### Programación

# Presentación

Presentación de la asignatura de programación



# Presentación

### Presentación

- 1. Horario
- 2. Temas
- 3. Evaluación
- 4. Desarrollo de las clases
- 5. Programas

# 1.- Horario

	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes
8:30 – 9:25	PROG-DAM	PROG-DAM			PROG-DAM
9:25 – 10:20	PROG-DAM	PROG-DAM			PROG-DAM
10:20 – 11:15				PROG-DAM	
R	E	С	R	E	0
11:45 – 12:40					
12:40 – 13:35					
13:35 – 14:30					

#### 2.- Temario

# • 1 Evaluación

- 11 Elementos de un programa informático.
- T2 Lenguaje de programación Java. Primeros pasos.
- T3 Estructuras de almacenamiento en Java

### • 2 Evaluación

- T4 Fundamentos de la programación orientación a objetos.
- T5 Clases y objetos en Java.
- Té El Utilización avanzada de las clases en Java.

#### 3 Evaluación

- T7 Colecciones en Java
- T8 Tratamiento de excepciones
- T9 Lectura / Escritura de la información

#### 3.- Evalación

- Evaluación continua
  - Evaluación por temas
  - Si el alumno obtiene un 5 o más , se considera el tema como superado
  - Porcentaje:
    - 40% examen final por tema Teórico/Práctico
    - 30% Tarea de entrega
    - 30% actividades en el aula
      - Actividades individuales
      - Actividades de grupo
      - · Visitas / trabajo
  - Si un alumno no supera el un tema, se realizar un examen final de recuperación por cada tema no superado.
  - En las recuperaciones el alumno no podrá obtener más de un 6 como nota máxima



#### 3.- Evaluación

- Perdida de la evaluación continua
  - Nº Total de horas del ciclo : 224 horas
    - 20% => 44,8; 45 sesiones
    - 20% por evaluación: 15 sesiones
  - Si el alumno supera el 20% de faltas de asistencia, perderá la evaluación continua
  - Si el alumno pierde la evaluación continua,
    - Deberá presentarse a un examen final por evaluación
    - Realizar las tareas de entrega recogidas en el plan de recuperación



# 4.- Desarrollo de las clases

- Campus virtual:
  - Teoría
  - Actividades
  - Tarea entrega
  - Exámenes
- Cifra:
  - Notas

