[Angular 1.1](https://github.com/SimoneFinessi/angular/tree/main/angular1.1)

1. Come si dichiara una proprietà di una classe (variabile visibile a tutta la classe) in Angular?

“nomeVariabile”: “tipo variable”;

1. Come si dichiara un costruttore?

Costructor(){

}

1. Cos’è un costruttore?

funzione chiamata ogni volta che creiamo nuove istanze

1. Secondo te, quando viene creata l’istanza di una classe Angular?

Quando si richiede la visualizzazione di una pagina o la propria modifica

1. Come si aggiunge una proprietà (o variabile) al template HTML?

{{NomeVariabile}}

Angular 2.1

1. Rispetto al componente figlio (user-item)

A cosa serve il decoratore @Input?

Come si importa?

Come si associa a una variabile?

Serve per permettere il passsaggio di un valore da un alto template

Per importarlo bisogna inserirlo dentro ad :

import { Component,Input } from '@angular/core';

per usarlo con una variabile, prima della dichiarazione di essa si mette @input()

1. Rispetto al componente padre (user-list)

Come si passa un valore a un componente filgio?

<nomecomponenteFiglio [**nomeVariabile**]=”**nomevariabilePadre**”>

1. Riscrivi il seguente codice rispettando questi vincoli

Il componente figlio si chiama gionny.

La variabile di input del componente figlio si chiama pupa

Il vettore si chiama bravo

La variabile di ciclo si chiama bu

<ul>

<li \*ngFor="let bu of bravo">

<app-gionny [pupa]="bu"></app- gionny >

</li>

</ul>