomo o donna) è rappresentato da un processo e il bagno come una risorsa.

La politica di sincronizzazione tra i processi dovrà garantire che:

- nella toilette non vi siano contemporaneamente uomini e donne
- nell'accesso alla toilette, le donne abbiano la priorità sugli uomini.

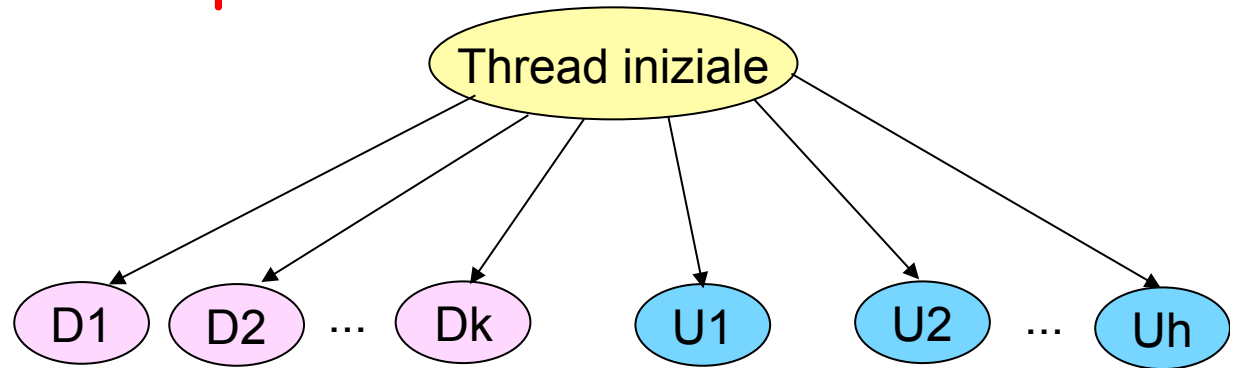
Si supponga che la toilette abbia una capacità limitata a N persone.

È possibile realizzare una soluzione a questo problema utilizzando i mutex della libreria pthreads?

Impostazione

Quali thread?

- thread iniziale
- **Donne**: D1, D2,...Dk
- **Uomini**: U1,U2,..Uh



Quali risorse comuni?

- Toilette = pool di *risorse* (posti in bagno) **equivalenti**

→ introduciamo un **gestore** della toilette:

```
typedef struct{  
    /*      dati condivisi;  
           strumenti di sincronizzazione  
           (semafori & mutex)  
*/  
}gestore_toilet;
```

Spunti e suggerimenti (2)

Struttura dei thread:

```
gestore_toilet G;
```

```
void *donna(void * arg)
```

```
{  donna_entra(&G);  
    printf("Donna in bagno....\n");  
    donna_esce(&G);  
}
```

```
void *uomo(void * arg)
```

```
{  uomo_entra(&G);  
    printf("Uomo in bagno....\n");  
    uomo_esce(&G);  
}
```

operazioni del gestore

The diagram consists of a yellow rectangular box on the right side of the slide containing the text "operazioni del gestore". Four arrows originate from the left side of this box and point to specific lines of code in the two thread functions. The first arrow points to the line "donna_entra(&G);", the second to "donna_esce(&G);", the third to "uomo_entra(&G);", and the fourth to "uomo_esce(&G);".

Spunti e suggerimenti (3)

Quali condizioni di sincronizzazione?

- **donna (entra_donna)**: il thread donna deve essere sospeso se:
 - ci sono uomini nel bagno;
 - il bagno e` pieno.
- **uomo (entra_uomo)**: il thread uomo deve essere sospeso se:
 - ci sono donne nel bagno;
 - il bagno e` pieno;
 - **ci sono donne in attesa.**

Quali strumenti di sincronizzazione?

Necessita` di realizzare particolari politiche di allocazione:

- **semD**: semaforo privato per la sospensione dei thread donna
- **semU**: semaforo privato per la sospensione dei thread uomo

inoltre:

- **mutex**: un mutex per realizzare l'accesso al gestore in modo mutuamente esclusivo.

SOLUZIONE

Risorsa

```
#include <stdio.h>
#include <pthread.h>
#include <semaphore.h>
#define N 3
#define MAX_T 60

typedef struct{
    pthread_mutex_t mutex; /* mutua esclusione*/
    int donne_in; /* numero di donne nella toilette*/
    int uomini_in; /* numero di uomini nella toilette*/
    sem_t semD; /* sospensione donne- sem. priv*/
    sem_t semU; /*sospensione uomini-sem. priv */
    int sosp_D; /* donne in attesa*/
    int sosp_U; /* uomini in attesa*/
}gestore_toilet;

gestore_toilet G;
```

Struttura Thread

```
void *thread_donna(void * arg) /*codice donna*/
{
    donna_entra(&G);
    printf("Donna in bagno....\n");
    sleep(1); /*permanenza...*/
    donna_esce(&G);
    pthread_exit(0);
}
```

```
void *thread_uomo(void * arg) /*codice donna*/
{
    uomo_entra(&G);
    printf("Uomo in bagno....\n");
    sleep(1); /*permanenza...*/
    uomo_esce(&G);
    pthread_exit(0);
}
```

**Implementazione delle
operazioni del gestore:
soluzione basata sullo schema 1
(p. 106, modello a memoria comune)**

Accesso donna

```
void donna_entra(gestore_toilet *g)
{
    pthread_mutex_lock(&g->mutex);
    if( (g->donne_in+g->uomini_in<N) &&
        (g->uomini_in==0) )
    {
        g-> donne_in++;
        sem_post(&g->semD); /*v sul sem delle donne*/
    }
    else
        g->sosp_D++;
    pthread_mutex_unlock(&g->mutex);
    sem_wait(&g->semD);
}
```

Uscita Donna

```
void donna_esce(gestore_toilet *g)
{
    int k;
    pthread_mutex_lock(&g->mutex);
    g->donne_in--;
    if (g->sosp_D)
    {
        g->donne_in++;
        g->sosp_D--;
        sem_post(&g->semD); }
    else if (g->donne_in==0 && g->sosp_U)
    {
        k=g->sosp_U;
        while(k>0 && g->uomini_in<=N )
        {
            g->uomini_in++;
            g->sosp_U--;
            sem_post(&g->semU);
            k--;
        }
    }
    pthread_mutex_unlock(&g->mutex);
}
```

Accesso Uomo

```
void uomo_entra(gestore_toilet *g)
{
    pthread_mutex_lock(&g->mutex);
    if( (g->donne_in + g->uomini_in < N) &&
        (g->donne_in == 0) &&
        (g->sosp_D == 0) )
    {
        g->uomini_in++;
        sem_post(&g->semU);
    }
    else
        g->sosp_U++;
    pthread_mutex_unlock(&g->mutex);
    sem_wait(&g->semU);
}
```

Uscita Uomo

```
void uomo_esce(gestore_toilet *g)
{
    int k;
    pthread_mutex_lock(&g->mutex);
    g->uomini_in--;
    if (g->sosp_D && g->uomini_in==0) //risveglio donne
    {
        k=g->sosp_D;
        while(k>0 && g->donne_in<=N )
        {
            g->donne_in++;
            g->sosp_D--;
            k--;
            sem_post(&g->semD); }
    else if (g->sosp_D==0 && g->sosp_U>0)
    {
        g->uomini_in++;
        g->sosp_U--;
        sem_post(&g->semU);
    }
    pthread_mutex_unlock(&g->mutex);
}
```

Struttura main: avvio applicazione

```
main ()
{
    pthread_t D[MAX_T], U[MAX_T];
    int i, nd, nu;
    /* inizializzazione G: */
    pthread_mutex_init(&G.mutex, NULL);
    sem_init(&G.semD, 0, 0);
    sem_init(&G.semU, 0, 0);
    G.sosp_D=0;
    G.sosp_U=0;
    G.donne_in=0; /* numero di donne in bagno*/
    G.uomini_in=0; /* numero di uomini in bagno */
    printf("Quante donne? "); scanf("%d", &nd);
    printf("Quanti uomini? "); scanf("%d", &nu);
    /* continua...*/
}
```

```
/* Creazione thread: */  
for (i=0; i<nu; i++)  
    pthread_create (&U[i], NULL, thread_uomo, NULL);  
for (i=0; i<nd; i++)  
    pthread_create (&D[i], NULL, thread_donna, NULL);  
for (i=0; i<nd; i++)  
    pthread_join (D[i], NULL);  
for (i=0; i<nu; i++)  
    pthread_join (U[i], NULL);  
} /* fine main */
```

Implementazione delle operazioni del gestore:

(attesa circolare, v. Monitor)

Accesso donna

```
void donna_entra(gestore_toilet *g)
{
    pthread_mutex_lock(&g->mutex);
    while ( (g->donne_in+g->uomini_in==N) ||
            (g->uomini_in>0) )
    {
        g->sosp_D++;
        pthread_mutex_unlock(&g->mutex);
        sem_wait(&g->semD); /*sospensione donna*/
        pthread_mutex_lock(&g->mutex);
        g->sosp_D--;
    }
    g-> donne_in++;
    pthread_mutex_unlock(&g->mutex);
}
```


Accesso Uomo

```
void uomo_entra(gestore_toilet *g)
{
    pthread_mutex_lock(&g->mutex);
    while ( (g->donne_in+g->uomini_in==N) ||
            (g->donne_in>0) ||
            (g->sosp_D) )
    {
        g->sosp_U++;
        pthread_mutex_unlock(&g->mutex);
        sem_wait(&g->semU); /*sospensione uomo*/
        pthread_mutex_lock(&g->mutex);
        g->sosp_U--;
    }
    g->uomini_in++;
    pthread_mutex_unlock(&g->mutex);
}
```

Uscita Donna

```
void donna_esce(gestore_toilet *g)
{
    int k;
    pthread_mutex_lock(&g->mutex);
    g->donne_in--;
    if (g->sosp_D)
        sem_post(&g->semD);
    else if (g->donne_in==0 && g->sosp_U)
    {
        k=g->sosp_U;
        while(k>0)
        {
            sem_post(&g->semU);
            k--;
        }
    }
    pthread_mutex_unlock(&g->mutex);
}
```

Uscita Uomo

```
void uomo_esce(gestore_toilet *g)
{
    int k;
    pthread_mutex_lock(&g->mutex);
    g->uomini_in--;
    if ((g->sosp_D) && (g->uomini_in==0))
    {
        k=g->sosp_D;
        while(k>0)
        {
            sem_post(&g->semD);
            k--;
        }
    }
    else if (g->sosp_D==0 && g->sosp_U)
        sem_post(&g->semU); /* risveglio un uomo */
    pthread_mutex_unlock(&g->mutex);
}
```