

# ANDREA MICHIELON

andrea.michielen97@gmail.com

+39 3382229508

Sito Personale

Via Canaletta 15B, Monselice (PD), Italia

## ESPERIENZA

### LogicaPro S.r.l. - Reparto Ricerca & Sviluppo

AI Engineer

*Sviluppo di soluzioni end-to-end basate su computer vision e AI per applicazioni industriali.*

**Dicembre 2024 - Presente**

Cellatica (BS), Italia

### Orobix LIFE S.r.l. - Reparto Agritech

AI Engineer

*Realizzazione di modelli AI e soluzioni di visione artificiale per l'ottimizzazione e l'automazione nel settore Agritech.*

**Luglio 2023 - Dicembre 2024**

Travagliato (BS), Italia

### Unitec S.p.A. - Reparto Ricerca & Sviluppo

Software Developer

*Sviluppo e manutenzione dei software interni installati su macchine industriali per la classificazione di frutta e verdura.*

**Febbraio 2022 - Luglio 2023**

Lugo (RA), Italia

### Sony Europe B.V. - Stuttgart Technology Center

Tirocinio

*Tesi di laurea magistrale: "Automatic ToF camera localization for real and simulated scenes alignment".*

**Marzo 2021 - Settembre 2021**

Stoccarda, Germania

## PUBBLICAZIONI

### Mind the Step: An Artificial Intelligence-Based Monitoring Platform for Animal Welfare

Sensors, Vol. 24, Articolo 8042.

*Michielon, A., et al.*

**2024**

<https://doi.org/10.3390/s24248042>

## ISTRUZIONE

### Università degli Studi di Padova

Laurea Magistrale: ICT for Internet and Multimedia Engineering

Curriculum: Telecommunications (con focus su Visione Artificiale e Apprendimento Automatico)

*Corsi tenuti in inglese*

**Settembre 2019 - Ottobre 2021**

Voto finale: 110/110

### Università degli Studi di Padova

Laurea Triennale: Ingegneria dell'Informazione

*Corsi tenuti in italiano*

**Settembre 2016 - Settembre 2019**

Voto finale: 98/110

### Liceo Scientifico C. Cattaneo di Monselice

**Settembre 2011 - Luglio 2016**

## EXTRA

### Graphic Designer

*Attività di illustrazione sia tradizionale (inchiostro, acquerello, acrilico) sia digitale (branding, merchandising, pubblicità).*

**2016 - Presente**

## COMPETENZE

### Lingue

– Italiano (madrelingua), Inglese (avanzato)

### Programmazione e Strumenti

- Python (avanzato): Keras, TensorFlow, PyTorch, OpenCV, NetworkX
- MATLAB (avanzato): Elaborazione segnali, Sistemi di controllo, Elaborazione immagini
- C++ (avanzato): OpenCV, MIL, NS3
- C# (avanzato), Java (base)
- HTML, CSS, JavaScript (intermedio)
- Git (avanzato): GitHub, GitLab, TortoiseSVN

### Produttività e Documentazione

– LaTeX (avanzato), Excel/Google Sheets (avanzato), PowerPoint/Google Slides (avanzato)

### Design e Multimedia

- Adobe Illustrator & Photoshop (avanzato)
- Unity, Blender, SparkAR (base)

## INTERESSI

**Applicazioni pratiche di Visione Artificiale e Realtà Aumentata**

**Sviluppo di Reti Neurali e modelli di Deep Learning**

**Tecnologie Multimediali e Interattive**