

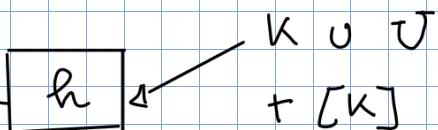
## Tabelle Hash

$$|T| = m$$



$$m = \# \text{ elementi}$$

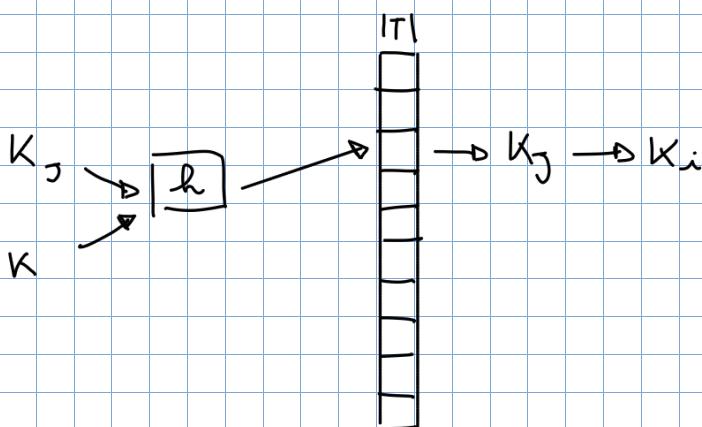
numero di elementi inseriti.



## Collisioni

$$K_i, K_j \in \Sigma \quad h(K_i) = h(K_j)$$

## Compostezione



Possiamo risolvere il problema delle collisioni considerando le simple celle come delle liste, le funzioni diventano:

### Insert( $t, k$ )

List - insert( $k, +[h(k)]$ )

↳ doppamente  
composte

### Search( $t, k$ )

return List-search( $k, +[h(k)]$ )

Questo apre il problema: se tutti collidono nella stessa posizione diventa una lista compostata con una completa struttura computazionale in serice raffigurare. Per capire le nostre situazioni manca il fattore di cerca

Lunghezza media  $\rightarrow d = \frac{m}{m}$  che indica quanti elementi abbiamo inserito rispetto al numero di celle

Ipotesi di hashing G uniforme semplice

$K \in \cup$

probabilità

$0 \leq i < m$

$$\Pr \{ h(K) = i \} = \frac{1}{m}$$

tutti i valori inseriti nelle tabole hanno tutti le stesse probabilità di essere inseriti nelle posizioni i

Ricerca risce succede  $\rightarrow$  circhiamo qualcosa che potrebbe non esserci

che:

- m elementi
- m posizioni

$$1 + [i] = \sum_{i=1}^m \Pr \{ h(K) = i \} = \sum_{i=1}^m \frac{1}{m} = \frac{m}{m} = 1$$

quindi ha complexità  $O(1 + 1)$

$\hookrightarrow$  occorre al massimo successivo per capire se sono arrivato alla fine delle liste

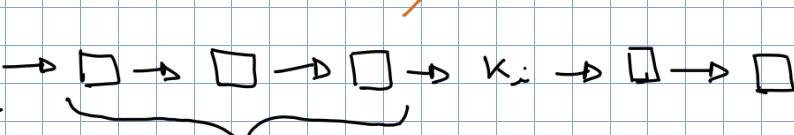
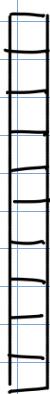
Ricerca Com succede  $\rightarrow$  circhiamo qualcosa che c'è sicuramente

$K_1, K_2, K_3, \dots, K_i, K_{i+1}, \dots, K_m$

$x_{ij} = \Pr \{ h(K_i) = h(K_j) \}$  elemento da cercare

$$\Pr \{ x_{ij} \} = \frac{1}{m}$$

La complexità ri basa sul numero di elementi prima di  $K_i$ , troviamo questo numero facendo



numero di elementi definito

$$\text{come: } 1 + \sum_{j=i+1}^m \Pr \{ x_{ij} \}$$

il lavoro medio lo troviamo facendo

$$\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left[ 1 + \sum_{j=m+1}^m \underbrace{\Pr\{X_{i,j}\}}_{\frac{1}{m}} \right] = \frac{1}{m} \left( \underbrace{\sum_{i=1}^m 1}_{m} + \sum_{i=1}^m \sum_{j=i+1}^m \frac{1}{m} \right)$$

essendo tutte costanti  
lo scrivo fuori

$$= \frac{1}{m} \left( m + \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \sum_{j=i+1}^m 1 \right) = \frac{1}{m} \left( m + \frac{1}{m} \left( \sum_{i=1}^m m - \sum_{i=1}^m i \right) \right)$$

$\frac{1}{m}$

$m^2$   
 $\frac{m(m+1)}{2}$

$$= 1 + \frac{1}{mn} \left( m^2 - \frac{m(m+1)}{2} \right) = 1 + \frac{m}{m} - \frac{m+1}{2m}$$

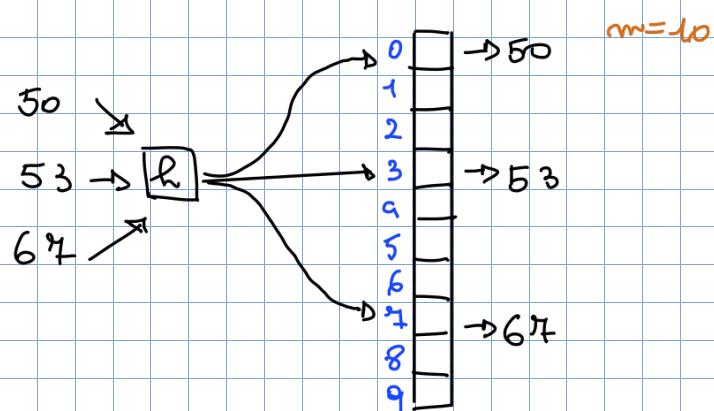
$\in O(1+\lambda)$

Tabelle hash - metodo delle divisioni

$$h: U \rightarrow \{0, 1, 2, \dots, m-1\}$$

uno dei metodi per definire  $h$  (più usato)

$$h(k) = k \bmod m$$



usare  $m = 2^n$  è molto più  
conveniente

Tabelle hash - metodo delle moltiplicazioni

$$h: U \rightarrow \{0, 1, 2, \dots, m-1\}$$

$$0 < A < 1$$

$$h(k) = \lfloor m [kA \bmod 1] \rfloor$$

escludo la  
parte decimale

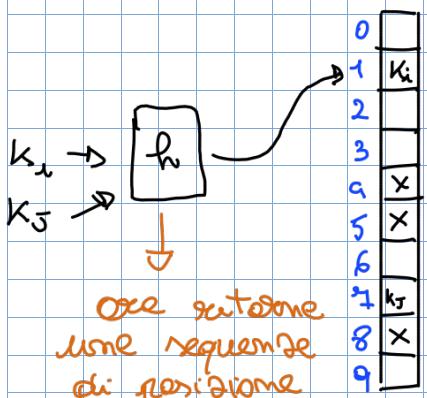
$\hookrightarrow 0 < kA < K$

$0 \leq m(kA \bmod 1) < m$

$\hookrightarrow 0 \leq kA \bmod 1 < 1$

prendo il flotto  
perché mi serve la  
parte intera

## Tabelle hash - inserimento aperto



$$h(K_i) = h(K_j)$$

$$h(K_i, 0)$$

$$h(K_i, 1)$$

$$h(K_i, 2)$$

:

$$h(K_i, i)$$

tentativi  
di inserimento  
dei valori

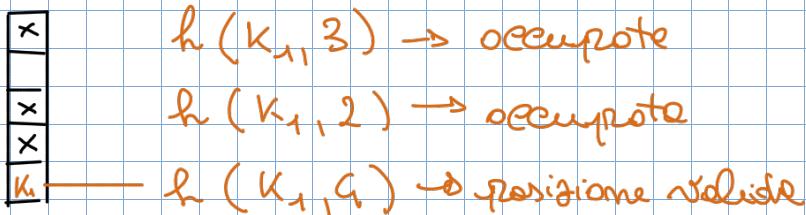
dobbiamo garantire che

$$h(K_i, i) \neq h(K_j, j) \quad \forall i \neq j$$

$$|T| = 5$$

$h(K_1) = \langle 3, 2, 4, 1, 0 \rangle \rightarrow$  tutte le possibili posizioni di  $h$

$$h(K_2) = \langle 0, 2, 4, 3, 1 \rangle$$



Con questo tipo di implementazione le funzioni siano:

insert( $T, K$ )

$$i \leftarrow 0$$

while ( $i < m$  and  $T[i] \neq \text{null}$ ) do

$$i \leftarrow i + 1$$

if ( $i < m$ ) then  $T[i] \leftarrow K$

$m = \# \text{ celle}$   
 $m = \# \text{ elementi}$

$O(m)$   $m \leq m$

Search( $T, K$ )

$$i \leftarrow 0$$

while ( $i < m$  and  $T[i] \neq \text{null}$ )

if ( $T[i] = K$ ) return true  
 $i \leftarrow i + 1$

return false

$O(m)$

Quando cancelliamo inseriamo un simbolo "D" per indicare che un elemento è stato eliminato, questo cambia le inserzioni se queste tese "D" può inserire un valore.

Ignoriamo questo comportamento di seguito, abbiamo una tabella fresh che non può eliminare

Ricercate cosa succede

$x = \# \text{ inserzioni fatte durante un inserimento}$

$$E[x] = \sum_{i=1}^{\infty} P_x \{x \geq i\} \quad h: U \times \{0, 1, \dots, m-1\} \rightarrow \{0, 1, \dots, m-1\}$$

$A_i$  = teorismo le celle occupate alla  $i$ -esima inserzione

$$P_x \{x \geq i\} = P_x \{A_1 \cap A_2 \cap A_3 \cap \dots \cap A_{i-1}\}$$

Probabilità condizionate

$$P_x \{A_2\} \times P_x \{A_2 | A_1\} \times P_x \{A_3 | A_1 \cap A_2\} \times P_x \{A_4 | A_1 \cap A_2 \cap A_3\} \times \dots \times P_x \{A_{i-1} | A_1 \cap \dots \cap A_{i-2}\}$$

$$\frac{m}{m} \geq \frac{m-1}{m-1} \geq \frac{m-2}{m-2} \geq \frac{m-3}{m-3} \geq \dots \geq \frac{m-i+2}{m-i+2}$$

$$\leq \left(\frac{m}{m}\right)^{i-1}$$

$$\leq \sum_{i=1}^{\infty} \left(\frac{m}{m}\right)^{i-1} \rightarrow \sum_{i=0}^{\infty} d^i = \frac{1}{1-d}$$

↓  
serie  
geometrica

$$d = 0,5 = \frac{1}{2}$$

$$\rightarrow \frac{1}{1-d} = \frac{1}{1-\frac{1}{2}} = 2$$

Risorse con rischio

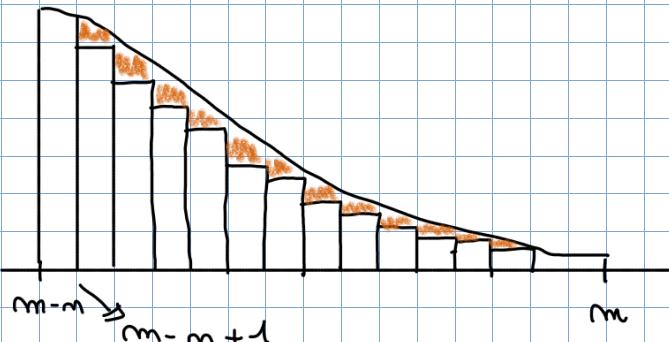
$$h: \Omega \times \{0, 1, \dots, m-1\} \rightarrow \{0, 1, \dots, m-1\}$$

$$d_i = \frac{i}{m}$$

$k_1, k_2, k_3, \dots, k_i, k_{i+1}, \dots, k_m$

$\frac{k_{(i+1)}}{\text{Lavoro per movimento}} \rightarrow \frac{1}{1-d_i} = \frac{1}{1-\frac{i}{m}} = \frac{1}{\frac{m-i}{m}} = \frac{m}{m-i}$

$$\sum_{i=0}^{m-1} \frac{1}{m-i} = \sum_{i=0}^{m-1} \frac{1}{m-i} \rightarrow \sum_{k=m-m+1}^m \frac{1}{k}$$
  
$$\frac{1}{m} + \frac{1}{m-1} + \frac{1}{m-2} + \frac{1}{m-3} + \dots + \frac{1}{m-m+1} = \sum_{k=m-m+1}^m \frac{1}{k}$$



$$\leq \sum_{m-m}^m \int_{m-m}^x \frac{1}{x} dx = \frac{m}{m} \left[ \ln(m) - \ln(m-m) \right]$$

$$\leq \frac{m}{m} \ln\left(\frac{m}{m-m}\right) = \frac{1}{2} \ln\left(\frac{1}{1-d}\right)$$

$$d = 0,5 = \frac{1}{2} \rightarrow 1,4$$

$$d = 0,9 = \frac{9}{10} \Rightarrow 2,5$$