Interfaces gráficas em Java: Extra 02_00

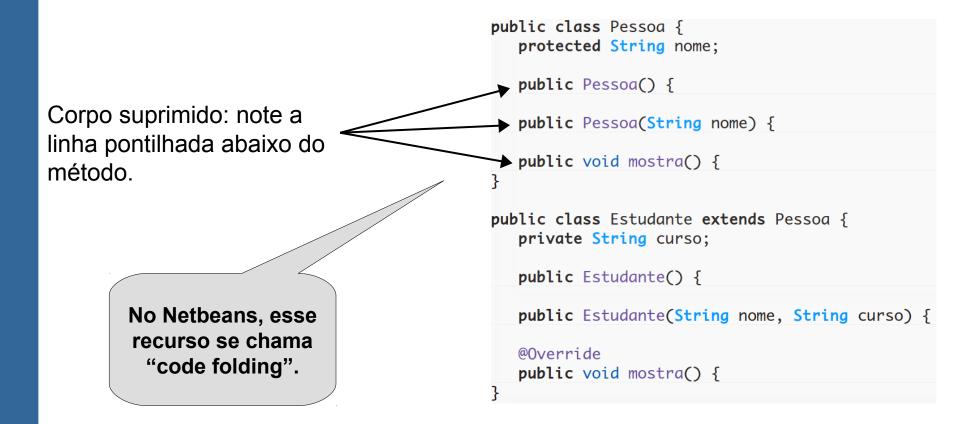
Profa Andréa Schwertner Charão Aluno Alberto Francisco Kummer Neto DLSC/CT/UFSM

Revisão da aula 02

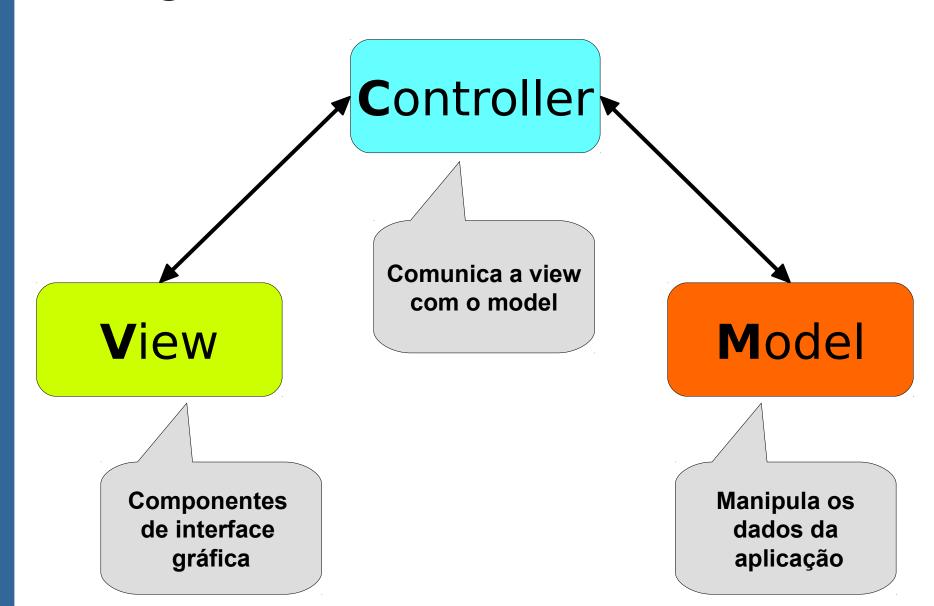
- MVC
- Fluxo de execução com GUI

Cuidado!

Nos próximos slides, parte dos códigos não estão visíveis.



Visão geral do MVC

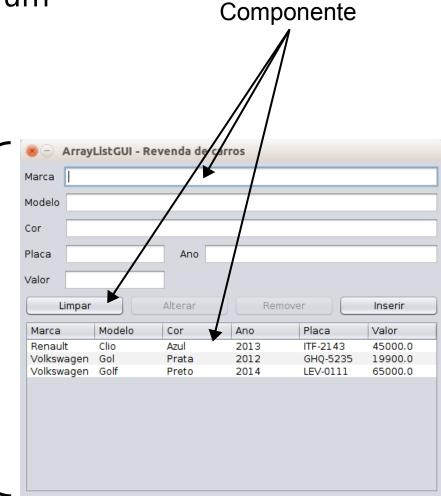


MVC: View (I)

Classes que extendem um componente do tipo container (JFrame, JPanel)

Pode conter vários componentes

Instância de ArrayListGUI <u>extends</u> JFrame



MVC: View (II)

- Provenientes dos pacotes java.awt.* e
 javax.swing.*
- Ações executadas em elementos da interface são representados por **Eventos**
- O tratamento de eventos é feito por interfaces como a ActionListener (java.awt.event)
- Classes abstratas de java.awt.event.* provêm acesso a eventos de mais baixo nível

MVC: Model

- Representa os dados da aplicação
- Na maioria das aplicações, o model é construído através de um conjunto de classes + banco de dados
- Algumas views podem fazer uso de models prédefinidos
- Exemplo: JTable e AbstractTableModel

O model é responsável por manter a consistência dos dados da aplicação!

MVC: Controller

 Conecta os elementos da interface gráfica com os dados da aplicação

