

## Espressione regolare

dato un alfabeto  $\Sigma$  e un insieme di simboli  $\{+, \cdot, (,), \phi\}$   
tale che valgono:

$$-\pi = \phi$$

$$-\pi \in \Sigma$$

-  $\pi = (\pi + \tau)$  oppure  $\pi = (\pi \cdot \tau)$  oppure  $\pi = \pi^*$  sono + espressioni regolari

E. R linguaggio:

$$\phi \quad \underline{\Lambda}$$

$$\pi(\pi) \quad (e + (e \cdot (c \cdot d)))$$

$$e \quad \{e\}$$

$$\text{''} \\ e + bcd$$

$$(r+t) \quad L(r) \cup L(t)$$

$$(r \cdot t) \quad L(r) \circ L(t)$$

$$\pi^3 = xxx$$

$$S^* \quad (L(S))^*$$

## Esempio

Se abbiamo l'espressione regolare  $(e+b)^*$  e queste rappresentiamo il linguaggio

$$\begin{aligned} L((e+b)^*e) &= L((e+b)^*) \circ L(e) = (L(e+b))^* \circ L(e) = \\ (L(e) \cup L(b))^* \circ L(e) &= (\{e\} \cup \{b\})^* \circ \{e\} = \\ (\{e,b\})^* \circ \{e\} &= \{e,b\}^* \circ \{e\} = \{x \mid x \in \{e,b\}^*, x \text{ termina con } e\} \end{aligned}$$

Determinare l'espressione regolare che nell'alfabeto  $\{e, b\}$  definisce l'insieme delle stringhe il cui terzultimo/penultimo carattere è b

$$\{e,b\}^* \circ \{b\} \circ \{e,b\} \rightarrow \text{penultimo}$$

$$\underbrace{\{e,b\}^* \circ \{b\}}_{\substack{\text{generica} \\ \text{stringa}}} \circ \underbrace{\{e,b\}^2}_{\substack{\text{terzultimo} \\ \downarrow \\ \text{una stringa da 2 caratteri}}} \rightarrow \text{terzultimo}$$

generica  
stringa      terzultimo      una stringa da 2 caratteri

2° Coxottiere

$$\{e, b\} \circ \{b\} \circ \{e, f\}^*$$

$$C = \{0, 1, \dots, 9\}$$

ESP. REGOLARE

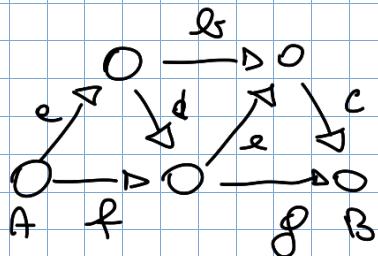
$$(1+2+\dots+9)(0+1+\dots+9)^* + 0 \cdot (0+1+\dots+9)^+$$

Queste espressione si può usare per creare qualsiasi numero

Scrivere il linguaggio definito dall'espressione regolare

$$\begin{aligned} e^*((ee)^* b + (bb)^* e) b^* &= L(e^*((ee)^* b + (bb)^* e) b^*) \\ &= L(\{\{e\}\}^* (\{\{e\}\}^* \circ \{b\} + \{b\}^* \circ \{\{e\}\}) \circ \{b\}^*) \\ &= L(\{\{e\}\}^* \circ \{\{ee\}\}^* \circ \{b\} \cup \{bb\}^* \circ \{e\} \circ \{b\}^*) \\ &= \{x | x \in \{\{ee\}\}^* \circ \{b\} \cup \{bb\}^* \circ \{e\} \} / x inizia come e termina con b \} \end{aligned}$$

Dovremo scrivere una mappa stradale (con tutti i tratti e verso sinistra e contro-mozione dai coxottieri dell'alfabeto) fornire un' espressione regolare che collega percorsi da A a B (tutti)



$$(ed + f) \circ (ebd)^* \circ (ec + f)$$

↑  
"Loop"

Dato un alfabeto  $\Sigma = \{e_1, \dots, e_n\}$  si definisce ordinamento lexicografico delle stringhe di  $\Sigma^*$  l'ordinamento ( $<$ ) ottenuto stabilendo un (qualsiasi) ordinamento tra i caratteri di  $\Sigma$  e definendo l'ordinamento di due stringhe  $x, y \in \Sigma^*$  in modo tale che  $x < y \Leftrightarrow$  una delle seguenti condizioni è verificata

$$1) |x| < |y|$$

$$2) |x| = |y| \text{ ed esiste } z \in \Sigma^* \text{ tale che } x = z \circ u \text{ e } y = z \circ v \text{ con } u, v \in \Sigma^* \text{ e } u < v$$

Esempio

$\Sigma = \{a, b\}$  dato  $a < b$  le stringhe di  $\Sigma^*$  sono enumerate nel seguente modo:

a, e, b, ae, ab, be, bb, eee, aab, aee, bee

### Del linguaggio regolare

Un linguaggio si dice regolare se esiste un automa e stati finiti AF che lo riconosce

### Proprietà dei linguaggi regolari:

**Teorema:** Sono dati 2 linguaggi  $L_1$  e  $L_2$ , la loro unione  $L_1 \cup L_2$  è un linguaggio regolare

**Dimostrazione:** Siamo dati 2 automi deterministici

$$R_1 = \langle \Sigma_1, Q_1, \{N_1\}, q_0, F_1 \rangle$$

$$R_2 = \langle \Sigma_2, Q_2, \{N_2\}, q_0, F_2 \rangle$$

che accettano i linguaggi

$$L_1 = L(A_1) \text{ e } L_2 = L(A_2)$$

Vogliamo dimostrare che partendo da  $L_1$  e  $L_2$  e quindi

de  $R_1$  e  $R_2$ , vogliamo dimostrare che spostando da  $L_1$  e  $L_2$  e quindi da  $R_1$  e  $R_2$  costruiamo l'automa che riconosce  $L(A_1) \cup L(A_2)$

$$L = (A_1) \cup L(A_2)$$

$$\Omega = \langle \Sigma, Q, S_N, q_0, F \rangle$$

$$\Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2$$

$$Q = Q_1 \cup Q_2 \cup \{q_0\}$$

$$F_2 = F_1 \cup F_2 \quad \text{oppure} \quad \underline{F = F_1 \cup F_2 \cup \{q_0\}}$$

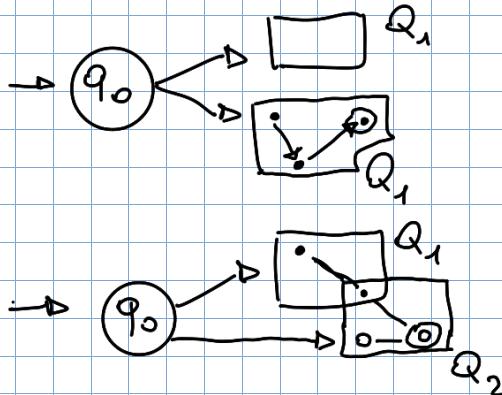
caso in cui gli automi riconoscono anche  $\epsilon$

$$S_N(q_1, e) = S_{N_1}(q_1, e) \quad \forall q \in Q_1 \quad e \in \Sigma_1$$

$$S_N(q_1, e) = S_{N_2}(q_1, e) \quad \forall q \in Q_2 \quad e \in \Sigma_2$$

$$S_N(q_0, e) = S_{N_1}(q_0, e) \cup S_{N_2}(q_0, e) \quad e \in \Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2$$

Il fatto che  $A_1$  e  $A_2$  sono deterministici non implica che  $A$  sia deterministico



in queste configurationi stato finale non in comune

in queste configurationi abbiamo uno stato in comune

## Teorema

Dato un linguaggio regolare  $L$  il suo complemento  $\overline{L}$  è un linguaggio regolare

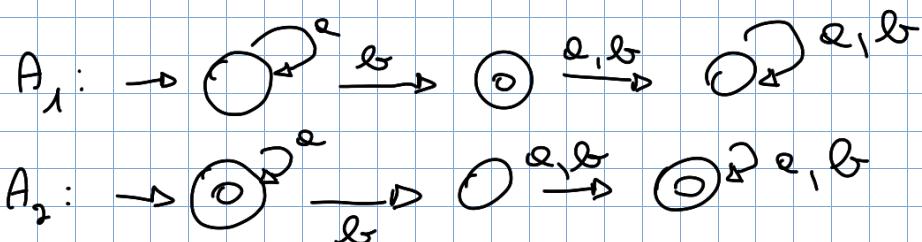
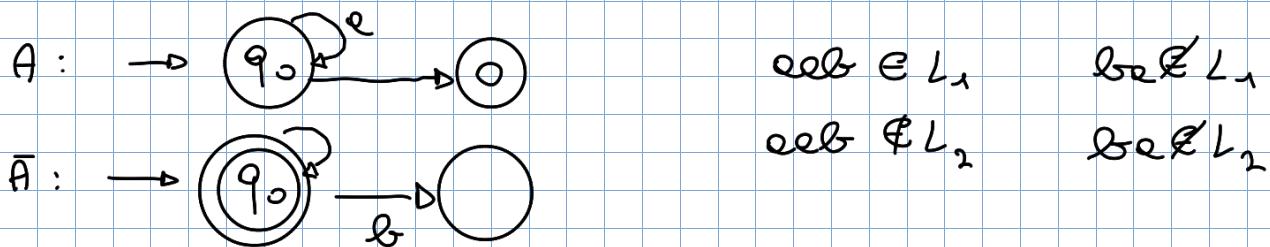
$$\overline{L} = \Sigma^* \setminus \{L\}$$

## Dimostrazione

$$A = \langle \Sigma, Q, \delta, q_0, F \rangle$$

↳ Definire un linguaggio ricomposto  $L = L(A)$  e poniamo  
costruire l'automa  $\bar{A} = \langle \Sigma, Q, \delta, q_0, \{Q - F\} \rangle$  che  
ricomponga rispettivamente il linguaggio  $\overline{L(A)} = \overline{L}$   
ogni stringhe che parte l'automa  $A$  in uno stato finale  
 $F$  parte l'automa  $\bar{A}$  in uno stato non finale, e viceversa  
 $L(\bar{A}) = \Sigma^* \setminus L(A) = \overline{L(A)}$

Dire il complemento di un automa è come dire il  
complemento del linguaggio



Pag 95

## Teorema

Doti 2 linguaggi regolari  $L_1$  e  $L_2$ , la loro intersezione  $L = L_1 \cap L_2$  è un linguaggio regolare.

## Dimostrazione

$$L = L_1 \cap L_2 = \overline{L_1} \cup \overline{L_2}$$

$$\begin{aligned} L_1 \text{ è regolare} &\Rightarrow \overline{L_1} \text{ è regolare} \\ L_2 \text{ è } &= \Rightarrow \overline{L_2} \text{ è regolare} \end{aligned} \Rightarrow \overline{L_1} \cup \overline{L_2} \text{ è regolare}$$

$$\Rightarrow \overline{L_1 \cup L_2} \text{ è regolare}$$

## Teorema

Doti 2 linguaggi regolari  $L_1$  e  $L_2$ , la loro somma  $L = L_1 \circ L_2$  è un linguaggio regolare.

$$L = L_1 \circ L_2 \text{ è un linguaggio regolare}$$

## Dimostrazione

$$\text{ASFD } A_1 = \langle \Sigma_1, Q_1, \delta_1, q_{0_1}, F_1 \rangle$$

$$A_2 = \langle \Sigma_2, Q_2, \delta_2, q_{0_2}, F_2 \rangle$$

Riconosciamo rispettivamente i linguaggi  $L_1 = \mathcal{L}(A_1)$  e  $L_2 = \mathcal{L}(A_2)$ .

Sia  $A = \langle \Sigma, Q, \delta, q_0, F \rangle$  non deterministico:

$$\cdot \Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2$$

$$\cdot Q = Q_1 \cup Q_2$$

$$\cdot F = \begin{cases} F_2 & se \ \emptyset \notin \mathcal{L}(A_2) \\ F_1 \cup F_2 & altrimenti \end{cases}$$

$$\cdot q_0 = q_{0_1}$$

$$\cdot \delta_m(q_1, e) = \delta_1(q_1, e) \vee q \in Q_1 - F_1 \quad e \in \Sigma_1$$

$$\cdot \delta_m(q_1, e) = \delta_2(q_1, e) \vee q \in Q_2 \quad e \in \Sigma_2$$

$$\cdot \delta_m(q_1, e) = \delta_1(q_1, e) \cup \delta_2(q_{0_2}, e) \vee q \in Q_1 \quad e \in \Sigma = \Sigma_1 \cup \Sigma_2$$

## teorema

Dato un linguaggio regolare  $L$ , anche  $L^*$  è un linguaggio regolare.

## Dimostrazione

ASFD  $A = \langle \Sigma, Q, \delta, q_0, F \rangle$  che riconosce  $L(A) = L$   
e partire da questo costruiamo  $A' = \langle \Sigma, Q \cup \{q_0'\}, \delta', q_0', F \cup \{q_0'\} \rangle$  che riconosce  $L^* = (L(A))^*$  ponendo

$$\delta'(q, e) = \delta(q, e) \quad \forall q \in Q - F \quad e \in \Sigma$$

$$\delta'(q, e) = \delta(q, e) \cup \delta(q_0, e) \quad \forall q \in F \quad e \in \Sigma$$

$$\delta'(q_0, e) = \delta(q_e, e) \quad e \in \Sigma$$

il secondo automa  $A'$  riconosce stringhe in cui  
scappa il primo