Si consideri la classe Astronauta che rappresenta un astronauta selezionato per una missione spaziale.

La classe ha i seguenti attributi privati:

• codiceID (intero), nome (stringa), nazionalità (stringa), ore volo (float)

e i seguenti metodi pubblici:

- costruttore
- metodi get per tutti gli attributi
- metodo stampa()

Si consideri una classe Bonus che rappresenta un bonus in denaro assegnato a un astronauta per missioni speciali.

La classe ha i seguenti attributi privati:

• valore (intero), ente (stringa)

Si consideri una classe AstronautaPremiato che eredita da Astronauta e ha un attributo privato aggiuntivo:

• bonus: un puntatore a Bonus che rappresenta il bonus ricevuto dall'astronauta

Metodi pubblici:

- get valore bonus()
- stampa(): stampa le informazioni dell'astronauta nel formato:
 "codiceID: nome (nazionalità) ore di volo: Xh [bonus di Y euro da ente]",

oppure, se non ha bonus, stampa solo le informazioni base.

Implementare una coda dinamica per gestire 8 astronauti, con questi dati:

- 1. ID 1, "Neil", "USA", 2000.5
- 2. ID 2, "Yuri", "Russia", 1500.0, bonus 50000 euro da "Roscosmos"
- 3. ID 3, "Samantha", "Italia", 1800.0
- 4. ID 4, "Buzz", "USA", 900.0
- 5. ID 5, "Valentina", "Russia", 800.0, bonus 30000 euro da "ESA"
- 6. ID 6, "Chris", "Canada", 1700.0
- 7. ID 7, "Pedro", "Spagna", 400.0
- 8. ID 8, "Jessica", "USA", 2200.0, bonus 60000 euro da "NASA"

Il programma deve:

- 1. **Rimuovere dalla coda** tutti gli astronauti con **meno di 1000 ore di volo** e stampare nome e ID degli astronauti rimossi.
- 2. Stampare il contenuto della coda rimanente.
- 3. Calcolare il totale dei bonus ricevuti usando get valore bonus ().

In più:

Si definisca una classe Missione con attributi:

• codiceMissione (int), nomeMissione (stringa), annoLancio (int)

e si usi una struttura BST per memorizzare 5 missioni (organizzate per codiceMissione).

Implementare:

- Metodo insert() per inserire missioni
- Metodo search () per cercare una missione con codice 1003
- Visita InOrder per stampare tutte le missioni