



INSTRUÇÕES

Na dúvida, **SEMPRE** consulte os professores!

SCRUM MASTER

- Criem uma organização “codexp-front-p5gn” no Github, ela deve ter:

Organization display name

Code XP - Front (P4/GN)

Description

Lógica e React

Billing email (Private)

codexp-front-p4gn@email.com

- Ainda na organização, adicionem um repositório com o nome do projeto escolhido **submarino** ou **netshoes** e clonem ele para o computador de vocês;
- Criem um projeto com o create-react-app conforme professor(a) orientar em aula e depois copiem os arquivos da pasta da app criada para a do repositório que clonaram;
- Organizem as pastas como no projeto anterior: ter uma pasta componentes onde devem ser criados os componentes;
- Enviem para o Github e SÓ DEPOIS adicionem os membros da equipe como administradores na organização;
- Revisem os pull requests e façam o merge das branch na master SOMENTE quando tudo estiver corrigido;

PRODUCT OWNER

- Criem um time “Code XP - Front B (P3/GN)” no Trello, ele deve ter:

Nome curto



codexpfrontbp3gn

Website

<https://github.com/codexp-frontb-p3gn>

Descrição

Lógica e React

- Copiem o quadro do projeto anterior para o novo time sem manter os cartões, este novo quadro deve se chamar **Submarino** ou **Netshoes**;
- Façam a componentização de tela, cada componente deve ter o seu cartão etiquetado, lembrando que as etiquetas são: *simples*, *composto*, *variado* e/ou *responsivo*;
- Não esqueçam de anexar nos cartão os prints das resoluções dos componentes quando responsivos e variações destes quando tiverem modificadores;
- Por fim, atribuam os membros nos cards, conselhos: conversem com os Scrum Master para decidirem quem vai fazer o quê e não deixem de conversar com o time de desenvolvedores também, incentive-os a se desafiarem;

DEVELOPER TEAM

- Para cada tarefa (cartão do Trello) devem criar uma branch de trabalho com o mesmo nome da URL do cartão;
- Façam commit sempre que um conjunto de código significativo for terminado, por exemplo:

HTML Semântico

CSS Mobile First

CSS Responsivo (Tablet e Desktop)

CSS Modificadores

Etc.

- Quando finalizar TUDO do componente, enviem um pull request para os Scrum Masters revisarem o código de vocês e se eles sugerirem melhorias, façam-nas na mesma branch como uma alteração normal!;



- Sempre vejam se o dados dos componentes de vocês devem ser dinâmicos e caso sim, passem eles como propriedades (“atributos” da tag do componente);
- Só mais uma dica, usem estrutura de decisão e repetição sempre que der, por exemplo exibir um dado somente se tal condição for atendida ou para cada item de uma lista de dados criar um componente!