

01

Os 2 códigos abaixo produzem o mesmo resultado.

O que fazem estes códigos?

Quais as semelhanças e diferenças entre esses códigos?

Vocês conseguem identificar vantagens de um em relação ao outro?

```
#include <stdio.h>

int main() {
    float numbers[] = {10, 20, 30, 40, 50};
    float s = 0.0;
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        s += numbers[i];
    }
    float result = s / 5;
    printf("Result: %.2f\n", result);
    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>

#define ARRAY_SIZE 5

float calculate(const float arr[], int size) {
    float sum = 0.0;
    for (int i = 0; i < size; i++) {
        sum += arr[i];
    }
    return sum / size;
}

int main() {
    float numbers[ARRAY_SIZE] = {10, 20, 30, 40, 50};
    float result = calculate(numbers, ARRAY_SIZE);
    printf("Result: %.2f\n", result);
    return 0;
}
```