

## Calcolo delle funzioni e macchine di Turing det.

Analizziamo le MT deterministiche come traduttori, cioè come dispositivo capaci di realizzare il calcolo di funzioni parziali, definite in un qualunque dominio

### Traduttori per il calcolo di funzioni su stringhe

Dato un traduttore  $M = \langle \Gamma, \bar{\Sigma}, Q, q_0, F, S \rangle$  ed una funzione  $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^* (\Sigma \subseteq \Gamma)$ , si calcola la funzione  $F \Leftrightarrow \forall x \in \Gamma^*: f(x) = q_F x$ :

- 1) Se  $x \in \Sigma^*$  e  $f(x) = y$  allora  $q_0 x \xrightarrow{S} q_F y$  con  $q \in F$
- 2) Se  $x \notin \Sigma^*$  oppure se  $x \in \Sigma^*$  e  $f(x)$  non è definita allora, dunque, la configurazione iniziale  $q_0 x$ , o non esistono computazioni monimoli (non terminano) oppure esistono computazioni monimoli che non terminano in uno stato finale

### Esempio:

La MT  $\delta$  (esempio precedente) calcola la funzione identità sulle le computazione  $q_0 x \xrightarrow{S} q_F x \quad \forall x \in \{0,1\}^*$

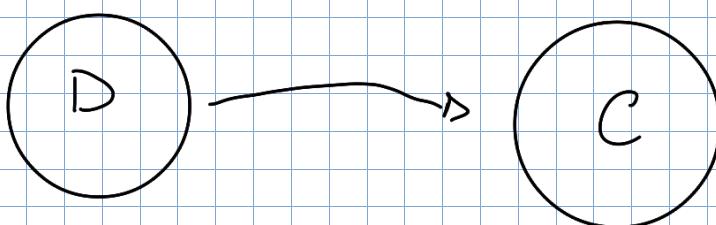
In generale possiamo definire funzioni da un arbitrario dominio  $D$  ad un arbitrario codominio  $C$ , e ci possiamo ricongiungere ai traduttori operanti su stringhe e in questo modo identificare uno scaffale di tali domini sotto forma di stringhe di caratteri.

Se consideriamo una funzione mappa, sull'alfabeto  $\{0, 1, \dots, q\} = \Sigma$  possiamo sempre considerare una funzione

## Intere di lunghezza $|\Sigma|$

Per calcolare il valore  $m = f(m)$ , partiamo da una configurazione nascosta  $q_0 x$ , dove  $x$  è la codificazione dell'intero  $m$  nell' $\Sigma$

L'output "m" sul nostro riceve la configurazione finale  $\bar{q} q y$  con  $q \in F$  ed  $y$  la codificazione di  $m$  nell'alfabeto  $\Sigma$



$$D = D_1 \times D_2$$

$f$  è più esponenti

Nel caso in cui  $f$  è definita in un dominio con più esponenti del tipo  $D_1 \times D_2$  basta porre  $D = D_1 \times D_2$  in modo da considerare i caratteri come concatenazione delle codifiche di diversi esponenti rappresentati da un carattere preciso

Esempio:

$$q_0 \xrightarrow{D_1, D_2} 10 \# 111 \xrightarrow{} 10 \# 11115 q 1001$$

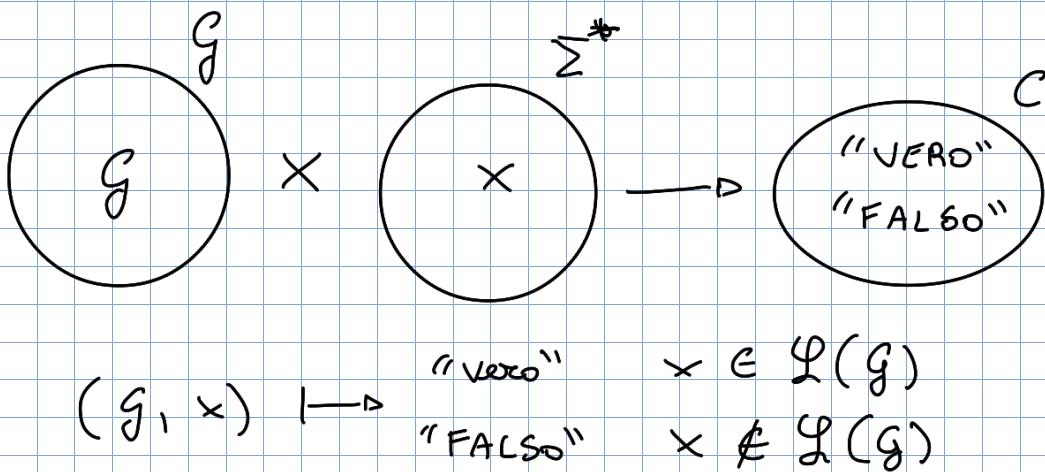
## Definizione

Un linguaggio è obietto decidibile secondo Turing (+-decidibile) se esiste una macchina di Turing che lo riconosce

L'esempio 5.4 definisce anche i linguaggi costituiti da stringhe palindromiche +-decidibili

Gli ASF sono evidenti M+ e il linguaggio di tipo 3 è un linguaggio + -decidibile

Poniamo estendere il concetto di  $\vdash$ -decidibilità per le valutazioni di predicati, ovie di funzioni con codominio  $\{\text{FALSO}, \text{VERO}\}$  come per esempio deve essere qualunque predicato  $G$  di tipo 3 e una qualunque  $\vdash$ -struttura  $x$  definita sull'alfabeto  $\Sigma$  di  $G$  il predicato  $\text{espresso}(G, x)$  che risulta "vero" se  $x \in L(G)$  falso altrimenti



**Definizione:** un linguaggio è detto semi decidibile secondo Turing se esiste una MT che lo accetta

Ogni linguaggio  $\vdash$ -decidibile  $\Rightarrow$   $\vdash$ -semi decidibile

~~sk~~

↳ Questa implicazione vale perché ogni linguaggio ammesso da una MT risulta anche accettato

**Esempio:**

Poniamo 2 strutture  $x$  e  $y$  definiamo le funzioni lunghezza  $> (x, y)$

"vero" se  $|x| > |y|$  e "falso" altrimenti

$\vdash$ -DECIDIBILE

$$D = \Sigma^* \times \Sigma^*$$

$$C = \Sigma^* = \{\text{vera, falso}\}$$

## Definizione

Come funzione si dette calcolabile secondo Turing (+-calcolabile) se esiste una macchina di Turing che la calcola

- +-calcolabile (esempio 5.4)

- Mt con la funzione  $f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  tale che  $f(x) = x$  è +-calcolabile

## POSTULATO NOTO COME TESI DI CHURCH-TURING

• Indimotrabile, È unanimemente ritenuto vero. Esso afferma che ogni procedimento algoritmico espresso nell'ambito di un qualunque modello di calcolo è realisabile mediante una macchina di Turing.

In breve e queste tesi, promossa per la prima volta nel 1936, di insieme decidibile e di funzione calcolabile senza fare esplicito riferimento alle macchine di Turing.

La tesi di Church-Turing è indimotrabile perché una dimostrazione di tale postulato richiederebbe che venisse dimostrata l'equivalenza rispetto alle macchine di Turing di tutti i possibili metodi di calcolo.

## MACHING' DI TURING MULTINASTRO

Norse dall'esigenza di riportare il fatto che le Mt in alcuni contesti si spesso spende per risolvere problemi più strutturali. E ne si confrontano con un automa a pile. Si rende conto che l'automatismo a pile ha una rappresentazione facile mentre è molti e memorie di lavoro. Indichiamo con MTM, le macchine di Turing multinastro o a pile multistri.

Nostri che contemporaneamente sono accessibili in lettura e scrittura con l'opportuno di più testime (una per mostro)

Ad esempio, nel caso del riconoscimento delle stringhe palindromiche risulta utile disporre due testime, cui dare mostri, una sull'infremo sinistro delle stringhe e una su quello destro, in modo da leggere in maniera efficiente le parole da dx e sx e riconoscere

### Macchine di Turing universale

Mt: Astratte, meccanismo elementare, Comandi di riconoscimento e accettazione dei linguaggi.

Coleste di una funzione associata alle Mt

Dopo averi provati: si puo dimostrare che i linguaggi di tipo 0 coincidono con i linguaggi accettati dalle macchine di Turing

### Definizione di traduttore (più piccolo)

$$M = \langle \Gamma, \bar{L}, Q, q_0, F, \delta \rangle \quad f: \Sigma^* \rightarrow \Sigma^* \quad (\Sigma \subseteq \Gamma)$$

$$M \text{ calcola } f \iff \forall x \in \Gamma^* \quad \begin{cases} \exists x \in \Sigma^* \quad f(x) = y \Rightarrow q_0 \xrightarrow{\frac{x}{n}} \bar{L} q_y \\ \exists x \notin \Sigma^* \end{cases}$$

Estendiamo queste definizioni con questo:

Prendiamo una funzione multi-argomenti  $m: (\Sigma^*)^m \rightarrow \Sigma^*$

Diciamo che la macchina M calcola la funzione m

se une realizza la computazione

$$q_0 \xrightarrow{\bar{L}} \dots \bar{L} \xrightarrow{\frac{x_m}{n}} x_1 \bar{L} \dots \bar{L} \xrightarrow{\bar{L}} q_y \text{ con } q \in F \iff m(x_1 \dots x_m) = y$$

## Definizione

Una macchina di turing  $\bar{U} = \langle \Gamma, \bar{\Sigma}, Q^*, S^*, q_0^*, F^* \rangle$  deve avere

$\bar{\Sigma}$  = blank

$Q^*$  = insieme stati

$S^*$  = funzione di transizione

$q_0^*$  = stato iniziale di  $U$

$F^*$  = insieme degli stati finali

Si dice macchina di turing universale se esiste calcola

una funzione  $u : (\Gamma^*)^{m+1} \mapsto \Gamma^*$  con le seguenti proprietà:

date una qualunque macchina di turing  $M = \langle \Gamma, \bar{\Sigma}, Q, S, q_0,$

$F \rangle$  che calcola la funzione  $m : (\Gamma^*)^n \mapsto \Gamma^*$  esiste una

stringa  $c_M \in \Gamma^*$ , chi chiamiamo codifica di  $M$  tale

che

$$u(c_M, x_1, \dots, x_n) = m(x_1, \dots, x_n)$$

## Computi delle scosse

1)  $M +$  berne

2) Riconoscere tutto (prese in ritme prese)