

## Gameshell

1. LIVELLO: Ho usato `cd` per muovermi di cartella in cartella fino ad arrivare in cima alla torre
2. LIVELLO: Per tornare indietro ho usato il comando `"cd"` in modo tale da poter ricominciare dalla cartella principale e andare nella cantina
3. LIVELLO: Chiedeva di tornare indietro e andare alla sala del trono con soli due comandi, quindi sono tornato indietro con il comando `"cd"` e poi ho creato un percorso tra le cartelle
4. LIVELLO: Chiedeva di creare due cartelle una dentro l'altra quindi ho usato il comando `mkdir` dentro al cartella Forest per creare la cartella Hut, sono entrato nella cartella con il comando `cd` e ho creato la cartella Chest.
5. LIVELLO: Bisognava rimuovere i ragni dalla cantina, quindi sono tornato nella cantina e l'ho rimossi con il comando `rm`
6. LIVELLO: Bisognava muovere i file coin dalla cartella Garden alla cartella Chest usando il comando `mv`
7. LIVELLO: Ci stavano anche dei file nascosti che puoi vedere solo con il comando `"ls -A"`
8. LIVELLO: Bisognava tornare nella cantina e rimuovere i ragni di nuovo, solo che solo diventati numerosi e quindi si usa il comando `"*"` per raggruppare i ragni senza scriverli uno per uno
9. LIVELLO: Erano rimasti dei file ragni nascosti
10. LIVELLO: Bisognava copiare dei file dalla cartella Sala Grande del Castello alla cartella Cassa utilizzando il comando `"cp"`