

PROJECT DIARY

PRODUCT BACKLOG

User stories

1. Possibilità di visualizzare in prima pagina l'interfaccia di login, possibilità di creare un account se non se ne possiede uno. (9)
2. Visualizzare, una volta effettuato l'accesso, l'elenco delle carte del sistema. (5)
3. Presenza di un filtro che permette di poter visualizzare solo le carte di un determinato gioco. (3)
4. Cliccando su una carta si devono visualizzare le sue informazioni. (4)
5. Ogni carta la si può inserire in due liste: nelle carte possedute o nelle carte desiderate. (5)
6. Con le carte possedute si ha la facoltà di creare diversi deck, ogni deck è composto esclusivamente da carte dello stesso gioco. Diversi deck possono contenere le stesse carte. (9)
7. L'utente può andare su una sua carta desiderata e visualizzare l'elenco degli utenti che la possiedono. (4)
8. L'utente ha facoltà di poter scambiare le proprie carte; deve offrire almeno una carta nello scambio e non può proporre più scambi con una stessa carta. (10)
9. L'utente può accettare o rifiutare gli scambi. (5)
10. L'utente può eliminare le proprie richieste di scambio. (3)
11. Quando si aggiunge una carta nella lista delle carte possedute si deve specificare il suo stato e una descrizione. (6)
12. Si possono eliminare le carte dalla lista delle possedute o desiderate. (5)
13. Si può modificare le caratteristiche di una carta sia nella lista delle possedute che in quella delle desiderate. (7)
14. Un deck può essere eliminato. (2)

*tra parentesi è stato inserito il voto alla use story, in base al suo effort, su una scala da 1 a 10.

: Implementata

SPRINT - Sprint 1

Inizio sprint: 24/09/2023

Fine sprint: 31/09/2023

- **Sprint Goal:**

Lo Sprint Goal di questa settimana si focalizza sul creare l'account dell'utente, implementare il database e di realizzare la Homepage

- **Ruoli:**

Product owner: Marco Morelli

Scrum Master: Alessandro Mazzini

Development team: Andrea Iannoli, Matteo Rontini

SPRINT PLANNING (S01)

Data: 24/09/2023

Durata: 75 min

Partecipanti: Product owner: Marco Morelli, Scrum Master: Alessandro Mazzini,
Development team: Andrea Iannoli, Matteo Rontini

La riunione inizia con la presentazione da parte del Product Owner del Product Backlog, introducendo le User Stories.

Il team di sviluppo in base alle proprie conoscenze e alla propria esperienza valuta ognuna delle User Stories assegnandole un voto dall' 1 al 10 in base alla difficoltà di esse e cercando di trovare una media tra i voti conferiti da ognuno dei partecipanti del team di sviluppo.

E' stato successivamente popolato lo Sprint Backlog a cura degli sviluppatori e dello Scrum Master. Ogni singola User Story presente nello Sprint Backlog è stata successivamente raffinata in tasks di sviluppo.

SPRINT BACKLOG (S01)

UC raffinati	Product Backlog	Sprint backlog	Sprint state
	UC-1 creazione account per visitatore	Task 1 [UC-1]: implementazione Sign-up class e User class	

	UC-2 autenticazione utente	Task 1 [UC-2]: implementazione Sign-in class	
	UC-3 creazione setup database	Task 1 [UC-3]: Implementazione dei file Json	
	UC-4 creazione Homepage	Task 2 [UC-3]: caricamento nel database dei file Json	
		Task 1 [UC-4] creazione scrollpane con elenco delle carte	
		Task 2 [UC-4] creazione search-bar con filtri	

Daily Scrum:

Data: 23/09/2023

Durata: 7 minuti

Prossimo DS: settaggio database con file json, autenticazione dell'account

Data: 24/09/2023

Durata: 15 minuti

Ultimo Daily: implementato mapdb, json, iniziato parse di json, iniziato ad implementare classe Card

Cosa fare fino al prossimo DS: realizzazione delle mappe diverse per ogni gioco, realizzare due classi: per il servizio di autenticazione lato server e implementazione della classe listener. Finire interfaccia autenticazione.

Data: 25/09/2023

Durata: 10 minuti

Ultimo Daily: implementazione del listener, set-up di gitHub

Cosa fare fino al prossimo DS: implementazione del database, implementazione interfaccia, pre autenticazione, login, registrazione e collegamento tra le pagine

Data: 26/09/2023

Durata: 10 minuti

Ultimo Daily: cercato di capire come far funzionare mapDB e il database, implementata l'interfaccia, l'autenticazione, login e registrazione

Cosa fare fino al prossimo DS: implementazione dei servizi lato server di autenticazione, far andare il database

Data: 28/09/2023

Durata: 10 minuti

Ultimo Daily: cercando di far girare mapDB tramite client, fatto funzionare la registrazione ed iniziato ad implementare la login.

Cosa fare fino al prossimo DS: far funzionare la login.

SPRINT BACKLOG - finito Sprint 1

UC raffinati	Product Backlog	Sprint backlog	Sprint state
UC-1 creazione account per visitatore			Task 1 [UC-1]: implementazione Sign-up class e User class
UC-2 autenticazione utente			Task 1 [UC-2]: implementazione Sign-in class
	UC-3 creazione setup database	Task 1 [UC-3]: Implementazione dei file Json	
	UC-4 creazione Homepage	Task 2 [UC-3]: caricamento nel database dei file Json	
		Task 1 [UC-4] creazione scrollpane con elenco delle carte	
		Task 2 [UC-4] creazione search-bar con filtri	

SPRINT REVIEW (S01)

Data: 01/10/2023

Durata: 65 min.

Partecipanti: Product Owner (Marco Morelli), Scrum Master (Alessandro Mazzini), Dev 1 (Andrea Iannoli), Dev 2 (Matteo Rontini).

I developers mostrano al Product Owner una Demo di quanto finora prodotto. Si evidenzia come non sia stato possibile sviluppare tutte le funzionalità richieste dallo Sprint Goal. Si analizzano quindi le principali cause che hanno portato a questo problema, evidenziando come la gestione della creazione del file MapDb.db abbia portato problematica, anche la gestione del file GWT.xml è stato problematico nello sviluppo dell'applicazione per la prima settimana.

Il Product Owner decide quindi che non ci sono le condizioni sufficienti per procedere ad un rilascio, comprendendo comunque le difficoltà riscontrate.

SPRINT REVIEW (S01)

Data: 01/10/2023

Durata: 68 min.

Partecipanti: Product Owner (Marco Morelli), Scrum Master (Alessandro Mazzini), Dev 1 (Andrea Iannoli), Dev 2 (Matteo Rontini).

Lo Scrum Master chiede a tutti i membri di evidenziare gli aspetti positivi dello sprint appena concluso. Si sottolinea come la realizzazione della parte implementativa dell'autenticazione sia stata eseguita in maniera tempestiva secondo lo sprint goal.

Per quanto riguarda gli aspetti negativi, emerge, il fatto che molte delle implementazioni presenti nello sprint goal non siano state realizzate perché ci sono stati dei problemi organizzativi. Si cercherà nelle prossime settimane di abbassare un minimo il numero di task da fare in modo da completare sistematicamente ogni sprint goal.

SPRINT - Sprint 2

Inizio sprint: 01/10/2023

Fine sprint: 08/10/2023

- **Sprint Goal:**

Lo Sprint goal di questa settimana è il seguente:

Realizzazione della HomePage con annessa visualizzazione della carte e utilizzo dei filtri

- **Ruoli:**

Product owner: Andrea Iannoli

Scrum Master: Matteo Rontini

Development team: Marco Morelli, Alessandro Mazzini

SPRINT PLANNING (S02)

Data: 01/10/2023

Durata: 60 min

Partecipanti: Product owner: Andrea Iannoli, Scrum Master: Matteo Rontini, Development team: Marco Morelli, Alessandro Mazzini

Il Product Owner presenta il Product Backlog aggiornato, descrivendo dettagliatamente gli UC presenti. Vengono aggiunti i nuovi Use Case con le relative task da svolgere.

Gli sviluppatori si dividono le cose da fare lungo la settimana per cercare di conseguire lo sprint goal.

SPRINT BACKLOG (S02)

UC raffinati	Product Backlog	Sprint backlog	Sprint state
UC-1 creazione account per visitatore			Task 1 [UC-1]: implementazione Sign-up class e User class
UC-2 autenticazione utente			Task 1 [UC-2]: implementazione Sign-in class
	UC-3 creazione setup database	Task 1 [UC-3]: Implementazione dei file Json	
	UC-4 creazione Homepage	Task 2 [UC-3]: caricamento nel database dei file Json	
	UC-5 visualizzare dettaglio carta	Task 1 [UC-4] creazione scrollpane con elenco delle carte	
		Task 2 [UC-4] creazione search-bar con filtri	
		Task 1 [UC-5] creazione pagina	

		della singola carta	
		Task 2 [UC-5] implementazione delle liste degli utenti che desiderano una carta o che la possiedono	
		Task 3 [UC-5] implementazione dei due pulsanti per aggiungere la carta nella lista delle desiderate o possedute	

Daily Scrum:

Data: 01/10/2023

Durata: 8 minuti

Ultimo Daily: cercando di far girare mapDB tramite client

Cosa fare fino al prossimo DS: Morelli,Mazzini: settaggio database con file json

Data: 02/10/2023

Durata: 11 minuti

Ultimo Daily: cambio path salvataggio mapDb ora funzionante

Cosa fare fino al prossimo DS: gestire lo switch della pagina

Data: 03/10/2023

Durata: 8 minuti

Ultimo Daily: gestione dello switch non ancora funzionante

Cosa fare fino al prossimo DS: implementazione homepage

Data: 04/10/2023

Durata: 14 minuti

Ultimo Daily: implementazione homepage e risoluzione switch della pagina

Cosa fare fino al prossimo DS: sistemare layout grafico homepage

Data: 05/10/2023

Durata: 9 minuti

Ultimo Daily: sistemazione layout generale home page

Cosa fare fino al prossimo DS: risolvere conflitti che abbiamo su gwt

Data: 06/10/2023

Durata: 13 minuti

Ultimo Daily: sistemazione conflitti gwt

Cosa fare fino al prossimo DS: implementazione filtri, non ancora testati

Data: 07/10/2023

Durata: 12 minuti

Ultimo Daily: filtri per selezionare le carte funzionante

Cosa fare fino al prossimo DS: visualizzazione carte su schermo

Ostacoli: visualizzazione totale carte

SPRINT BACKLOG - finito Sprint 2

UC raffinati	Product Backlog	Sprint backlog	Sprint state
UC-1 creazione account per visitatore			Task 1 [UC-1]: implementazione Sign-up class e User class
UC-2 autenticazione utente			Task 1 [UC-2]: implementazione Sign-in class
UC-3 creazione setup database			Task 1 [UC-3]: Implementazione dei file Json
UC-4 creazione Homepage			Task 2 [UC-3]: caricamento nel database dei file Json
	UC-5 visualizzare dettaglio carta		Task 1 [UC-4] creazione scrollpane con elenco delle carte
			Task 2 [UC-4] creazione search-bar con filtri
		Task 1 [UC-5] creazione pagina della singola carta	

		Task 2 [UC-5] implementazione delle liste degli utenti che desiderano una carta o che la possiedono	
		Task 3 [UC-5] implementazione dei due pulsanti per aggiungere la carta nella lista delle desiderate o possedute	

SPRINT REVIEW (S02)

Data: 09/10/2023

Durata: 45 min.

Product owner: Andrea Iannoli

Scrum Master: Matteo Rontini

Development team: Marco Morelli, Alessandro Mazzini

Viene prima effettuata la Demo da parte dei developers. Il product owner dà il consenso alla release di tutto ciò che è stato fatto al momento ma denota come manchi ancora una serie di task da lui richiesta, chiedendo un ulteriore sforzo affinché possa essere realizzato il progetto il prima possibile. Il team di sviluppo chiede che ci sia un minor carico del lavoro per poter implementare le cose con più calma ed efficienza e quindi meno task da fare ad ogni sprint. I problemi implementativi maggiori sono stati i seguenti lo switch delle pagine all'interno dell'applicazione, e la visualizzazione della carta filtrata

SPRINT RETROSPECTIVE(S02)

Data: 09/10/2023

Durata: 75 min.

Product owner: Andrea Iannoli

Scrum Master: Matteo Rontini

Development team: Marco Morelli, Alessandro Mazzini

Lo Scrum Master chiede a tutti i membri di evidenziare gli aspetti positivi dello sprint appena concluso. Si sottolinea come la realizzazione della homepage sia stata rispettata e come l'impegno individuale sia aumentato rispetto alla settimana precedente.

Per quanto riguarda gli aspetti negativi, emerge, il fatto che ci sono ancora problemi di organizzazione all'interno del gruppo.

SPRINT - Sprint 3

Inizio sprint: 09/10/2023

Fine sprint: 15/10/2023

- **Sprint Goal:**
Lo scopo di questo sprint è quello di realizzare il dettaglio carta e l'implementazione degli scambi
- **Ruoli:**
Product owner: Matteo Rontini
Scrum Master: Marco Morelli
Development team: Andrea Iannoli, Alessandro Mazzini

SPRINT PLANNING (S03)

Data: 09/10/2023

Durata: 70 min

Partecipanti: Product owner: Andrea Iannoli, Scrum Master: Matteo Rontini, Development team: Marco Morelli, Alessandro Mazzini

Il Product Owner presenta il Product Backlog aggiornato, descrivendo dettagliatamente gli UC presenti. Vengono aggiunti i nuovi Use Case con le relative task da svolgere. Gli sviluppatori sono d'accordo sui task proposti dal product owner.

SPRINT BACKLOG (S03)

UC raffinati	Product Backlog	Sprint backlog	Sprint state
UC-1 creazione account per visitatore			Task 1 [UC-1]: implementazione Sign-up class e User class
UC-2 autenticazione utente			Task 1 [UC-2]: implementazione Sign-in class
UC-3 creazione setup database			Task 1 [UC-3]: Implementazione dei file Json
UC-4 creazione Homepage			Task 2 [UC-3]: caricamento nel database dei file

DAILY SCRUM

Data:09/10/23

Durata: 12 minuti

Ultimo Daily: portato a termine la visualizzazione carte

Cosa fare fino al prossimo DS: implementazione dettaglio carte e conclusione filtri

Data:10/10/23

Durata: 9 minuti

Ultimo Daily: implementazione dettaglio carta

Cosa fare fino al prossimo DS: creazione delle liste owned e wished e sistemazione grafica della pagina e implementazione dei link della navbar

Data:11/10/23

Durata: 15 minuti

Ultimo Daily: creazione delle liste owned e desired e sistemazione grafica della pagina e implementazione dei link della navbar

Cosa fare fino al prossimo DS: completare le liste owned e wished, completare il logout

Data: 12/10/23

Durata: 10 minuti

Ultimo Daily: completare le liste owned e wished, finire logout

Cosa fare fino al prossimo DS: fine liste e fine logout

Data: 13/10/23

Durata: 10 minuti

Ultimo Daily: lo scopo era finire le liste e il logout

Cosa fare fino al prossimo DS: sistemare problemi su logout

SPRINT BACKLOG - Fine Sprint 3

UC raffinati	Product Backlog	Sprint backlog	Sprint state
UC-1 creazione account per visitatore			Task 1 [UC-1]: implementazione Sign-up class e User class
UC-2 autenticazione utente			Task 1 [UC-2]: implementazione Sign-in class

UC-3 creazione setup database			Task 1 [UC-3]: Implementazione dei file Json
UC-4 creazione Homepage			Task 2 [UC-3]: caricamento nel database dei file Json
	UC-5 visualizzare dettaglio carta		Task 1 [UC-4] creazione scrollpane con elenco delle carte
	UC-6 implementazione dello scambio carte tra utenti		Task 2 [UC-4] creazione search-bar con filtri
			Task 1 [UC-5] creazione pagina della singola carta
		Task 2 [UC-5] implementazione delle liste degli utenti che desiderano una carta o che la possiedono	
		Task 3 [UC-5] implementazione dei due pulsanti per aggiungere la carta nella lista delle desiderate o possedute	
		Task 1 [UC-6] Selezionare carta desiderata che si vuole ottenere	
		Task 2 [UC-6] Proporre scambio con carta che si desidera	
		Task 3 [UC-6] Possibilità di accettare e	

		rifiutare scambi	
		Task 4 [UC-6] Possibilità di eliminare richieste di scambio	

SPRINT REVIEW (S03)

Data: 13/10/2023

Durata: 40 min.

Product owner: Matteo Rontini

Scrum Master: Marco Morelli

Development team: Andrea Iannoli, Alessandro Mazzini

Viene effettuata la Demo da parte dei developers. Il product owner acconsente alla release di tutto ciò che è stato fatto al momento. Questa settimana viene denotato come il team di sviluppo sia stato molto efficiente. I problemi implementativi maggiori sono stati nell'eliminazione del token quando si vuole fare logout.

SPRINT RETROSPECTIVE(S03)

Data: 13/10/2023

Durata: 55 min.

Product owner: Matteo Rontini

Scrum Master: Marco Morelli

Development team: Andrea Iannoli, Alessandro Mazzini

Lo Scrum Master chiede a tutti i membri di evidenziare gli aspetti positivi dello sprint appena concluso. Si sottolinea come tutto il team di sviluppo sia stato molto efficiente. Per quanto riguarda gli aspetti negativi, emerge, il fatto che a causa di una sovrapposizione con un'altro progetto non si sia riusciti a finire tutti i task.

SPRINT - Sprint 4

Inizio sprint: 17/10/2023

Fine sprint: 24/10/2023

- **Sprint Goal:**
Lo scopo di questo sprint è quello di realizzare il deck dell'utente
- **Ruoli:**
Product owner: Alessandro Mazzini

Scrum Master: Andrea Iannoli

Development team: Marco Morelli, Matteo Rontini

SPRINT PLANNING (S04)

Data: 17/10/2023

Durata: 65 min

Partecipanti: Product owner: Alessandro Mazzini, Scrum Master: Andrea Iannoli, Development team: Marco Morelli, Matteo Rontini

Il Product Owner presenta il Product Backlog aggiornato, descrivendo dettagliatamente gli UC presenti. Vengono aggiunti i nuovi Use Case con le relative task da svolgere. Gli sviluppatori si accordano per dividersi le cose da fare

SPRINT BACKLOG (S04)

UC raffinati	Product Backlog	Sprint backlog	Sprint state
UC-1 creazione account per visitatore			Task 1 [UC-1]: implementazione Sign-up class e User class
UC-2 autenticazione utente			Task 1 [UC-2]: implementazione Sign-in class
UC-3 creazione setup database			Task 1 [UC-3]: Implementazione dei file Json
UC-4 creazione Homepage			Task 2 [UC-3]: caricamento nel database dei file Json
	UC-5 visualizzare dettaglio carta		Task 1 [UC-4] creazione scrollpane con elenco delle carte
	UC-6 implementazione dello scambio carte tra utenti		Task 2 [UC-4] creazione search-bar con filtri
	UC-7 Implementazione		Task 1 [UC-5] creazione pagina

	gestione dei mazzi e collezione		della singola carta
		Task 2 [UC-5] implementazione delle liste degli utenti che desiderano una carta o che la possiedono	
		Task 3 [UC-5] implementazione dei due pulsanti per aggiungere la carta nella lista delle desiderate o possedute	
		Task 1 [UC-6] Selezionare carta desiderata che si vuole ottenere	
		Task 2 [UC-6] Proporre scambio con carta che si desidera	
		Task 3 [UC-6] Possibilità di accettare e rifiutare scambi	
		Task 4 [UC-6] Possibilità di eliminare richieste di scambio	
		Task 1 [UC-7] Creazione handlers per carte e deck	
		Task 2 [UC-7] Creazione widget per visualizzare i deck	
		Task 3 [UC-7] Implementazione pagina di gestione	

		della collection (activity)	
--	--	--------------------------------	--

DAILY SCRUM

Data:17/10/23

Durata: 15 minuti

Ultimo Daily: inizio implementazione liste owned e wished

Cosa fare fino al prossimo DS: implementazione liste owned e wished

Data:18/10/23

Durata: 12 minuti

Ultimo Daily: implementazione liste owned e wished

Cosa fare fino al prossimo DS: concluso implementazione liste owned e wished, implementato pulsante home, fixato back standard di magic

Data:19/10/23

Durata: 14 minuti

Ultimo Daily: concluso implementazione liste owned e wished, implementato pulsante home, fixato back standard di magic

Cosa fare fino al prossimo DS: iniziata l'implementazione dell'exchange e della gestione delle collection (anche dei deck)

Data:20/10/23

Durata: 13 minuti

Ultimo Daily: iniziata l'implementazione dell'exchange e della gestione delle collection (anche dei deck)

Cosa fare fino al prossimo DS: creazione dei vari handlers per la gestione delle collection

Data:21/10/23

Durata: 10 minuti

Ultimo Daily: creazione dei vari handlers per la gestione delle collection

Cosa fare fino al prossimo DS: creazione widget per mostrare i deck e implementazione del service lato server per lo scambio delle carte

Data:22/10/23

Durata: 12 minuti

Ultimo Daily: creazione widget per mostrare i deck e implementazione del service lato server per lo scambio delle carte

Cosa fare fino al prossimo DS: fine implementazione collection manager (activity e widget), fix serializzazione, continuo implementazione scambio

Data:23/10/23

Durata: 14 minuti

Ultimo Daily: fine implementazione collection manager (activity e widget), fix serializzazione, continuo implementazione scambio

Cosa fare fino al prossimo DS: continuo dell'implementazione dello scambio delle carte

Data:24/10/23

Durata: 9 minuti

Ultimo Daily: continuo dell'implementazione dello scambio delle carte

Cosa fare fino al prossimo DS: fix generali e fix della rimozione carta dal deck e rimozione del deck stesso

SPRINT BACKLOG - Fine Sprint 4

UC raffinati	Product Backlog	Sprint backlog	Sprint state
UC-1 creazione account per visitatore			Task 1 [UC-1]: implementazione Sign-up class e User class
UC-2 autenticazione utente			Task 1 [UC-2]: implementazione Sign-in class
UC-3 creazione setup database			Task 1 [UC-3]: Implementazione dei file Json
UC-4 creazione Homepage			Task 2 [UC-3]: caricamento nel database dei file Json
UC-5 visualizzare dettaglio carta			Task 1 [UC-4] creazione scrollpane con elenco delle carte
	UC-6 implementazione dello scambio carte tra utenti		Task 2 [UC-4] creazione search-bar con filtri

UC-7 Implementazione gestione dei mazzi e collezione			Task 1 [UC-5] creazione pagina della singola carta
			Task 2 [UC-5] implementazione delle liste degli utenti che desiderano una carta o che la possiedono
			Task 3 [UC-5] implementazione dei due pulsanti per aggiungere la carta nella lista delle desiderate o possedute
			Task 1 [UC-6] Selezionare carta desiderata che si vuole ottenere
			Task 2 [UC-6] Proporre scambio con carta che si desidera
		Task 3 [UC-6] Possibilità di accettare e rifiutare scambi	
		Task 4 [UC-6] Possibilità di eliminare richieste di scambio	
			Task 1 [UC-7] Creazione handlers per carte e deck
			Task 2 [UC-7] Creazione widget per visualizzare i deck
			Task 3 [UC-7]

			Implementazione pagina di gestione della collection (activity)
--	--	--	--

SPRINT REVIEW (S04)

Data: 24/10/2023

Durata: 45 min.

Product owner: Alessandro Mazzini

Scrum Master: Andrea Iannoli

Development team: Marco Morelli, Matteo Rontini

Viene effettuata la Demo da parte dei developers. Il product owner acconsente alla release di tutto ciò che è stato fatto al momento. Questa settimana viene denotato come il team di sviluppo abbia avuto qualche problema di organizzazione, di conseguenza per cercare di terminare i task anche il product owner e lo scrum hanno realizzato il codice. I problemi implementativi maggiori sono stati problemi con il fetching delle collection owned e wished con problemi sulla registrazione e login, problemi con serializzazione gson, problemi con la serializzazione della classe OwnedCard con Gson

SPRINT RETROSPECTIVE (S04)

Data: 24/10/2023

Durata: 60 min.

Product owner: Alessandro Mazzini

Scrum Master: Andrea Iannoli

Development team: Marco Morelli, Matteo Rontini

Lo Scrum Master chiede a tutti i membri di evidenziare gli aspetti positivi dello sprint appena concluso. Si sottolinea come sia stato sviluppato l'insieme dei task che bisognava fare. Per quanto riguarda gli aspetti negativi, emerge, il fatto che anche il product owner e lo scrum master abbiano dovuto implementare il codice per cercare di concludere tutti i task.

SPRINT - Sprint 5

Inizio sprint: 25/10/2023

Fine sprint: 01/11/2023

- **Sprint Goal:**

Lo scopo del seguente sprint è il seguente : Fix generali, fix id OwnedCard, styling, refactoring e documentazione

- **Ruoli:**

Product owner: Marco Morelli

Scrum Master: Matteo Rontini

Development team: Alessandro Mazzini, Andrea Iannoli

SPRINT PLANNING (S05)

Data: 24/10/2023

Durata: 35 min

Partecipanti: Product owner: Marco Morelli, Scrum Master: Matteo Rontini, Development team: Andrea Iannoli, Alessandro Mazzini

Il Product Owner presenta il Product Backlog aggiornato, mostrando cosa manca per terminare l'applicazione.

SPRINT BACKLOG - Sprint 5

UC raffinati	Product Backlog	Sprint backlog	Sprint state
UC-1 creazione account per visitatore			Task 1 [UC-1]: implementazione Sign-up class e User class
UC-2 autenticazione utente			Task 1 [UC-2]: implementazione Sign-in class
UC-3 creazione setup database			Task 1 [UC-3]: Implementazione dei file Json
UC-4 creazione Homepage			Task 2 [UC-3]: caricamento nel database dei file Json
UC-5 visualizzare dettaglio carta			Task 1 [UC-4] creazione scrollpane con elenco delle carte
	UC-6 implementazione		Task 2 [UC-4] creazione

	dello scambio carte tra utenti		search-bar con filtri
UC-7 Implementazione gestione dei mazzi e collezione			Task 1 [UC-5] creazione pagina della singola carta
			Task 2 [UC-5] implementazione delle liste degli utenti che desiderano una carta o che la possiedono
			Task 3 [UC-5] implementazione dei due pulsanti per aggiungere la carta nella lista delle desiderate o possedute
			Task 1 [UC-6] Selezionare carta desiderata che si vuole ottenere
			Task 2 [UC-6] Proporre scambio con carta che si desidera
		Task 3 [UC-6] Possibilità di accettare e rifiutare scambi	
		Task 4 [UC-6] Possibilità di eliminare richieste di scambio	
			Task 1 [UC-7] Creazione handlers per carte e deck
			Task 2 [UC-7] Creazione widget per visualizzare i

			deck
			Task 3 [UC-7] Implementazione pagina di gestione della collection (activity)

DAILY SCRUM

Data: 25/10/23

Durata: 13 minuti

Ultimo Daily: fixata rimozione carta da deck e modifica carta posseduta

Cosa fare fino al prossimo DS: cercato di fixare i trade, styling home e dettagli carta

Data: 26/10/23

Durata: 10 minuti

Ultimo Daily: cercato di fixare i trade, styling home e dettagli carta

Cosa fare fino al prossimo DS: cercato di fixare i trade, styling collection manager

Ostacoli: problemi con id carte duplicati pur utilizzando AtomicInteger

Data: 27/10/23

Durata: 9 minuti

Ultimo Daily: fixato problema id carte duplicato attraverso l'utilizzo di un uuidv4

Cosa fare fino al prossimo DS: merging e testing

Data: 28/10/23

Durata: 15 minuti

Ultimo Daily: continuato il testing

Cosa fare fino al prossimo DS: testing e correzione github

Data: 29/10/23

Durata: 10 minuti

Ultimo Daily: continuato il testing e correzione github

Cosa fare fino al prossimo DS: iniziare documentazione

Data: 30/10/23

Durata: 8 minuti

Ultimo Daily: si focalizzava sull'iniziare la documentazione

Cosa fare fino al prossimo DS: sviluppare la guida allo sviluppatore

Data: 31/10/23

Durata: 9 minuti

Ultimo Daily: implementazione documentazione

Cosa fare fino al prossimo DS: fare il glossario, finire guida allo sviluppatore e fare la guida all'utente

Data: 01/10/23

Durata: 13 minuti

Ultimo Daily: implementare i documenti mancanti

Cosa fare fino al prossimo DS: finire la documentazione

SPRINT BACKLOG - Fine Sprint 5

UC raffinati	Product Backlog	Sprint backlog	Sprint state
UC-1 creazione account per visitatore			Task 1 [UC-1]: implementazione Sign-up class e User class
UC-2 autenticazione utente			Task 1 [UC-2]: implementazione Sign-in class
UC-3 creazione setup database			Task 1 [UC-3]: Implementazione dei file Json
UC-4 creazione Homepage			Task 2 [UC-3]: caricamento nel database dei file Json
UC-5 visualizzare dettaglio carta			Task 1 [UC-4] creazione scrollpane con elenco delle carte
UC-6 implementazione dello scambio carte tra utenti			Task 2 [UC-4] creazione search-bar con filtri
UC-7 Implementazione gestione dei mazzi e collezione			Task 1 [UC-5] creazione pagina della singola carta

			Task 2 [UC-5] implementazione delle liste degli utenti che desiderano una carta o che la possiedono
			Task 3 [UC-5] implementazione dei due pulsanti per aggiungere la carta nella lista delle desiderate o possedute
			Task 1 [UC-6] Selezionare carta desiderata che si vuole ottenere
			Task 2 [UC-6] Proporre scambio con carta che si desidera
			Task 3 [UC-6] Possibilità di accettare e rifiutare scambi
			Task 4 [UC-6] Possibilità di eliminare richieste di scambio
			Task 1 [UC-7] Creazione handlers per carte e deck
			Task 2 [UC-7] Creazione widget per visualizzare i deck
			Task 3 [UC-7] Implementazione pagina di gestione della collection (activity)

SPRINT REVIEW (S05)

Data: 01/11/2023

Durata: 40 min.

Product owner: Marco Morelli

Scrum Master: Matteo Rontini

Development team: Andrea Iannoli, Alessandro Mazzini

Viene effettuata la Demo finale, il product owner è molto contento del risultato ottenuto. I problemi iniziali di questa settimana era sugli id delle carta che si modificavano con troppa frequenza durante gli scambi non permettendo l'avvenuta con successo degli scambi

SPRINT RETROSPECTIVE (S05)

Data: 01/10/2023

Durata: 35 min.

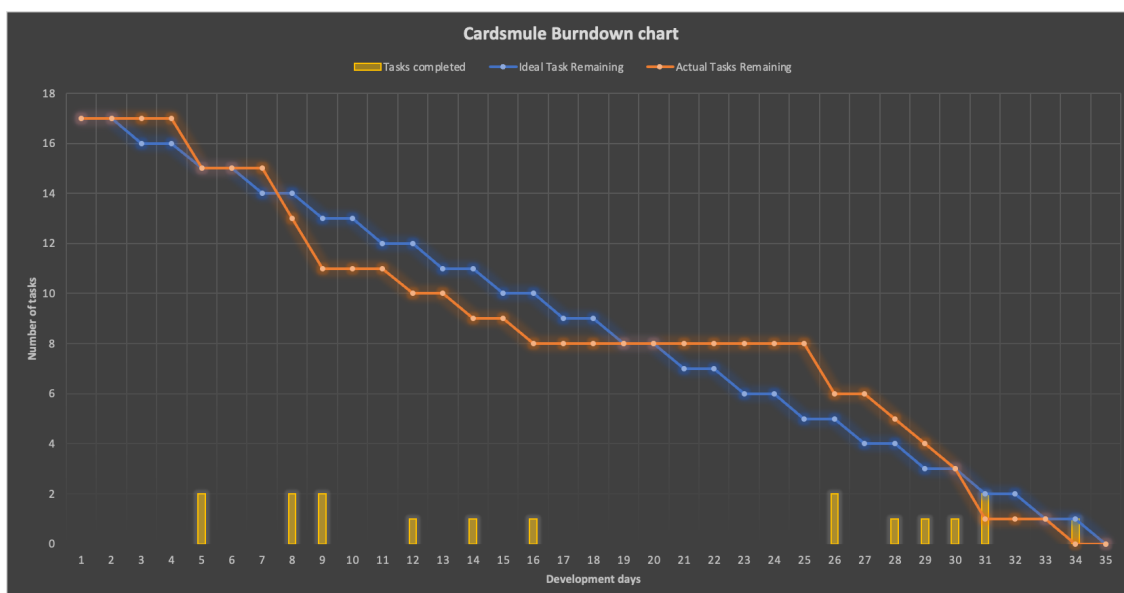
Product owner: Marco Morelli

Scrum Master: Matteo Rontini

Development team: Andrea Iannoli, Alessandro Mazzini

Lo Scrum Master chiede a tutti i membri di evidenziare gli aspetti positivi dello sprint appena concluso. Si sottolinea come tutto sia riuscito alla perfezione nonostante i problemi avuti nelle scorse settimane che avevano rallentato lo sviluppo del progetto

BURNDOWN CHART



Questo è il burndown chart che riassume la rappresentazione grafica del lavoro da fare sul progetto nel tempo.