

1) Schreiben ein Programm, das für ein multiplikatives  
tree matrix (Standard - Strassen)

2) Implementieren Gauss-Jordan

3) Determinante

Esercizio 2

$$v_1 = (1, 0, 1, 0) \quad v_2 = (h, 2, h, 2)$$

Appartengono tutti ad  $\mathbb{R}^4$   
anche  $h \in \mathbb{R}$

$$v_3 = (1, 1+h, 1, 2h)$$

Per quale valore di  $h$  il vettore  $v = (4, 1, 4, 2)$  è  
una combinazione lineare di  $v_1, v_2, v_3$

$$v = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3$$

$$\begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} h \\ 2 \\ h \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 1+h \\ 1 \\ 2h \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_1 + h\lambda_2 + \lambda_3 \\ 2\lambda_2 + (1+h)\lambda_3 \\ \lambda_1 + h\lambda_2 + \lambda_3 \\ 2\lambda_2 + 2h\lambda_3 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{cases} \lambda_1 + h\lambda_2 + \lambda_3 = 4 \\ 2\lambda_2 + (1+h)\lambda_3 = 1 \\ \lambda_1 + h\lambda_2 + \lambda_3 = 4 \\ 2\lambda_2 + 2h\lambda_3 = 2 \end{cases} \Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & h & 1 & 4 \\ 0 & 2 & 1+h & 1 \\ 1 & h & 1 & 4 \\ 0 & 2 & 2h & 2 \end{array} \right)$$

$$\sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & h & 1 & 4 \\ 0 & 1 & h & 1 \\ 0 & 0 & 1-h & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Discriminazione pivot  $1-h=0 \rightarrow h=1$

Se  $h=1$  allora  $\text{rk } A = 2$   $\text{rk } A|B = 3$

$\text{rk } A \neq \text{rk } A|B$  quindi Rouché - Capelli ci dice  
che non c'è soluzione

se  $h \neq 1$  allora  $\text{rka} = 3$   $m = 3$

esiste una sola soluzione

Quindi per valori di  $h \neq 1$  il sistema ha soluzione

### Esercizio numero 3

$v_1, v_2, v_3 \in V$  lin ind

Mostare  $\{v_1 - v_2, v_2 - v_3, v_3 - v_1\}$  è lin ind?

$$W = \underbrace{\langle v_1, v_2, v_3 \rangle}_V \leftrightarrow \mathbb{R}^3$$

$$v_1 - v_2 \leftrightarrow (1, -1, 0)$$

$$v_2 - v_3 \leftrightarrow (0, 1, -1)$$

$$v_3 - v_1 \leftrightarrow (-1, 0, 1)$$

$$\leadsto \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

prendo  $3 \times 3$  il  
rank è massimo se  
il  $\det \neq 0$   
prendo quoziente  
floniamo errore  
Sottrai

$$x_3 = -x_1$$

$$\left( \begin{array}{ccc|cc} 1 & -1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & -1 & 0 \end{array} \right)$$

$$\rightarrow \det = 0$$

$$\begin{array}{ccc} 0 & 1 & 1 \end{array}$$



$$\{v_1, v_2, v_3\} \text{ lin. dip.}$$



Quindi  $\{v_1 - v_2, v_2 - v_3, v_3 - v_1\}$   
è linearmente dipendente

Esercizio numero 9

$$1) V = \langle (1, 2, 3), (0, 1, 2), (0, 0, 1), (1, 1, 1) \rangle$$

$$(1, 2, 3) = (0, 1, 2) + (1, 1, 1)$$

$$V' = \langle (1, 1, 1), (0, 1, 2), (0, 0, 1) \rangle \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

essendo il rank massimo  
è linearmente  
indipendente

Si poteva fare anche risolvendo queste matrici

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

## Esercizio 10 m 3

$$\{(1, 1, 0, 0), (3, 0, 0, 1)\} \subseteq \mathbb{R}^4$$

sono linearmente indipendenti perché:

$$\lambda(1, 1, 0, 0) = (\lambda, \lambda, 0, 0) \neq (3, 0, 0, 1)$$

nessuno dei 2 può essere scritto come combinazione lineare dell'altro

non è un insieme di generatori perché i vettori generati sarebbero del tipo  $(\lambda, \lambda, 0, \lambda)$  e quindi non può generare tutti i vettori  $\in \mathbb{R}^4$

Quali sono i vettori che lo rendono una base di  $\mathbb{R}^4$ . Ne posso aggiungere 2 perché  $m=4$   $\mathbb{R}^4$

- Aggiungendo  $(0, 0, 1, 0)$  e  $(0, 0, 0, 1)$

Verifichiamo se sono lin ind

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{G-J} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Il rank è massimo quindi è linearmente indipendente e lo è confermando che è una base

Esercizio 10 m 9

$$V: \{ (2, 1, 0), (0, 3, 1), (2, 4, 1), (1, 2, 3), (3, 2, 1) \} \subseteq \mathbb{R}^3$$

Sono linearmente dipendenti perché il numero di vettore è 5 e la dimensione è 3

Quali sono quelli inutili:

togliamo  $(2, 4, 1)$  perché è la combinazione di  $(2, 1, 0)$  e  $(0, 3, 1)$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{R_1 \leftrightarrow R_3} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & -3 & -6 \\ 0 & -4 & -8 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -5 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \textcircled{1} & 2 & 3 \\ 0 & \textcircled{1} & 2 \\ 0 & 0 & \textcircled{1} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$\text{rk} = 3$  è massimo quindi i vettori:

$$\langle (1, 2, 3), (0, 1, 2), (0, 0, 1) \rangle$$

sono una base

$V: \{(2, 1, 0), (0, 3, 1), (2, 4, 1), (1, 2, 3), (3, 2, 1)\} \subseteq \mathbb{R}^3$   
togliamo  $(2, 4, 1)$  perché è la combinazione di  $(2, 1, 0)$  e  $(0, 3, 1)$

$$V: \{(2, 1, 0), (0, 3, 1), (1, 2, 3), (3, 2, 1)\} \subseteq \mathbb{R}^3$$

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix} = 1 - 18 - 1 = -15 \neq 0$$



## Esercizio 11

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 4 & -2 & 6 \\ 6 & -3 & 9 \\ 8 & -4 & 12 \end{pmatrix}$$

$$\dim \ker(A) =$$

$$\operatorname{rk} A + \operatorname{null}(A) = 3$$

$$\downarrow$$

$$\dim \ker(A)$$

Ci serve il rango

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 4 & -2 & 6 \\ 6 & -3 & 9 \\ 8 & -4 & 12 \end{pmatrix} \xrightarrow[G-J]{\sim} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\operatorname{rk} A = 1$$

$$\operatorname{null}(A) = 2$$

$$\dim \ker(A) = 2$$

Quale è la base associata alle prime righe?

$$\sum 2x_1 - 1x_2 + 3x_3 = 0 \quad \rightarrow \quad 2x_1 + 3x_3 = x_2$$

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ 2x_1 + 3x_3 \\ x_3 \end{pmatrix} = x_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\ker A = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

