

# Instalación de Python, Spyder (Suite Anaconda) y PyCharm (octubre 2018)

**Apellidos y Nombres:** Quishpe Zapata Andrea Lizeth

*Abstract*— Python is an interpreted programming language which emphasizes a syntax that favours a readable code. It is a multi-paradigm programming language, since it supports orientation to objects, imperative programming, functional programming. It is an interpreted language, using dynamic typing and is multi-platform. Managed by the Python Software Foundation, it has open-source license. Spyder is an integrated development environment (IDE) cross-platform open source for scientific programming in Python language. Spyder integrates with prominent packages on the science stack of Python, Numpy, pandas, Cython, including among others. It was created and developed by Pierre Raybaut in 2009, from 2012 Spyder has been maintained and improved by a team of scientific Python developers and the community. PyCharm was launched in 2010, as well as Spyder, is an integrated development (IDE) used in computer programming, environment.

## I. INTRODUCCIÓN

Creado por Guido Van Rossum, **Python** es un lenguaje de programación interpretado el cual hace hincapié en una sintaxis que favorezca un código legible. Es un lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta orientación a objetos, programación imperativa y, programación funcional. Es un lenguaje interpretado, usando tipado dinámico y es multiplataforma. Administrado por la Python Software Foundation, cuenta con licencia de código abierto. [1]

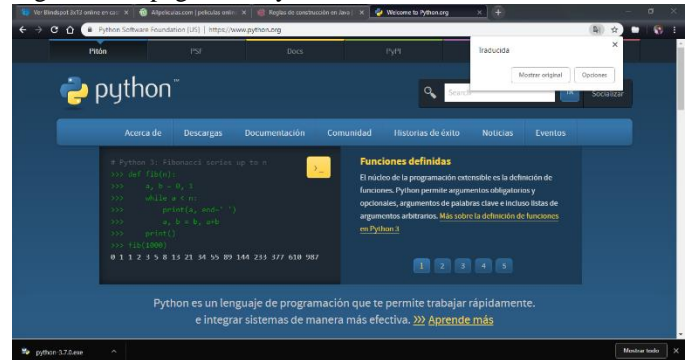
**Spyder** es un entorno de desarrollo integrado (IDE) multiplataforma de código abierto para programación científica en el lenguaje Python. Spyder se integra con paquetes prominentes en la pila científica de Python, que incluyen Numpy, pandas, Cython, entre otros. Fue creado y desarrollado por Pierre Raybaut en 2009, a partir de 2012 Spyder ha sido mantenido y mejorado por un equipo de desarrolladores científicos de Python y la comunidad. [2]

**PyCharm** fue lanzado en 2010, al igual que Spyder, es un entorno de desarrollo integrado (IDE) utilizado en la programación de computadoras, específicamente para el lenguaje Python. Está desarrollado por la empresa checa JetBrains. PyCharm es multiplataforma, cuenta con versiones de Windows, Linux y macOS. [3]

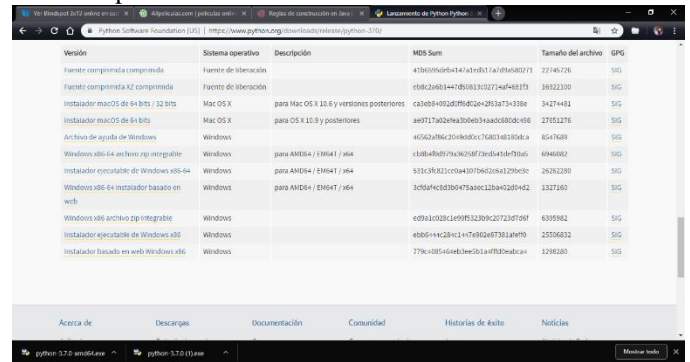
## II. PROCEDIMIENTO

### A. Instalación de Python

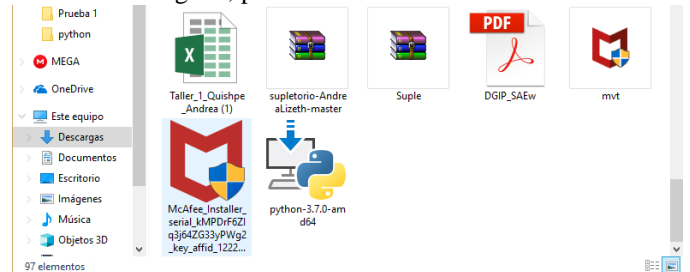
- Ingresar a la página de Python

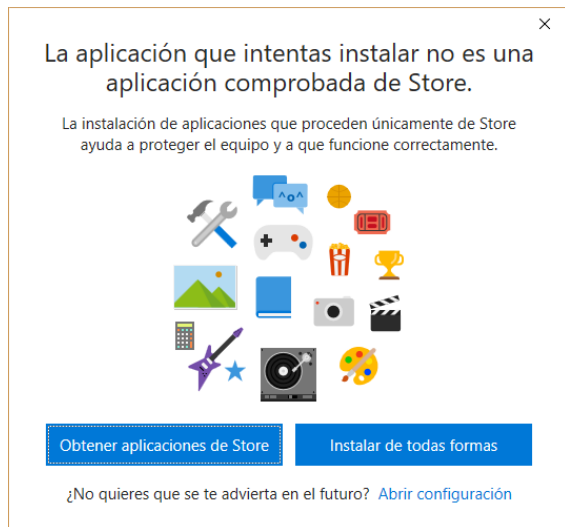


- Descargar la versión 3.7 de acuerdo a las especificaciones de la computadora.

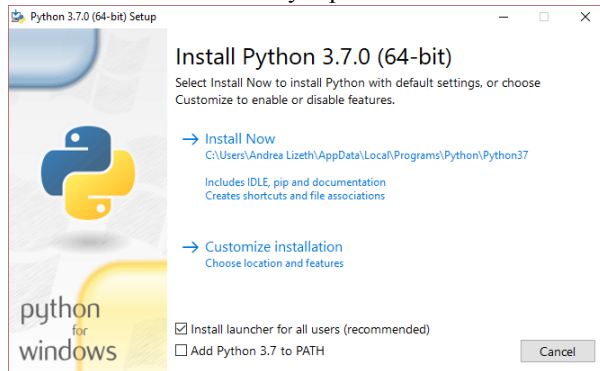


- Una vez descargado, procedemos con la instalación.

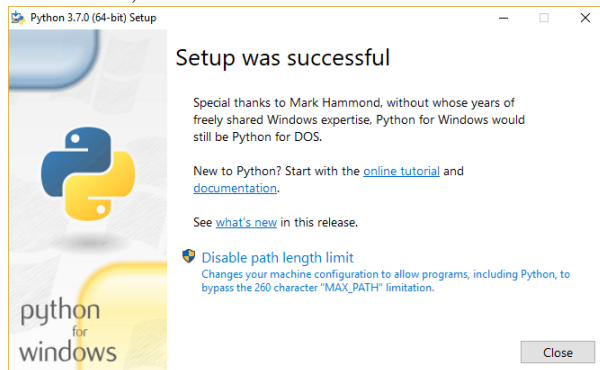




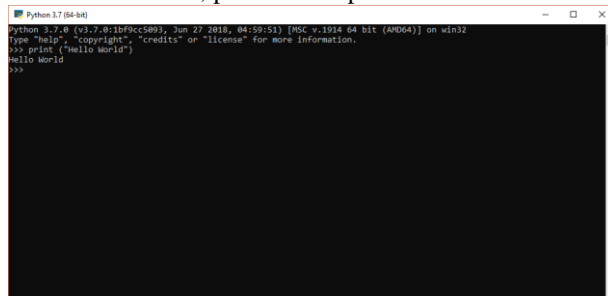
- Dar clic en “Install Now” y esperar mientras se instala.



- Al finalizar, cerrar la ventana.

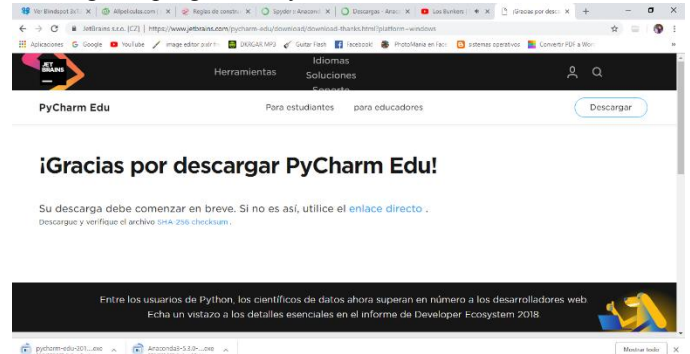


- Una vez instalado, podemos empezar a utilizarlos

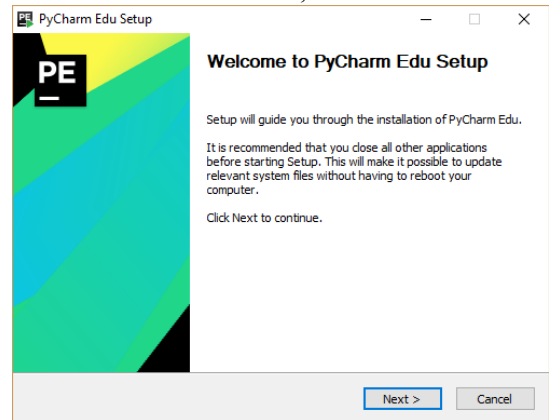


## B. Instalación de PyCharm

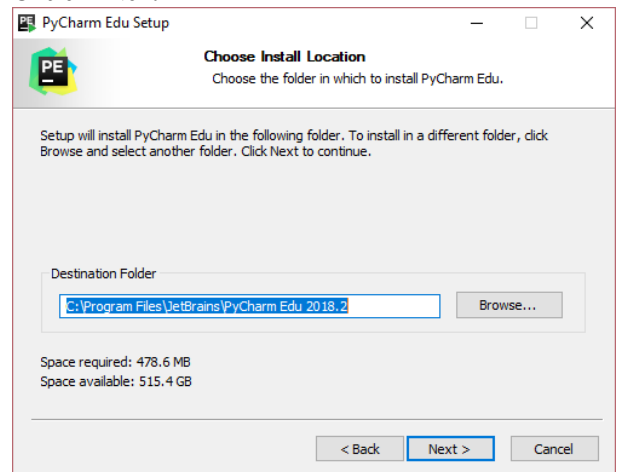
- Descargar el programa “PyCharm”.



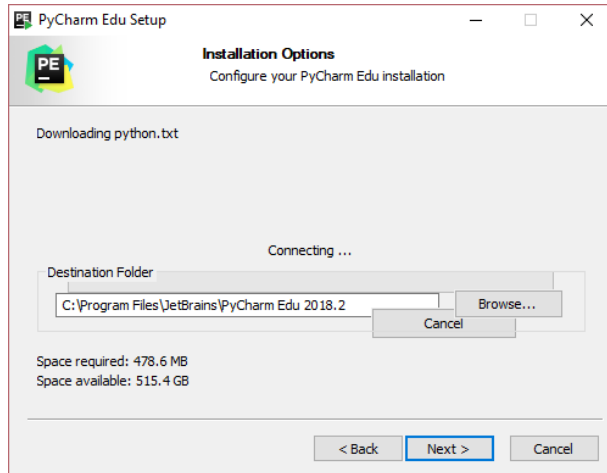
- Proceder con la instalación, dar clic en “Next”



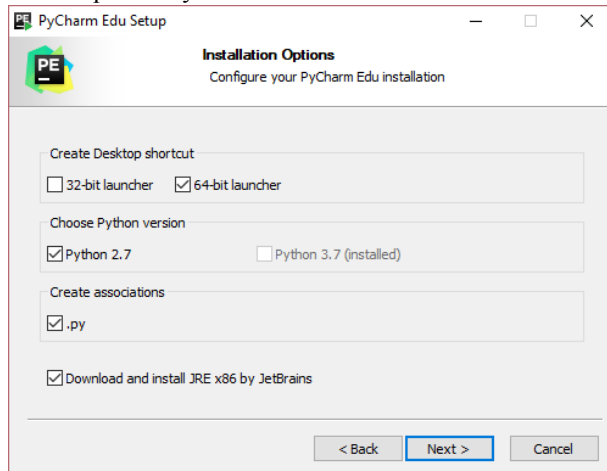
- Clic en “Next”



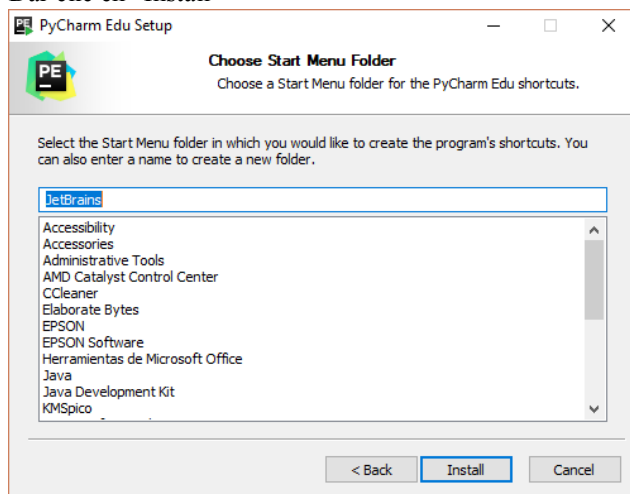
- Nuevamente damos clic en “Next”



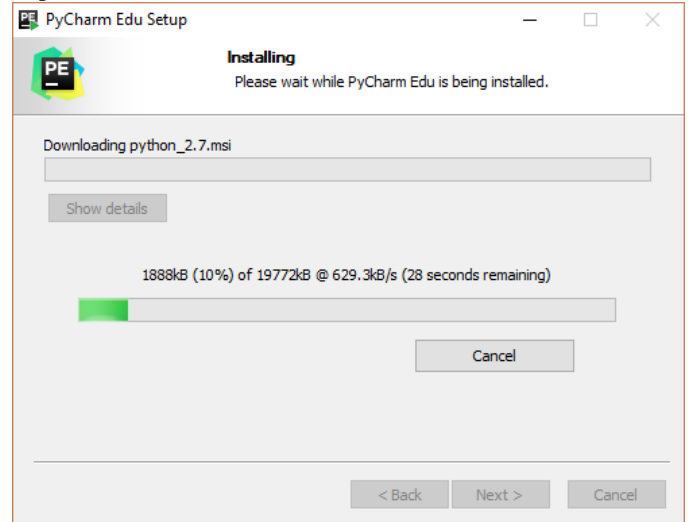
- Seleccionar las opciones de acuerdo a las especificaciones del computador y dar clic en “Next”



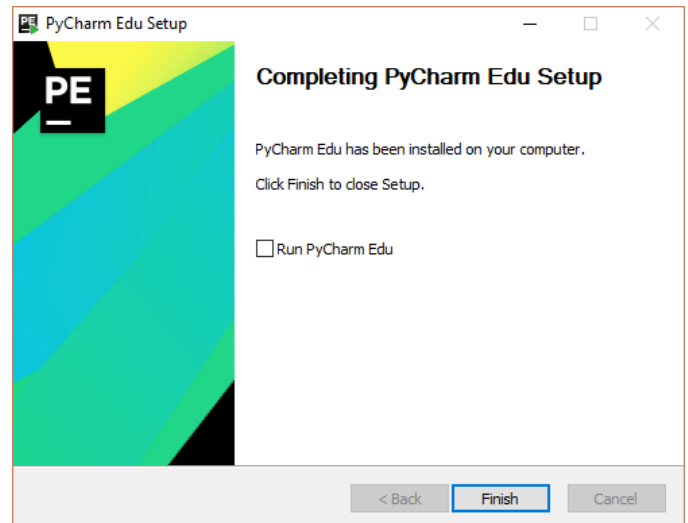
- Dar clic en “Install”



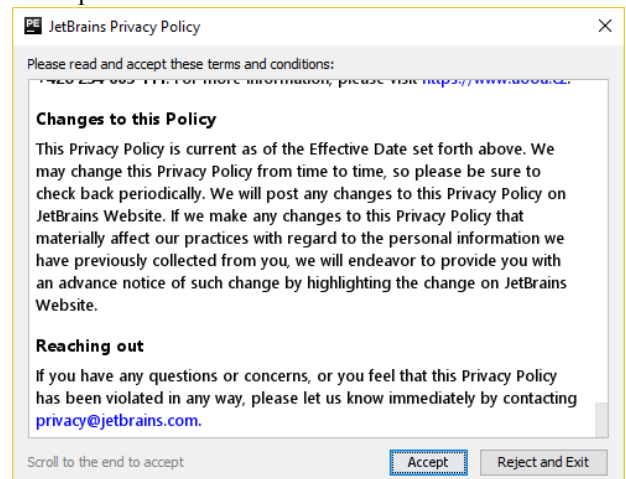
- Esperar mientras se instala.



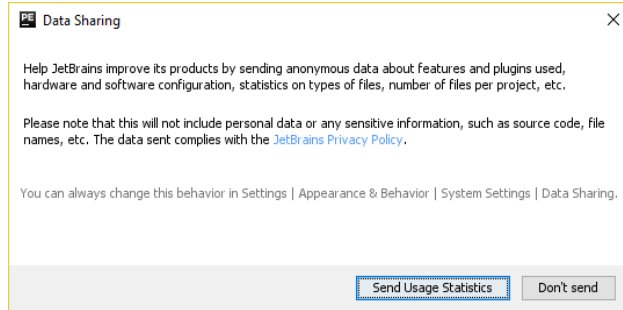
- Dar clic en “Finish”



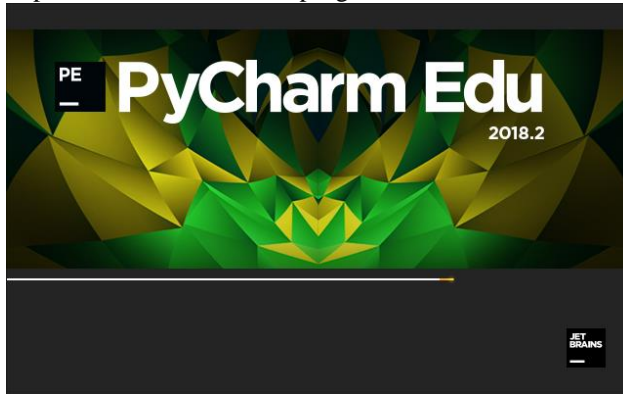
- Al abrir la aplicación, debemos primero dar clic en “Accept”



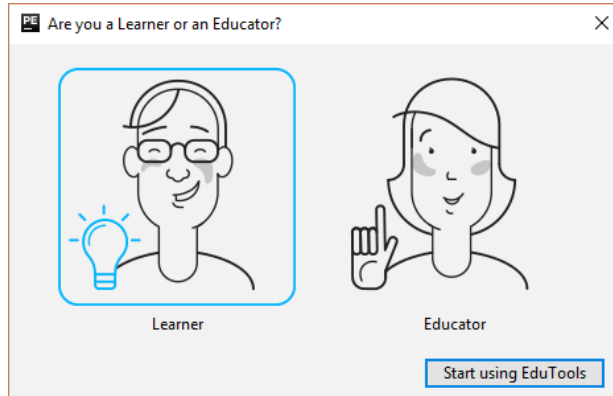
- Clic en “Don’t send”



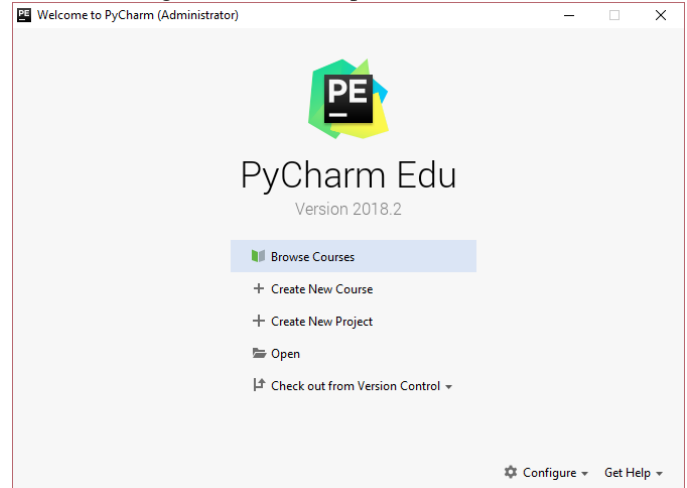
- Esperar mientras se abre el programa.



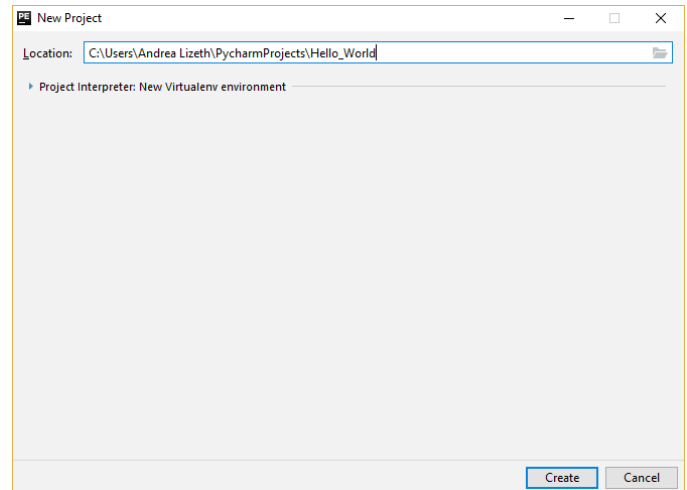
- Escoger la opción de “Learner” y dar clic en “Star using Edu Tools”



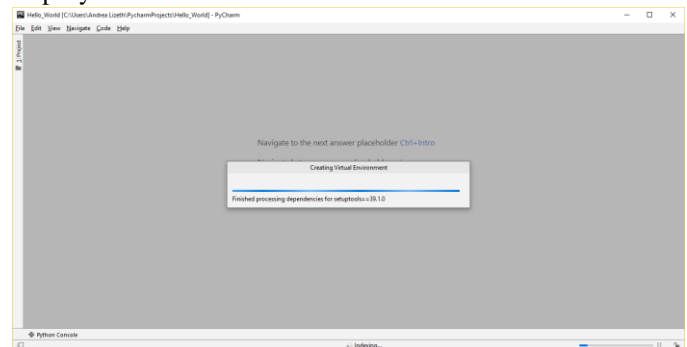
- Una vez configurado, está listo para ser utilizado.

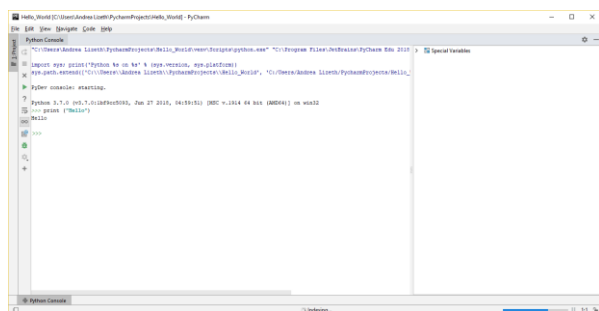
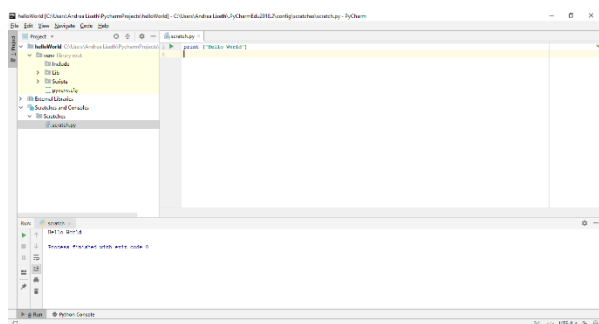


- Iniciar un nuevo proyecto , asignarle un nombre y dar clic en “Create”



- El proyecto se creará.





### III. CONCLUSIÓN

No se puede definir que un IDE en Python es mejor que otro debido a que el que se considere mejor depende de factores como el uso y comodidad del usuario y que tan amigable sea su interfaz, además de que satisfaga las necesidades de quien lo va a usar.

### REFERENCIAS

- [1] Fundación Wikimedia, Inc., «Wikipedia®», 2 Octubre 2018. [En línea]. Available: <https://es.wikipedia.org/wiki/Python>. [Último acceso: 8 Octubre 2018].
- [2] Wikimedia Foundation, Inc. «Wikipedia®», 23 Septiembre 2018. [En línea]. Available: [https://en.wikipedia.org/wiki/Spyder\\_\(software\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Spyder_(software)). [Último acceso: 8 Octubre 2018].
- [3] Wikimedia Foundation, Inc., «Wikipedia®», 8 Agosto 2018. [En línea]. Available: <https://en.wikipedia.org/wiki/PyCharm>. [Último acceso: 8 Octubre 2018].