Esame di Laboratorio di Fisica Computazionale 15 luglio 2015, ore 9.30

shell scripting

1. Si corregga con uno script il testo nel file brano.tex, sostituendo alla parola "aumento" la parola "calo".

Mathematica

1. Serie di Fibonacci

Si confrontino i tempi di esecuzione (il comando è Timing) dei seguenti algoritmi per calcolare il 66-esimo elemento della successione di Fibonacci:

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2), \quad f(0) = 0, \quad f(1) = 1$$
 (1)

- (a) Si segua la definizione ricorsiva, salvando in memoria il valore della ricorsione precedente.
- (b) Si formuli in termini matriciali la relazione ricorsiva, osservando che le due equazioni

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2)$$

$$f(n-1) = f(n-1)$$

possono prendere la forma

$$\begin{pmatrix} f(n) \\ f(n-1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} f(n-1) \\ f(n-2) \end{pmatrix}$$
 (2)

Dopo aver risolto analiticamente la ricorsione in Eq.2 (a mano va bene), si calcoli la potenza opportuna della matrice dei coefficienti con il comando MatrixPower.

- (c) Come nel punto precedente, ma si scriva una procedura equivalente a MatrixPower, utilizzando i comandi Table, Dot e Apply.
- (d) Si utilizzi, per il calcolo di una potenza, l'algoritmo ricorsivo seguente:

$$x^{n} = \begin{cases} (x^{2})^{\frac{n}{2}} & \text{con } n \text{ pari} \\ x(x^{2})^{\frac{n-1}{2}} & \text{con } n \text{ dispari} \end{cases}$$
(3)

Si applichi questo algoritmo generale al prodotto di matrici.

- (e) Si consideri la definizione ricorsiva, senza salvare in memoria il valore della ricorsione precedente; in questo caso si stimi il tempo richiesto per valutare f(66), estrapolando dai risultati di Timing per n = 30, 31, 32, 33.
- 2. Si risolva la seguente equazione differenziale

$$y'(x) = y(x)(y(x) + 1)x$$

 $y(0) = b$ (4)

Si disegni la soluzione, in un grafico 3D, con $x \in [-5, 5]$ e con il parametro $b \in [-2, 2]$.

3. Si calcoli, come funzione dei paramteri α , β , γ e come funzione della variabile z, il seguente integrale:

$$h(\alpha, \beta, \gamma, z) = \frac{\Gamma[c]}{\Gamma[b]\Gamma[c-b]} \int_0^1 dx t^{b-1} (1-t)^{c-b-1} (1-tz)^{-a}$$
 (5)

- (a) Si espanda $h(\alpha, \beta, \gamma, z)$ in potenze di z attorno a z = 0 fino al quinto ordine.
- (b) Si costruisca il rapporto tra la funzione h esatta e la sua espansione e si disegni il rapporto, per $\alpha=1,\beta=2$ fissati, con $c\in[2.5,4.5]$ e $z\in[-2,2]$.
- (c) Si risolva numericamente per quale valore di z l'espansione approssima la funzione h(1,2,3,z) al 10%, ovvero per quale valore di z il rapporto tra la funzione e la sua espansione è pari a 0.9. (suggerimento: si utilizzi il comando FindRoot per individuare questo punto)

Si risolva l'esercizio proposto. Per facilitare la correzione, se possibile includere tutto in un unico file sorgente. La sufficienza è raggiunta risolvendo correttamente i primi tre punti.

Esercizio

Si vuole abbozzare un piccolo framework per gestire il processo produttivo in una industria che produce molle.

- 1. Si scriva una classe Spring, che rappresenterà una molla. Si mettano tra i membri <u>private</u> la costante elastica k e il carico di rottura della molla (cioè la massima forza sostenibile). Si scriva un opportuno costruttore che inizializzi questi parametri, con <u>valore di default</u> k=1 (tralasceremo per semplicità le unità di misura).
- 2. Si scriva il costruttore di copie, e due access functions per leggere i due membri privati.
- 3. Si scriva una classe Checker, che implementerà un meccanismo di controllo per le molle: si vogliono scartare i pezzi che hanno costante elastica diversa da 1 (entro una soglia di tolleranza). Tra i membri <u>private</u> si metta la tolleranza, e si scriva un opportuno costruttore che la imposti. Si scriva quindi una funzione membro check, che prenda una molla e controlli (restituendo il valore di verità) se essa ha le caratteristiche volute. Per i punti successivi, si vuole che il comportamento di questa funzione sia polimorfico: si faccia in modo che lo sia.
- 4. Si scriva una classe loadChecker, che erediti pubblicamente da Checker. Essa implementerà un meccanismo di controllo più stringente, che richieda alle molle due specifiche: (a) la stessa implementata al punto 3, ma con tolleranza fissata a 0.1; (b) la molla deve poter poter sostenere una certa compressione (variazione di lunghezza rispetto alla posizione a riposo). Si metta tale compressione tra i membri privati; si scrivano il costruttore e la funzione check, che implementi il comportamento voluto.
- 5. Nel main si istanzi un oggetto di tipo Spring, un Checker e un loadChecker, i cui parametri siano scelti in modo che la molla passi il test del Checker ma non quello del loadChecker.
- 6. Si scriva l'overloading dell'operatore () per Checker, riusando il codice della funzione check (riuso <u>non</u> significa cut-and-paste). Si controlli, nel main, che il comportamento di tale operatore per la classe derivata è automaticamente quello atteso. [Si possono completare i punti seguenti anche senza aver fatto questo.]
- 7. Si scriva una classe Factory che rappresenterà il processo produttivo. Questa dovrà avere, tra i membri <u>private</u>, un Checker (si consideri se tenere una copia o una referenza, volendo ottenere un comportamento polimorfico); si scriva il costruttore.

- 8. Si scriva, tra i membri <u>public</u>, una funzione **produce**, che dovrà generare <u>dinamicamente</u> una nuova molla, e restituirla (si consideri attentamente quale tipo di ritorno usare). In particolare, la molla dovrà essere prodotta con costante elastica random compresa tra 0.8 e 1.2, e con carico di rottura pari a 10, e dovrà essere controllata con l'oggetto **Checker** privato. (Per ogni chiamata alla funzione **produce** dovrà essere restituita una molla con le caratteristiche volute.)
- 9. Nel main, istanziare un Checker c1 con tolleranza 0.1 e un loadChecker c2 con compressione 10. Si producano 1000 molle con una industria che implementa c1 e si verifichi che circa la metà di queste passano anche il controllo c2. Viceversa, si verifichi che tutte le molle prodotte con una industria che implementa c2 passano il controllo c1.
- 10. Nel main, si istanzi un vector di 20 puntatori a oggetti di tipo Spring, generati da una industria che implementa c1. Si stampi il massimo valore della costante elastica in questo vettore, usando l'algoritmo

```
std::max_element(it1, it2, pred),
```

che compara a due a due gli elementi compresi tra gli iteratori it1 e it2 usando il predicato binario pred, e restituisce un iteratore all'elemento che realizza il massimo. Il predicato andrà implementato a tale scopo.