

$\forall \alpha \in K, \forall v \in V$

LINEARE

$f(v_1) + f(v_2) = f(v_1 + v_2)$

$$\text{Im}(f) = \text{rk}$$

combinazione lineare

$$\vec{w} = c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 + \dots + c_n \vec{v}_n$$

scalari (coefficienti c.e.)

- LINEARMENTE INDIPENDENTE \rightarrow se è l'unica c.e. che dà come risultato il vettore nullo è quella in cui tutti i coefficienti sono zero.

- LINEARMENTE DIPENDENTE \rightarrow 1 dei coefficienti diversi da zero, dà come risultato il vettore nullo.

Esempio $\rightarrow \vec{v}_1(1,2) \vec{v}_2(3,4)$ in \mathbb{R}^2

$$\vec{w} = c_1 \vec{v}_1 + c_2 \vec{v}_2 = c_1(1,2) + c_2(3,4) =$$

$$(c_1 + 3c_2, 2c_1 + 4c_2)$$

l.i.

GENERATORI

\hookrightarrow vettori che generano spazio o sottospazio

$$\mathbb{R}^2 \quad \{(1,0), (0,1)\}$$

$$\vec{v} = (x,y) \in \mathbb{R}^2$$

$$\text{com. lin.} \rightarrow x \cdot (1,0) + y(0,1)$$

GENERATORI

Somma diretta \oplus

$$V = \{(x,0) \mid x \in \mathbb{R}\} \quad W = \{(0,y) \mid y \in \mathbb{R}\}$$

Somma

$$V + W = \{(x,0) + (0,y) \mid x,y \in \mathbb{R}\} = \{(x,y) \mid x,y \in \mathbb{R}\}$$

$$V + W = \mathbb{R}^2$$

INTERSEZIONE

$$V \cap W = \{(x,0) \cap (0,y) \mid x,y \in \mathbb{R}\} = \{0,0\}$$

$$\text{Im}(g) = \text{rk}$$

$$\text{Ker}(g) = \text{Sistema}$$

$$\hookrightarrow \text{matrice } \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = (0, 0, \dots)$$

$\dim \text{Ker}(g) = \text{Sotto-spazio} = \text{Im}$

ETORI

$$|V| = \sqrt{(V_x)^2 + (V_y)^2}$$

$$\alpha = \tan^{-1} \left(\frac{V_y}{V_x} \right)$$

modulo

vettoRE SOMMA $\sqrt{(V_1)^2 + (V_2)^2 + (2 \cdot V_1 \cdot V_2) \cdot (\cos \alpha)}$

vettoRE DIFFERENZA $\sqrt{|V_1|^2 + |V_2|^2 - (2 \cdot V_1 \cdot V_2) \cdot (\cos \alpha)}$

SISTEMI LINEARI

$$\left(\begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \text{risultato} \end{array} \right)$$

Soluzioni quelle dopo
la linea

TEOREMA ROUCHE - CAPELLI

$$\text{rk}(A) = \text{rk}(A, B) \rightarrow \text{SISTEMA COMPATIBILE}$$

1) il Sistema ha soluzione $\text{rk}(A) = n$

numero incognite

2) ∞ soluzioni se $\text{rk}(A) < n$

TEOREMA CRAMER

Sistema lineare Quadrato

$$\det(A) \neq 0 \quad 1 \text{ soluzione}$$

$$= 0 \rightarrow \text{Sistema impossibile o indeterminato}$$

$$\text{rk}(A) \neq \text{rk}(A, B)$$

$$\text{rk}(A) \text{ non \u00e9 massimo}$$

$$\text{rk}(A) = \text{rk}(A, B)$$

$$x_i = \frac{\det(A_i)}{\det(A)}$$

Scambio x con termini noti

$$\text{Im}(y) = rk$$

1) PRODOTTO MATRICI \rightarrow RIGA X COLONNA

2) MATRICE TRASPOSTA $\rightarrow A^t$ (scambio righe e le metto al posto delle colonne)

CALCOLO DETERMINANTE

• MATRICE $2 \times 2 \rightarrow$ DIAGONALE PRINCIPALE - SECONDARIA

• MATRICE $3 \times 3 \rightarrow$ AGGIUNGO 2° COLONNE, MOLTIPLICO LE SARRUS
DIAGONALI, DIAGONALE PRINCIPALE - SECONDARIA

• MATRICI + GRANDI \rightarrow LAPLACE $\rightarrow \det(A) = a_{12}|A_{12}| + a_{22}|A_{22}|$

$$A_{12} = (a)_{1+2} \cdot \det$$

* Si sceglie 1 Riga o una colonna

a = elementi matrice A = complemento algebrico

- MATRICE AGGIUNTA $\rightarrow A^*$ matrice con i complementi algebrici

- MATRICE INVERSA $\rightarrow A^{-1}$ { solo se $\det(A) \neq 0$ }

$\hookrightarrow 2 \times 2 \rightarrow$ TEOREMA BINET $\frac{1}{\det(A)} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}$

• si inverte diagonale

• si cambia il segno al resto

\rightarrow MATRICI + GRANDI \rightarrow 1) CALCOLO DETERMINANTE

2) A^*

3) $A^* \cdot \frac{1}{\det}$

$\det = 0$ se 1) Riga o colonna = 0

2) 2 righe o colonne uguali

3) TRIANGOLARE \rightarrow PRODOTTO DIAGONALE

RANGO MATRICE

1) GAUSS o GAUSS-JORDAN

2) MINORI + TEOREMA ORLATI \rightarrow minori = n. righe

min 2 = 2 righe e 2 colonne

min 3 = 3 righe e 3 colonne

aggiungo righe e colonne

Calcolo le
det

puta-coda

APPLICAZIONE LINEARE

ADDITIVITÀ: $f(v_1 + v_2) = f(v_1) + f(v_2) \quad \forall v_1, v_2 \in V$

OMOGENEITÀ: $\alpha \cdot f(v) \quad \forall \alpha \in K, v \in V$

$$\text{Im}(f) = r_k$$

$\text{Ker}(f)$ matrice $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = (0, 0, \dots)$

$\dim \text{Ker}(f) = \text{Sottospazio-Im}(f)$

- AUTOVALORI = $\det(A - \lambda I)$

- AUTOVETTORI = $(A - \lambda I) \vec{v} = 0$
 \hookrightarrow si sostituisce

AUTOSPazio = AUTOVETTORE
e

ENDOMORFISMO semplice?

$$\dim V_1 + \dim V_2 = \dim n$$

\downarrow

\mathbb{R}

autovettori

- DIAGONALIZZAZIONE

$$A = \underset{\substack{\uparrow \\ \text{INVERSA}}}{P^{-1}} \cdot \underset{\substack{\uparrow \\ \text{DIAGONALE}}}{D} \cdot \underset{\substack{\uparrow \\ \text{MATRICE INVERTIBILE}}}{P}$$

P lo costruiamo con i vettori

$$D = \lambda$$

P^{-1} (INVERSA matrice)

$P \cdot D$ (PRODOTTO)

risultato $\cdot P^{-1}$

VETTORI

Chiusura Somma

- 1) $\vec{u} \in W, \vec{v} \in W$
- 2) $u(u_1, u_2) \in W$ e $v(v_1, v_2) \in W$
- 4) $\forall u_1, u_2 \in W \rightarrow u_1 + u_2 \in W$
- 5) $\forall v_1, v_2 \in W \rightarrow v_1 + v_2 \in W$
- 6) $u + v = (u_1 + v_1, u_2 + v_2) \in W$

1) 2) In caso si aggiunge elemento generico

3) \rightarrow esempio $u_1 - 2u_2 = 0 \quad v_1 - v_2 = 0$

4) 5) 6)

$$(u_1 - 2u_2) + (v_1 - 2v_2) = 0 + 0 = 0$$

$$\text{Quindi } \vec{u} + \vec{v} \in W$$

Chiusura Prodotto

$$\forall a \in K, \forall u \in W \rightarrow au \in W$$

$$a(x - 2y) = a(x - 2y)$$

$$x - 2y = 0$$

$$ax - 2(ay) = 0 \in W$$

elemento neutro

$$x - 2y = 0$$

$$x - 2y = 0 - 2 \cdot 0 = 0$$