

# Automação de Testes em Aplicações de BPM: um Relato de Experiência

Jessica Lasch de Moura<sup>1</sup>, Andrea Schwertner Charão<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Núcleo de Ciência da Computação  
Universidade Federal de Santa Maria – UFSM

{jmoura, andrea}@inf.ufsm.br

**Resumo.** *Este artigo aborda questões relacionadas ao teste automatizado de aplicações desenvolvidas com o apoio de sistemas de gestão de processos de negócio (Business Process Management Systems – BPMS). Para isso, apresenta-se um relato de experiência de automação de testes de carga e de testes funcionais em uma aplicação de BPM, utilizando-se as ferramentas de código-aberto Apache JMeter e Selenium. Os resultados evidenciam limitações e oportunidades na automação de testes de aplicações de BPM.*

**Abstract.** *This article discusses the automated testing of applications developed with the support of Business Process Management Systems – BPMS. We present an experience report on the automation of load tests and functional tests over a real BPM application, using the Apache JMeter and Selenium open-source tools. Results show the limitations and opportunities in test automation of BPM applications.*

## 1. Introdução

Atualmente, a gestão de processos de negócio (*Business Process Management* – BPM) tem suscitado o interesse de empresas e da comunidade científica, tanto por seus benefícios como por seus desafios. Designa-se por BPM o conjunto de conceitos, métodos e técnicas para suportar a modelagem, administração, configuração e análise de processos de negócio [Weske 2012, van der Aalst 2013]. Associados a isso, surgiram os sistemas BPM (*Business Process Management Systems* ou *Suites* – BPMS), que são ferramentas de software para apoio ao ciclo de vida da gestão de processos de negócio. Tais ferramentas, quando bem aplicadas, têm o potencial de alavancar aumentos de produtividade e redução de custos nos mais variados tipos de organizações.

Dentre os diversos BPMS disponíveis atualmente, é comum encontrar ferramentas com suporte a modelagem, configuração e execução de processos de negócio. Por outro lado, tarefas relacionadas à simulação, monitoramento, verificação e testes ainda são consideradas um desafio nesta área [van der Aalst 2013]. Em particular, o teste automatizado de aplicações de BPM é pouco abordado, tanto pela comunidade da área de BPM [van der Aalst 2013] como da área de testes de software [Graham e Fewster 2012]. Diante disso, estima-se que muitas organizações se limitem a testes manuais em suas aplicações de BPM. No entanto, a falta de automação nos testes pode levar a vários problemas durante a implementação e execução de processos de negócio, como baixa aderência aos requisitos, maior esforço dos desenvolvedores, desperdício de tempo e aumento do risco de duplicação de esforços e de erro humano.

Nesse contexto, o presente artigo relata uma experiência de automação de testes em uma aplicação de BPM desenvolvida para agilizar um processo em uma instituição pública de ensino. Todas as etapas do desenvolvimento da aplicação, utilizando o BPMS Bonita Open Solution (BOS), foram apresentadas em um trabalho precedente [de Moura et al. 2013].

## **2. BPM e Testes**

Em muitos casos, o termo BPM pode ser usado com significados diferentes [Ko 2009], às vezes com mais ênfase em tecnologia (software) e outras vezes mais associado a gestão. Mesmo assim, a área tem convergido sobre o ciclo de vida de aplicações de BPM, que envolve as atividades de análise, modelagem, execução, monitoramento e otimização [ABPMP 2012].

Os sistemas de BPM (BPMS) têm se afirmado como ferramentas essenciais para suporte a atividades desse ciclo de vida. Atualmente, pode-se dizer que um típico BPMS oferece recursos para definição e modelagem gráfica de processos, controle da execução e monitoramento de atividades dos processos. Alguns exemplos de BPMS que se destacam neste cenário são IBM Websphere, Oracle BPM Suite, Intalio, Bizagi, TIBCO BPM, Activiti e Bonita Open Solution.

Nota-se que a preocupação com testes não fica evidente na ferramentas BPMS. De fato, analisando-se o material promocional e a documentação publicamente disponível sobre os principais BPMS, observa-se uma ênfase em etapas de modelagem e execução. Visivelmente, tais recursos são um diferencial no desenvolvimento de aplicações de BPM, em comparação ao desenvolvimento de software em geral. No entanto, aplicações de BPM também estão sujeitas a defeitos e, por isso, podem se beneficiar de avanços na área de testes de software.

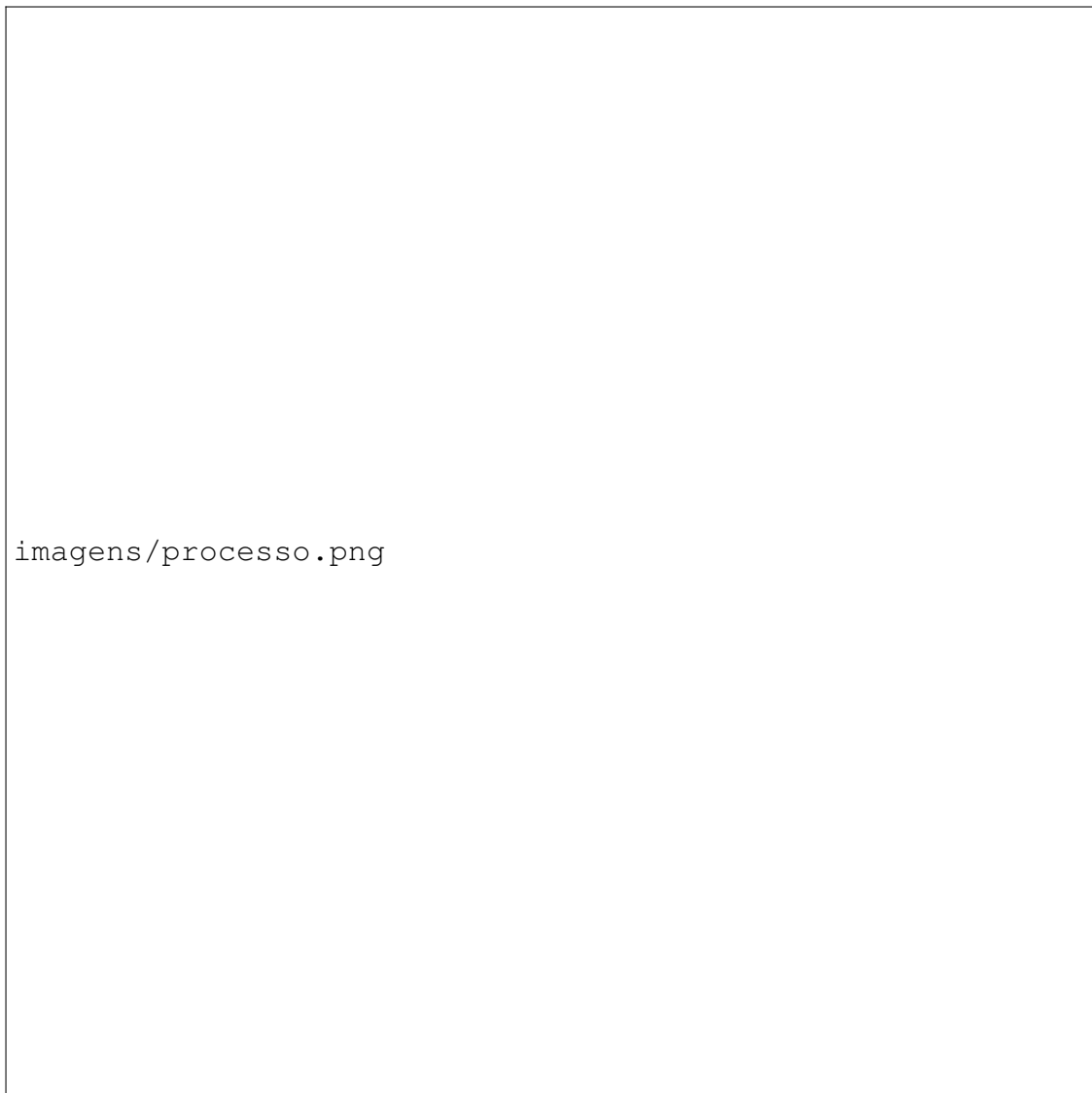
Em testes de software, há muitas tarefas que podem ser trabalhosas e propensas a erros quando realizadas manualmente. Por este fato, vários autores relatam a importância dos testes automatizados em ambientes de desenvolvimento [Chiavegatto et al. 2013]. Com a evolução das áreas de qualidade e teste de software, foi surgindo uma variedade de soluções para automação de testes. Ferramentas para testes unitários, por exemplo, são numerosas e costumam se integrar aos ambientes de desenvolvimento [Kolawa e Huizinga 2007]. Outro exemplo é o teste de aplicações baseadas em interfaces gráficas ou Web [Nguyen et al. 2003].

Assumindo que aplicações de BPM podem ser tratadas como software em geral, é possível testá-las sob diferentes aspectos, por meio de tipos de testes já consagrados em engenharia de software, como por exemplo testes funcionais do tipo caixa-preta ou teste de carga. Sob esta ótica, pode-se empregar ferramentas de automação de testes alinhadas com cada tipo de teste. No entanto, a adoção esta abordagem pode ter limitações e dificuldades, pois não leva explicitamente em conta o ciclo de vida de aplicações de BPM.

## **3. Processo alvo dos testes e ?**

Os testes realizados neste trabalho referem-se a um processo realizado com frequência em instituições de ensino superior, que é a apreciação de Atividades Complementares

de Graduação (ACGs), ou seja, atividades que formam a parte flexível do currículo dos graduandos (participação em palestras, eventos, projetos, etc.). Em um trabalho anterior [de Moura et al. 2013], esse processo foi modelado e implantado utilizando a ferramenta Bonita Open Solution. Como mostra a Figura 1. É um processo complexo que permite analisar diversas funcionalidades dos BPMS e, justamente por já ter sido alvo de um trabalho, é um processo no qual já se tem uma grande experiência.



**Figura 1. Diagrama da modelagem do processo**

Devido ao tempo limitado para a conclusão deste trabalho, decidiu-se por escolher duas ferramentas para o estudo. Primeiramente, foi escolhida a ferramenta Bonita Open Solution, devido a esta já ter sido usada em um trabalho anterior [de Moura et al. 2013] e, por isso, tem-se uma vasta experiência nesta ferramenta.

O Bonita Open Solution (BOS) é uma ferramenta distribuída sob uma licença de software livre, desenvolvida em Java, pela empresa BonitaSoft [BonitaSoft 2012]. A ferramenta BOS oferece componentes tanto para a modelagem como para a implementação e transformação de processos. A modelagem e customização de processos é realizada

Aluno Solicita ACG	Anexar parecer tutor	Tutor avalia	Avisa aluno (indeferido)	Relator avalia	Colegiado avalia	Atualiza BD	Secretaria avalia	Coordenador avalia	Reunião presencial	Avisa aluno (indeferido)	Avisa aluno (aprovado)
X	X	-	-	X	X	X	-	-	-	-	X
X	X	-	-	X	X	-	-	-	X	X	-
X	X	-	-	X	X	-	-	-	X	-	X
X	X	-	-	X	-	-	-	-	X	-	X
X	X	-	-	X	-	-	-	-	X	X	-
X	-	X	X	-	-	-	-	-	-	-	-
X	-	X	-	X	X	X	-	-	-	-	X
X	-	X	-	X	X	-	-	-	X	X	-
X	-	X	-	X	X	-	-	-	X	-	X
X	-	X	-	X	-	-	-	-	X	-	X
X	-	X	-	X	-	-	-	-	X	X	-
X	-	-	-	X	X	X	-	-	-	-	X
X	-	-	-	X	X	-	-	-	X	X	-
X	-	-	-	X	X	-	-	-	X	-	X
X	-	-	-	X	-	-	-	-	X	-	X
X	-	-	-	X	-	-	-	-	X	X	-
X	-	-	-	-	-	-	X	-	-	-	X
X	-	-	-	-	-	-	X	X	-	-	X
X	-	-	-	-	-	-	X	X	X	-	X
X	-	-	-	-	-	-	X	X	X	X	-

**Tabela 1. Caminhos possíveis**

através do Bonita Studio, um componente com interface gráfica tipo desktop que agrupa ferramentas de desenvolvimento. Também é possível agregar funcionalidades aos processos através de conectores que podem, inclusive, receber personalizações feitas através de códigos.

Analizando as ferramentas disponíveis e levando em conta os trabalhos e livros publicados [?] que abordam o uso da ferramenta, o segundo software escolhido foi o Activiti. O Activiti [?] é um BPMS de código aberto, distribuído sob a uma licença Apache, criado em Java e usa BPMN 2.0 para a modelagem dos processos, ele pode ser executado em qualquer plataforma, servidor, cluster ou na nuvem. A ferramenta Activiti oferece componentes distintos para modelagem, implementação e execução de processos. A modelagem e customização dos processos é feita no Activiti Designer que é um plugin para a plataforma Eclipse, o que torna o ambiente de criação fácil de ser usado, a execução é feita no componente chamado Activiti Explorer.

Na Tabela 1 são exibidos todos os possíveis caminhos pelos quais o processo alvo dos testes poderia passar, sendo 'x' a representação de que o caminho passou pela determinada etapa do processo. Esta tabela foi criada durante a implantação da aplicação citada neste trabalho para auxiliar na execução dos testes (que foram executados manualmente quando a aplicação foi implantada).

#### 4. Descrição e execução dos Testes

No planejamento dos testes automatizados, priorizou-se o teste de etapas que de fato revelaram problemas durante a operação. Com isso, buscou-se verificar se os problemas poderiam ser facilmente identificados antes de colocar-se a aplicação em produção. Os testes escolhidos foram: (a) testes de carga, que são um tipo de teste de desempenho, visando avaliar o comportamento do sistema frente a um grande número de solicitações e (b) testes funcionais, a fim de verificar as saídas do sistema produzidas a partir de entradas

pré-definidas. **Nenhum destes tipos de teste possui suporte no BPMS utilizado** (Bonita Open Solution), que inclui somente funcionalidades limitadas de simulação e depuração de execução dos processos. Assim, realizou-se um levantamento de ferramentas de teste disponíveis e selecionou-se as mais promissoras, antes de partir-se para o detalhamento e execução dos testes.

#### 4.1. Teste de Carga

Para executar os testes de carga foi selecionada a ferramenta JMeter [?], e escolha desta ferramenta para testar aplicações BPM deu-se por diversos motivos.

Existem diversas ferramentas para automação de testes, especificamente se tratando de testes de carga e desempenho existem duas ferramentas próximas ao JMeter que são o The Grinder [?] e o WebLOAD [?], ambas são ferramentas open source e tem diversas funcionalidades. No entanto, a maior desvantagem dessas ferramentas é que não existe a possibilidade de capturar as requisições que devemos testar de uma forma automática, todas requisições precisam ser inseridas manualmente no plano de teste. No JMeter existe a opção 'Servidor de Proxy' que permite capturar o tráfego de requisições e este é automaticamente transformado em requisições no plano de teste.

O processo para realizar o teste, em ambos os BPMS, utilizando o JMeter é composto por 4 etapas e pode ser visto na Tabela 2. Na Tabela 3 são exibidas as principais observações sobre o comportamento dos testes em cada BPMS. No caso do teste de carga, foi encontrado um problema para capturar e interpretar requisições que utilizavam a tecnologia GWT (Google Web Toolkit), este problema foi a causa do teste de diferentes ferramentas de captura de requisições e, nesse caso, obteve-se sucesso por meio do uso combinado do servidor proxy do JMeter, com seu recurso de visualização do cabeçalho das requisições e com o BlazeMeter Chrome Extension para capturar as requisições. Outros softwares utilizados para capturar as requisições não suportavam o tratamento a requisições que utilizavam GWT e/ou não permitiam exportar as requisições capturadas diretamente para o formato aceito pelo JMeter (precisavam se inseridas manualmente).

#### 4.2. Teste Funcional

Para executar os testes funcionais, escolheu-se a ferramenta Selenium [?]. Esta ferramenta possui basicamente duas partes complementares: Selenium IDE e Selenium WebDriver. A primeira é um plugin para o navegador Firefox, capaz de registrar e reproduzir interações do usuário com o navegador, assim permitindo criar scripts de teste rapidamente, sem escrita de código.

Durante a revisão bibliográfica, encontrou-se um trabalho apresentado no Simpósio Brasileiro de Qualidade de Software de 2013 [Chiavegatto et al. 2013] que utilizava o Selenium WebDriver aliado ao Cucumber-JVM [?] para testar uma aplicação web, a partir desse trabalho decidiu-se utilizar a última na execução dos testes funcionais. O Cucumber é uma ferramenta que executa descrições de teste, em texto simples, como testes automatizados.

	Teste de Carga	Teste Funcional
Motivo da escolha	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Durante a implantação do processo testado foi a falha do sistema perante um grande acesso de usuários em um dia específico.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Durante a utilização do processo dentro da instituição, ocorreram alguns erros como: campo sem suporte a caracteres especiais, erro devido a nome de arquivos muito grandes, entre outros.</li> </ul>
Ferramentas	<ul style="list-style-type: none"> <li>• JMeter <ul style="list-style-type: none"> <li>– Ferramenta independente de plataformas;</li> <li>– Permite a criação de diversos usuários virtuais para a execução dos testes.</li> </ul> </li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Selenium: Um de seus componentes é um plugin para o navegador Firefox, capaz de registrar e reproduzir interações do usuário com o navegador, assim permitindo criar scripts de teste, sem escrita de código;</li> <li>• Cucumber JVM: Ferramenta que executa descrições de teste, em texto simples, como testes automatizados.</li> </ul>
Processo de teste	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Capturar requisições HTTP;</li> <li>2. Exportar requisições (Formato .jrxml para JMeter);</li> <li>3. Configurar Plano de teste (script);</li> <li>4. Executar teste (JMeter).</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Captura da execução no navegador (Selenium);</li> <li>2. Exportar código gerado (Selenium);</li> <li>3. Criar cenário de teste (Cucumber);</li> <li>4. Criar as definições dos passos de execução (Cucumber);</li> <li>5. Criar métodos (Java);</li> <li>6. Executar o teste (Selenium).</li> </ol>

**Tabela 2. Informações**

	Teste de Carga	Teste Funcional
Informações gerais sobre os testes	Foram executados testes simulando 1,50,100 e 200 usuários virtuais; Os testes foram executados na etapa de login e na execução da primeira tarefa do processo;	
BPMS Bonita Open Solution (BOS)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Houveram problemas com a execução de requisições que utilizavam a tecnologia Google Web Toolkit (GWT), foi resolvido através de estudo das requisições e utilização de ferramentas auxiliares para a captura [?];</li> <li>• Em sistemas BPM as tarefas de um processo são interligadas e/ou dependentes entre si, no BOS existe uma chave que identifica cada execução do processo como única, e é criada no momento em que o usuário inicia o processo. Essa particularidade causou no problemas na execução dos testes e, para contorná-los, foi necessário estudar a fundo as requisições e o processo e utilizar opções da ferramenta JMeter bem como scripts para adaptar as requisições.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A captura da execução funciona bem para a estrutura das páginas web da aplicação;</li> <li>• Ao executar o teste, alguns erros ocorrem devido a ferramenta Selenium “Buscar” elementos que ainda não foram carregados na página. Isto pode ser resolvido a partir da inserção de pequenos scripts nos métodos.</li> </ul>
BPMS Activiti	Ocorreram os mesmos erros relativos à dependência entre as tarefas do processo, as chaves identificadoras foram encontradas, no entanto, foi impossível identificar em que requisição as mesmas eram geradas, não havia uma requisição cujo o retorno (resposta do servidor) contivesse as chaves utilizadas. Esta situação leva a crer que a geração das chaves identificadoras é feita internamente pelo BPMS, ou seja, não em uma requisição HTTP e, por sequência, esta não pode ser capturada e importada no Jmeter.	Alguns elementos das páginas que compõem a aplicação não são capturados pelo Selenium, acredita-se que esse problema ocorra devido a estrutura da páginas web que pode conter elementos com os quais o Selenium não trabalhe bem como divs, frames e scrips, por exemplo. Para contornar esse problema, foi necessário estudar a estrutura das páginas que web, localizar os elementos faltantes e então adicionar o código para acessá-los nos respectivos métodos.

**Tabela 3. Comportamento de cada tipo de teste em cada ferramenta**

## 5. Trabalhos Relacionados

## 6. Conclusão

Neste trabalho, foram conduzidas experiências de teste de software em uma aplicação real de BPM, que encontra-se implantada em uma instituição pública de ensino. Na delimitação o trabalho, focou-se em dois tipos de teste: testes de carga e testes funcionais. Na indisponibilidade de ferramentas específicas para o teste de aplicações de BPM, buscou-se selecionar ferramentas consagradas na área de teste de software.

As experiências de testes de carga mostraram que uma ferramenta típica para este propósito (Apache JMeter), mesmo não sendo integrada ao BPMS, tornou possível atingir os objetivos dos testes. Em particular, conseguiu-se determinar um nível de carga em que o tempo de resposta seria muito alto para os usuários da aplicação de BPM.

Por outro lado, os testes funcionais, mesmo utilizando uma ferramenta popular (Selenium), não atingiram plenamente os objetivos. Esses resultados sugerem que a automação deste tipo de teste não seja uma tarefa trivial em aplicações de BPM, principalmente pela falta de ferramentas adequadas e alinhadas com o ciclo de vida de BPM.

Embora as experiências não tenham sido exaustivas, acredita-se que constituam uma contribuição para profissionais e pesquisadores interessados dedicados aos tópicos de BPM e teste de software. Como trabalhos futuros, pode-se destacar a exploração de ferramentas de geração de casos de teste, na hipótese de que possam ajudar a alinhar os testes com as saídas e entradas do processo. Outra via que merece ser explorada são os testes de regressão, para auxiliar a encontrar possíveis problemas após alterações no processo, que podem ser frequentes dependendo do caso.

## Referências

- ABPMP (2012). *Guide to the Business Process Management Body of Knowledge (BPM CBOK)*. Association of Business Process Management Professionals, 2nd edition.
- RIVEROL, L. et al. Aplicando Design e Avaliacao de Usabilidade para Melhorar a Qualidade de um Aplicativo Web Móvel. In: XIII SIMPÓSIO BRASILEIRO DE QUALIDADE DE SOFTWARE. **Anais...** [S.l.: s.n.], 2014.
- VALENTIM, N. et al. Avaliando a qualidade de um aplicativo web móvel através de um teste de usabilidade: um relato de experiência. In: XIII SIMPÓSIO BRASILEIRO DE QUALIDADE DE SOFTWARE. **Anais...** [S.l.: s.n.], 2014.
- CHIAVEGATTO, R. et al. Especificação e Automação Colaborativas de Testes utilizando a técnica BDD. In: XII SIMPÓSIO BRASILEIRO DE QUALIDADE DE SOFTWARE. **Anais...** [S.l.: s.n.], 2013. p.334–341.
- BonitaSoft (2012). Bonitasoft open source workflow and bpm software.
- Chiavegatto, R., Pinheiro, V., Vieira, A. F., Clineu, J., Oliveira, E. H., Barroso, E., Amorim, A., e Conte, T. (2013). Especificação e automação colaborativas de testes utilizando a técnica BDD. In *XII Simpósio Brasileiro de Qualidade de Software*, pages 334–341.
- de Moura, J. L., Lunardi, G. M., Charão, A. S., Barcelos, P. P., e de Oliveira Stein, B. (2013). Gestão de processos de negócio em curso de sistemas de informação: Relato

- de experiência utilizando software livre. In *IX Simpósio Brasileiro de Sistemas de Informação*, pages 206–217.
- Graham, D. e Fewster, M. (2012). *Experiences of Test Automation: Case Studies of Software Test Automation*. Addison-Wesley.
- Ko, R. K. L. (2009). A computer scientist’s introductory guide to business process management (bpm). *Crossroads*, 15(4):4:11–4:18.
- Kolawa, A. e Huizinga, D. (2007). *Automated Defect Prevention: Best Practices in Software Management*. Wiley-IEEE Computer Society Press.
- Nguyen, H. Q., Johnson, B., e Hackett, M. (2003). *Testing Applications on the Web: Test Planning for Mobile and Internet-Based Systems*. Wiley.
- van der Aalst, W. M. P. (2013). Business process management: A comprehensive survey. *ISRN Software Engineering*, 2013(507984).
- Weske, M. (2012). *Business Process Management: Concepts, Languages, Architectures*. Springer, 2nd edition.