

Classifica giocatori (M,N,K)

Progetto ASD2021

16 marzo 2022

Posizione	Nome	Punteggio	Vittorie			Sconfitte			Patte
			Primo	Secondo	A tavolino	Primo	Secondo	A tavolino	
1	CrazyPlayerPazzissimo	8000	1487	1049	232	31	285	1	1415
2	montagnolaBot	7876	1503	1071	119	38	346	4	1419
3	Boneless	7724	1392	1027	127	35	314	0	1605
4	HayesLoge	7676	1424	1038	110	64	370	0	1494
5	Little Man	7645	1429	988	132	55	337	0	1559
6	AlphaBetaPrugna	7402	1344	984	128	117	417	4	1506
7	Boomer5	7382	1423	928	133	97	433	0	1486
8	Giancarlo	7257	1335	923	150	48	335	191	1518
9	HopeNotRandom	7209	1358	890	130	92	467	0	1563
10	M☹️N☹️ey	7111	1236	847	313	162	456	14	1472
11	ChadBot	6949	1216	855	125	133	407	62	1702
12	SoftPlayer	6812	1163	839	131	179	481	0	1707
13	Matteo Manuelli	6644	1137	825	255	273	608	17	1385
14	AJPlayer	6627	1172	917	154	324	633	76	1224
15	BRUNO	6609	1285	772	126	146	622	78	1471
16	MetisPlayer	6557	1130	898	135	351	653	0	1333
17	FR4ncE\$c@	6530	1236	689	246	397	432	1	1499
18	GoldenBoy	6497	1009	790	143	215	518	2	1823
19	monkiflip	5781	1022	637	138	415	735	3	1550
20	WALL-E	5747	1020	566	242	377	766	4	1525
21	playerx++	5629	932	607	167	268	672	244	1610
22	Doge	5472	943	572	225	459	872	9	1420
23	Olivier Giroud	5467	891	582	146	455	766	13	1647
24	MarcoBodt	5449	897	618	245	617	812	0	1311
25	Slul	5324	795	658	207	632	815	47	1346
26	Mefisto	5310	992	740	92	339	610	805	922
27	Cosimo++	4890	828	542	120	562	862	218	1368
28	Slow Unmade	4783	813	650	115	795	819	331	977
29	Andreatron	4323	610	447	60	590	815	336	1642
30	MomoPlayer++	4136	559	319	133	595	868	231	1795
31	C.A.R.L.O.S.	3717	510	365	163	950	1228	8	1276
32	BIMBOGAMER	3683	421	353	126	765	1068	237	1530
33	404 Name Not Found	3656	544	281	127	943	1129	5	1471
34	Antares	3501	417	370	176	787	969	576	1205
35	R4nd0m++	3476	428	326	132	1000	1236	0	1378
36	Kraken	3338	373	166	167	884	1123	27	1760
37	Froggy	3260	514	279	79	883	1144	364	1237
38	Velma	2941	349	222	131	786	953	744	1315
39	Yoda	2791	383	241	126	1236	1464	0	1050
40	ImplementedSoftwarePlayer	2694	444	235	84	1076	1345	383	933
41	Alexa this is so sad, play mnkgamesitos++	2532	594	238	136	1182	1588	404	358
42	BindQC	2437	700	51	136	462	1684	855	612
43	MinimaxPlayer	1301	145	72	133	1708	1879	34	529
44	Gruppo Senza Buon Acroimo	1241	252	7	128	1645	1916	92	460
45	R4nd0m	1119	138	47	117	1781	1949	0	468
46	forgottensheep	1067	145	51	80	1623	1737	400	464

Organizzazione dei match

- Ogni coppia di giocatori viene fatta giocare su 25 configurazioni M,N,K diverse

M	N	K	Risultato (assumendo due giocatori con strategia ottima)
3	3	3	Patta
4	3	3	Vittoria (Primo giocatore)
4	4	3	Vittoria (Primo giocatore)
4	4	4	Patta
5	4	4	Patta
5	5	4	Patta
5	5	5	Patta
6	4	4	Patta
6	5	4	Vittoria (Primo giocatore)
6	6	4	Vittoria (Primo giocatore)
6	6	5	Patta
6	6	6	Patta
7	4	4	Patta
7	5	4	Vittoria (Primo giocatore)
7	6	4	Vittoria (Primo giocatore)
7	7	4	Vittoria (Primo giocatore)
7	5	5	Patta
7	6	5	Patta
7	7	5	Patta
7	7	6	Patta
7	7	7	?
8	8	4	Vittoria (Primo giocatore)
10	10	5	?
50	50	10	?
70	70	10	?

- Sono svolte quattro partite per ogni configurazione M,N,K (100 partite in totale)
 - Due partite come primo giocatore e due come secondo
 - Si è deciso di replicare due volte una stessa partita per avere statistiche finali più robuste in presenza di implementazioni che fanno uso di randomizzazione

Punteggi

- Si assegnano i seguenti punteggi per ogni partita giocata:
 - **Vittoria** come **primo giocatore** o **a tavolino**: 2 punti
 - **Vittoria** come **secondo giocatore**: 3 punti
 - **Patta**: 1 punto
 - **Sconfitta**: 0 punti
- Il punteggio scelto per la vittoria come secondo giocatore bilanciano lo svantaggio di gioco:
 - pur avendo una strategia ottima, il secondo giocatore non può mai vincere se il primo giocatore ha una strategia ottima
- La vittoria a tavolino avviene in presenza di errori dell'avversario, e.g, timeout, mossa non legale, ecc