# Sistemi di numerazione e rappresentazione binaria

CORSO DI ARCHITETTURA DEGLI ELABORATORI E LABORATORIO-MODULO LABORATORIO

GABRIELLA VERGA

## Numeri virgola fissa

- Un bit di segno
- Una porzione di bit fissa per la parte intera
- Una porzione di bit fissa per la parte decimale

Con 32 bit, per un intero con segno in complemento a due, possono essere codificati i numeri nell'intervallo da a  $-2^{-31}$ ,  $+2^{31}$ -1, ovvero in decimale da a  $-10^{-10}$ ,  $+10^{10}$  circa. Per numeri frazionari si può considerare che la virgola sia presente (fissa) tra il bit<sub>31</sub> e il bit<sub>30</sub> (appena dopo il bit di segno), si può quindi rappresentare un valore piccolo come  $10^{-10}$ .

Per numeri piccoli va bene, per numeri grandi no **>** Intervallo non sufficiente per calcoli scientifici

## Numeri virgola mobile

Per rappresentare numeri sia grandi che piccoli si usa la rappresentazione in virgola mobile.

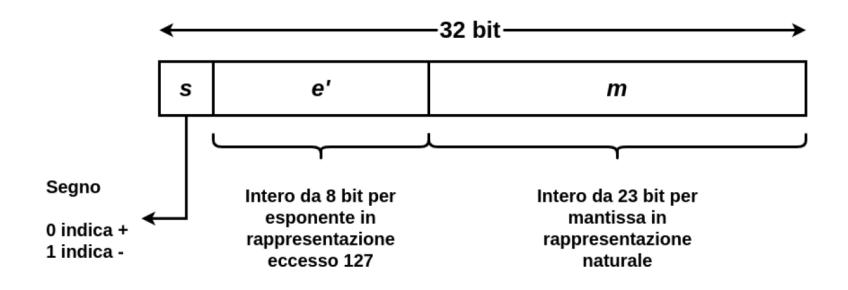
Un numero binario in virgola mobile può quindi essere rappresentato:

- un **SEGNO** *s* per il numero
- la MANTISSA m (bit significativi escluso il bit più significativo)
- un **ESPONENTE** *e* con segno in base 2

## Standard

- Standard IEEE 754 numeri 32 bit:
  - ✓ 1 bit (segno)
  - ✓ 8 bit (esponente)
  - ✓ 23 bit (mantissa)
- Standard IEEE 754 numeri 64 bit
  - ✓ 1 bit (segno)
  - ✓ 11 bit (esponente)
  - ✓ 52 bit (mantissa)

## Standard IEEE 754 numeri 32 bit



e' = e + 127

Intervallo esponente:  $-126 \le e \le 127$ 

Fattore di scala nell'intervallo: [2<sup>-126</sup>, 2<sup>127</sup>] in decimale [±10<sup>-38</sup>, ±10<sup>38</sup>]

-118,5

- 1) 118 = 1110110; 0,5 = 10 → 1110110,10
- 2)  $e = 6 \rightarrow e + 127 = 133 \rightarrow 10000101$

In definitiva:

- •s = 1
- •e' = 10000101
- **1 10000101 110110100**00000000000000000

-109,78125

- 1) 109 = 1101101; 0,78125 = 11001 → 1101101,11001
- 2)  $e = 6 \rightarrow e + 127 = 133 \rightarrow 10000101$

In definitiva:

- •e' = 10000101
- •m = **101101110010000000000000**
- 1 10000101 10110111001000000000000

#### 23,6875

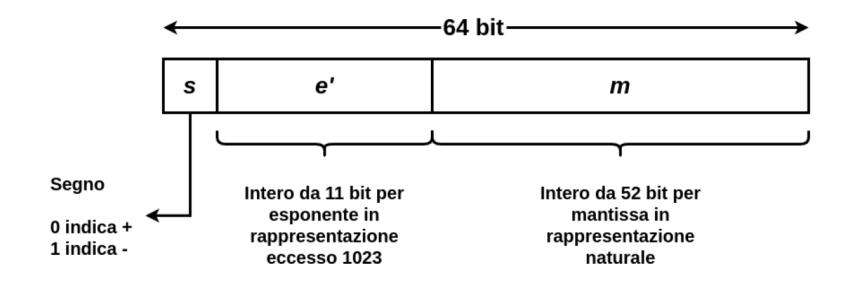
- 1) 23 = 10111; 0,6875 = 1011 → 10111,1011
- 2)  $e = 4 \rightarrow e + 127 = 131 \rightarrow 1000\ 0011$

#### In definitiva:

•e' = 1000 0011

**0 10000011 01111011**0000000000000000

## Standard IEEE 754 numeri 64 bit



e' = e + 1023

Intervallo esponente:  $-1022 \le e \le 1023$ 

Fattore di scala nell'intervallo: [2-1022, 21023]

Rappresentare in decimale il seguente numero binario:

a) 0 10000010 011010...0

Rappresentare in decimale i seguenti numeri binari in formato a precisione singola:

a) 0 10000010 011010...0

Si ha:

•Segno 0 → positivo

• e': 130 e: 130 – 127 = 3

• m: 01101

Decimale:  $1,01101 * 2^3 = 1011,01 = 11,25$ 

## **CODICE ASCII**

- **Codice ASCII** (American Standard Code for Information Interchange)
- Rappresenta lettere, cifre decimali, punteggiatura e caratteri speciali
- Definito su 7 bit → alfabeto di 2<sup>7</sup> = 128
  elementi
- Lettere e numeri con codici in ordine crescente

	Bit 654							
Bit 3210	000	001	010	011	100	101	110	111
0000	NUL	DLE	SPACE	0	@	P	4	р
0001	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0010	STX	DC2	"	2	В	R	b	r
0011	ETX	DC3	#	3	C	S	c	S
0100	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0101	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0110	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0111	BEL	ETB	,	7	G	W	g	W
1000	BS	CAN	(	8	Н	X	h	X
1001	HT	EM	)	9	I	Y	i	y
1010	LF	SUB	*	:	J	Z	j	Z
1011	VT	ESC	+	;	K	]	k	{
1100	FF	FS	,	<	L	/	1	
1101	CR	GS	_	=	M	]	m	}
1110	SO	RS		>	N	^	n	-
1111	SI	US	/	?	О	-	o	DEL

### Standard di internalizzazione

Necessita di codici più ricchi per gestire le diverse lingue con caratteri speciali, accenti, etc.

#### Standard internazionali:

- Famiglia ISO 8859-x: estendono il codice ASCII usando 8 bit (doppio dei simboli)
- •ISO/IEC 10646 (UCS): rappresentazione universale di caratteri che estende su più byte la ISO 8859
- Standard di codifica basati su UCS: come ad esempio UNICODE e UTF-8