

**ESAME DI ALGORITMI**  
Università degli Studi di Catania  
Corso di Laurea Triennale in Informatica  
**1 luglio 2025**

Si risolvano i seguenti esercizi in un tempo non superiore a 3 ore. Si abbia cura di consegnare la risoluzione dei primi 3 esercizi in un foglio (FOGLIO A) separato da quello utilizzato per la consegna degli ultimi 3 esercizi (FOGLIO B).

—— FOGGIO A ——

1. In un albero rosso-nero, l'altezza nera di un nodo  $x$ , denotata  $bh(x)$ , è definita come il numero di nodi neri presenti lungo un qualunque cammino da  $x$  a una foglia NIL, escludendo il nodo stesso, ma includendo il nodo NIL finale (che si assume sempre nero). Per definizione degli alberi rosso-neri, tutti i cammini da un nodo verso le foglie devono avere la stessa altezza nera. Scrivere lo pseudo-codice di una procedura ricorsiva che, dato un nodo  $x$ , restituisca la sua altezza nera.
2. Si consideri un flusso di numeri interi che arrivano uno alla volta. Si desidera mantenere in ogni momento l'informazione sul  $k$ -esimo elemento più piccolo tra quelli finora ricevuti. Progettare e implementare una struttura dati che supporti le operazioni **add**( $x$ ), che inserisce un nuovo elemento intero  $x$  nel flusso, e **get**( $k$ ), che restituisce il  $k$ -esimo elemento più piccolo tra quelli inseriti fino a quel momento. Se sono stati inseriti meno di  $k$  elementi, restituisce *non disponibile*. Suggerimento: si utilizzi una coda con priorità.
3. Scrivere lo pseudo-codice di una funzione ricorsiva, **verifica**( $x, S$ ) che, dato un nodo radice  $x$  di un albero rosso-nero e un intero  $S$ , verifichi se esiste almeno un cammino dalla radice  $x$  a una foglia tale che la somma delle chiavi dei nodi lungo il cammino sia esattamente  $S$ .

—— FOGGIO B ——

4. Si risolva l'equazione di ricorrenza  $T(n) = 9T\left(\frac{n}{6}\right) + n^2 \log n$ , al variare del parametro reale  $b > 1$  utilizzando il metodo Master. Si stabilisca inoltre quale delle seguenti condizione sono soddisfatte dalla soluzione  $T(n)$ :
  - (i)  $T(n) = \Omega(n^2)$ ;
  - (ii)  $T(n) = \Theta(n \log n)$ ;
  - (iii)  $T(n) = o(n^2 \log^2 n)$ .
5. Si definisca la proprietà di scelta greedy di un problema e si dimostri che FRACTIONAL KNAPSACK gode di tale proprietà.
6. Si scriva la formula ricorsiva utilizzata dall'algoritmo ALL-PAIRS-SHORTEST-PATHS basato sulla moltiplicazione di matrici e si simuli tale algoritmo per trovare la tabella (matrice) dei cammini minimi tra tutte le coppie di vertici del grafo in figura di cui si richiede la matrice di adiacenza.

