

Flutter 2 Start

il più completo videocorso in italiano su Flutter

Fudeo

01

Cos'è un'app

02

Insieme

- 1. Schermate
- 2. Componenti
- 3. Servizi nativi (gps)
- 4. Chiamate HTTP

1.Schermate e 2.Componenti

Rappresentano la parte grafica di un app.

Le schermate (o pagine) sono alla fine dei contenitori di componenti.

I componenti (o widget) sono alla fine dei pezzi di schermate.

3. Servizi nativi

Sono dei servizi (o API) offerti dalla piattaforma sottostante.

Flutter può essere usato per creare app su:

- iOS / Android: accedere al GPS
- Web: interagire con JavaScript
- Desktop: accedere al FileSystem

4. Chiamate HTTP

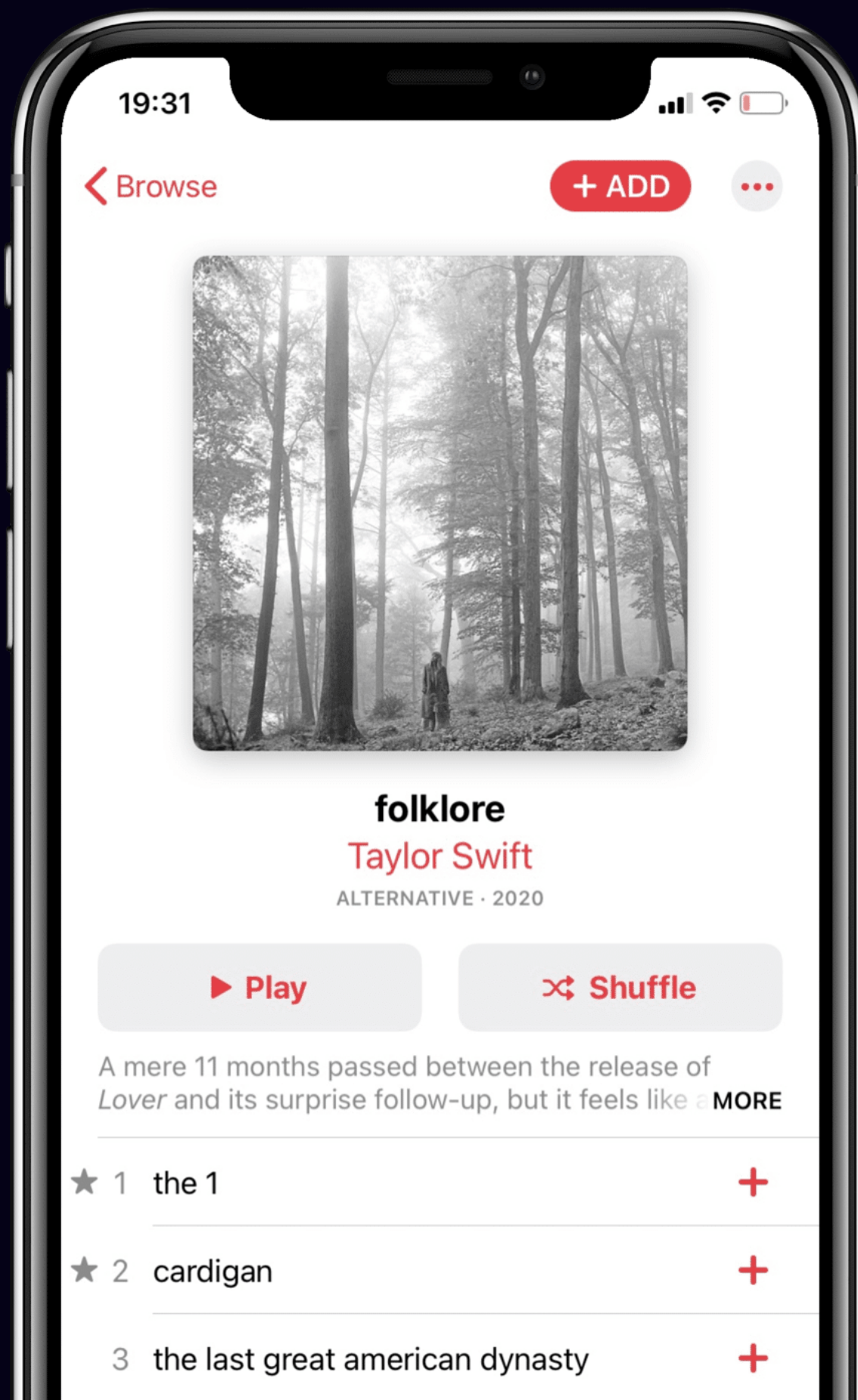
(Quasi) ogni app ha bisogno di accedere ad internet, per:

- Autenticazione
- Scaricare dati
- Ricevere notifiche
- Elaborare acquisti
- Trasmettere log

I componenti

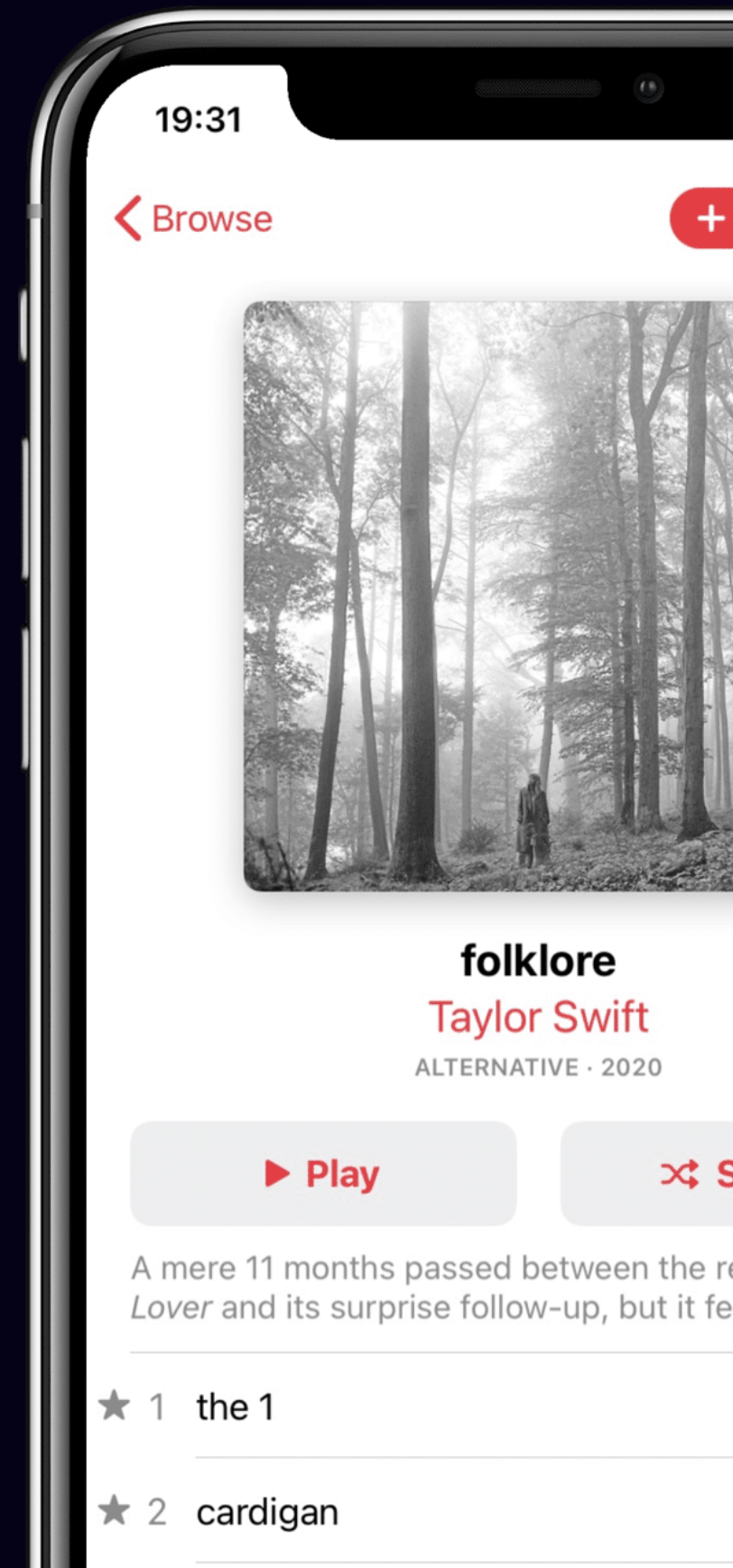
02

Frammenti di grafica



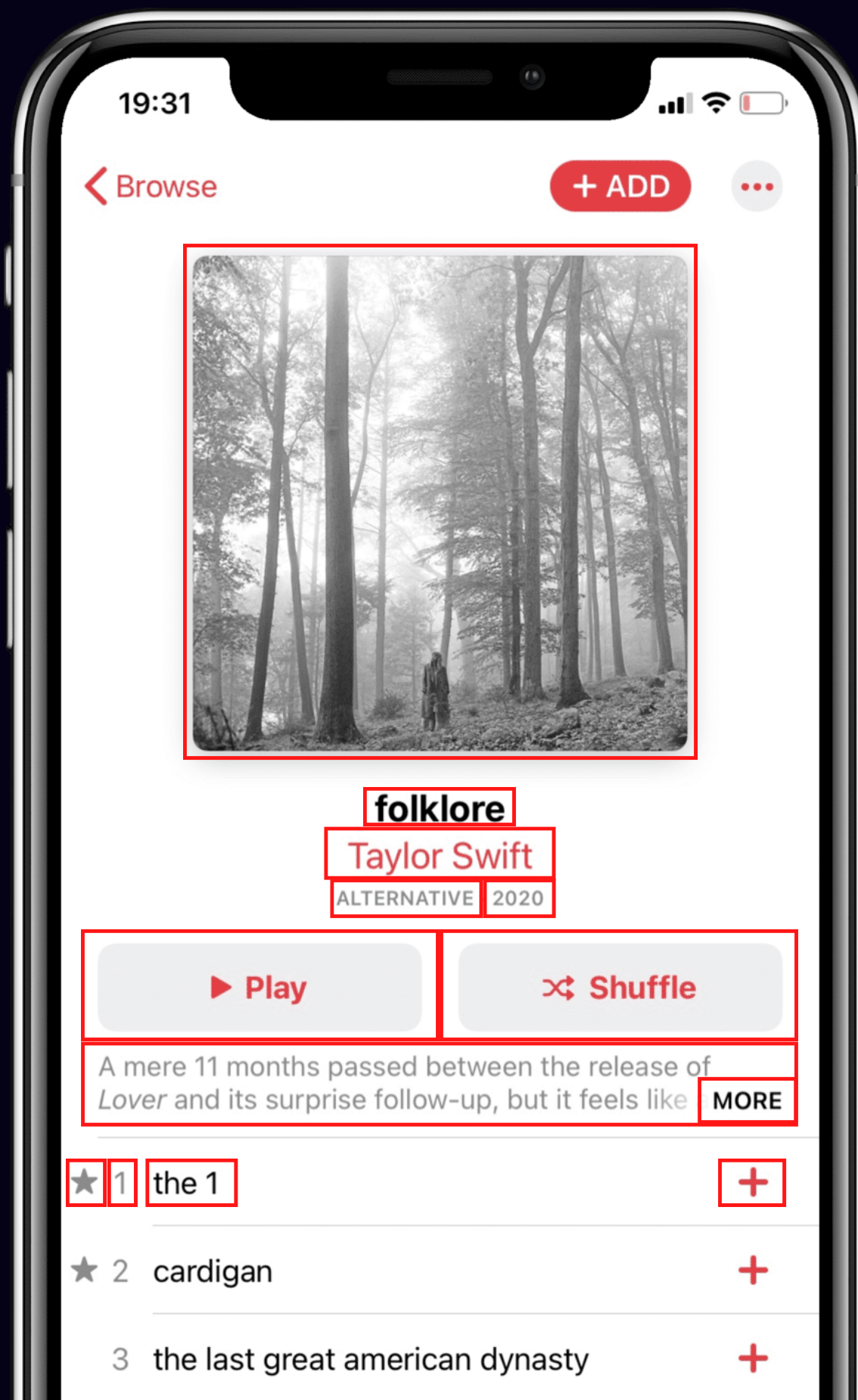
Frammenti di grafica

- Una **struttura** (testo, immagine)
- Uno **stile** (colori, bordi, margini)
- Una **logica** (click, doppio click, scroll)



Frammenti di grafica

COMPONENTI



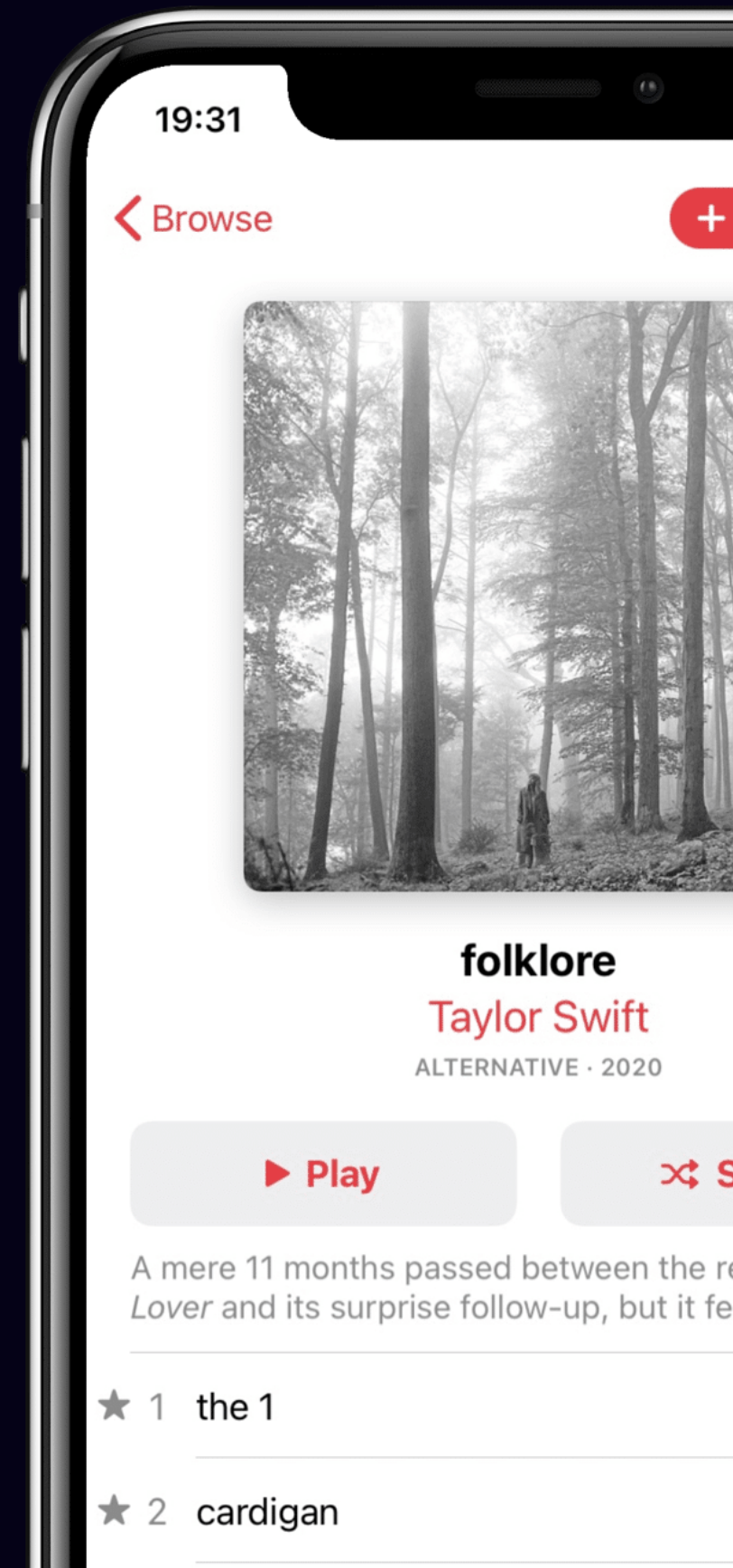
06

Web *vs* Flutter

07

Web

- **Struttura:** file HTML
- **Stile:** file CSS
- **Logica:** file JavaScript



08

Web

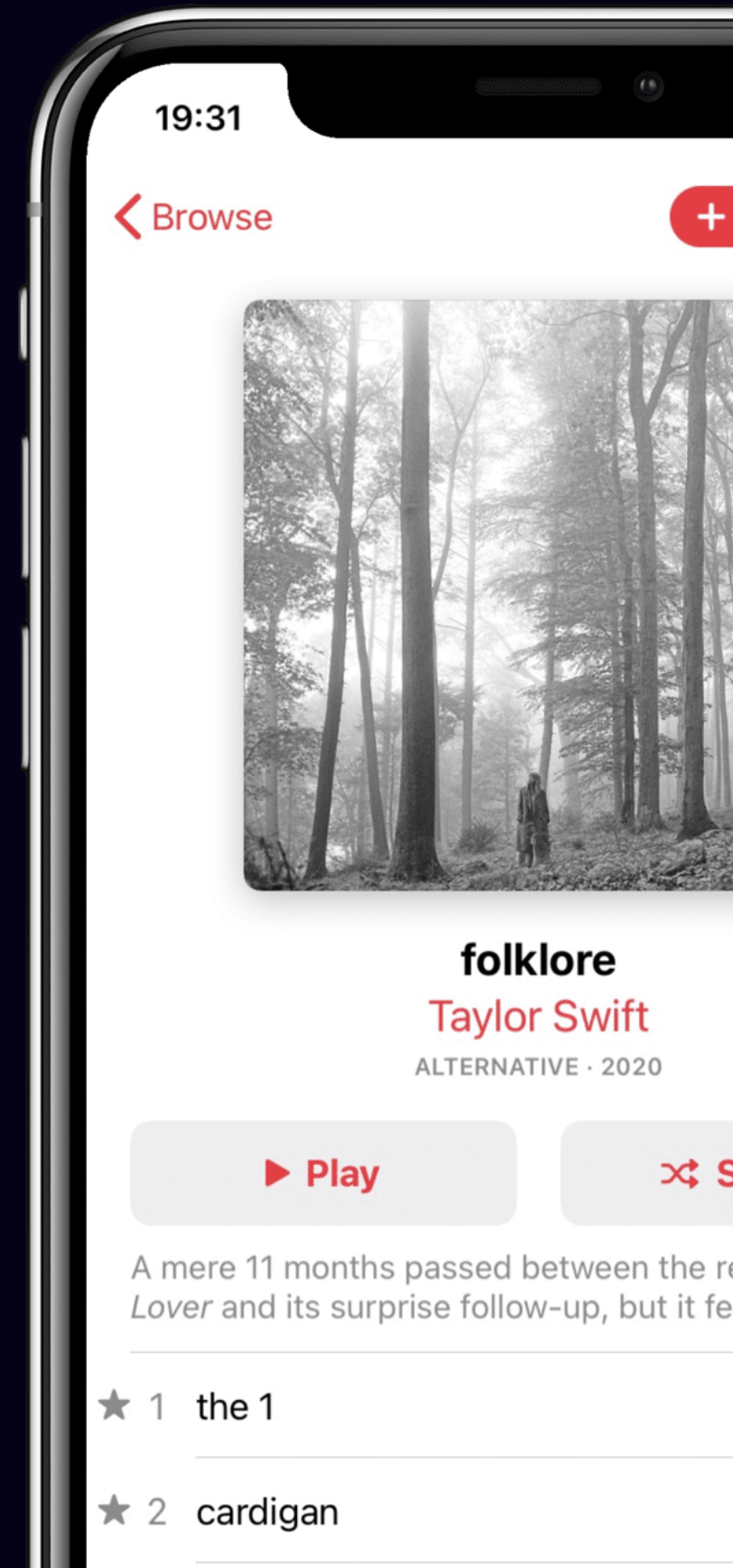
- **3** linguaggi diversi
- **3** file diversi
- **3** sviluppatori diversi (scherzo!)

09

Flutter

- **Struttura:** stesso file Dart
- **Stile:** stesso file Dart
- **Logica:** stesso file Dart

F



10

Flutter

Un componente Flutter contiene al suo interno tutto:

- Struttura
- Stile
- Logica

11

Web e Flutter: codice

12

Web

```
<button id="play">Play</button>
```

```
#play {  
  background-color: gray;  
  color: red;  
}
```

```
document  
  .getElementById("play")  
  .addEventListener("click", function() {  
    console.log("Play cliccato");  
  })
```

13

Flutter

```
ElevatedButton(  
  style: ElevatedButton.styleFrom(  
    primary: Colors.grey,  
    textStyle: TextStyle(  
      color: Colors.red,  
    ),  
  ),  
  onPressed: () {  
    print("Play cliccato");  
  },  
  child: Text("Play"),  
)
```

14

Web

```
<button id="play">Play</button>

#play {
  background-color: gray;
  color: red;
}

document
  .getElementById("play")
  .addEventListener("click", function() {
    console.log("Play cliccato");
  })
```

Flutter

```
ElevatedButton(
  style: ElevatedButton.styleFrom(
    primary: Colors.grey,
    textStyle: TextStyle(
      color: Colors.red,
    ),
  ),
  onPressed: () {
    print("Play cliccato");
  },
  child: Text("Play"),
)
```

15

Web

```
<button id="play">Play</button>
```

```
#play {  
  background-color: gray;  
  color: red;  
}
```

```
document  
  .getElementById("play")  
  .addEventListener("click", function() {  
    console.log("Play cliccato");  
  })
```

Flutter

```
ElevatedButton(  
  style: ElevatedButton.styleFrom(  
    primary: Colors.grey,  
    textStyle: TextStyle(  
      color: Colors.red,  
    ),  
  ),  
  onPressed: () {  
    print("Play cliccato");  
  },  
  child: Text("Play"),  
)
```

16

Web

```
<button id="play">Play</button>
```

```
#play {  
  background-color: gray;  
  color: red;  
}
```

```
document  
  .getElementById("play")  
  .addEventListener("click", function() {  
    console.log("Play cliccato");  
  })
```

Flutter

```
ElevatedButton(  
  style: ElevatedButton.styleFrom(  
    primary: Colors.grey,  
    textStyle: TextStyle(  
      color: Colors.red,  
    ),  
  ),  
  onPressed: () {  
    print("Play cliccato");  
  },  
  child: Text("Play"),  
)
```