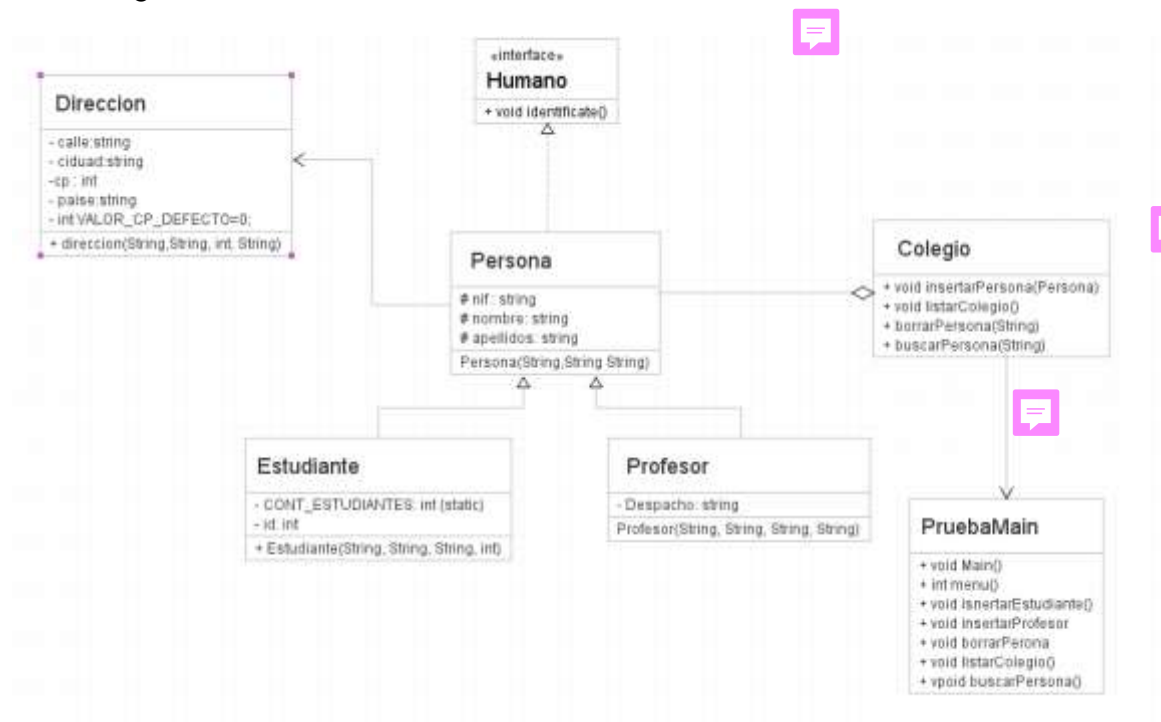


Enunciado

Tenemos que diseñar una gestión logística de un problema planteado por el alumno. El problema tratara de solucionar mediante un diseño de jerarquía de clases la solución a la gestión. A modo de ejemplo utilizaremos el ejercicio 3 de la actividad 3, la gestión del personal de un colegio.



La implementación de la jerarquía de clases deberá tener al menos una vez cada uno de los conectores de clases

- Asociación
- Composición / Agregación en función del enunciado
- Herencia
- Implementación de interfaces



La jerarquía de clases debe incluir al menos una clase abstracta o interface.

Se deben implementar valores **constantes** y estáticos justificando claramente su uso e importancia

Ejemplo :

- En el caso de estudiantes llevaremos una variable static contEstudiantes para tener referencia del ultimo id utilizado
- Utilizaremos el valor por defecto del CP como el valor 0 definido como constante.

Se pide:

- Documentación (5 puntos)
 - Descripción detallada del enunciado del problema(2 punto)
 - Diagrama de clases (1 punto) 
 - Justificación de las decisiones tomadas en el diseño de la jerarquía de clases (2 punto)
 - Javadoc integrado en el proyecto XXX
 - Diseño de las pruebas XXX
 - Clases de equivalencia
 - Diseño de los casos de prueba identificando la clase de equivalencia
- Implementación
 - Implementación de la clases del diseño
 - Implementacion de las clases (2 puntos)
 - Implementación del CRUD en el contenedor (2 puntos) 
 - Una clase principal donde probar el ejercicio (1 puntos)

- un método menú que muestre las opciones y la correcta gestión de las mismas probando todos los métodos CRUD
- un método de cargaDatos() que inicialice el contenedor

○