



“Universidad Nacional Autónoma de México”

Facultad de Ingeniería

No. De Equipo
1

Práctica 1: “La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería”

Fundamentos de Programación(Lab.)

GRUPO:1111

Semestre 2019-1

Alumnas:

- Campos de la Cruz Laura Cecilia
- Lara Machorro Fernanda Danae
- López Martínez Andrea Yaretzi
- Nava Olmos Nancy

24/ agosto/2018

Objetivos:

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Ejercicios:

1. Realizar 5 búsquedas usando operadores de google.
2. Realizar 5 cálculos usando la calculadora de google.
3. Realizar 5 conversiones usando google.
4. Realizar 1 gráfica en 2D y 1 gráfica en 3D por integrante de equipo usando google.
5. Usar google académico para buscar:
 - 5 links sobre Algoritmos.
 - 5 links sobre Lenguaje C.
 - 5 links sobre Pseudocódigo.

6. Cada integrante del equipo debe compartir un documento usando un servicio en la nube. Se debe incluir una captura de pantalla o texto que demuestre esto.
7. Cada integrante del equipo debe realizar una búsqueda mediante una imagen usando google images.

Trabajo de casa

8. Cada integrante del equipo debe crear una cuenta en github.com. Debe haber una captura de pantalla y un link por integrante de equipo de su cuenta.

Problemas al realizar los ejercicios:

Los ejercicios que se realizaron en el laboratorio no tuvieron implicaciones, sin embargo el equipo presentó dificultades al crear la cuenta de Github.

Planteamiento y resultado de los ejercicios:

- 1) 5 búsquedas usando operadores de Google.

[Todo](#) [Imágenes](#) [Vídeos](#) [Libros](#) [Noticias](#) [Más](#) [Preferencias](#) [Herramientas](#)

Cerca de 25,500,000 resultados (0.31 segundos)

Diccionario

paradigma

nombre masculino

1. Ejemplo o modelo de algo.
"Suecia se suele presentar como paradigma de sistema democrático; esta chica es el paradigma de la belleza; el verbo 'amar' se suele poner como paradigma de los verbos de la primera conjugación"
2. LINGÜÍSTICA
Conjunto de unidades que pueden sustituir a otra en un mismo contexto porque cumplen la misma función.
"en la frase 'nuestro sobrino se llama Rafael', la palabra 'sobrino' puede sustituirse por otras que pertenezcan al mismo paradigma, como por ejemplo 'hermano', 'tío' o 'amigo'"

Operador "define:" sirve para buscar la definición

Operador % de, se usa para obtener el porcentaje de una cantidad

15% de 6034

15 % de 6034 =

905.1

Rad π x! () % AC

Inv sin ln 7 8 9 ÷

π cos log 4 5 6 ×

e tan $\sqrt{\quad}$ 1 2 3 −

Ans EXP x^y 0 . = +

Operador “...” sirve para buscar páginas que contienen exactamente las palabras entre comillas.

Operador -, sirve para excluir la palabra que escribas a lado del guión de tu búsqueda

"Países que más contaminan" -Estados unidos

Todo Imágenes Noticias Maps Vídeos Más Preferencias Herramientas


Cerca de 1,450 resultados (0.39 segundos)

Con mapa: Conoce a los siete países que más contaminan el planeta ...
<https://www.eldinamo.cl/.../con-mapa-conoce-a-los-siete-paises-que-mas-contaminan-...> ▼
20 ene. 2014 - UU., China, Rusia, Brasil, la India, Alemania y Reino Unido. "En el mapa se puede visualizar de una forma diferente, según la contribución de ...

Descubre cuáles son los países más tóxicos del planeta
<https://www.ecologiaverde.com > ... > Ser humano y sociedad > Globalización> ▼
27 nov. 2017 - Arabia Saudí, Kuwait, Bahréin, Qatar, Emiratos Árabes Unidos, Omán, Turkmenistán, Libia, Kazajistán o Los países que más contaminan.

Cuales son los paises que mas contaminan el medio ambiente y la ...
<https://mx.answers.yahoo.com/question/index?qid=20091129133733AAhqbWP> ▼
Japón – 363 millones. Alemania – 323 millones. Australia – 205 millones. Sudáfrica – 201 millones. Reino Unido – 192 millones. Corea del Sur- 168 millones

Operador “time:lugar” sirve para buscar la hora en un lugar específico

time: Tijuana 

Todo Imágenes Noticias Maps Vídeos Más Preferencias Herramientas

Cerca de 52,400,000 resultados (0.43 segundos)

12:37

viernes, 17 de agosto de 2018 (GMT-7)
Hora en Tijuana, B.C.

Operador “filetype:formato” sirve para buscar archivos con los términos buscados

filetype:pdf noticias 

Todo Noticias Maps Vídeos Imágenes Más Preferencias Herramientas


Cerca de 18,800,000 resultados (0.63 segundos)

[PDF] comunicación de malas noticias - Fundación Index
www.index-f.com/lascasas/documentos/lc0913.pdf ▼
por EM Campanario - [Artículos relacionados](#)
noticias debido a su gran conocimiento sobre el paciente. Las enfermeras y ... enfermeros y enfermeras para la comunicación de malas noticias, tras realizar.

[PDF] La selección de noticias como indicador de desigualdad entre ... - RUA
https://rua.ua.es/dspace/bitstream/10045/2302/.../PENALVA_noticiasydesigualdad.pdf ▼
por C Penalva-Verdú - 1999 - [Mencionado por 16](#) - [Artículos relacionados](#)
El artículo describe la estructura de las noticias que aparecen en las páginas internacio- nales de los diarios de información general más leídos en un ámbito ...

[PDF] Metodología aplicada para el análisis de las noticias televisivas sobr...
<https://www.ucm.es/data/cont/media/www/pag-16429/GemmaTeso-RESCLIMA.pdf> ▼
este texto tiene como objetivo divulgar la metodología empleada para el aná- lisis de noticias televisivas aportando algunos de los resultados más significativos

2) Realizar cinco cálculos usando la calculadora de Google


(60^2)(132-30%) 


[Todos](#) [Maps](#) [Videos](#) [Imágenes](#) [Shopping](#) [Más](#) [Preferencias](#) [Herramientas](#)

Cerca de 6 resultados (0.43 segundos)

(60^2) * (132 - 30%) =

332640

Rad		x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

tan35+2tan45 


[Todos](#) [Maps](#) [Videos](#) [Imágenes](#) [Noticias](#) [Más](#) [Preferencias](#) [Herramientas](#)

Cerca de 2,110 resultados (0.40 segundos)

Sugerencia: [Buscar solo resultados en español](#) . Puedes especificar el idioma de búsqueda en [Preferencias](#)

tan(35 radians) + (2 tan(45 radians)) =

3.7133651015

Rad		x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	-
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

150-30%

TodosMapsImágenesNoticiasVideosMásPreferenciasHerramientas

Cerca de 4,080,000 resultados (0.55 segundos)

150 - 30% =

105

Rad		x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	−
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

cos150(1/2)

TodosMapsImágenesVideosShoppingMásPreferenciasHerramientas

Cerca de 33,600 resultados (0.63 segundos)

cos(150 radians) * (1 / 2) =

0.34962540323

Rad		x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	−
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

pi(5^2)/2

Todos Maps Imágenes Videos Noticias Más Preferencias Herramientas

Cerca de 800,000,000 resultados (0.48 segundos)

(pi * (5^2)) / 2 =

39.2699081699

Rad		x!	()	%	AC
Inv	sin	ln	7	8	9	÷
π	cos	log	4	5	6	×
e	tan	√	1	2	3	−
Ans	EXP	x ^y	0	.	=	+

3) Realizar 5 conversiones usando Google.

Google también sirve para hacer conversiones de una unidad a otra como se presenta a continuación.

289 pesos a euros

Todo Maps Imágenes Noticias Videos Más Preferencias Herramientas

Cerca de 386,000 resultados (0.25 segundos)

289 peso mexicano Es igual a

13.33 euro

289	peso mexicano
13.33	euro

25 libras a kilos



Todo

Imágenes

Maps

Noticias

Videos

Más

Preferencias

Herramientas

Cerca de 2,280,000 resultados (0.40 segundos)

Masa



25

=

11.3398

Libra



Kilogramo



47 yardas a cm



Todo

Maps

Imágenes

Noticias

Videos

Más

Preferencias

Herramientas

Cerca de 1,440,000 resultados (0.53 segundos)

Longitud



47

=

4297.68

Yarda



Centímetro



5 pulgadas a milímetros



Todo

Imágenes

Videos

Noticias

Shopping

Más

Preferencias

Herramientas

Cerca de 259,000 resultados (0.34 segundos)

Longitud



5

=

127

Pulgada



Milímetro





4) Realizar 1 gráfica en 2D y 1 gráfica en 3D por integrante de equipo usando Google.

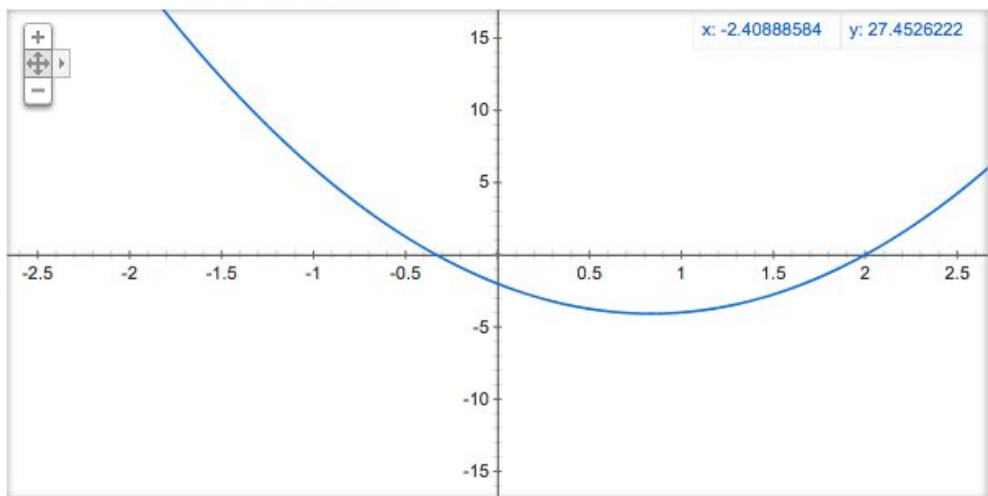
Gráfico 1:

a) Andrea López.

2D:

Cerca de 88,200,000 resultados (0.48 segundos)

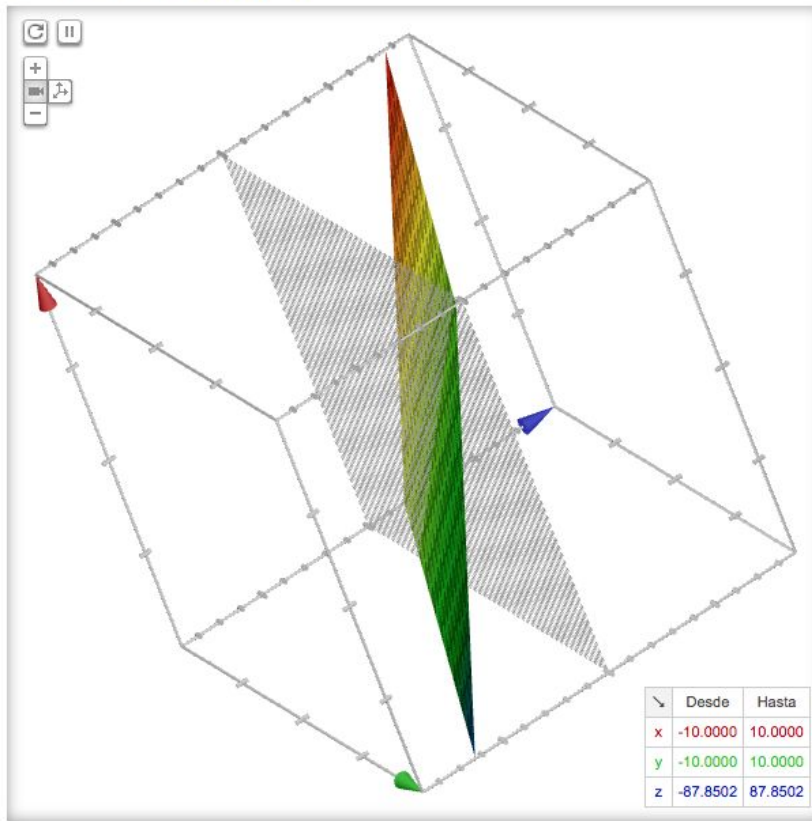
Gráfico de $3x^2 - 5x - 2$



Más información

Cerca de 5,520,000 resultados (0.48 segundos)

Gráfico de $3x-4y+7$



Más información

Gráfico 2:
b) Laura Campos
-En 2D

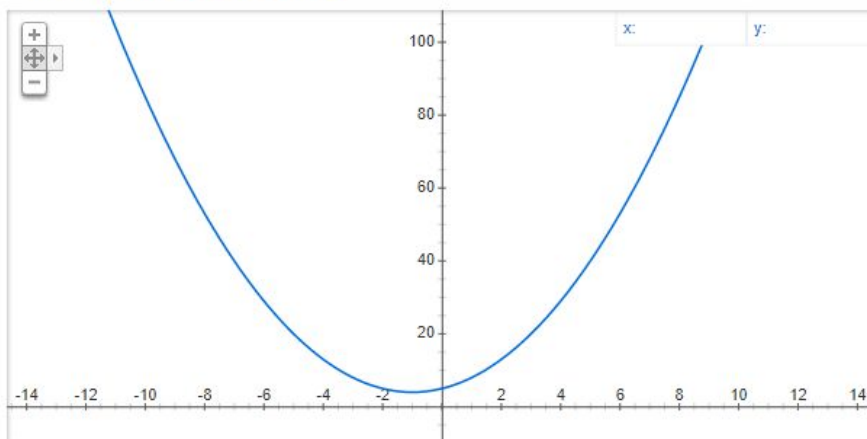
$$x^2 + 2x + 5$$



[Todos](#) [Imágenes](#) [Noticias](#) [Videos](#) [Maps](#) [Más](#) [Preferencias](#) [Herramientas](#)

Cerca de 83,500,000 resultados (0.41 segundos)

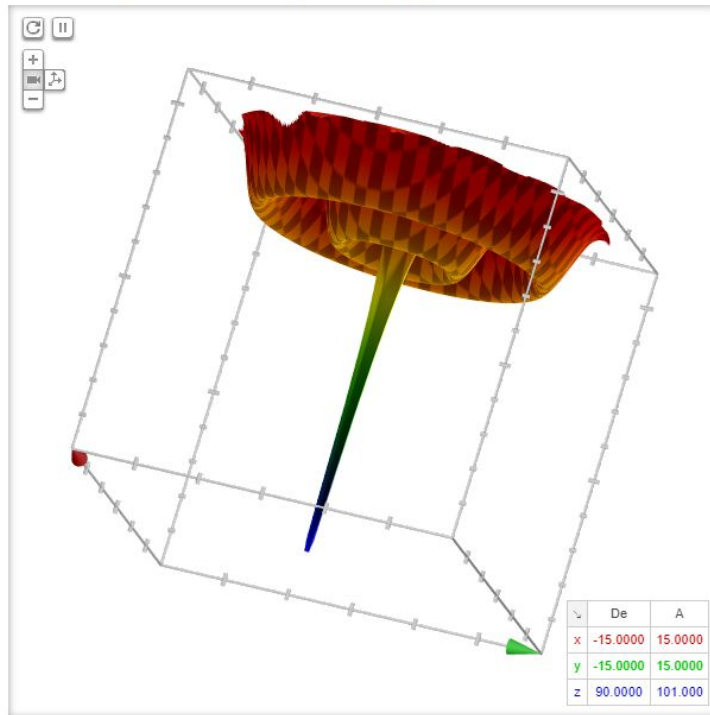
Gráfico de x^2+2x+5



Más información

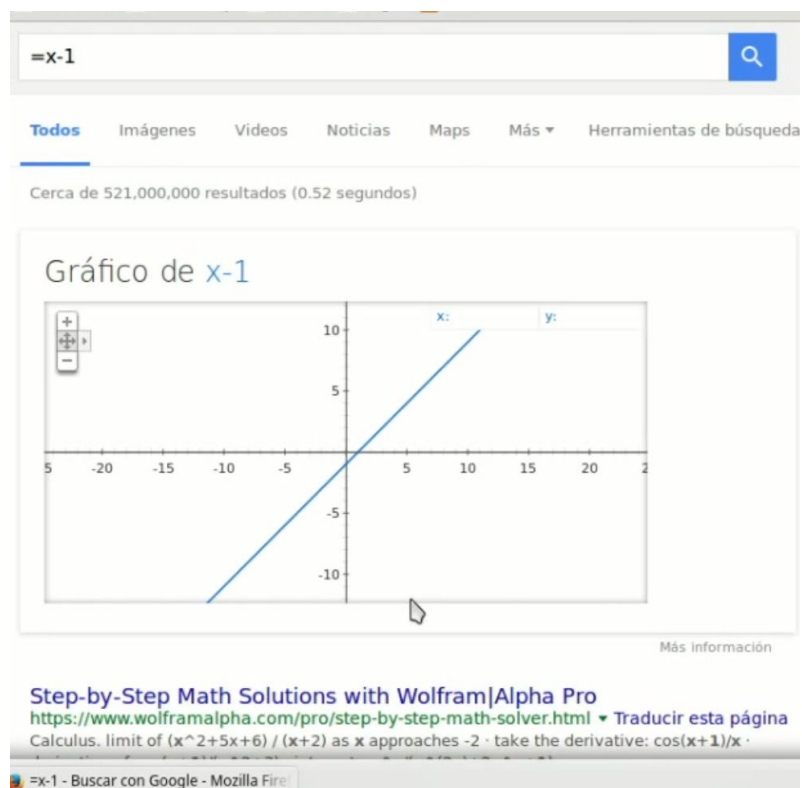
-En 3D

Gráfico de $100 - 3/\sqrt{x^2 + y^2} + \sin(\sqrt{x^2 + y^2}) + \sqrt{(200 - x^2 + y^2 + 10 \cdot \sin(x) + 10 \cdot \sin(y))/1000}$



Más información

Gráfico 3:
c) Nancy Nava
2D:



Más información

Step-by-Step Math Solutions with Wolfram|Alpha Pro
<https://www.wolframalpha.com/pro/step-by-step-math-solver.html> Traducir esta página
Calculus. limit of $(x^2 + 5x + 6) / (x + 2)$ as x approaches -2 · take the derivative: $\cos(x + 1) / x$ ·

=x-1 - Buscar con Google - Mozilla Fire

3D:

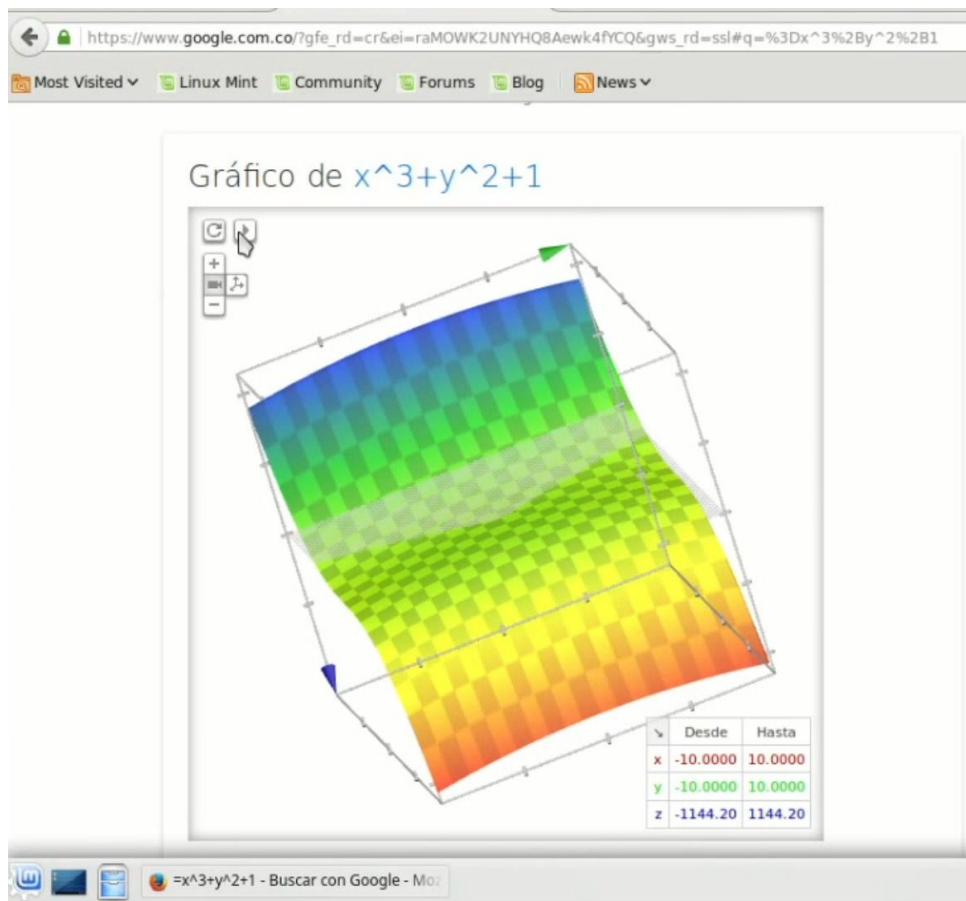


Gráfico 4:
d)Fernanda Lara:
-2D



-3D



5) Usar google académico para buscar:

Google académico:

El siguiente link nos proporciona un navegador académico donde podemos realizar búsquedas más elaboradas y nos permite tener información más acertada.

<http://scholar.google.es/>.

- 5 links sobre Algoritmos

Link 1: *Algoritmos en C++*. En la siguiente dirección se muestra un libro donde se explican los algoritmos más fundamentales.

<https://books.google.com.mx/books?hl=es&lr=&id=8OBlquzq83oC&oi=fnd&pg=PA3&dq=Algoritmos&ots=M44NTS-TSU&sig=w7QZ0fmGZjRdffLI8HoAFsPMspE#v=onepage&q=Algoritmos&f=false>

Link 2: *Diseño y construcción de Algoritmos*. Podemos encontrar un libro digital, donde además explica la importancia de los algoritmos y su uso.

<https://books.google.com.mx/books?id=42WmCgAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Algoritmos&hl=es&sa=X&ved=0ahUKEwiJ1NDGz4TdAhVCG6wKHY5uAwwQ6AEILTAB#v=onepage&q=Algoritmos&f=false>

Link 3: *El arte de programar ordenadores: Algoritmos Fundamentales*. Libro digital.

<https://books.google.com.mx/books?id=YrUtMCo8UnYC&printsec=frontcover&dq=Algoritmos&hl=es&sa=X&ved=0ahUKEwiJ1NDGz4TdAhVCG6wKHY5uAwwQ6AEINTAC#v=onepage&q=Algoritmos&f=false>

Link 4: *Aprenda a diseñar algoritmos*. El libro nos dice como debe ser la construcción de un programa.

<https://books.google.com.mx/books?id=SCpADwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Algoritmos&hl=es&sa=X&ved=0ahUKEwiJ1NDGz4TdAhVCG6wKHY5uAwwQ6AEIPjAE#v=onepage&q=Algoritmos&f=false>

Link 5: *Diseño de algoritmos con implementaciones en Pascal y C*. Contiene la explicación de los algoritmos pero además tiene información para programas tanto en pascal como en lenguaje C

<https://books.google.com.mx/books?id=vOV79prxO94C&printsec=frontcover&dq=Algoritmos&hl=es&sa=X&ved=0ahUKEwiJ1NDGz4TdAhVCG6wKHY5uAwwQ6AEIVjAl#v=onepage&q=Algoritmos&f=false>

- 5 links sobre Lenguaje C

Link 1: Dentro de este link podemos encontrar un libro digital sobre el lenguaje de la programación, como es el caso lenguaje C++. Explica de forma general como específica algunos detalles del lenguaje C.

https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=OpJ_0zpF7jIC&oi=fnd&pg=PR10&dq=programación+lenguaje+c&ots=2cJ0dcscNZ&sig=78Nku6Nx15nP9pNCUCBfXevz_Ec#v=onepage&q=programación%20lenguaje%20c&f=false

Link 2:

Es un libro digital que consta de 9 capítulos, en los cuales explica sobre algoritmos, la construcción y estructura de un diagrama y cómo solucionar un problema planteado en lenguaje C.

https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=OpJ_0zpF7jIC&oi=fnd&pg=PR10&dq=programación+lenguaje+c&ots=2cJ0dcscNZ&sig=78Nku6Nx15nP9pNCUCBfXevz_Ec#v=onepage&q=programación%20lenguaje%20c&f=true

Link 3:

En este link podemos encontrar un libro digital de cómo programar en lenguaje de programación C++

<https://books.google.com.mx/books?hl=es&lr=&id=sWjcMGUAnXwC&oi=fnd&pg=PA1&dq=lenguaje+c+c%2B%2B&ots=ycF2RwFGCA&sig=KGjUktE07Fsw0suVAgsvrj1dlpk#v=onepage&q=lenguaje%20c%20c%2B%2B&f=false>

Link 4:

Libro digital de curso de programación C++

<https://books.google.com.mx/books?hl=es&lr=&id=YPJFDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PT19&dq=lenguaje+c+c%2B%2B&ots=-HaQyJ39En&sig=n0M8xonxQ8u0aabggtU3ie1227Y#v=onepage&q=lenguaje%20c%20c%2B%2B&f=false>

Link 5:

Libro digital de programación orientada a objetos de C++

<https://books.google.com.mx/books?hl=es&lr=&id=9q4-DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PT6&dq=lenguaje+c++&ots=T4sAr2DEeD&sig=NH6YHGreP5z5Ggvd5l4gMrz8JsM#v=onepage&q=lenguaje%20c%20c%2B%2B&f=false>

- 5 links sobre Pseudocódigo

Link 1: Libro: *Aprende sobre la Ingeniería del Software*. Es un libro que no sólo nos proporciona información sobre Pseudocódigo sino sobre la programación en General. Sólo tiene lectura de las primeras páginas.

<http://dspace.ucbscz.edu.bo/dspace/bitstream/123456789/680/1/749.pdf>

Link 2: Es un documento donde la programación juega un papel importante en los avances de la medicina

http://avancescardiologicos.org/site/images/documents/Revista_Avances_Cardiologicos/Vol_34_2014/Lanza_G_280-285.pdf

Link 3: Es un artículo dirigido hacia estudiantes que comienzan a tener un acercamiento con la programación utilizando el programa de SPEint, el cual utiliza Pseudocódigos o diagramas de flujo.

file:///C:/Users/Fer/Downloads/art%C3%ADculo_redalyc_81640855014.pdf

Link 4: Nos presenta un libro que se enfoca en la inteligencia artificial y nos introduce los conceptos necesarios para comprender su funcionamiento

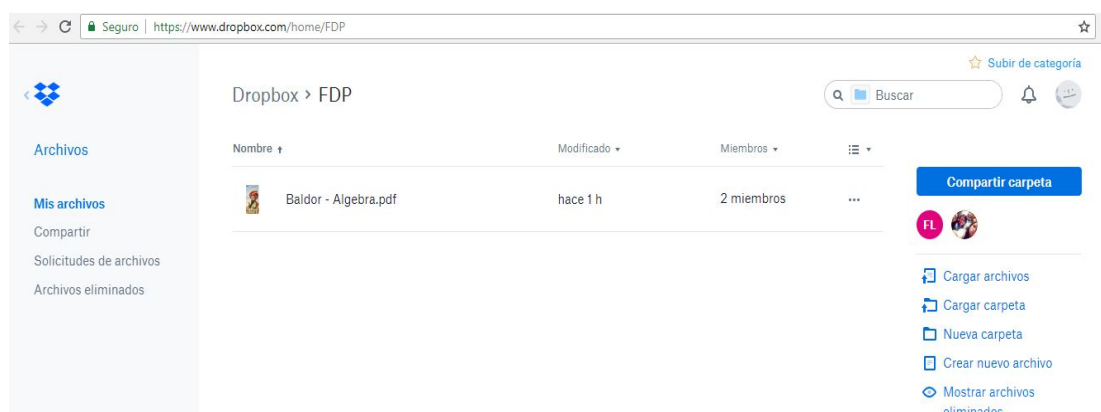
https://books.google.com.mx/books?hl=es&lr=&id=ik3g06rl39gC&oi=fnd&pg=PA15&dq=pseudoc%C3%B3digo&ots=_q2fZ0TL-l&sig=Yeb0McBfq-hYo2K1m4Wlxhol5l#v=onepage&q=pseudoc%C3%B3digo&f=false

Link 5: Libro que presenta una propuesta para la enseñanza de programación, en once hojas explica los pasos a seguir para formar un algoritmo en pseudocódigo.

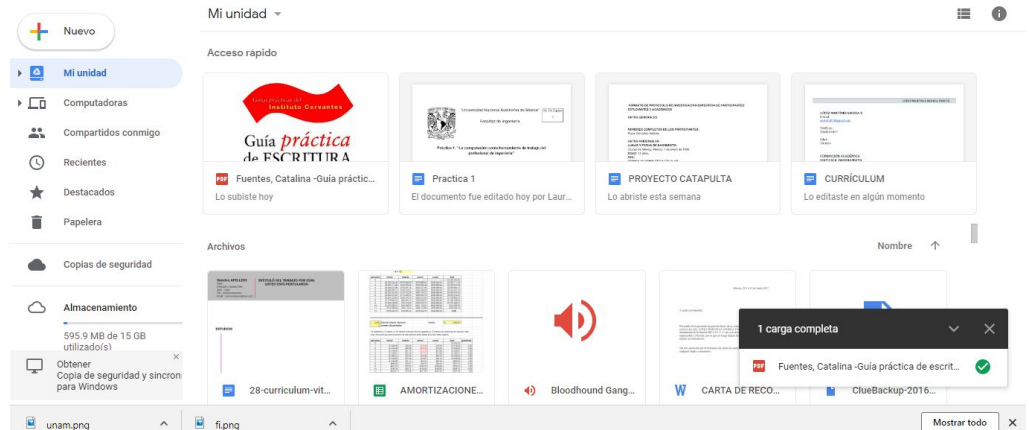
<http://campusv.uaem.mx/cicos/cicos2009/cicos2008/imagenes/memorias/6tocicos2008/Articulos/Cartel%206.pdf>

6) Cada integrante del equipo debe compartir un documento usando un servicio en la nube. Se debe incluir una captura de pantalla o texto que demuestre esto.

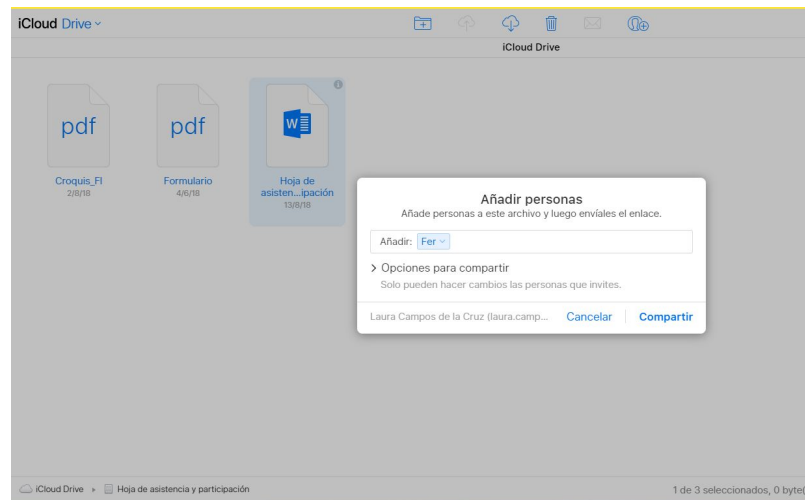
Dropbox: Fernanda Lara



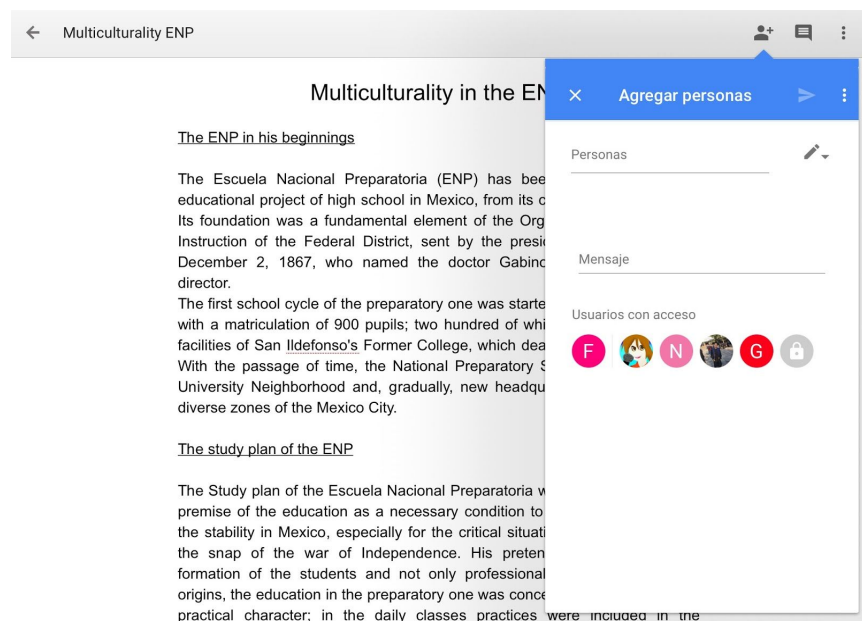
Google drive:
Andrea López



iCloud drive:
Laura Campos




Nancy Nava



7) Cada integrante del equipo debe realizar una búsqueda mediante una imagen usando google images.


1: Fernanda Lara

Seguro | https://www.google.com/search?tbs=sbi:AMhZZis-5HZ0bkjeUQsAJfBzj-qt5ORfeDQAY3lvpTYUGrhBxMwFmMmb_12VZ4tDu9uVvoB81Y4n21E8kgXiv6cZ3Hq1Q118tku1fyzQEMPrf

Google  java inventor

Todos **Imágenes** Maps Shopping Más Preferencias Herramientas

Cerca de 25,270,000,000 resultados (0.94 segundos)

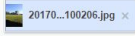
 Tamaño de la imagen: 220 × 221
Buscar esta imagen en otros tamaños: Todos los tamaños - Peq. - Mediano - Grande

Resultado más relevante de esta imagen: **java inventor**

James Gosling - Wikipedia, la enciclopedia libre
https://es.wikipedia.org/wiki/James_Gosling
James Gosling, OC (19 de mayo de 1955 cerca de Calgary, Alberta, Canadá) es un famoso científico de la computación conocido como el padre del lenguaje de programación Java.


James Gosling - Wikipedia
https://en.wikipedia.org/wiki/James_Gosling Traducir esta página
James Arthur Gosling, OC (born May 19, 1955) is a Canadian computer scientist, best known as the founder and lead designer behind the Java programming language. 1955 births - American computer scientists - Canadian bloggers - Canadian computer programmers - Canadian computer scientists - Canadian inventors ...

2: Laura Campos

Google  central library (unam)

Todos **Imágenes** Maps Shopping Más Preferencias Herramientas

Cerca de 2 resultados (1.02 segundos)


 Tamaño de la imagen: 2448 × 3264
No se encontraron otros tamaños de esta imagen.

Resultado más relevante de esta imagen: **central library (unam)**

Biblioteca Central (UNAM) - Wikipedia, la enciclopedia libre
[https://es.wikipedia.org/wiki/Biblioteca_Central_\(UNAM\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Biblioteca_Central_(UNAM))
La Biblioteca Central (BC) de la Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM) es una biblioteca general que cuenta con acervos multidisciplinarios ...

Central Library (UNAM) - Wikipedia
[https://en.wikipedia.org/wiki/Central_Library_\(UNAM\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Central_Library_(UNAM)) Traducir esta página
The Central Library of the National Autonomous University of Mexico (UNAM), is the main library in the Ciudad Universitaria Campus. It holds one of the largest ...

Imágenes similares








Biblioteca Central

La Biblioteca Central de la Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM) es una biblioteca general que cuenta con acervos multidisciplinarios abiertos para toda la comunidad universitaria.
Wikipedia

Inauguración: 5 de abril de 1956
Función: Biblioteca universitaria

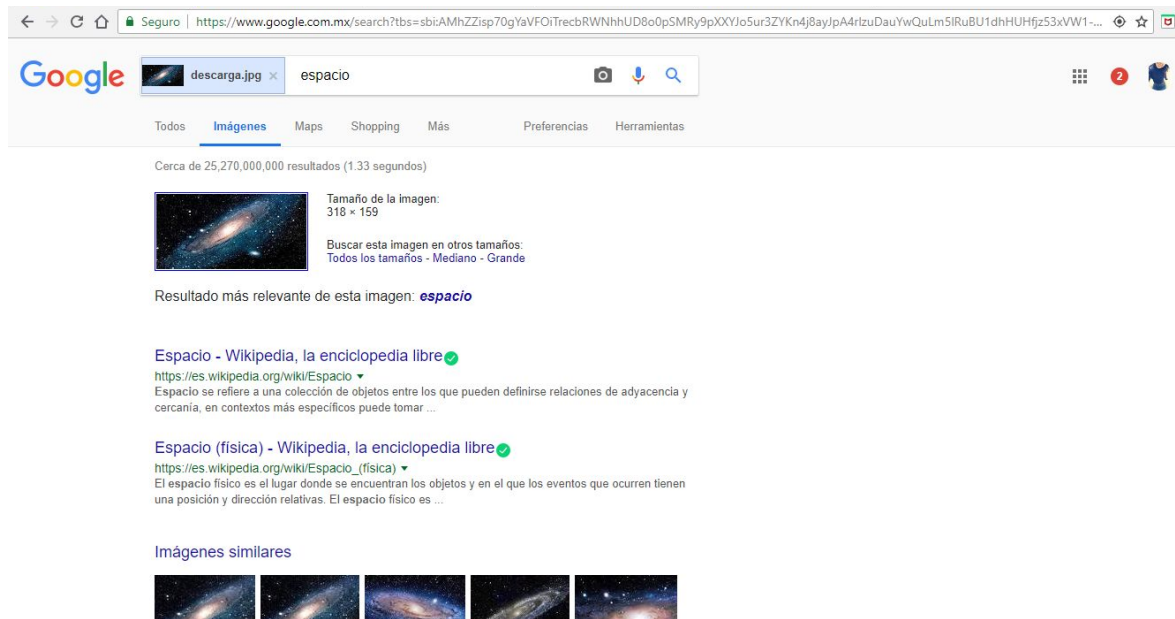
También se buscó

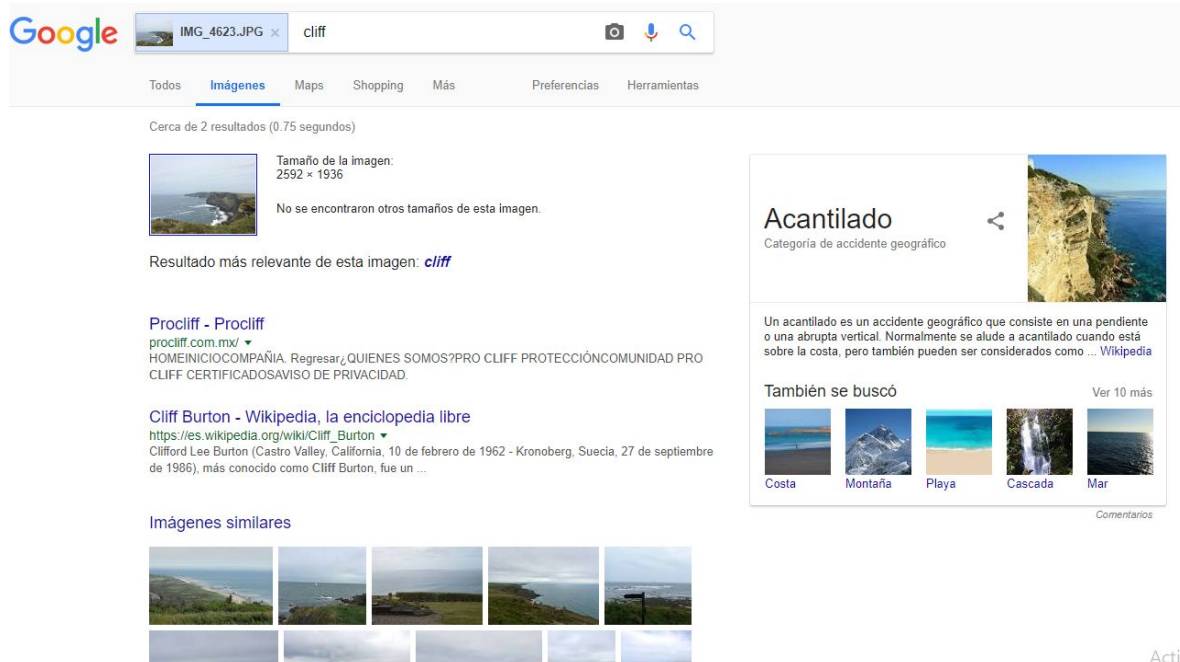
Ver 10 más

Comentarios

3: Andrea López Martínez



4: Nancy Nava



Trabajo de casa

8) Cada integrante del equipo debe crear una cuenta en github.com. Debe haber una captura de pantalla y un link por integrante de equipo de su cuenta.

The screenshot shows the GitHub repository page for 'LauraCamposC / practica1_fdp'. The repository has 4 commits, 1 branch, 0 releases, and 1 contributor. The latest commit is 'Modificación de datos.' from 5 minutes ago. The repository contains files: Datos, README.md, escudo_fi_color.png, and unam-10x10.jpg. The README.md file is open, showing the title 'practica1_fdp' and the subtitle 'Practica 1 de Fundamentos de Programación'.

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

LauraCamposC / practica1_fdp Watch 0 Star 0 Fork 0

Code Issues 0 Pull requests 0 Projects 0 Wiki Insights Settings

Practica 1 de Fundamentos de Programación Edit

Add topics

4 commits 1 branch 0 releases 1 contributor

Branch: master New pull request Create new file Upload files Find file Clone or download

LauraCamposC Modificación de datos. Latest commit 33680b5 5 minutes ago

Datos	Modificación de datos.	5 minutes ago
README.md	Initial commit	20 minutes ago
escudo_fi_color.png	Escudos	7 minutes ago
unam-10x10.jpg	Escudos	7 minutes ago

README.md

practica1_fdp

Practica 1 de Fundamentos de Programación

Activ

Laura Campos: https://github.com/LauraCamposC/practica1_fdp

The screenshot shows the GitHub repository page for 'nancynaol / practica1_fdp'. The repository has 4 commits, 1 branch, 0 releases, and 1 contributor. The latest commit is 'Modificación de datos' from Aug 24, 2018. The repository contains files: Datos, Escudounam, README.md, and escudofacingenieria. The README.md file is open, showing the title 'practica1_fdp' and the subtitle 'Práctica 1 de Fundamentos de Progrmación'.

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

nancynaol / practica1_fdp Watch 0 Star 0 Fork 0

Code Issues 0 Pull requests 0 Projects 0 Wiki Insights Settings

Práctica 1 de Fundamentos de Progrmación Edit

Add topics

4 commits 1 branch 0 releases 1 contributor

Branch: master New pull request Create new file Upload files Find file Clone or download

Cannot retrieve the latest commit at this time.

Datos	Modificación de datos	Aug 24, 2018
Escudounam	Escudos	Aug 24, 2018
README.md	Initial commit	Aug 24, 2018
escudofacingenieria	Escudos	Aug 24, 2018

README.md

Nancy Nava: <https://github.com/nancynaol>

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

FernandaLara / practica1_fdp Watch 0 Star 0 Fork 0

Code Issues 0 Pull requests 0 Projects 0 Wiki Insights Settings

Práctica 1 de Fundamentos de Programación Edit

Add topics

4 commits 1 branch 0 releases 1 contributor

Branch: master New pull request Create new file Upload files Find file Clone or download

FernandaLara Modificación de datos Latest commit 507d07b 4 days ago

1200px-Escudo-UNAM-escalable.svg.png	Escudos	4 days ago
Datos	Modificación de datos	4 days ago
EscudoFIVectorizadoNegro2008PPNGx5.png	Escudos	4 days ago
README.md	Initial commit	4 days ago

README.md

Fernanda Lara: https://github.com/FernandaLara/practica1_fdp

Andrea Yaretzi López Martínez
link:

Mi unidad - Google Drive Practica 1 - Documentos fp.p1 (1).pdf AndreaLopezMartinez/P Practica1

GitHub, Inc. [US] https://github.com/AndreaLopezMartinez/Practica1 Solicitudes de extracción Cuestiones Mercado Explorar

AndreaLopezMartinez / Practica1 Mira 0 Estrella 0 Tenedor 0

Code Cuestiones de código 0 Solicitudes de extracción 0 Proyectos 0 Configuración de Wiki Insights

Practica de programación Editar

Agregar temas

5 commits 1 rama 0 lanzamientos 1 colaborador

Rama: maestro Nueva aplicación de extracción Crear archivo nuevo Cargar archivos Buscar archivo Clonar o descargar

AndreaLopezMartinez Modificación de datos. Última confirmación 41672e9 3 minutos ago

Datos	Modificación de datos.	3 minutos ago
README.md	Compromiso inicial	15 minutos ago
fi.png	Escudos	4 minutos ago
unam.png	Escudos	4 minutos ago

README.md

Escribe aquí para buscar

ESP 08:42 p.m. LAA 23/08/2018

Aprendizaje individual:

Campos de la Cruz Laura Cecilia: Al concluir esta práctica pude conocer que a través de el buscador Google también se pueden obtener gráficos tanto en 2D como en 3D, lo cual es muy interesante pues con las funciones que pusimos podemos observar gráficas muy increíbles. Además me llevo como aprendizaje el uso de las comillas en el buscador para encontrar páginas que contienen justo esas palabras que se colocan entre dichos signos.

Lara Machorro Fernanda Danae: Esta práctica me permitió conocer y saber cómo funciona Google Académico y Google Fotos, herramientas que, desde mi punto de vista, considero muy útiles para realizar trabajos escolares de manera efectiva. También aprendí las diferentes palabras clave que se pueden utilizar para filtrar información en el buscador de Google y la capacidad que tiene para crear gráficos.

Nava Olmos Nancy: En esta práctica pude conocer muchas de las funciones avanzadas que Google nos ofrece y al saber su uso me di cuenta que en realidad pueden ser muy útiles para saber algo en específico; al crear el repositorio tuve algunas complicaciones para crear mi cuenta pero en el transcurso pude entender de qué se trataba la página y creo que nos puede ser muy útil más adelante. Es interesante conocer más funciones y opciones en la computadora, ya que pueden facilitarnos muchas cosas.

López Martínez Andrea Yaretti: De acuerdo al objetivo de la práctica que realizamos, puedo concluir que mi aprendizaje cumplió lo esperado, ya que conocí las diferentes herramientas que nos ofrece internet de las cuales podemos aplicar en la vida diaria y al poner en práctica este aprendizaje nos facilita nuestras actividades escolares, profesionales y de entretenimiento.