

Espressione regolare

dato un alfabeto Σ e un insieme di simboli $\{+, \cdot, (,), \phi\}$
tale che valgono:

$$-\pi = \phi$$

$$-\pi \in \Sigma$$

- $\pi = (\pi + \tau)$ oppure $\pi = (\pi \cdot \tau)$ oppure $\pi = \pi^*$ sono le espressioni regolari.

E. R. Linguaggio:

$$\phi \quad \text{—}$$

$$e \quad \{e\}$$

$$Z(\pi) \quad (e + (e \cdot (c \cdot d)))$$

"

$$e + bcd$$

$$(\pi + \tau) \quad L(\pi) \cup L(\tau)$$

$$(\pi \cdot \tau) \quad L(\pi) \circ L(\tau)$$

$$\pi^* \quad (L(\pi))^*$$

$$\pi^3 = \pi \pi \pi$$

Esempio

Se abbiamo l'espressione regolare $(e + b)^* e$ queste rappresenta il linguaggio

$$\begin{aligned} L((e + b)^* e) &= L((e + b)^*) \circ L(e) = (L(e + b))^* \circ L(e) = \\ &= (L(e) \cup L(b))^* \circ L(e) = (\{e\} \cup \{b\})^* \circ \{e\} = \\ &= (\{e, b\})^* \circ \{e\} = \{e, b\}^* \circ \{e\} = \{x \mid x \in \{e, b\}^*, x \text{ termina con } e\} \end{aligned}$$

Determinare l'espressione regolare che nell'alfabeto $\{e, b\}$ definisce l'insieme delle stringhe il cui penultimo/ultimo carattere è b

$$\{e, b\}^* \circ \{b\} \circ \{e, b\} \rightarrow \text{penultimo}$$

$$\underbrace{\{e, b\}^*}_{\substack{\text{generica} \\ \text{stringa}}} \circ \underbrace{\{b\}}_{\substack{\downarrow \\ \text{penultimo}}} \circ \underbrace{\{e, b\}^2}_{\substack{\downarrow \\ \text{una stringa da 2 caratteri}}} \rightarrow \text{ultimo}$$

generica stringa penultimo una stringa da 2 caratteri

2° Cosecutive

$$\{e, b\} \circ \{b\} \circ \{e, f\}^*$$

$$C = \{0, 1, \dots, 9\}$$

ESP. REGOLARE

$$(1+2+\dots+9)(0+1+\dots+9)^* + 0 \cdot (0+1+\dots+9)^+$$

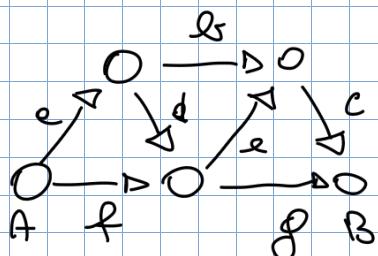
Queste espressione si può usare per generare qualsiasi numero

Scrivere il linguaggio definito dall'espressione regolare

$$e^*((ee)^* b + (bb)^* e) b^* = \emptyset \dots$$

De forse

Dovremo scrivere una mappa stradale (con tutti i tratti e verso entro e controverso dai caratteri dell'alfabeto) fornire un' espressione regolare che calcoli percorsi da A a B (tutti)



$$(ed + f) \circ (ebd)^* \circ (ec + f)$$

↑
"Loop"

Dato un alfabeto $\Sigma = \{e_1, \dots, e_m\}$ si definisce ordinamento lexicografico delle stringhe di Σ^* . L'ordinamento è ottenuto stabilendo un (qualsiasi) ordinamento tra i caratteri di Σ e definendo l'ordinamento di due stringhe $x, y \in \Sigma^*$ in modo tale che $x < y \Leftrightarrow$ una delle seguenti condizioni è verificata:

$$1) |x| < |y|$$

$$2) |x| = |y| \text{ ed esiste } z \in \Sigma^* \text{ tale che } x = z e_u \text{ e } y = z e_v \text{ con } u, v \in \Sigma^* \text{ e } u < v$$

Esempio

$\Sigma = \{a, b\}$ dato $a < b$ le stringhe di Σ^* sono enumerate nel seguente modo:

a, e, b, ae, ab, be, bb, aee, aeb, abe, bee

Del linguaggio regolare

Un linguaggio si dice regolare se esiste un automa e stati finiti AF che lo riconosce.

Proprietà dei linguaggi regolari

Teorema: Sono dati 2 linguaggi L_1 e L_2 , la loro unione $L_1 \cup L_2$ è un linguaggio regolare.

Dimostrazione: Siamo dati 2 automi deterministici:

$$R_1 = \langle \Sigma_1, Q_1, \{N_1\}, q_0, F_1 \rangle$$

$$R_2 = \langle \Sigma_2, Q_2, \{N_2\}, q_0, F_2 \rangle$$

che accettano i linguaggi

$$L_1 = L(A_1) \text{ e } L_2 = L(A_2)$$

Vogliamo dimostrare che partendo da L_1 e L_2 è quindi

de R_1 e R_2 , vogliamo dimostrare che spostando da L_1 e L_2 e quindi da R_1 e R_2 costruiamo l'automa che riconosce $L(A_1) \cup L(A_2)$

$$L = (A_1) \cup L(A_2)$$

$$\Omega = \langle \Sigma, Q, S_N, q_0, F \rangle$$

$$\Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2$$

$$Q = Q_1 \cup Q_2 \cup \{q_0\}$$

$$F_2 = F_1 \cup F_2 \quad \text{oppure} \quad \underline{F = F_1 \cup F_2 \cup \{q_0\}}$$

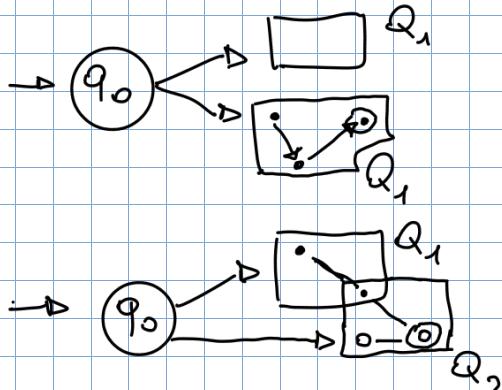
caso in cui gli automi riconoscono anche ϵ

$$S_N(q_1, \epsilon) = S_{N_1}(q_1, \epsilon) \quad \forall q \in Q_1 \quad \epsilon \in \Sigma_1$$

$$S_N(q_1, \epsilon) = S_{N_2}(q_1, \epsilon) \quad \forall q \in Q_2 \quad \epsilon \in \Sigma_2$$

$$S_N(q_0, \epsilon) = S_{N_1}(q_0, \epsilon) \cup S_{N_2}(q_0, \epsilon) \quad \epsilon \in \Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2$$

Il fatto che A_1 e A_2 sono deterministici non implica che A sia deterministico



in queste configurationi stato finale non in comune

in queste configurationi abbiamo uno stato in comune

Teorema

Dato un linguaggio regolare L il suo complemento \overline{L} è un linguaggio regolare

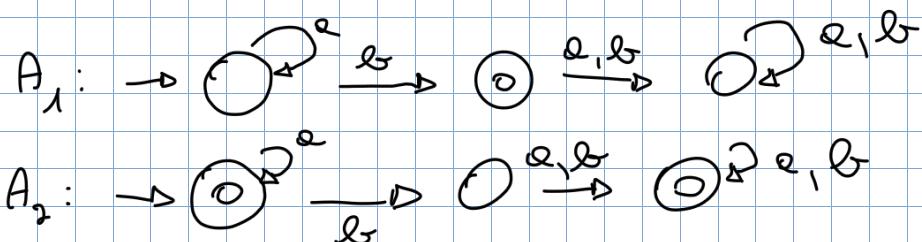
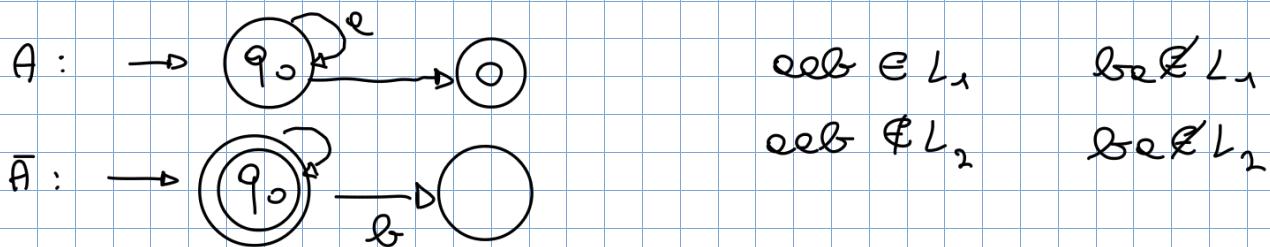
$$\overline{L} = \Sigma^* \setminus \{L\}$$

Dimostrazione

$$A = \langle \Sigma, Q, \delta, q_0, F \rangle$$

↳ Definire un linguaggio ricomposto $L = L(A)$ e proviamo a costruire l'automa $\bar{A} = \langle \Sigma, Q, \delta, q_0, \{q \in F \mid q \neq F\} \rangle$ che ricomponga rispettivamente il linguaggio $\overline{L(A)} = \overline{L}$.
Ogni stringa che parte dall'automa A in uno stato finale F porta l'automa \bar{A} in uno stato non finale, e viceversa.
 $L(\bar{A}) = \Sigma^* \setminus L(A) = \overline{L(A)}$

Dire il complemento di un automa è come dire il complemento del linguaggio



Pag 95

Teorema

Doti 2 linguaggi regolari L_1 e L_2 , la loro intersezione $L = L_1 \cap L_2$ è un linguaggio regolare.

Dimostrazione

$$L = L_1 \cap L_2 = \overline{L_1} \cup \overline{L_2}$$

$$\begin{aligned} L_1 \text{ è regolare} &\Rightarrow \overline{L_1} \text{ è regolare} \\ L_2 \text{ è } &= \Rightarrow \overline{L_2} \text{ è regolare} \end{aligned} \Rightarrow \overline{L_1} \cup \overline{L_2} \text{ è regolare}$$

$$\Rightarrow \overline{L_1 \cup L_2} \text{ è regolare}$$

Teorema

Doti 2 linguaggi regolari L_1 e L_2 , la loro somma $L = L_1 \circ L_2$ è un linguaggio regolare.

$$L = L_1 \circ L_2 \text{ è un linguaggio regolare}$$

Dimostrazione

$$\text{ASFD } A_1 = \langle \Sigma_1, Q_1, \delta_1, q_{0_1}, F_1 \rangle$$

$$A_2 = \langle \Sigma_2, Q_2, \delta_2, q_{0_2}, F_2 \rangle$$

Riconosciamo rispettivamente i linguaggi $L_1 = \mathcal{L}(A_1)$ e $L_2 = \mathcal{L}(A_2)$.

Sia $A = \langle \Sigma, Q, \delta, q_0, F \rangle$ non deterministico:

$$\cdot \Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2$$

$$\cdot Q = Q_1 \cup Q_2$$

$$\cdot F = \begin{cases} F_2 & se \ \emptyset \notin \mathcal{L}(A_2) \\ F_1 \cup F_2 & altrimenti \end{cases}$$

$$\cdot q_0 = q_{0_1}$$

$$\cdot \delta_m(q_1, e) = \delta_1(q_1, e) \vee q \in Q_1 - F_1 \quad e \in \Sigma_1$$

$$\cdot \delta_m(q_1, e) = \delta_2(q_1, e) \vee q \in Q_2 \quad e \in \Sigma_2$$

$$\cdot \delta_m(q_1, e) = \delta_1(q_1, e) \cup \delta_2(q_{0_2}, e) \vee q \in Q_1 \quad e \in \Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2$$

teorema

Dato un linguaggio regolare L , anche L^* è un linguaggio regolare.

Dimostrazione

ASFD $A = \langle \Sigma, Q, \delta, q_0, F \rangle$ che riconosce $L(A) = L$
e partire da questo costruiamo $A' = \langle \Sigma, Q \cup \{q_0'\}, S^1, q_0^1, F \cup \{q_0'\} \rangle$ che riconosce $L^* = (L(A))^*$ ponendo

$$\delta^1(q, e) = \delta(q, e) \quad \forall q \in Q - F \quad e \in \Sigma$$

$$\delta^1(q, e) = \delta(q, e) \cup \delta(q_0, e) \quad \forall q \in F \quad e \in \Sigma$$

$$\delta^1(q_0, e) = \delta(q_e, e) \quad e \in \Sigma$$

Il secondo automa A' riconosce stringhe in cui
scappa il primo