



Desarrolladora de software egresada de la universidad tecnológica de Pereira. Hice parte del primer grupo en Colombia del programa Desarrollador Jr en Unity realizado por Generation y Unity. Con interés en UX/UI y level designer; pasión por el desarrollo de videojuegos y la meta de llegar a ser una gran Game designer.

DATOS PERSONALES

 Colombia - Bogotá D.C

 +57 3138264388

 <https://github.com/AndreaM-95>

 yamejia088@gmail.com

 www.linkedin.com/in/andrea-mejia95

 <http://andreamejia.itch.io/>

IDIOMAS

- ✓ Español – Nativo
- ✓ Inglés – A2

SOFT SKILLS

- ✓ Liderazgo
- ✓ Empatía
- ✓ Adaptabilidad
- ✓ Comunicación
- ✓ Trabajo en equipo
- ✓ Orientación al detalle
- ✓ Gestión del tiempo

HARD SKILLS



YURI ANDREA MEJÍA RAMÍREZ

Game Developer

TÍTULOS PUBLICADOS

Mystical World

Videojuego cuya trama se desarrolla en un terreno abierto donde el jugador (La hermana mayor) deberá rescatar a una pequeña niña del encantamiento de los líderes de las tres razas (Sátiros, Gigantes y Minotauros) que desean dominar a los humanos. Para este proyecto ejercí el rol principal de Game Designer y UI; no obstante, también participé como Game Programmer y en animación 3D. El lenguaje usado es C# y el motor de Unity, estando próxima su versión final a ser publicada. Link del sitio web: <http://bit.ly/3Lt7eeb>

Swipe the future

Prototipo desarrollado en el tercer Jam de Generation que posee la temática de arcade, desarrollado con Unity y C#. Ejercí el rol de UI. Link del sitio web: <https://andreamejia.itch.io/swipe-the-future>

Rescue At Sea

Juego desarrollado en el segundo Jam de Generation el cual posee la temática de supervivencia representada en el desespero de un padre por rescatar a su hijo de un naufragio. El rol principal que ejercí fue de Game programmer y UI, participando también en la animación de los personajes logrando mejorar mis habilidades como programadora. Link del sitio web: <http://bit.ly/3LsGZEV>

Viaje Astral

Juego desarrollado en el primer Jam de Generation el cual posee la temática de respawn representada en el viaje espiritual que posee un participante en la toma del Yagé. El rol principal que ejercí fue de Game Designer, participando también como Game programmer logrando establecer bases sólidas en mis habilidades como programadora. Link del sitio web: <https://bayron-david.itch.io/viaje-astral>

Adicionales

Para más detalles de los proyectos que he realizado en mi trayectoria como desarrolladora web / Game developer y sus respectivos enlaces a páginas pueden visitar mi portafolio ya que aquí mencioné solo algunos de todos mis trabajos realizados: <http://bit.ly/402CKo4>

FORMACIÓN

UX / UI

OpenBootcamp | En curso | 2023

Full Stack

FreeCodeCamp | En curso | 2023

Desarrollo de videojuegos en Unity

Generation - Unity | 2023

Diplomado Aplicaciones Web

Universidad Tecnológica de Pereira | 2022

Diplomado desarrollo de software

Universidad Tecnológica de Pereira | 2022

Front End

Alura Latam / Oracle | 2022

Tecnólogo en Procesamiento de Alimentos

Servicio Nacional de Aprendizaje SENA | 2020 -2022