

# Introducción a las Bases de Datos

Dr. Leon Felipe Palafox Novack Ipalafox@up.edu.mx

0

**Poster Científico** 





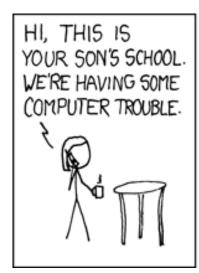


1

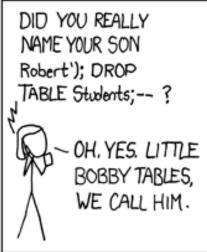
# Que se vio la clase pasada

Recordar es vivir!













#### Introducción



Un Sistema manejador de base de datos(SMBD) provee almacenamiento y acceso a una cantidad masiva y persistente de datos de una manera eficiente, confiable, conveniente y seguro para múltiples usuarios.



#### Introducción



- Masivo : Terabytes
- Persistente
- Seguro: Hardware, software, energía, usuarios
- Multiusuario: Control de concurrencia
- Conveniente: Lenguaje de query
- Eficiente: Miles de llamados/actualizaciones por segundo
- Confiable: 99.999%



# **Conceptos clave**



- Modelo de datos:
  - Datos, XML, Gráfica
- Schema vs Datos
  - Tipo de datos, variables
- DDL (Data Definition Language)
  - Para definir el schema
- DML (Data Manipulation Language)
  - Para hacer los llamados y modificaciones



#### **Personas clave**



- Implementador:
  - Construye el sistema
- Diseñador:
  - Establece el esquema de la BD
- Desarrollador de aplicaciones de la base de datos
  - Hace los programas que operan sobre la base de datos
- Administrador:
  - Hace las cargas de los datos, hace que todo corra bien.



2

# El modelo relacional

Bases de Bases de Datos



- Es utilizado en la mayor parte de los sistemas de bases de datos.
- Es un modelo muy simple
- Se hacen las llamadas (query) con lenguajes de alto nivel: simple, pero expresivo.
  - Preguntas acerca de los contenidos de la base de datos.
- Tiene implementaciones eficientes.





- Base de datos: Conjunto de relaciones (o tablas)
- Cada relación tiene atributos ( o columnas)
- Cada tuple (o renglón) tiene valores para cada atributo.
- Cada atributo tiene un tipo (o dominio)





- Esquema (schema): Descripción estructural de los elementos en la base de datos.
- Instancia: Contenidos de la base de datos.





- NULL: Significa que un valor es no conocido, o no definido.
- Llave (Key): Valor único para cada tuple
  - También pueden ser combinaciones de atributos.





# **Esquema**

#### Estudiantes

ID	Nombre	Prom	Edad

#### Universidades

Nombre	Estado	Pobl





# **Esquema**

#### Estudiantes

ID	Nombre	Prom	Edad
Int	String	Float	Int

#### Universidades

Nombre	Estado	Pobl
Str	Str	Int



## Schema



Como se optimiza memoria en el esquema?





- Podemos optimizar memoria asegurándonos que los campos utilizan los recursos eficientemente:
  - No utilizar float donde podemos usar int
  - No usar int16 donde podemos usar int8





#### Estudiantes

ID	Nombre	Prom	Edad
123	Armando	8.5	20
345	José	9.0	21
256	Ana	9.2	NA

#### Universidades

Nombre	Estado	Pobl
UP	CDMX	16,000
ITAM	CDMX	5,500
UNAM	CDMX	300,000





### Municipios

Estado Id	Municipio Id (INEGI)	Estado	Municipio
01	01	CDMX	Benito Juarez
02	01	Veracruz	Acajete
03	01	Yucatán	Abalá





## **LLAVES**:

- A nivel implementación, la búsqueda es más rápida si existe una llave única.
- Cuando tenemos más tablas, la forma de relacionarlas es usando las llaves.



# SQL



Create Table Student(ID, Nombre, Promedio,

Create Table Universidad(nombre string, estado char(4), pobl integer)



# 3

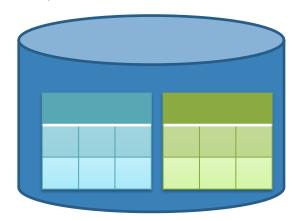
# Llamados a una base de datos

Como usar un lenguaje de llamados

# Pasos para crear y usar una base de datos



- Crear el esquema
  - Se crea usando el DDL (Puede ser SQL tradicional)

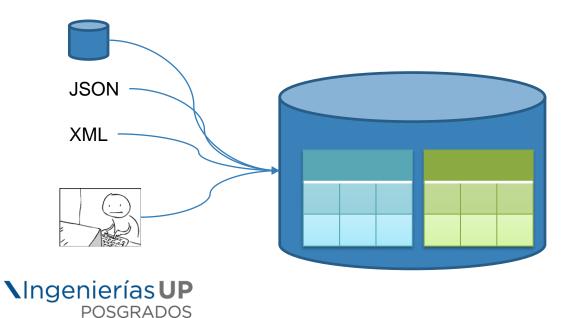




# Pasos para crear y usar una base de datos



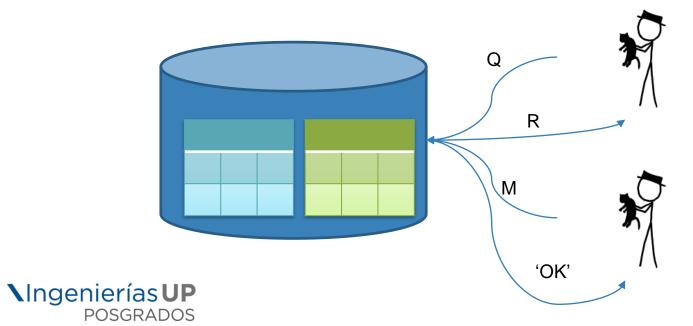
Hacer la carga masiva (Bulk Load)

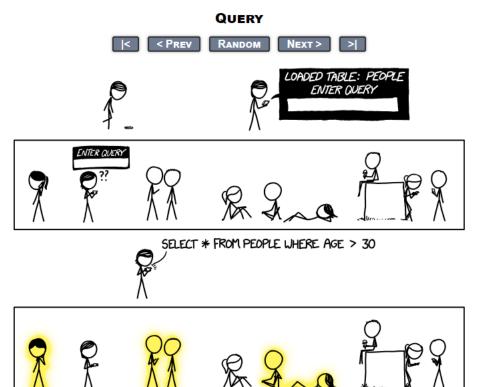






# Realizar Queries y Modificaciones









# Queries ad-hoc en lenguajes de alto nivel



# Queries:

- Todos los estudiantes con mas de 9 de promedio aplicando a la UP y al ITAM
- Todos los departamentos de ingeniería que tienen menos de 500 aplicantes
- Universidad con el % de aceptación mas alto en los últimos 5 años.



## Queries



- Algunas son más fáciles de hacer; otras más difíciles.
- Algunas son fáciles para el DBMS de ejecutar, otras son difíciles (no correlacionado con la anterior)
  - ► El lenguaje de query también se usa para modificar datos. (DML)



# Los query nos regresan relaciones



