



Desarrolladora de software egresada de la universidad tecnológica de Pereira. Hice parte del primer grupo en Colombia del programa Desarrollador Jr en Unity realizado por Generation y Unity. Con interés en UX/UI y level designer; pasión por el desarrollo de videojuegos y la meta de llegar a ser una gran Game designer.

DATOS PERSONALES

- Colombia - Bogotá D.C
- +57 3138264388
- <https://github.com/AndreaM-95>
- yamejia088@gmail.com
- www.linkedin.com/in/andrea-mejia95
- <https://andreamejia.itch.io/>

IDIOMAS

- ✓ Español – Nativo
- ✓ Inglés – A2

SOFT SKILLS

- ✓ Liderazgo
- ✓ Empatía
- ✓ Adaptabilidad
- ✓ Comunicación
- ✓ Trabajo en equipo
- ✓ Orientación al detalle
- ✓ Gestión del tiempo

HARD SKILLS



YURI ANDREA MEJÍA RAMÍREZ

Game Developer

EXPERIENCIA LABORAL

Programador de videojuegos

Books and Books Ltda | Abril / 2023 - Noviembre / 2023

Participé en la elaboración de simuladores interactivos 3D con el motor de Unity en donde he creado el simulador de televisión y radio. Realicé la programación de todas las mecánicas con C# y/o javascript, la integración de la UI, audio, efectos especiales; también realicé la creación de todos los entornos de las 6 escenas que cada simulador contiene.

Modelador 3D

Workobot | Junio / 2023 - julio/2023

Realicé el modelado de edificios y otros elementos arquitectónicos en donde hice uso de la herramienta 3DMax para modelar todos los volúmenes que el proyecto requería y el motor gráfico de Unity en donde se integraban los fbx creados.

TÍTULOS PUBLICADOS

Mystical World

Videojuego cuya trama se desarrolla en un terreno abierto donde el jugador (La hermana mayor) deberá rescatar a una pequeña niña del encantamiento de los líderes de las tres razas (Sátiros, Gigantes y Minotauros) que desean dominar a los humanos. Para este proyecto ejercí el rol principal de Game Designer y UI; no obstante, también participé como Game Programmer y en animación 3D. El lenguaje usado es C# y el motor de Unity, estando próxima su versión final a ser publicada. Link del sitio web: <http://bit.ly/3Lt7eeb>

Rescue At Sea

Juego desarrollado en el segundo Jam de Generation el cual posee la temática de supervivencia representada en el desespero de un padre por rescatar a su hijo de un naufragio. El rol principal que ejercí fue de Game programmer y UI, participando también en la animación de los personajes logrando mejorar mis habilidades como programadora. Link del sitio web: <http://bit.ly/3LsGZEV>

Adicionales

Para más detalles de los proyectos que he realizado en mi trayectoria como Game developer / desarrolladora web y sus respectivos enlaces a páginas pueden visitar mi portafolio ya que aquí mencioné solo algunos de todos mis trabajos realizados: <https://bit.ly/47P06Rf>

FORMACIÓN

Ingeniería en multimedia

Universidad Nacional Abierta y a Distancia | En curso | 2023

UX / UI

Google | En curso | 2023

Desarrollo de videojuegos en Unity

Generation - Unity | 2023

Diplomado Aplicaciones Web

Universidad Tecnológica de Pereira | 2022

Diplomado desarrollo de software

Universidad Tecnológica de Pereira | 2022

Front End

Alura Latam / Oracle | 2022

Tecnólogo en Procesamiento de Alimentos

Servicio Nacional de Aprendizaje SENA | 2020 -2022