

1. L'algoritmo di Aging per la sostituzione delle pagine prevede di mantenere un contatore C associato ad ogni pagina caricata in memoria. Tale contatore viene consultato nel momento in cui si deve scegliere quale pagina rimuovere dalla memoria: viene scelta quella con il contatore più basso.

Indicare esattamente qual'è l'aggiornamento periodico che viene effettuato su tale contatore.

- A. Somma del bit di referenziamento R al contatore C, con seguente shift a sinistra.
- B. Shift a sinistra di C e somma del bit di referenziamento R.
- C. Shift a sinistra di C ed inserimento del bit di referenziamento R come bit più significativo.
- ☒ D. Shift a destra di C ed inserimento del bit di referenziamento R come bit più significativo.
- E. Shift a destra di C ed inserimento del bit di modifica M come bit meno significativo.

2. Con riferimento alle tecniche che abbiamo visto per memorizzare il contenuto dei file sui blocchi del disco e di come il file-system ne tenga traccia, individuare quale tra le seguenti affermazioni è falsa.

- A. Nell'allocazione contigua è necessario conoscere a priori la dimensione massima del file in fase di creazione.
- ☒ B. Nell'allocazione concatenata (con liste collegate) è presente una certa perdita di spazio dovuto alla frammentazione interna.
- C. L'allocazione contigua è la soluzione che richiede meno memoria RAM ed il minor numero di accessi al disco per determinare il blocco in cui è memorizzato un arbitrario contenuto all'interno di un file.
- D. Usando una FAT per tenere traccia dei blocchi dei file non è necessario mantenere una ulteriore bitmap per tenere traccia dei blocchi liberi.
- E. Nell'allocazione che fa uso della tabella di allocazione dei file (FAT) la capacità del singolo blocco su disco può essere solo parzialmente sfruttata per memorizzare i contenuti del file, dovendo memorizzare il numero del blocco successivo.

3. Consideriamo un sistema che fa uso di memoria virtuale con le seguenti caratteristiche: uno spazio di indirizzamento virtuale da 1 Gb, un numero di pagina virtuale a 22 bit e un indirizzo fisico a 20 bit. Determinare esattamente quanti frame fisici ci sono in memoria.

4. Supponiamo di avere 3 processi che condividono una variabile x e che i loro pseudo-codici siano i seguenti:

P1:	P2:	P3:
wait(S)	wait(R)	wait(T)
$x=x-2$	$x=x+2$	if ($x<0$) signal(R)
signal(T)	signal(T)	wait(T)
wait(S)	wait(R)	print(x)
$x=x-1$		
signal(T)		

Determinare l'output del processo P3 assumendo che il valore iniziale di x è 1 e che i 3 semafori abbiano i seguenti valori iniziali: $S=1$, $R=0$, $T=0$.

5. Supponiamo di avere un file-system che utilizza per tenere traccia dei file in esso memorizzati la seguente FAT e che prevede le seguenti voci all'interno della cartella radice:

FAT

indice	
1	4
2	3
3	15
4	5
5	10
6	12
7	1
8	2
9	3
10	-1
...	...

cartella radice

nome	primo blocco
...	...
pippo.txt	7
...	...
...	...

Il primo :
 $10100/4kb = 2,46 = 3^o$ blocco

blocchi di pippo.txt = 7 -> 1 -> 4 -> 5 -> 10 -> -1

Blocco dove risiede pippo.txt = 4

Dimensione minima = $(4kb * 4 \text{ blocchi}) + 1 \text{ byte}$

Dimensione massima $(4kb * 5 \text{ blocchi})$

3 ->

byte

$$\frac{10100}{4} = 2466,25$$
 4 -> kb

offset
 di blocco

Indicare esattamente in quale blocco del disco (indicare il numero di blocco) è localizzabili l'offset 10100 all'interno del file pippo.txt. Indicare qual'è la dimensione minima presunta in byte dello stesso file. In tale calcolo tenere conto del fatto che un blocco del file-system è grande 4 kB.

Nota: gli offset sono espressi in byte e partono da 0.

6. [duplicato] Consideriamo un file-system UNIX basato su i-node: l'i-node di un file contiene, oltre ad una serie di meta-dati, un certo numero di voci che servono ad individuare i blocchi del disco su cui è memorizzato il contenuto del file stesso. In un i-node standard ci sono 13 di queste voci: le ultime 3 sono usate per indicare, rispettivamente, un blocco indiretto singolo, un blocco indiretto doppio ed, per ultimo, un blocco indiretto triplo. Prendiamo come esempio il seguente i-node ed il contenuto di alcuni blocchi sul disco (di alcuni blocchi dati sono indicate solo le word preliminari e finali):

i-node 54	blocco 112	blocco 444	blocco 333	blocco 233	blocco 322
meta-dati del file					
321	16	200	233	821	323
322	544	288	322	822	212
239	20	201	444	915	999
234	555	280	530	50	0
235	922	399	742	51	843
236	942	400	221	53	212
14
21
233
12	132	899	-1	881	233
112	134	900	-1	882	0
333					
-1					

Tenendo conto del fatto che i blocchi usati dal file-system sono da 4 kB e che i numeri di blocco sono a 32 bit: individuare in quali blocchi del disco (indicare il numero di blocco) risiedono i byte di offset XXX, YYY, ZZZ del contenuto del file a cui si riferisce l'i-node.

Nota: gli offset sono espressi in byte e partono da 0.

7. Supponiamo di avere un disco con 200 tracce (numerate da 0 a 199) la cui velocità di seek è di 1 traccia per ms. All'istante $t=0$ il sistema operativo sta servendo una richiesta sulla traccia 100 e in coda ci sono già le seguenti richieste per le tracce (50, 115, 180). Successivamente arrivano altre richieste all'istante $t=70$ per la traccia 150 e all'istante $t=130$ per la traccia 90. Si calcoli il tempo di ricerca complessivo (in ms) per servire tutte le richieste secondo la politica LOOK, iniziando in ordine ascendente (dalla traccia 0 verso la traccia 199) e trascurando la latenza rotazionale e il tempo di trasferimento. Indicare anche la sequenza di scheduling considerata.
-