



# ANDREA MEJIA

G A M E D E V E L O P E R

## SOBRE MI

Egresada de la universidad tecnológica de Pereira. Hice parte del primer grupo en Colombia del programa Desarrollador Jr en Unity realizado por Generation y Unity. Con interés en UX/UI y diseño de niveles; pasión por el desarrollo de videojuegos y la meta de llegar a ser una gran Game designer.

## EXPERIENCIA

- Game developer** 2023  
Books and Books LTDA
  - Participé en la elaboración de simuladores interactivos 3D con el motor de Unity en donde he creado el simulador de televisión y radio. Realicé la programación de todas las mecánicas con C# y/o Javascript, la integración de la UI, audio, efectos especiales; también realicé la creación de todos los entornos de las 6 escenas que cada simulador contiene.
- Modelado 3D** 2023  
Workobot LTDA
  - Realicé el modelado de edificios y otros elementos arquitectónicos en donde hice uso de la herramienta 3DMax para modelar todos los volúmenes que el proyecto requería y el motor gráfico de Unity en donde se integraban los fbx creados.
- Monitora - Prácticas** 2022  
SENA
  - Diseñé, programé y desplegué una página web utilizando javascript, html y css para uso exclusivo de la institución cuyo contenido estaba relacionado con la industria alimentaria, logrando un sólido producto educativo e informativo.

## PROYECTOS

- Ajiaco apurado** [Link page](#)  
Participación GGJ 2024
- Mystical World** [Link page](#)  
Proyecto de grado

## CONTACTO

- +57 3138264388
- [Portafolio de videojuegos](#)
- Bogotá DC - Colombia
- [yamejia088@gmail.com](mailto:yamejia088@gmail.com)

## EDUCACIÓN

- GOOGLE**  
UX - UI 2023 - 2024
- GENERATION COLOMBIA**  
Game Developer Unity 2022 - 2023
- UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PEREIRA**  
Software development 2021 - 2022

## HABILIDADES

- Unity
- Creatividad
- C#
- Trabajo en equipo
- Illustrator
- Adaptabilidad
- Blender
- Gestión del tiempo
- React, javascript, tailwind, css, html

## IDIOMAS

- Español
- Inglés