

## RANGO DE PUERTOS Y PUERTOS MAS HABITUALES

### Cuál es el rango de los puertos y listado de los puertos más habituales

Un **puerto** es una forma genérica de denominar a una *interfaz* por la que diferentes tipos de datos pueden ser enviados y recibidos. Esta interfaz puede ser *física* o puede ser a nivel *software*, como los utilizados para la transmisión de datos entre ordenadores, que son a los que ahora nos referimos. Estos puertos tienen un número o *rango*, especificado en el *campo de puerto*.

El *campo de puerto* tiene una longitud de **16 bits**, lo que permite rangos que van desde **0** a **65535**, pero no todos estos puertos son de libre uso. Veamos algunas normas sobre ellos:

- El puerto **0** es un puerto reservado, pero es un puerto permitido si el emisor no permite respuestas del receptor.
- Los puertos **1** a **1023** reciben el nombre de **Puertos bien conocidos**, y en sistemas Unix, para enlazar con ellos, es necesario tener acceso como *superusuario*.
- Los puertos **1024** a **49151** son los llamados **Puertos registrados**, y son los de libre utilización.
- Los puertos del **49152** al **65535** son **Puertos efímeros**, de tipo temporal, y se utilizan sobre todo por los *clientes* al conectar con el *servidor*.

Aunque existen varios protocolos de comunicación para estos puertos, los más habituales son los protocolos TCP y UDP (ver el tutorial **Puertos TCP y puertos UDP: Diferencias**).

### Listado de los puertos más utilizados

Hay una serie de puertos pre asignados a programas o servicios específicos. Vamos a ver cuáles son los principales, el protocolo que utilizan y el programa o servicio al que están asignados:

#### Puertos bien conocidos:

- **20 (TCP)**, utilizado por FTP (File Transfer Protocol) para datos
- **21 (TCP)**, utilizado por FTP (File Transfer Protocol) para control
- **25 (TCP)**, utilizado por SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)
- **53 (TCP)**, utilizado por DNS (Domain Name System)

- **53 (UDP)**, utilizado por DNS (Domain Name System)
- **67 (UDP)**, utilizado por BOOTP BootStrap Protocol (Server) y por DHCP
- **68 (UDP)**, utilizado por BOOTP BootStrap Protocol (Client) y por DHCP
- **69 (UDP)**, utilizado por TFTP (Trivial File Transfer Protocol)
- **80 (TCP)**, utilizado por HTTP (HyperText Transfer Protocol)
- **88 (TCP)**, utilizado por Kerberos (agente de autenticación)
- **110 (TCP)**, utilizado por POP3 (Post Office Protocol)
- **137 (TCP)**, utilizado por NetBIOS (servicio de nombres)
- **137 (UDP)**, utilizado por NetBIOS (servicio de nombres)
- **138 (TCP)**, utilizado por NetBIOS (servicio de envío de datagramas)
- **138 (UDP)**, utilizado por NetBIOS (servicio de envío de datagramas)
- **139 (TCP)**, utilizado por NetBIOS (servicio de sesiones)
- **139 (UDP)**, utilizado por NetBIOS (servicio de sesiones)
- **143 (TCP)**, utilizado por IMAP4 (Internet Message Access Protocol)
- **443 (TCP)**, utilizado por HTTPS/SSL (transferencia segura de páginas web)
- **631 (TCP)**, utilizado por CUPS (sistema de impresión de Unix)
- **993 (TCP)**, utilizado por IMAP4 sobre SSL
- **995 (TCP)**, utilizado por POP3 sobre SSL

#### **Puertos registrados:**

- **1080 (TCP)**, utilizado por SOCKS Proxy
- **1433 (TCP)**, utilizado por Microsoft-SQL-Server
- **1434 (TCP)**, utilizado por Microsoft-SQL-Monitor
- **1434 (UDP)**, utilizado por Microsoft-SQL-Monitor
- **1701 (UDP)**, utilizado para Enrutamiento y Acceso Remoto para VPN con L2TP.
- **1723 (TCP)**, utilizado para Enrutamiento y Acceso Remoto para VPN con PPTP.
- **1761 (TCP)**, utilizado por Novell Zenworks Remote Control utility
- **1863 (TCP)**, utilizado por MSN Messenger

La lista de puertos es muchísimo más larga, ya que todo programa que necesite comunicarse ha de tener un puerto asignado para hacerlo.

Como pueden ver, un puerto puede estar asignado a dos protocolos, aunque esto no es lo más normal.