

El día 12 de septiembre en las actividades de ingeniería a las 8:30 asistí a las actividades de inauguración en el auditorio (Hemiciclo A)

Donde estaba por empezar una charla llamada **ingeniería para la paz** con 3 mujeres importantes en la universidad (Ing. Ada Echavez, Ing. Carol Arevalo, Ing. Leidy Huerfano) que además de ser funcionarias, apoyan causas importantes para el desarrollo del país, Cada una de ellas expuso su proyecto y nos habló de lo importante que era fomentar este tipo de actividades que cultivaran e impulsaran el desarrollo cultural y educativo del país teniendo en cuenta que en varios de estos proyectos han participado estudiantes de la universidad, al ser una charla entre mujeres también evidenciamos lo importante que ha sido el trabajo de la mujer para el avance progresivo de la educación y el trabajo social para crear futuro en Colombia.

Allí mismo vimos diferentes muestras culturales como danza y canto como actividades propuestas por la universidad para la apertura de la charla.

Como segunda actividad vi la exposición de posters en el edificio de Admisiones, donde las carreras como ingeniería biomédica y mecatrónica resaltaron al tener mayor participación en esta muestra a diferencia de las demás ingenierías y en especial multimedia, donde como estudiante esperaba ver más proyectos.

Uno de los posters que vi, hacia parte de un semillero y tenía como objetivo la creación de un video juego en 3D con enfoque educativo; este proyecto me llamo la atención por ser creado por estudiantes de ingeniería multimedia

Nombre del semillero: PROGREDIS

Tutor: Ing. Danny Berrio González Pindian, MSc

Programa: Ingeniería en Multimedia

Línea de investigación: Sistemas Información e Interacción

