



# YURI ANDREA MEJÍA RAMÍREZ

Game and Front – End Developer

## EXPERIENCIA



**Monitora en industrias alimentarias**

Marzo 2021 – Septiembre 2021

**Sena**

Realicé el desarrollo de la página web para la coordinación académica de industrias alimentarias en el Sena. Logré desarrollarla con html, javascript y css.

## PROYECTOS

### Desarrollo de videojuegos



**Mystical World:** Juego que está siendo desarrollado como proyecto final en donde me encuentro ejerciendo el rol de Game designer y UI designer, y Game programmer; está con el lenguaje de C# y Unity. Link: <https://andreamejia.itch.io/mystical-world>



**Rescue At Sea:** Prototipo realizado en equipo presentándonos en el Jam de Generation que posee la temática de supervivencia, desarrollado con Unity y C#. Ejercí el rol de Game Programmer y logré mejorar mis habilidades como programadora. Link: <https://diana666d.itch.io/rescue-at-sea>

### Desarrollo de software



**Tocando el alma:** Página musical que desarrollé individualmente con mi rol de Full Stack haciendo uso de las tecnologías y herramientas que son html5, css3, React, Bootstrap, express, MongoDB. Link: <https://tocando-el-alma.vercel.app/>



**Rescatando Patitas:** Plataforma desarrollada con el fin de incentivar la adopción de mascotas se realizó con un equipo de trabajo donde mi rol fue Desarrolladora Front End siendo ésta desarrollada con JAVA, javascript, css3, Bootstrap, MySQL logrando así bases sólidas con los lenguajes. Link: <https://proyectorrescatando.herokuapp.com/index.jsp>



**E-Commerce Tentación Arte – Sana:** Página desarrollada con la promoción y venta de productos saludables, posee carrito de compras, sistema de almacenamiento en localStorage y función de autosuma desarrollada con html, javascript, css3, Bootstrap. Link: <https://andream-95.github.io/>

## Adicionales

Para más detalles de los proyectos que he realizado en mi trayectoria y sus respectivos enlaces a páginas pueden visitar mi portafolio ya que aquí mencioné solo algunos de todos mis trabajos realizados: <https://andream-95.github.io/portafolio.github.io/>

## FORMACIÓN



**Desarrollo de videojuegos en Unity**

Generation - Unity | En curso | 2022



**Diplomado Aplicaciones Web**

Universidad Tecnológica de Pereira | 2022



**Diplomado desarrollo de software**

Universidad Tecnológica de Pereira | 2022



**Front End**

Alura Latam / Oracle | 2022



**Tecnólogo en Procesamiento de Alimentos**

Servicio Nacional de Aprendizaje SENA | 2020 -2022

Desarrolladora de software egresada de la universidad tecnológica de Pereira. Hago parte del primer grupo en Colombia del programa Desarrollador Jr en Unity realizado por Generation y Unity. Con interés en el UI y level designer; pasión por el desarrollo de videojuegos y la meta de llegar a ser una gran Game designer.

## DATOS PERSONALES



**Bogotá D.C**



**3138264388**



<https://github.com/AndreaM-95>



**yamejia088@gmail.com**



[www.linkedin.com/in/andrea-mejia95](https://www.linkedin.com/in/andrea-mejia95)



<https://andreamejia.itch.io/>

## IDIOMAS

- ✓ Español – Nativo
- ✓ Inglés - Intermedio

## SOFT SKILLS

- ✓ Liderazgo
- ✓ Empatía
- ✓ Adaptabilidad
- ✓ Comunicación
- ✓ Trabajo en equipo
- ✓ Orientación al detalle
- ✓ Gestión del tiempo

## HARD SKILLS

