

TEOREMA PUMPING LEMMA

Per ogni linguaggio regolare L esiste una costante n tale che, se $z \in L$ e $|z| \geq n$, allora esistono scritture $z = uvw$ con $|uv| \leq n$, $|v| \geq 1$ e ottenere che $uv^iw \in L$ per ogni $i \geq 0$.

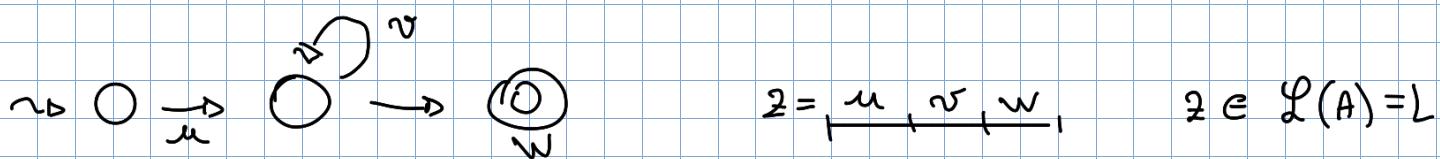
Dimostrazione

Questo teorema ci dà una condizione necessaria ma non sufficiente per i linguaggi regolari.

Non posso utilizzarlo per dimostrare che un linguaggio L è regolare ma posso uscirlo per dimostrare che un linguaggio L' non è regolare.

Importante

Se L è regolare esiste un certo numero n che ha queste caratteristiche, se ho una stringa z che appartiene a $L \geq n$ la posso dividere in 3 parti, ognuna lunga "u" oppure "w" e le parte v la posso ripetere quante volte voglio ottenendo ancora stringhe $\in L$.



Dimostrazione

Dato un linguaggio L regolare esiste ASFD che lo riconosce se $A = \langle \Sigma, Q, \delta, q_0, F \rangle$ un autome che riconosce L e sia $|Q| = m$.

Sia $z \in L$ con $|z| = k \geq m \Rightarrow \bar{\delta}(q_0, z) \in F$ per definizione

Supponiamo che $q_{i_0}, q_{i_1}, \dots, q_{i_k}$ sia la sequenza di stati ottenuti da A durante la computazione $\bar{\delta}$ con $q_{i_0} = q_0$ e $q_{i_k} = \bar{\delta}(q_0, z) \in F$ la stringa

In altre parole q_{i_1} è lo stato in cui compare l'autome A dopo aver letto il primo simbolo di Σ , q_{i_2} è lo stato in cui compare A dopo aver letto il secondo simbolo di Σ .

Indichiamo con Σ_h il prefisso di Σ di lunghezza h , allora avremo che q_{i_h} è lo stato in cui compare l'autome A dopo aver letto Σ_h elementi cioè $q_{i_h} = \bar{f}(q_0, \Sigma_h)$.

Dal momento che $K \geq m$, deve esistere almeno uno stato in cui l'autome si ferma almeno 2 volte durante la computazione su Σ , cioè esistono 2 stati nelle sequenze $q_{i_0}, q_{i_1}, \dots, q_{i_K}$ che coincidono. In realtà questi 2 stati che coincidono si trovano tra i primi $m+1$ elementi delle sequenze $q_{i_0}, q_{i_1}, \dots, q_{i_K}$. Possiamo affermare che esistono 2 indici x ed s con $0 \leq x < s \leq m$ tali che $q_{i_x} = q_{i_s}$, cioè lo stato in cui compare l'autome leggendo il prefisso di Σ di lunghezza x (leggendo Σ_x) è esattamente lo stesso stato in cui compare l'autome leggendo il prefisso di Σ di lunghezza s (leggendo Σ_s) cioè esiste:

$$\bar{f}(q_0, \Sigma_x) = q_{i_x} = q_{i_s} = \bar{f}(q_0, \Sigma_s) \quad \text{questi sono almeno 2 perché tra } \Sigma_x \text{ e } \Sigma_s \text{ ci sono sicuramente elementi diversi dato che } x < s$$

Per semplicità poniamo $u = \Sigma_x$, $v = \Sigma_s$, $w = \Sigma$.

$$\text{chiaramente } |uv| = |\Sigma_s| = s \leq m \text{ e } |v| \geq 1$$

$$\text{perché } |u| = |\Sigma_x| = x < s = |\Sigma_s| = |uv|$$

$$x < |uv| \Rightarrow 0 < |v|$$



$$|v| > 0 \Rightarrow |v| \geq 1 \quad \text{lunghezza}$$

Inoltre dobbiamo dimostrare che $uvw \in L \quad \forall i \geq 0$

procediamo per induzione

Passo Base: $i = 0$

$$\bar{f}(q_0, \Sigma_x) = q_{i_x} = q_{i_s} = \bar{f}(q_0, \Sigma_s)$$

$$\bar{f}(q_0, uv^0w) = \bar{f}(q_0, uw) = \bar{f}(q_0, uw) = \bar{f}(\bar{f}(q_0, u), w)$$

$$= \bar{f}(\bar{f}(\bar{f}(q_0, \overset{\text{2}_n}{\underset{\text{11}}{\alpha}}, w), w) = \bar{f}(\bar{f}(q_0, uw), w) = \bar{f}(q_0, uw^2w) =$$

$$\bar{f}(q_0, \alpha) \in F$$

Cioè $uw^2w = uw \in L$

Passo induuttivo $i > 0$

Per ipotesi induuttive $uv^{i-1} \in L$ cioè $\bar{f}(q_0, uv^{i-1}w) \in F$

$$\bar{f}(q_0, uw^iw) = \bar{f}(q_0, uwv^{i-1}w) = \bar{f}(\bar{f}(q_0, uwv), v^{i-1}w)$$

$$= \bar{f}(\bar{f}(\bar{f}(q_0, \alpha), v^{i-1}w) = \bar{f}(\bar{f}(q_0, u), v^{i-1}w) =$$

$$= \underline{\bar{f}(q_0, uw^{i-1}w) \in F} \Rightarrow \bar{f}(q_0, uw^iw) \in L \Rightarrow uw^iw \in L$$

\hookrightarrow Per definizione
del passo induuttivo

linguaggi formali \Rightarrow grammatiche

Problema di andare e calcolare una funzione

$f: N \rightarrow N$ può immettere un nuovo problema quello di calcolare e scrivere il linguaggio

$$L = \{ e^m b^{f(m)} \mid m \geq 0 \}$$

- Possiamo usare le espressioni regolari per definire un linguaggio formale
- Un'altro approccio è quello generativo dove si usano strumenti formali che sono appunto le grammatiche formali che consentono di costruire le stringhe di un linguaggio tramite un insieme prefissato di regole, dette regole di produzione

APPROCCIO RICONOSCITIVO che consiste nell'utilizzare macchine autonome detti automi riconoscitori che definiscono algoritmi di riconoscimento dei linguaggi. Sia $L \subseteq \Sigma^*$ e dire algoritmi che per un dato linguaggio $L \subseteq \Sigma^*$ stabiliscono se una stringa $x \in \Sigma^*$ appartiene a L o meno.

GRAMMATICHE DI CHOMSKY

La grammatica è un formalismo che permette di definire un insieme di stringhe mediante l'impostazione di un particolare metodo per la loro costruzione. Deriva dallo studio di Noam Chomsky per la costruzione di frasi in lingue inglesi

Definizione una grammatica formale G è una quadrupla

$$G = \langle V_T, V_N, P, S \rangle$$

V_T : è l'insieme non vuoto di simboli dell'alfabeto terminale, i cui elementi sono detti caratteri terminali

V_N : insieme non vuoto di simboli dell'alfabeto non terminale oppure variabile/categorie sintattiche

P : è un insieme finito di regole di conversione finite

su:

$$(V_T \cup V_N)^* \circ V_N \circ (V_T \cup V_N)^* \times (V_T \cup V_N)^*$$

P è detta insieme delle regole di produzione o delle regole sintattiche

Come esaple $\langle d, P \rangle \in P$, indichiamo con $d \rightarrow \beta$ la regola tra d e β

S : $S \in V_N$ è detto orsionne ed è il simbolo non terminale di cui omie le categorie sintattiche più generale

NOTAZIONE

$$V = V_T \cup V_N \Rightarrow [V^* \circ V_N \circ V^*] \times V^*$$

$$a, b, c \in V_T$$

$$A, B, X, Y \in V_N$$

$$x, y, z, w \in V_T^*$$

$$\alpha, \beta, \gamma \in (V_T \cup V_N)^* = V^*$$

* stelle di Kleene

V_T^* è l'insieme di tutte le stringhe che possono essere formate usando i simboli presenti nell'alfabeto

$$\text{Se } V_T = \{a, b\} \quad V_T^* = \{\epsilon, a, b, aa, \dots\}$$

Osservazione

Le produzioni di una grammatica rappresentano le regole mediante le quali una stringhe composta tutte di caratteri terminali può essere trasformata (risolta) in un altro modo.

Osservazione

Il linguaggio generato dalla grammatica è l'insieme delle stringhe costituite solo dai caratteri terminali ai quali si può accedere partendo dall'origine S e applicando una regola, eventualmente lungo di passi di risoluzione.

Una grammatica è dotata di un insieme di regole che applicate generano tutte le stringhe del linguaggio (metodo enumerativo)

