# Il goal

L'obiettivo dell'applicazione è permettere alle associazioni e agli studenti di avere un collegamento più diretto e incentivare l'organizzazione e la partecipazione agli eventi.

# **Utenti target**

Gli utenti target del progetto sono gli studenti interessati alla realtà universitaria e che vogliono essere partecipi in maniera più integrata e far parte a contesti di associazione culturale e informativa.

## Contesto del sistema

Il sistema è utilizzato nella realtà universitaria in vista di sapere di eventi futuri e di sapere informazioni riguardo ad un evento passato o in corso di svolgimento.

## **Funzionalità**

Aprendo l'app è sempre disponibile in fondo alla schermata una navbar nella quale troviamo 5 sezioni: *Homepage, Ricerca, Preferiti, Calendario* e *Area Personale*.

#### Homepage

L'applicazione si apre sulla *Homepage* dove è possibile visualizzare diversi annunci. Alcuni di essi sono basati sulle proprie preferenze. Da qui è possibile aprire la schermata di ciascun evento.

#### Schermata evento

Nella schermata si ha a disposizione la possibilità di: consultare data e luogo, leggere la didascalia, mettere like o dislike, inserire nei **Preferiti** e segnalare la propria partecipazione. In fondo saranno disponibili altri eventi suggeriti in base all'evento che si sta visualizzando e ai propri interessi.

### Ricerca

È presente una barra di ricerca che porta alla *Schermata di Ricerca* seguita dagli eventi suddivisi per categoria. Ognuno di questi caroselli ha un pulsante Vedi tutto che porterà a *Visualizzazione filtrata* con campo di testo vuoto e il filtro della relativa categoria applicato.

#### Schermata di ricerca

Durante la ricerca spuntano fuori le ricerche recenti, una volta completata si andrà nella *Visualizzazione filtrata* con un campo di testo pieno e filtri non applicati.

## Visualizzazione filtrata

Permette di vedere gli eventi con i filtri applicati e che corrispondono al campo di ricerca inserito. Sono disponibili ulteriori informazioni e la disponibilità di aggiungere ai **Preferiti** un evento.

## Preferiti

È possibile visualizzare tutti gli eventi salvati nei Preferiti e modificarli.

#### Calendario

Permette di visualizzare gli eventi di un giorno selezionato. Del giorno corrente verranno visualizzati quelli a cui è stata fatta l'iscrizione, quelli che sono stati aggiunti ai *Preferiti* e gli altri eventi del giorno.

#### Area Personale

È divisa in 3 parti: profilo, utilities e gli strumenti per gli organizzatori. Nella sezione del profilo è possibile modificare il *Profilo*, visualizzare gli *Eventi* a cui si ha partecipato, modificare le *Impostazioni generali* e visualizzare i *Riconoscimenti*. Sotto di essi è possibile utilizzare il tasto per diventare organizzatori e accedere al menu di creazione eventi da cui è possibile *Creare un evento*, visualizzare le *Bozze* e vedere gli *Eventi Creati*, l'accesso degli strumenti per organizzatori è segnalato da una scritta sotto il nome utente. In fondo alla pagina è disponibile per tutti il tasto *Logout*.

Impostazioni generali

Da qui è possibile modificare impostazioni quali lingua, notifiche e altro.

Riconoscimenti

È possibile visualizzare l'elenco degli sviluppatori e di chi ha contribuito al progetto dell'app.

Crea un evento

Si può creare un evento inserendo titolo, descrizione, luogo, data, abilitare varie opzioni, scegliere la locandina, inserire altri media, associare degli handles e in seguito salvare il contenuto nelle *Bozze* o crearlo e renderlo accessibile negli *Eventi creati*.

Bozze

È possibile consultare l'elenco delle proprie *Bozze*, vista simile a *Preferiti* e modificarli in *Dettaglio* evento in bozza.

Dettaglio evento in bozza

È possibile modificare i dati dell'evento in *Dettaglio evento in bozza*, eliminare una bozza e pubblicare un evento e renderlo accessibile negli *Eventi creati*.

Modifica bozza

Analogo a *Crea un evento* ma riporta alla schermata *Dettaglio evento in bozza* quando si confermano le modifiche.

Eventi creati

È possibile consultare l'elenco dei propri *Eventi creati*, vista simile a *Preferiti* e modificarli in *Dettaglio evento pubblicato*.

Dettaglio evento pubblicato

È possibile modificare i dati dell'evento in *Dettaglio evento pubblicato* ed eliminare un evento pubblicato.

Modifica evento creato

Analogo a *Crea un evento* ma riporta alla schermata *Dettaglio evento pubblicato* quando si confermano le modifiche.

#### Limitazioni

L'interfaccia per gli organizzatori è una sezione aggiunta all'interno dell'*Area Personale*. Questo differenzia gli account normale da quelli verificati ma è esplicitato tra parentesi sui tasti. Non limita l'esperienza utente ma il prototipo è adibito all'uso di un utente che può creare eventi.

Non è possibile disiscriversi da un evento una volta iscritti.

Il *Profilo* non è attualmente modificabile, non è possibile consultare gli eventi a cui si ha partecipato e utilizzare le altre funzionalità.

Non è possibile accedere ad *Impostazioni generali* perché non rappresentano un elemento attinente all'app ma di ogni app.

Non è possibile effettuare il logout. Il prototipo non permette nessuna iscrizione perché l'account è quello fornito dal Politecnico.

# **TASK**

#### TASK SEMPLICI: RICERCA DEGLI EVENTI

All'apertura dell'applicazione si apre la *Homepage* che permette la fruizione dei contenuti, è possibile ricercarne di altri tramite la sezione *Ricerca* applicando dei filtri. Utilizzando la sezione *Calendario* è possibile visualizzare per data.

## TASK MODERATI: POSSIBILITA' DI ESPRIMERE GIUDIZI

Tramite la *Schermata evento* si può inserire like o dislike ad un evento, sotto c'è un bottone per segnalare la propria partecipazione all'evento.

## TASK COMPLESSI: PUBBLICAZIONE EVENTI

Dalla sezione *Area Personale* è possibile utilizzare le funzionalità *Crea un evento* e *Eventi creati* per permettere agli utenti verificati di aggiungere e/o aggiornare eventi già pubblicati.