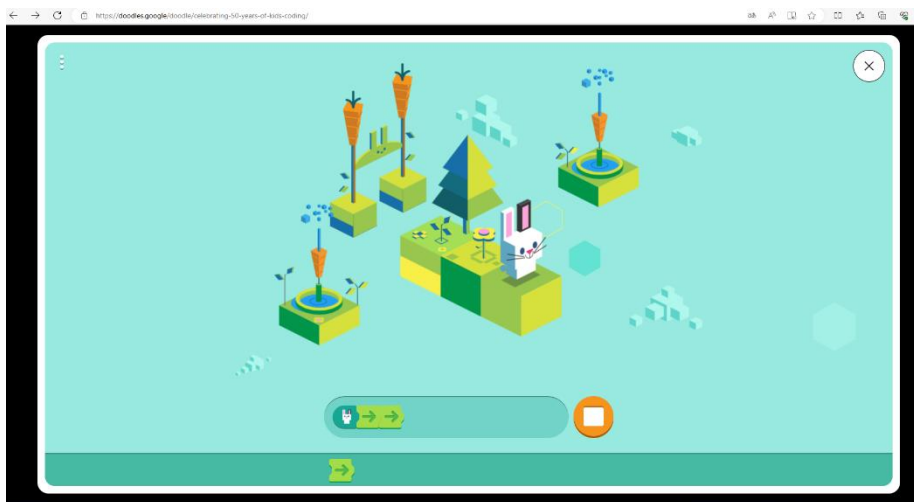
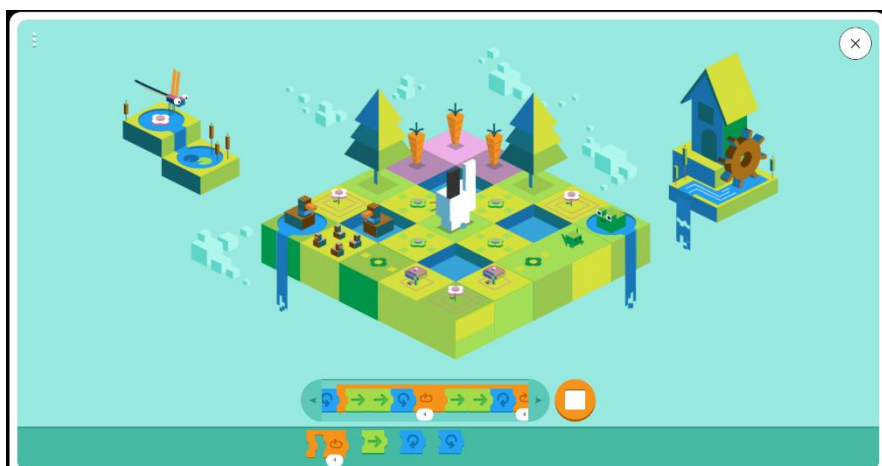
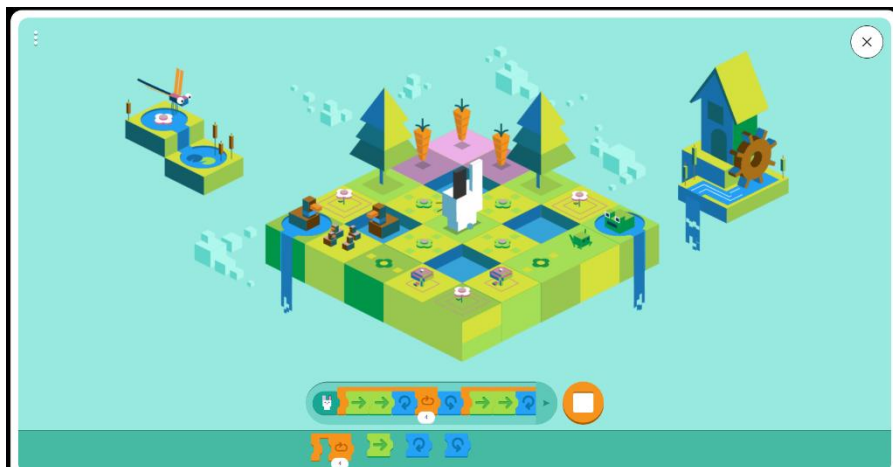


Andrea Sofia Miranda Abrego-EST1065824

Nivel 1



Nivel 2



Niveles completados



This (interactive) Doodle celebrates 50

Diagrama de experiencia

Logo URL

Introducción al Pensamiento Computacional

Fecha: 24/01/2024

Desafío

Integrantes del equipo:

Andrea Sofía Miranda Abrego

Etapas de la resolución de problemas que se aplicó

- ☒ Comprender el problema.
- ☒ Elaborar el plan.
- ☒ Ejecutar el plan.
- ☒ Revisar y verificar el plan.

Técnicas aplicadas

- ☐ Reflexión.
- ☒ Análisis.
- ☐ Diseño.
- ☐ Programación.
- ☐ Aplicación.

Actitudes aplicadas

- ☐ Perseverancia.
- ☐ Experimentación.
- ☐ Creatividad.

Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE

SOLUCIÓN

DIVERGENTE

PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Que un algoritmo es una secuencia de pasos o patrones.

¿Qué fue interesante?

Se me hizo interesante que la actividad tiene una apariencia simple y desafiante para pasar el rato.

¿Qué dudas quedan?

Cómo formar algoritmos más rápido.

¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Ayudó a usar el pensamiento divergente ya que se buscaron varias soluciones para un solo algoritmo.