|  |  |
| --- | --- |
| **ID: REQ-01** | |
| **Nome** | Due sezioni all’interno della GUI |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** |  |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Sezione centrale accetta input mouse per il disegno di vettori |
| **002** | Sezione destra con input per la creazione di vettori dando i valori |
| **003** | La gui è responsive |
| **ID: REQ-02** | |
| **Nome** | Gestione di vettori |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** |  |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Saranno disegnati nella parte centrale della gui |
| **002** | Sarà possibile nasconderli e farli riapparire |
| **003** | Modificandoli nel menu laterale si modificheranno anche nella gui |
| **004** | Potranno essere modificati nel tempo, mentre l’animazione è in funzione |
| **005** | Potranno essere colorati a scelta dell’utente |
| **ID: REQ-03** | |
| **Nome** | Animazione |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** |  |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Fatta partire l’animazione il corpo si muove secondo il vettore risultante |
| **002** | Il vettore risultante sarà mostrato quando viene fatta partire l’animazione, sarà ben visibile |
| **003** | Il corpo lascia dietro di sé una scia |
| **ID: REQ-04** | |
| **Nome** | Ricentrare la schermata |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** |  |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | Ci sarà un tasto che permette di rimettere al centro il corpo |
| **002** | Se il corpo esce dallo schermo si zoomma all’indietro per far si che rimanga visibile |
| **ID: REQ-05** | |
| **Nome** | Caricare/salvare dati |
| **Priorità** | 1 |
| **Versione** | 1.0 |
| **Note** |  |
| **Sotto requisiti** | |
| **001** | L’utente può salvare/caricare i dati con un apposito tasto |
| **002** | Al caricamento viene controllato il file in modo che non vengano inseriti dati errati |
| **003** | Al salvataggio viene formattato il file in modo che al caricamento sia leggibile |