



Egresada de la universidad tecnológica de Pereira. Hice parte del primer grupo en Colombia del programa Desarrollador Jr en Unity realizado por Generation y Unity. Con interés en UX/UI y diseño de niveles; pasión por el desarrollo de videojuegos y la meta de llegar a ser una gran Game designer.

DATOS PERSONALES

- Colombia - Bogotá D.C
- +57 3138264388
- <https://github.com/AndreaM-95>
- yamejia088@gmail.com
- <www.linkedin.com/in/andrea-mejia95>
- <https://andreamejia.itch.io/>

FORMACIÓN

- Ingeniería en multimedia  
Universidad Nacional Abierta y a Distancia | En curso | 2024
- Desarrollo Full Stack  
Cymetria - Mintic | En curso | 2024
- UX / UI  
Google | En curso | 2023
- Desarrollo de videojuegos en Unity  
Generation - Unity | 2023
- Diplomado Aplicaciones Web  
Universidad Tecnológica de Pereira | 2022
- Diplomado desarrollo de software  
Universidad Tecnológica de Pereira | 2022
- Front End  
Alura Latam - Oracle | 2022
- Tecnólogo en Procesamiento de Alimentos  
Servicio Nacional de Aprendizaje SENA | 2020 -2022

YURI ANDREA MEJÍA RAMÍREZ

Game Developer

EXPERIENCIA LABORAL

- Programador de videojuegos  
Books and Books Ltda | Abril / 2023 - Noviembre / 2023  
Participé en la elaboración de simuladores interactivos 3D con el motor de Unity en donde he creado el simulador de televisión y radio. Realicé la programación de todas las mecánicas con C# y/o Javascript, la integración de la UI, audio, efectos especiales; también realicé la creación de todos los entornos de las 6 escenas que cada simulador contiene.
- Modelador 3D  
Workobot | Junio / 2023 - julio/2023  
Realicé el modelado de edificios y otros elementos arquitectónicos en donde hice uso de la herramienta 3DMax para modelar todos los volúmenes que el proyecto requería y el motor gráfico de Unity en donde se integraban los fbx creados.

TÍTULOS PUBLICADOS

- Ajiaco Apurado  
Es un emocionante juego en el que los jugadores asumen el papel de un cocinero en un mundo frenético. La misión es generar ganancias antes de que se agote el tiempo del día. Cada cliente tiene un pedido único que debe completarse a tiempo para evitar su enfado. Contribuí al desarrollo de este juego en Unity utilizando C# con el de Game Programmer y UI. Esta experiencia fue parte de mi participación en la Global Game Jam 2024. Link del sitio web: <https://bit.ly/3UEib1h>
- Mystical World  
En este juego, los jugadores se embarcarán en una épica aventura para rescatar a la hermana del protagonista, cuya voz tiene el poder único de controlar criaturas legendarias como Sátiros, Gigantes y Minotauros. Con un enfoque ágil utilizando la metodología SCRUM, estamos trabajando arduamente para ofrecer una experiencia de juego inmersiva y emocionante que cautivará a los jugadores y los transportará a un mundo lleno de misterio y peligro. Para este proyecto ejercí el rol principal de Game programmer y UI; no obstante, también participé en animación y environment. El lenguaje usado es C# y el motor de Unity. Link del sitio web: <http://bit.ly/3Lt7eeb>

HARD SKILLS

- ✓ Unity
- ✓ C#
- ✓ React
- ✓ Javascript
- ✓ Html
- ✓ Css
- ✓ Bootstrap
- ✓ Node JS
- ✓ Python
- ✓ Java
- ✓ MySql
- ✓ MongoDB
- ✓ GIT -GitHub

SOFT SKILLS

- ✓ Liderazgo
- ✓ Empatía
- ✓ Adaptabilidad
- ✓ Comunicación
- ✓ Trabajo en equipo
- ✓ Orientación al detalle
- ✓ Gestión del tiempo

ADICIONALES

Para más detalles de los proyectos que he realizado en mi trayectoria como Game developer / desarrolladora web y sus respectivos enlaces a páginas pueden visitar mi portafolio ya que aquí mencioné solo algunos de todos mis trabajos realizados: <https://bit.ly/47P06Rf>