|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| AUTOMI A STATI FINITI  2.2.4x  2.2.5x  2.2.6x  2.3.1x  2.3.2x  2.3.4x  2.4.1x  2.4.2x  2.5.1x  2.5.2x  2.5.3x | ESPRESSIONI E LINGUAGGI REGOLARI  3.1.1x  3.1.2x  3.1.4x  3.2.1 (solo punto e)x  3.2.2 (solo punto e)x  3.2.3x  3.2.4x  3.2.5x  3.2.6x | PROPRIETA' DEI LINGUAGGI REGOLARI  4.2.6 -  4.3.1  4.3.3  4.3.4  4.3.5  4.1.1  4.1.2  4.4.1  4.4.2 |
| GRAMMATICHE E LINGUAGGI LIBERI DEL CONTESTO  5.1.1 (a) e (b)  5.1.2  5.1.4  5.1.5  5.2.1  5.3.2  5.3.3  5.4.1  5.4.3 | AUTOMI A PILA  6.1.1  6.2.1  6.2.2  6.2.4  6.2.5  6.2.6  6.3.1  6.3.2  6.3.3  6.3.4  6.3.5  6.4.1  6.4.2 | PROPRIETA' DEI LINGUAGGI LIBERI DAL CONTESTO  7.1.1  7.1.2  7.1.3  7.1.4  7.1.5  7.1.6  7.2.1  7.3.1 (a)  7.3.2  7.4.1 (a)  7.4.3 |
| MACCHINE DI TURING  8.2.1  8.2.2  8.2.3  8.4.2 | INDECIDIBILITA'  9.2.4  9.2.5  9.3.2  9.3.5 |  |

ESERCIZI SELEZIONATI DEL LIBRO Huth-Ryan CHE RIGUARDANO

GLI ARGOMENTI TRATTATI A LEZIONE

LE SOLUZIONI DEGLI ESERCIZI CHE NEL LIBRO HANNO UN \* SI TROVANO NEL FILE ALLEGATO

LOGICA PROPOSIZIONALE

1.1 (tutti)

1.5.2

LOGICA DEI PREDICATI

2.1 (tutti)

2.4 (tutti a parte 2.4.1)

LINEAR TIME LOGIC

3.2.2 (interpretando il modello M come il marking graph

di una rete di Petri con piazze "a" e "b", dove la barra

sopra "a" o "b" indica l'assenza del token nella piazza:

fate (i) e (ii) per ogni formula, (ii) chiede semplicemente

se tale marking graph M soddisfa la formula)