

ANDREA MICHIELON

andrea.michielon97@gmail.com

+39 3382229508

Sito Personale

Via Canaletta 15B, Monselice (PD), Italia

ESPERIENZA

LogicaPro S.r.l. - Reparto Ricerca & Sviluppo

AI Engineer

Sviluppo di soluzioni end-to-end basate su computer vision e AI per applicazioni industriali.

Dicembre 2024 - Presente

Cellatica (BS), Italia

Orobix LIFE S.r.l. - Reparto Agritech

AI Engineer

Realizzazione di modelli AI e soluzioni di visione artificiale per l'ottimizzazione e l'automazione nel settore Agritech.

Luglio 2023 - Dicembre 2024

Travagliato (BS), Italia

Unitec S.p.A. - Reparto Ricerca & Sviluppo

Software Developer

Sviluppo e manutenzione dei software interni installati su macchine industriali per la classificazione di frutta e verdura.

Febbraio 2022 - Luglio 2023

Lugo (RA), Italia

Sony Europe B.V. - Stuttgart Technology Center

Tirocinio

Tesi di laurea magistrale: "Automatic ToF camera localization for real and simulated scenes alignment".

Marzo 2021 - Settembre 2021

Stoccarda, Germania

PUBBLICAZIONI

Mind the Step: An Artificial Intelligence-Based Monitoring Platform for Animal Welfare

2024

Sensors, Vol. 24, Articolo 8042.

<https://doi.org/10.3390/s24248042>

Michielon, A., et al.

ISTRUZIONE

Università degli Studi di Padova

Settembre 2019 - Ottobre 2021

Laurea Magistrale: ICT for Internet and Multimedia Engineering

Voto finale: 110/110

Curriculum: Telecommunications (con focus su Visione Artificiale e Apprendimento Automatico)

Corsi tenuti in inglese

Università degli Studi di Padova

Settembre 2016 - Settembre 2019

Laurea Triennale: Ingegneria dell'Informazione

Voto finale: 98/110

Corsi tenuti in italiano

Liceo Scientifico C. Cattaneo di Monselice

Settembre 2011 - Luglio 2016

EXTRA

Graphic Designer

2016 - Presente

Attività di illustrazione sia tradizionale (inchiostro, acquerello, acrilico) sia digitale (branding, merchandising, pubblicità).

COMPETENZE

Lingue

- Italiano (madrelingua), Inglese (avanzato)

Programmazione e Strumenti

- Python (avanzato): Keras, TensorFlow, PyTorch, OpenCV, NetworkX
- MATLAB (avanzato): Elaborazione segnali, Sistemi di controllo, Elaborazione immagini
- C++ (avanzato): OpenCV, MIL, NS3
- C# (avanzato), Java (base)
- HTML, CSS, JavaScript (intermedio)
- Git (avanzato): GitHub, GitLab, TortoiseSVN

Produttività e Documentazione

- LaTeX (avanzato), Excel/Google Sheets (avanzato), PowerPoint/Google Slides (avanzato)

Design e Multimedia

- Adobe Illustrator & Photoshop (avanzato)
- Unity, Blender, SparkAR (base)

INTERESSI

Applicazioni pratiche di Visione Artificiale e Realtà Aumentata

Sviluppo di Reti Neurali e modelli di Deep Learning

Tecnologie Multimediali e Interattive