

Assumiamo che il risultato di tale scansione sia il seguente:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	numeri di blocco
1	1	0	1	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	blocchi in uso
0	0	1	0	1	1	1	0	0	1	1	0	1	1	1	0	blocchi liberi

Individuare eventuali errori, correggerli (ricopiando sotto la tabella o intervenendo direttamente sulla tabella già presente) e descrivere brevemente il tipo di intervento fatto.

Nel blocco 4,5 c'è un errore: blocco liberi  
a 1. blocco 13 a 11

9. Supponiamo di utilizzare una bitmap per tenere traccia dei blocchi liberi all'interno di un file-system e che tale bitmap, subito dopo la formattazione, appaia nel seguente modo: 1000 0000 0000 0000 (il primo blocco viene usato per la directory radice). Il sistema cercherà di allocare sempre il blocco libero con indice più piccolo. Riportare lo stato finale della bitmap dopo aver eseguito le seguenti operazioni sul file-system: creazione di un file A da 6 blocchi, creazione di un altro file B da 5 blocchi, cancellazione del file A, creazione di un altro file C da 8 blocchi e cancellazione del file B.