

Come creiamo componenti

1. In un file .dart
2. Usando il concetto di classe
3. Che estende un StatelessWidget
4. All'interno del metodo build
5. Che ritorna un componente di sistema

18

1. File .dart

main.dart



2. Usando una classe

main.dart

```
class HomePage {  
  
}
```

3. Estende StatelessWidget

main.dart

```
class HomePage extends StatelessWidget {  
  
}
```

4.Dentro metodo build

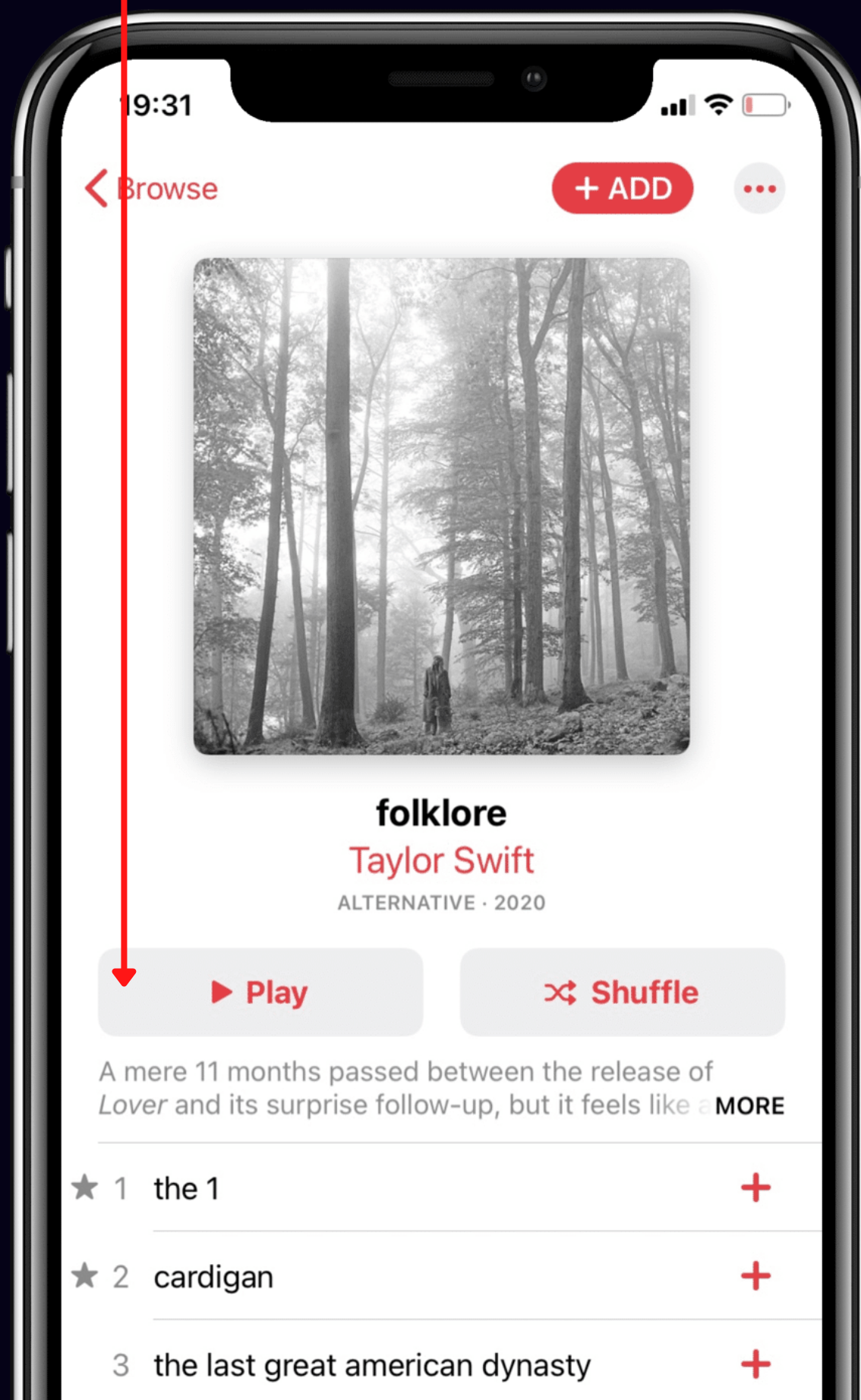
main.dart

```
class HomePage extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
  
  }  
}
```

5. Ritornando il componente

main.dart

```
class HomePage extends StatelessWidget {  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Text("Welcome!");  
  }  
}
```

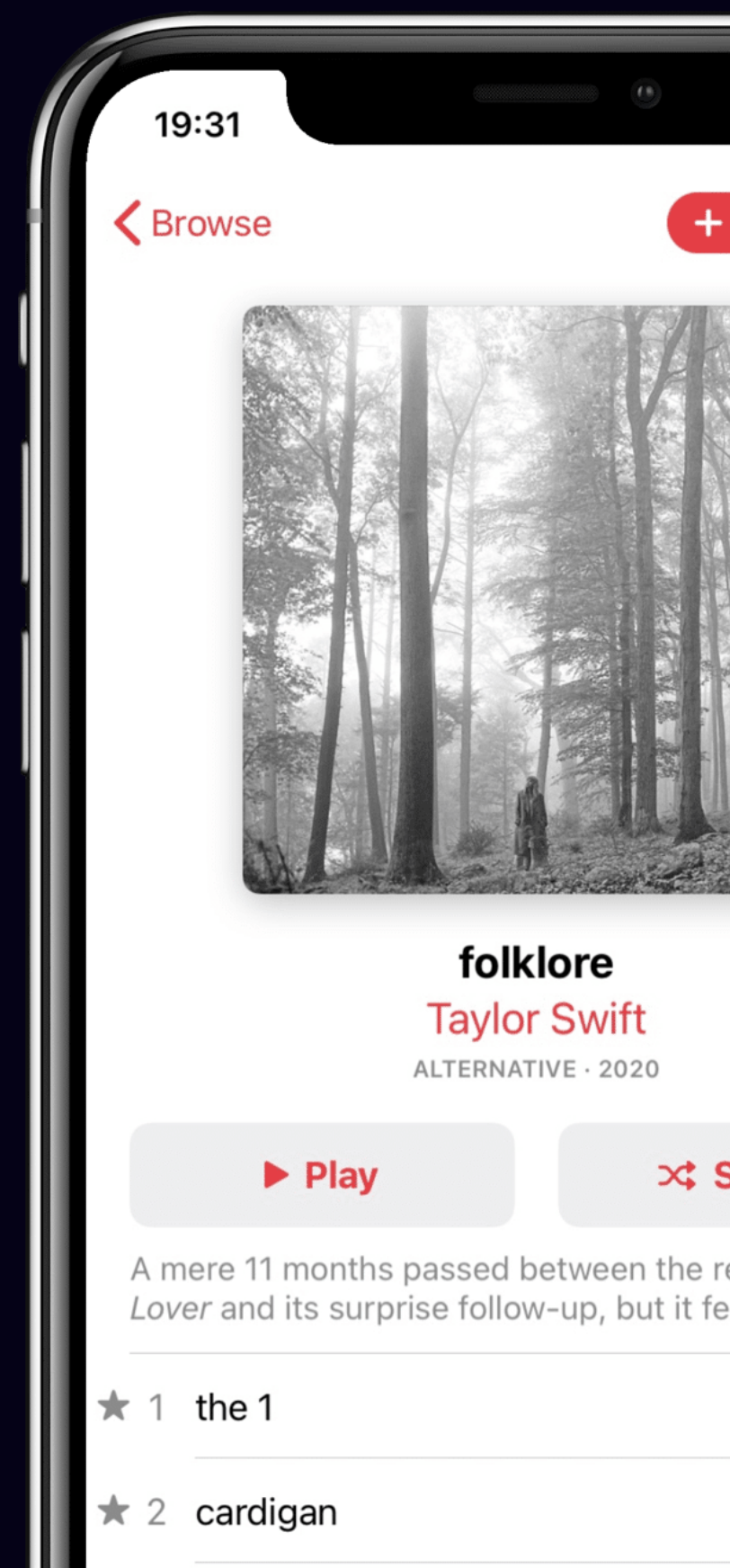


24

F

Cos'è una schermata?

— Frammenti di grafica, uniti insieme in modo armonioso e funzionale.

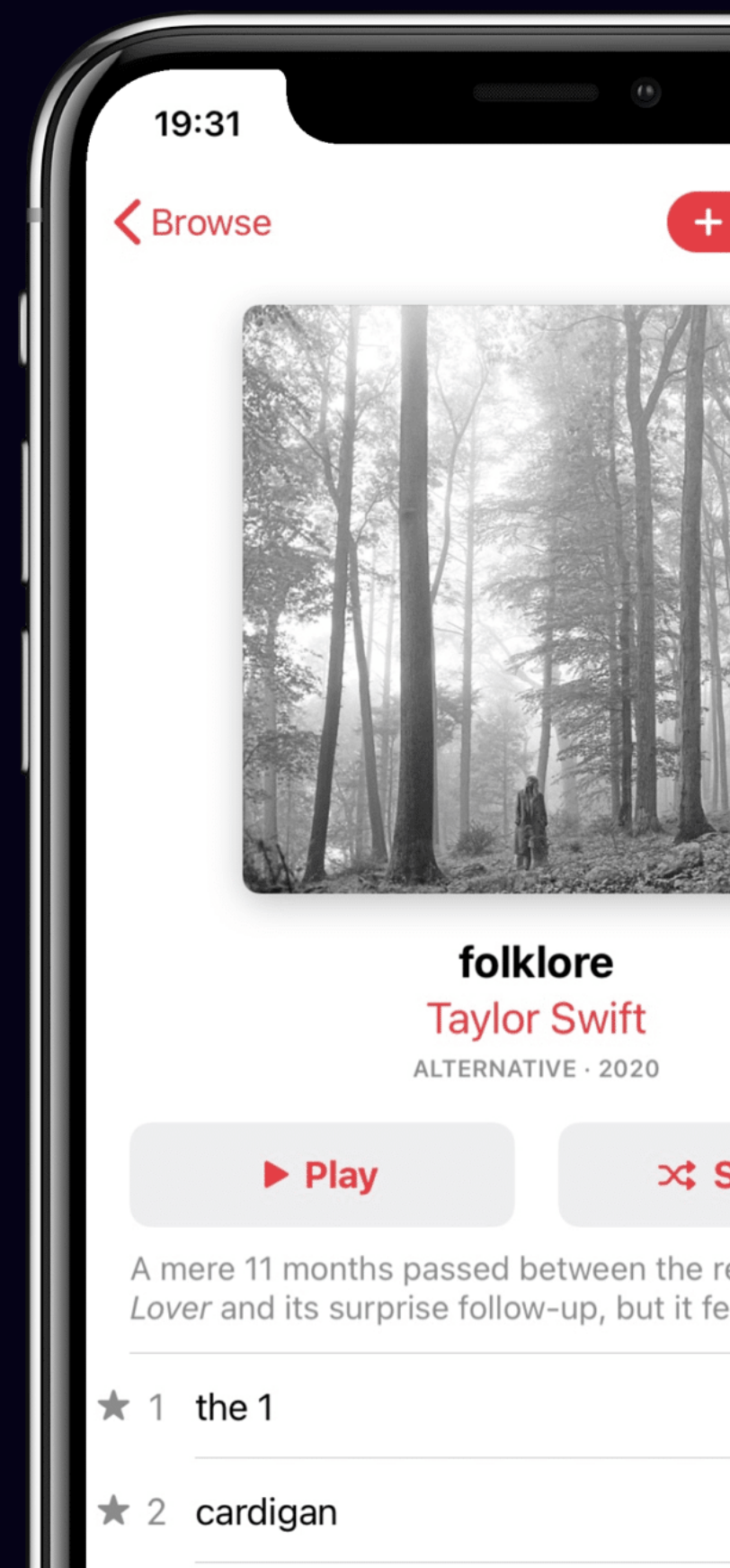


25

F

Cos'è un componente?

— Frammento di una grafica.

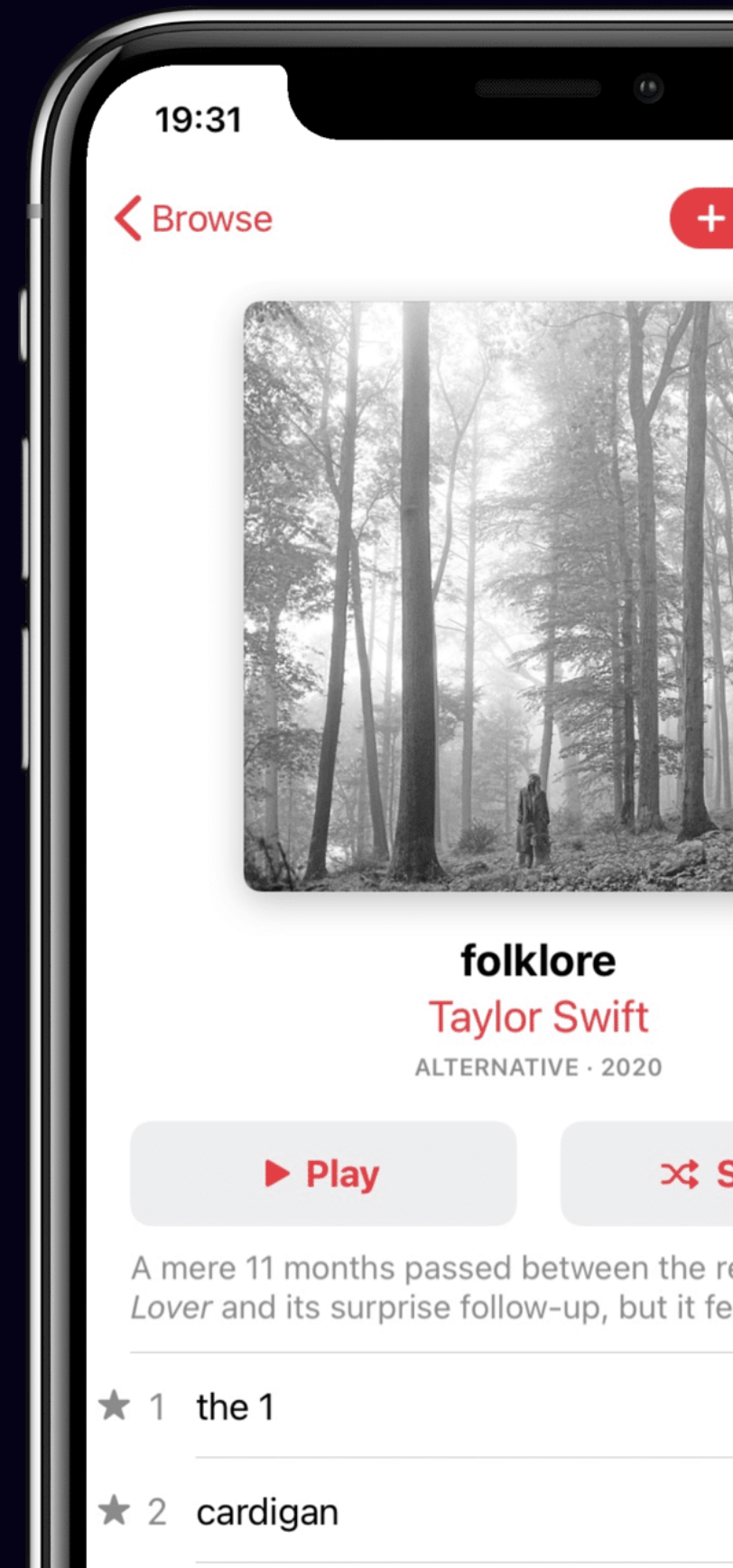


26

Componente dentro componente

Prendiamo il caso del **pulsante Play** di fianco:

- E' un componente: SI
- Contiene al suo interno altri componenti: SI
 - Icona Play
 - Testo "Play"



Per ricapitolare

- Una **schermata** è un insieme di frammenti di grafica.
- Un **componente** è un frammento di grafica.
- Quindi una **schermata è un insieme di componenti**.

Per ricapitolare

- Un **componente** può contenere dentro altri componenti.
- Quindi un **componente può essere un insieme di componenti.**

Per ricapitolare

- Quindi una **schermata** è un insieme di componenti.
- Quindi un **componente** può essere un insieme di componenti.

Schermata = Componente

Si. Una schermata in Flutter non è altro che:

- Un componente,
 - Con una struttura ben precisa
 - Degli attributi predefiniti
- Dentro di essa altri componenti

App = Componente

Ancora Sì. Un'app in Flutter è un componente ben preciso, chiamato *MaterialApp*

App = Componente

Ancora Si. Un'app in Flutter è un componente ben preciso, chiamato *MaterialApp*, che contiene al suo interno varie schermate (di nuovo componenti)

App = Componente

Ancora Sì. Un'app in Flutter è un componente ben preciso, chiamato *MaterialApp*, che contiene al suo interno varie schermate (di nuovo componenti), che contengono a loro volta altri componenti.

34

Esplosione di componenti!

Vediamone alcuni.

Struttura app

02

App: MaterialApp

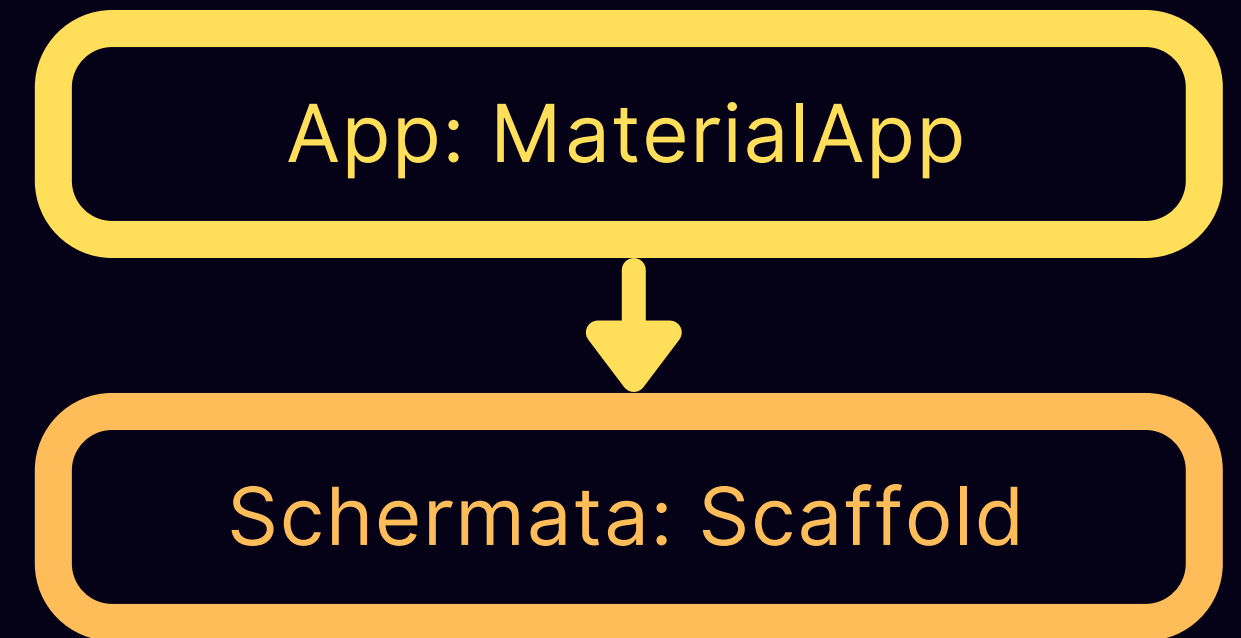
MaterialApp

La nostra app è un'istanza di questo componente.

03

Scaffold

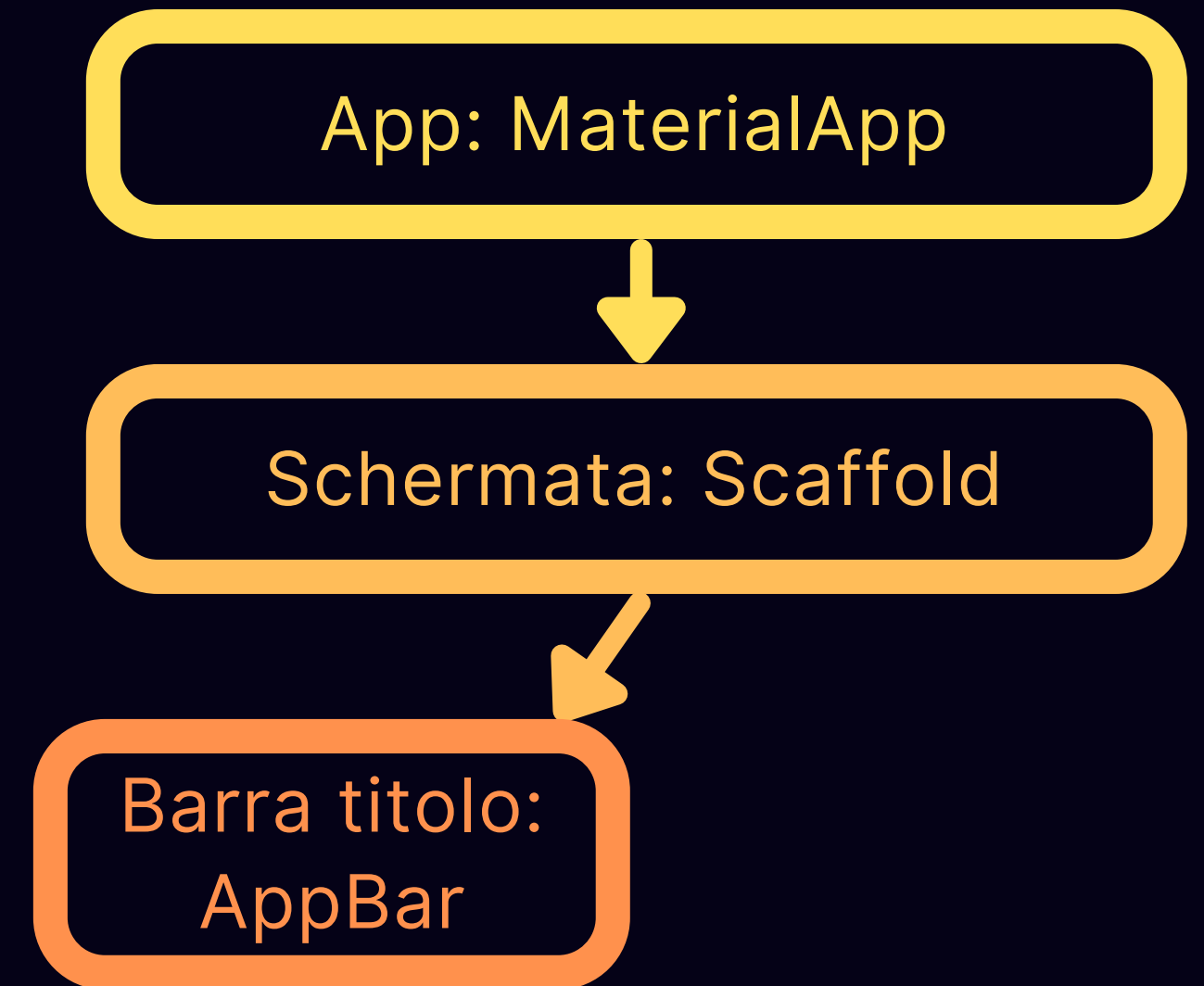
Una schermata è un'istanza di questo componente.



04

AppBar

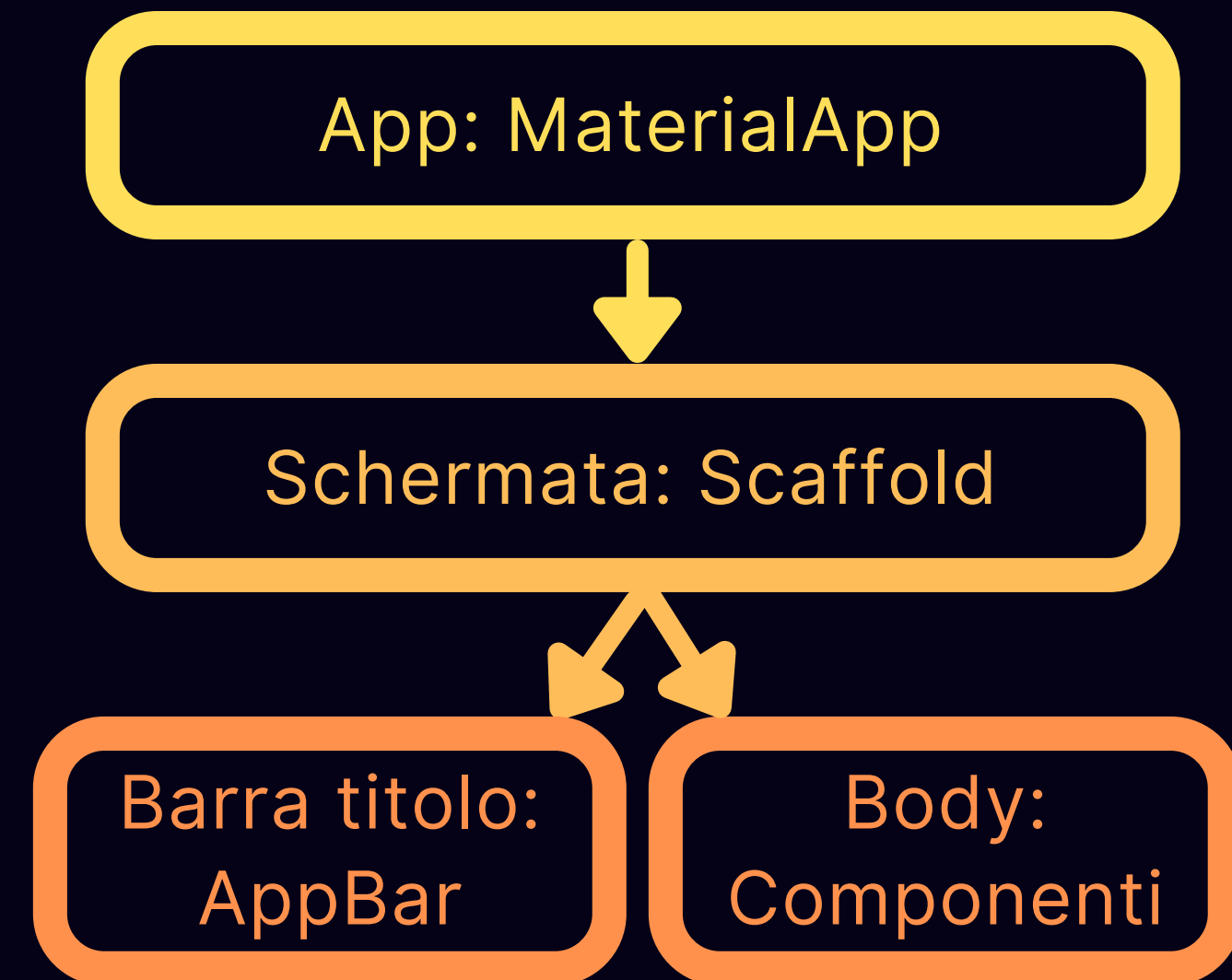
Una schermata ha (quasi) sempre una barra del titolo.



05

Body

Una schermata ha sempre un contenuto.



06

Progetto 1

Andiamo a realizzare una semplice app con questa struttura:

- MaterialApp
- Scaffold
- AppBar
 - Title
 - CenterTitle
- Text
- Center
- TextStyle