

# Basi di Dati

A.A. 2024-2025

CdL Informatica Triennale

Prof. Alfredo Pulvirenti (A-L)

Prof. Salvatore Alaimo (M-Z)

- Prof. Alfredo Pulvirenti
  - Ufficio: Terzo Blocco, stanza n. 35
  - Tel. 095-7383087
  - e-mail: [apulvirenti@dmf.unict.it](mailto:apulvirenti@dmf.unict.it)
  - Homepage: <http://www.dmf.unict.it/~apulvirenti/>
- Prof. Salvatore Alaimo
  - Ufficio: Terzo Blocco, stanza n. 35
  - Tel. 095-7383087
  - e-mail: [alaimos@dmf.unict.it](mailto:alaimos@dmf.unict.it)
  - Homepage: <http://www.alaimos.com/>

- 
- 9 CFU (72h)
  - Prerequisiti
    - Programmazione 2

# Informazioni

---

- Orario lezioni
  - Lun/Mer 11:00-13.00; Ven 11:00-13:00 (A-L)
  - Lun/Mer 11:00-13.00; Ven 8:00-10:00(M-Z)
- Ricevimento:
  - Giovedì 9.30-11.30 (A-L)
  - Venerdì 10.00-12.00 (M-Z)
- Durante il corso sarà usato STUDIUM come canale di comunicazione ufficiale;
- Materiale delle lezioni su STUDIUM  
<http://studium.unict.it/>

# Programma

---

- Introduzione alle basi di dati:
  - Generalità sui DBMS
  - Modelli dei dati e indipendenza fisica
  - Linguaggi e utenti delle basi di dati
- Il modello Relazionale dei dati
  - Relazioni, attributi, istanze di relazione, n-uple
  - Vincoli di integrità, chiavi, chiavi esterne
- Algebra relazionale
  - Operatori fondamentali e derivati
  - Algoritmo per l'ottimizzazione delle query

# Programma

---

- Il linguaggio SQL
  - Il linguaggio di definizione dei dati (DDL):
    - Definizione di tabelle, domini, indici.
    - Specifica di semplici vincoli di integrità
  - Il linguaggio di interrogazione (DML):
    - Operatori di join-selezione-proiezione, operatori insiemistici
    - Operatori di raggruppamento.
    - Interrogazioni nidificate e correlate
    - Query ricorsive.
  - Il linguaggio di manipolazione dei dati (DML):
    - Inserimento, eliminazione e modifica di record.
    - Viste
  - Controllo dell'accesso ad una base di dati
    - Grant/Revoke
  - Basi di dati attive
    - Trigger

# Programma

---

- Progettazione delle basi di dati:
  - Progettazione concettuale
  - Progettazione logica
- Normalizzazione delle basi di dati:
  - Anomalie
  - Dipendenze Funzionali
  - Decomposizioni di Schemi
  - Forme Normali: di Boyce-Codd e 3NF
- Organizzazione fisica e gestione delle interrogazioni
  - Indici primari e secondari, Strutture ad albero
  - Gestione delle interrogazioni: esecuzione ed ottimizzazioni

# Programma

---

- Sviluppo di applicazioni
  - Stored procedure
  - Linguaggi host: Php
  - Oggetti persistenti
- Gestione delle transazioni
  - Controllore dell'affidabilità
  - Log e gestione dei guasti
  - Controllo concorrenza, lock a due fasi
- Cenni sui NoSQL database
  - Diversificazione dei sistemi
  - Modelli dei dati nei sistemi NoSQL
  - Gestione delle Transazioni, Map-Reduce
- Basi di dati per XML
  - Definizione di dati semistrutturati in XML
  - Xpath, XLS, Xquery



# Programma

---

- DBMS:
  - MySQL
  - NoSQL database
    - Neo4j

# Bibliografia

---

- Libri di testo:
  - Atzeni, Ceri, Fraternali, Paraboschi, Torlone, *Basi di Dati* (V edizione), McGraw-Hill.
  - Albano, Ghelli, Orsini, *Fondamenti di basi di dati*, Zanichelli.
- Opzionale:
  - Garcia-Molina, Ullman, Widom, *Database Systems: The Complete Book*, Prentice Hall

- Scritto
  - Esercizi + domande sulla teoria
- Progetto
  - Implementazione di una base di dati equipaggiata con una opzionale interfaccia web.
  - **Presentare una relazione dettagliata sulla progettazione completa del database.**
  - Prima della fine del corso sarà comunicata la data di assegnazione dei progetti.
  - Validità un anno.
  - Max 1 persona per progetto.
  - I progetti devono essere consegnati dopo il superamento dell'esame scritto.
  - Il docente comunicherà una o più date (all'incirca un mese dopo lo scritto) per la presentazione del progetto.
  - La relazione va consegnata tramite email almeno 72 ore prima della data fissata per la presentazione
  - Altre comunicazioni...STUDIUM

- Modalità d'esame:
  - Per chi segue:
    - 2 prove in itinere (della durata di 2h ciascuna) + progetto finale;
  - Esame della durata di 1,5h sui contenuti del corso (aperto a tutti) + Progetto finale.

# Metodo di studio

---

- Altamente consigliato seguire interamente il corso
- Studio individuale, con riflessione approfondita sui concetti;
- Svolgere esercizi;
- Sviluppo di progetti e esercitazioni pratiche anche con l'uso di DBMS (es. MySQL)

# Introduzione alle basi di dati

Prof. Alfredo Pulvirenti (A-L)

Prof. Salvatore Alaimo (M-Z)

(Atzeni-Ceri Capitolo 1)

# Base di Dati: definizione

---

- Un insieme organizzato di dati, che esistono e si evolvono nel tempo, disponibili in una certa struttura (impresa, banca, ospedale, ...) per lo svolgimento della propria attività.

# Dove sono

---

- Le basi di dati al giorno d'oggi sono essenziali in ogni tipologia di attività.
- Esempi:
  - Usate per mantenere “record” interni ad una struttura;
  - Per offrire servizi attraverso il World-Wide-Web;
  - Per supportare diversi altri processi (commerciali);
  - Alla base di ricerche scientifiche, utilizzate per memorizzare e rappresentare dati (collezionati in una qualche maniera).



# Sistema organizzativo e sistema informativo

---

- Insieme di **risorse** (persone, denaro, materiali e beni, **informazioni**) e **regole** per lo svolgimento coordinato delle attività al fine del perseguimento degli scopi;
- Il sistema informativo è parte del sistema organizzativo (eventualmente non esplicitato nella struttura), il sistema informativo esegue/gestisce processi informativi (cioè i processi che coinvolgono informazioni).

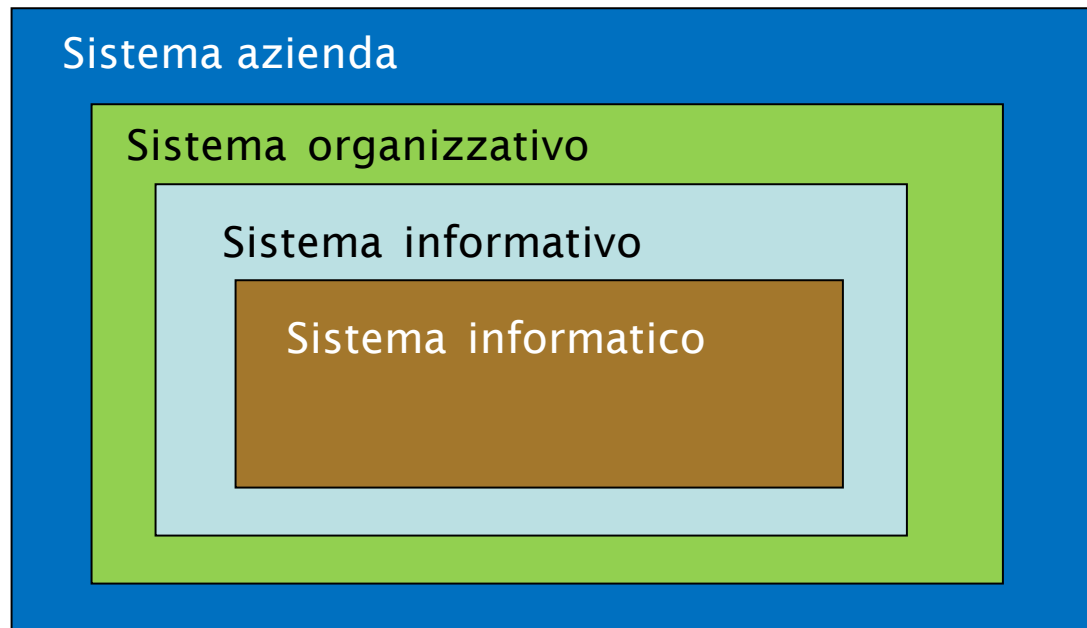
# Sistemi informativi e automazione

---

- Il concetto di “sistema informativo” è indipendente da qualsiasi automazione:
  - esistono organizzazioni la cui ragion d’essere è la gestione di informazioni (p. es. servizi anagrafici e banche) e che operano da secoli.

# Sistemi informativi, informazioni e dati

- porzione automatizzata del sistema informativo:
  - la parte del sistema informativo che gestisce informazioni con tecnologia informatica



# Gestione delle informazioni/1

---

- Aspetto fondamentale:
  - Razionalizzazione e standardizzazione dell'organizzazione delle informazioni e delle procedure.
  - Anche prima di essere informatizzati, molti sistemi informativi si sono evoluti in questa direzione;
    - Esempio: gli uffici anagrafe fino a pochi anni fa

# Gestione delle informazioni/2

---

- In qualsiasi attività le informazioni vengono gestite (registrate e scambiate) in diversi modi:
  - idee informali;
  - linguaggio naturale (scritto o parlato, formale o colloquiale, in una lingua o in un'altra);
  - disegni, grafici, schemi;
  - numeri e codici.
- e su vari supporti
  - memoria umana, carta, dispositivi elettronici.

# Informazioni e dati

---

- Nei sistemi informatici (e non solo), le informazioni vengono rappresentate in modo essenziale e spartano attraverso i **dati**
- Dal Vocabolario della lingua italiana (1987) distinguiamo:
  - **informazione**: notizia, dato o elemento che consente di avere conoscenza più o meno esatta di fatti, situazioni, modi di essere.
  - **dato**: ciò che è immediatamente presente alla conoscenza, prima di ogni elaborazione; (in informatica) elementi di informazione costituiti da simboli che debbono essere elaborati.

# Dati e informazioni

---

- I dati hanno bisogno di essere interpretati

Esempio

su un foglio di carta sono due dati: ‘Mario’ ‘2075’

Se il foglio di carta viene fornito in risposta alla domanda

- “A chi mi devo rivolgere per il problema X; qual è il suo **interno?**”
- allora i dati possono essere interpretati per fornire informazione e arricchire la conoscenza.

# Perché i dati

---

- La rappresentazione precisa di forme più ricche di informazione e conoscenza è difficile;
- I dati costituiscono spesso una risorsa strategica, perché **più stabili nel tempo** di altre componenti (processi, tecnologie, ruoli umani).



- La potenza delle basi di dati deriva da un bagaglio di conoscenze e tecnologie che sono state sviluppate in diverse decadi che hanno dato luogo a software specializzati chiamati:

**Sistema di gestione di basi di dati  
DataBase Management System, o DBMS**

# Basi di dati/2

---

- Un DBMS è uno strumento particolarmente potente per la **creazione e la gestione efficiente ed efficace di grandi quantità di dati.**

# DataBase Management System — DBMS

---

- Sistema (**prodotto software**) in grado di gestire collezioni di **dati che siano** (anche):
  - **grandi** (di dimensioni (molto) maggiori della memoria centrale dei sistemi di calcolo utilizzati)
  - **persistenti** (con un periodo di vita indipendente dalle singole esecuzioni dei programmi che le utilizzano)
  - **condivise** ( utilizzate da applicazioni diverse)

# DataBase Management System — DBMS

---

- **Ambiente di programmazione:**
  - Un DBMS consente all'utente o ad un'applicazione di accedere e modificare i dati attraverso un potente linguaggio di interrogazione.
  - garantendo **affidabilità** (resistenza a malfunzionamenti hardware e software) e **privatezza** (con una disciplina e un controllo degli accessi).
  - Come ogni prodotto informatico, un DBMS deve essere **efficiente** (utilizzando al meglio le risorse di spazio e tempo del sistema) ed **efficace** (rendendo produttive le attività dei suoi utilizzatori).

# DBMS relazionali

---

- Prodotti software (complessi) disponibili sul mercato; esempi:
  - DB2
  - Oracle
  - SQLServer
  - MySQL
  - PostgreSQL
  - ...

# DB-Engines Ranking















































The DB-Engines Ranking ranks database management systems according to their popularity. The ranking is updated monthly.

Read more about the [method](#) of calculating the scores.



283 systems in ranking, October 2015

Rank			DBMS	Database Model	Score		
Oct 2015	Sep 2015	Oct 2014			Oct 2015	Sep 2015	Oct 2014
1.	1.	1.	Oracle	Relational DBMS	1466.95	+3.58	-4.95
2.	2.	2.	MySQL	Relational DBMS	1278.96	+1.21	+15.99
3.	3.	3.	Microsoft SQL Server	Relational DBMS	1123.23	+25.40	-96.37
4.	4.	↑ 5.	MongoDB 📦	Document store	293.27	-7.30	+52.86
5.	5.	↓ 4.	PostgreSQL	Relational DBMS	282.13	-4.05	+24.41
6.	6.	6.	DB2	Relational DBMS	206.81	-2.33	-0.86
7.	7.	7.	Microsoft Access	Relational DBMS	141.83	-4.17	+0.19
8.	8.	↑ 10.	Cassandra 📦	Wide column store	129.01	+1.41	+43.30
9.	9.	↓ 8.	SQLite	Relational DBMS	102.67	-4.99	+7.71
10.	10.	↑ 12.	Redis 📦	Key-value store	98.80	-1.86	+19.42
11.	11.	↓ 9.	SAP Adaptive Server	Relational DBMS	85.64	-0.88	-1.15
12.	12.	↓ 11.	Solr	Search engine	79.07	-2.87	-0.89
13.	13.	13.	Teradata	Relational DBMS	73.44	-0.83	+6.09
14.	14.	↑ 16.	Elasticsearch	Search engine	70.23	-1.32	+27.41
15.	15.	15.	HBase	Wide column store	57.24	-1.79	+10.14
16.	16.	↑ 17.	Hive	Relational DBMS	53.56	+0.03	+18.78

Rank			DBMS	Database Model	Score		
Oct 2023	Sep 2023	Oct 2022			Oct 2023	Sep 2023	Oct 2022
1.	1.	1.	Oracle 	Relational, Multi-model 	1261.42	+20.54	+25.05
2.	2.	2.	MySQL 	Relational, Multi-model 	1133.32	+21.83	-72.06
3.	3.	3.	Microsoft SQL Server 	Relational, Multi-model 	896.88	-5.34	-27.80
4.	4.	4.	PostgreSQL 	Relational, Multi-model 	638.82	+18.06	+16.10
5.	5.	5.	MongoDB 	Document, Multi-model 	431.42	-8.00	-54.81
6.	6.	6.	Redis 	Key-value, Multi-model 	162.96	-0.72	-20.41
7.	7.	7.	Elasticsearch	Search engine, Multi-model 	137.15	-1.84	-13.92
8.	8.	8.	IBM Db2	Relational, Multi-model 	134.87	-1.85	-14.79
9.	9.	 10.	SQLite 	Relational	125.14	-4.06	-12.66
10.	10.	 9.	Microsoft Access	Relational	124.31	-4.25	-13.85
11.	11.	 13.	Snowflake 	Relational	123.24	+2.35	+16.51
12.	12.	 11.	Cassandra 	Wide column, Multi-model 	108.82	-1.24	-9.12
13.	13.	 12.	MariaDB 	Relational, Multi-model 	99.66	-0.79	-9.65
14.	14.	14.	Splunk	Search engine	92.37	+0.98	-2.28
15.	15.	 16.	Microsoft Azure SQL Database	Relational, Multi-model 	80.93	-1.80	-4.03
16.	16.	 15.	Amazon DynamoDB 	Multi-model 	80.91	+0.00	-7.44
17.	17.	 20.	Databricks	Multi-model 	75.82	+0.64	+18.21
18.	18.	 17.	Hive	Relational	69.18	-2.65	-11.42
19.	19.	 18.	Teradata	Relational, Multi-model 	58.56	-1.77	-7.51
20.	20.	 22.	Google BigQuery 	Relational	56.57	+0.11	+4.12
21.	21.	 23.	FileMaker	Relational	53.32	-0.29	+0.91
22.	22.	 24.	SAP HANA 	Relational, Multi-model 	49.44	-1.17	-2.63
23.	23.	 19.	Neo4j 	Graph	48.44	-1.95	-10.25
24.	24.	 21.	Solr	Search engine, Multi-model 	45.36	-1.73	-8.14
25.	25.	25.	SAP Adaptive Server	Relational, Multi-model 	41.92	-1.40	-1.05
26.	26.	26.	HBase	Wide column	34.69	-1.28	-6.97

# Basi di dati e condivisione delle informazioni

---

- Una base di dati e' una risorsa **integrata**, **condivisa** fra le varie applicazioni
- Conseguenze
  - Attivita' diverse su dati in parte condivisi:
    - meccanismi di **autorizzazione**
  - Attivita' multi-utente su dati condivisi:
    - controllo della **concorrenza**
- Problemi
  - **Ridondanza**: informazioni ripetute
  - Rischio di **incoerenza**: le versioni possono non coincidere



# Descrizione dei dati

---

- **Modello dei dati**, formalismo (matematico) composto da due parti:
  - Una **notazione** per **descrivere** i dati;
  - Un insieme di **operatori** per **manipolare** tali dati.
- Componente fondamentale:
  - **Meccanismi di strutturazione** (o **costruttori di tipo**)
  - come nei linguaggi di programmazione esistono meccanismi che permettono di definire nuovi tipi, così ogni modello dei dati prevede alcuni costruttori

# Descrizione dei dati nei DBMS

---

- Descrizioni e rappresentazioni dei dati a livelli diversi
  - Permettono l'**indipendenza dei dati** dalla rappresentazione fisica:
    - i programmi fanno riferimento alla struttura a livello più alto (logica), e le rappresentazioni sottostanti possono essere modificate senza necessità di modifica dei programmi.

# Due tipi (principali) di modelli

---

- **modelli logici**: utilizzati nei DBMS esistenti per l'organizzazione dei dati
  - Si chiama logico per sottolineare il fatto che le strutture utilizzate da questi modelli, pure essendo astratte, riflettono una particolare organizzazione
  - utilizzati dai programmi
  - indipendenti dalle strutture fisiche
- esempi: **relazionale**, reticolare, gerarchico, a oggetti

# Due tipi (principali) di modelli

---

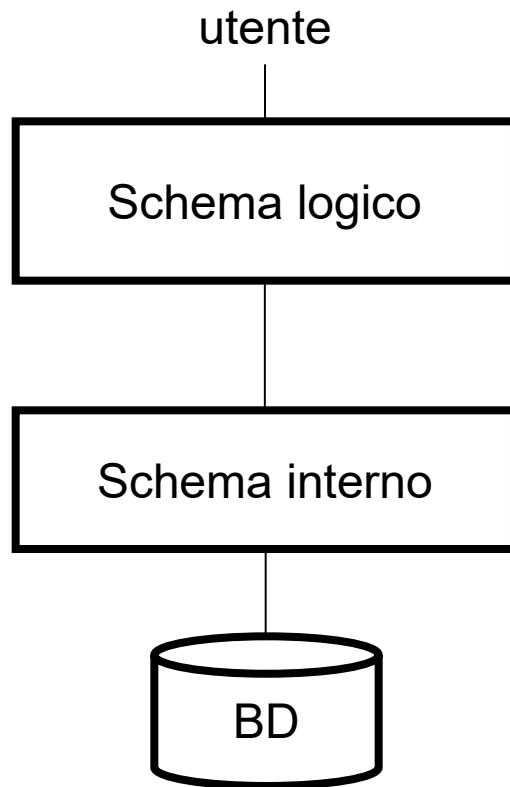
- **modelli concettuali**: permettono di rappresentare i dati in modo indipendente da ogni sistema
  - cercano di descrivere i concetti del mondo reale piuttosto che i dati utili a rappresentarli
  - sono utilizzati nelle fasi preliminari di progettazione
- il più noto è il modello **Entità-Relazione**

# Esempio

- **Modello relazionale:**
  - prevede il costruttore **relazione**, che permette di definire insiemi di record omogenei;
  - Usa un insieme di nomi (detti attributi) per descrivere i dati, che individuano le colonne delle tabelle.

Nome	Matricola	Indirizzo	Telefono
Mario Rossi	123456	Via Etnea 18	777777
Maria Bianchi	234567	Via Roma 2	888888
Giovanni Verdi	345678	Via Etnea 18	999999
Enzo Gialli	456789	Via Catania 3	444444

# Architettura di un DBMS (semplificata)



- **schema logico**: descrizione della base di dati nel modello logico (ad esempio, la struttura della tabella)
- **schema fisico**: rappresentazione dello schema logico per mezzo di strutture memorizzazione (file)

**Indipendenza dei dati** il livello logico è indipendente da quello fisico: una tabella è utilizzata nello stesso modo qualunque sia la sua realizzazione fisica (che può anche cambiare nel tempo)

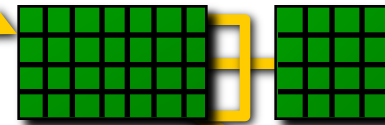
# Modello Dati



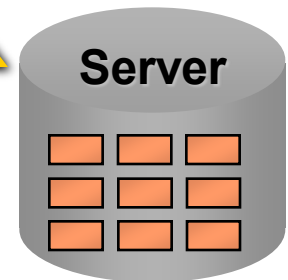
**Utente**



**Modello concettuale**

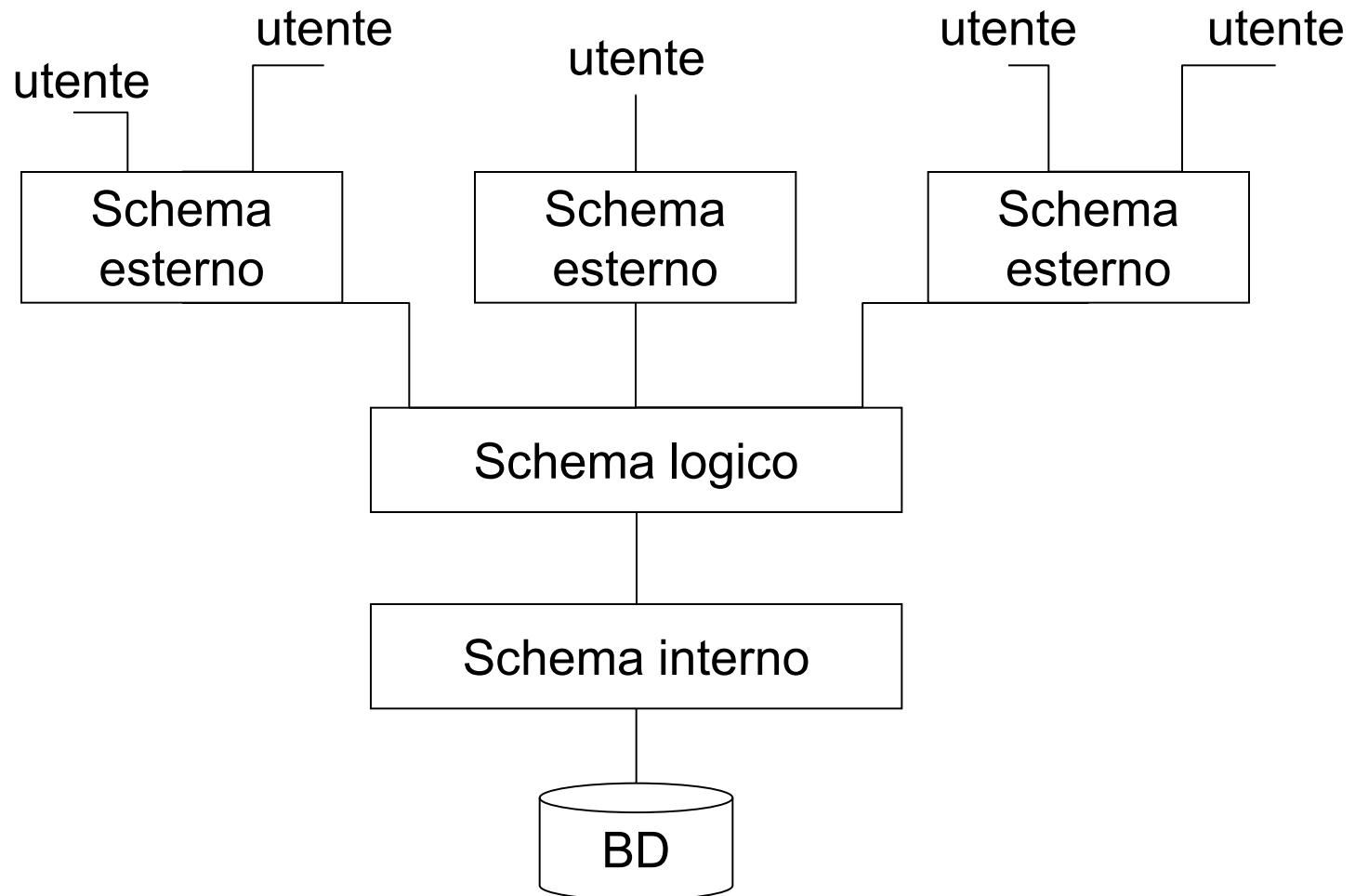


**Modello logico**



**Schema interno  
Tabelle sul disco**

# Architettura standard(ANSI/SPARC) a tre livelli per DBMS





# Architettura ANSI/SPARC: schemi

---

- **schema logico:** descrizione dell'intera base di dati nel modello logico “principale” del DBMS
- **schema fisico:** rappresentazione dello schema logico per mezzo di strutture fisiche di memorizzazione
- **schema esterno:** descrizione di parte della base di dati in un modello logico (“viste” parziali, derivate, anche in modelli diversi)

# Una Vista

## Corsi

Corso	Docente	Aula
Basi di dati	Rossi	4
Algoritmi	Neri	2
Reti	Bruni	1
Analisi dati	Rossi	G

## Aule

Nome	Edificio	Piano
4	DMI	Terra
1	DMI	Terra
G	DAU	Primo

## CorsiSedi

Corso	Aula	Edificio	Piano
Basi di dati	4	DMI	Terra
Reti	1	DMI	Terra
Analisi dati	G	DAU	Primo

# Indipendenza dei dati

---

- conseguenza della articolazione in livelli
- l'accesso avviene solo tramite il livello esterno (che può coincidere con il livello logico)
- due forme:
  - indipendenza fisica
  - indipendenza logica

# Indipendenza fisica

---

- Il livello logico e quello esterno sono indipendenti da quello fisico
  - una relazione è utilizzata nello stesso modo qualunque sia la sua realizzazione fisica
  - la realizzazione fisica può cambiare senza che debbano essere modificati i programmi

# Indipendenza logica

---

- Il livello esterno è indipendente da quello logico
- aggiunte o modifiche alle viste non richiedono modifiche al livello logico
- modifiche allo schema logico che lascino inalterato lo schema esterno sono trasparenti

# Linguaggi per le basi di dati

---

- Nei DBMS distinguiamo

## ***Data-Definition Language (DDL):***

- consente all'utente di creare nuovi database e di specificarne i loro **schemi** (logici, esterni, fisici) la loro strutturazione logica

## • ***Data-Manipulation Language (DML):***

- da agli utenti la possibilità di interrogare e modificare **istanze** di basi di dati

# Query su una tabella

- Vorrei conoscere l'indirizzo e il telefono di Giovanni Verdi

Nome	Matricola	Indirizzo	Telefono
Mario Rossi	123456	Via Etnea 18	777777
Maria Bianchi	234567	Via Roma 2	888888
Giovanni Verdi	345678	Via Etnea 18	999999
Enzo Gialli	456789	Via Catania 3	444444

Indirizzo	Telefono
Via Etnea 18	999999

# Query su due tabelle

- Quali esami ha superato Mario Rossi?

Corso	Matricola	Voto
Programmazione 1	345678	27
Architettura	123456	30
Matematica discreta	234567	19
Basi di Dati	345678	28

Nome	Matricola	Indirizzo	Telefono
Mario Rossi	123456	Via Etnea 18	777777
Maria Bianchi	234567	Via Roma 2	888888
Giovanni Verdi	345678	Via Etnea 18	999999
Enzo Gialli	456789	Via Catania 3	444444

Corso
Architettura



# Query su più tabelle

Corso	Matricola	Voto
Programmazione 1	345678	27
Architettura	123456	30
Matematica discreta	345678	19
Basi di Dati	345678	28

Nome	Matricola	Indirizzo	Telefono
Mario Rossi	123456	Via Etnea 18	777777
Maria Bianchi	234567	Via Roma 2	888888
Giovanni Verdi	345678	Via Etnea 18	999999
Enzo Gialli	456789	Via Catania 3	444444

Corso	Professore
Architettura	Barbanera
Programmaizone 1	Cincotti
Matematica discreta	Milici
Basi di dati	Pulvirenti

Quali professori hanno dato più di 24 a Giovanni Verdi e in quali corsi?

Corso	Professore
Programmazione 1	Cincotti
Basi di dati	Pulvirenti

# Vantaggi e svantaggi DBMS

---

- Pro
  - dati come risorsa comune, base di dati come modello della realtà
  - gestione centralizzata con possibilità di standardizzazione ed “economia di scala”
  - disponibilità di servizi integrati
  - riduzione di ridondanze e inconsistenze
  - indipendenza dei dati (favorisce lo sviluppo e la manutenzione delle applicazioni)
- Contro
  - costo dei prodotti (a volte) e della transizione
  - architetture complesse a fronte di requisiti minimi comuni