

L' Algoritmo FFT radix – 2:

L'idea di Cooley e Tukey

e

La variante di Gentleman e Sande

Algoritmo di Cooley e Tukey

Cooley-Tukey FFT Algorithms

Amente Bekele

IV. FFT ALGORITHM WHEN N IS A POWER OF TWO

Theorem 2: *The DFT where the input array A has a size $N = 2^m$ for integer $m \geq 0$ can be calculated in $O(N \log(N))$ time with the following algorithm: [3]*

procedure FFT(A)

Input: An array of complex values which has a size of 2^m for $m \geq 0$.

Output: An array of complex values which is the DFT of the input

$N := A.length$

if $N = 1$ **then return** A

else

$W_N := e^{2\pi i/N}$

$W := 1$

$A_{even} := (A_0, A_2, \dots, A_{N-2})$

$A_{odd} := (A_1, A_3, \dots, A_{N-1})$

$Y_{even} := \text{FFT}(A_{even})$

$Y_{odd} := \text{FFT}(A_{odd})$

for $j := 0$ **to** $N/2 - 1$ **do**

$Y[j] = Y_{even}[j] + W * Y_{odd}[j]$

$Y[j + N/2] = Y_{even}[j] - W * Y_{odd}[j]$

$W := W * W_N$

return Y

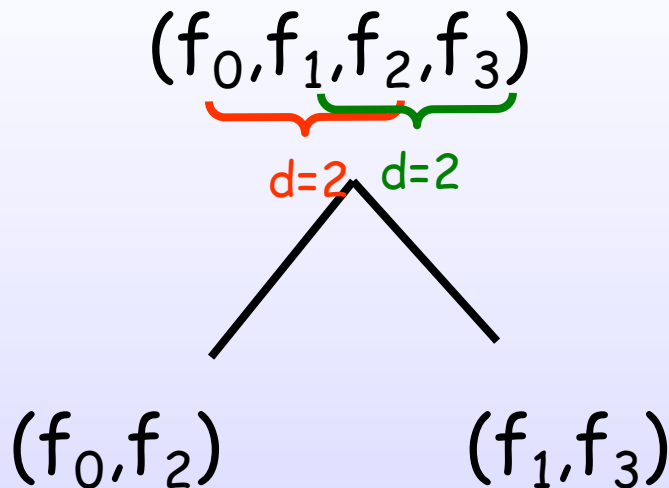
The above algorithm divides the input into two parts each having a size of $N/2$. The dividing operation and updating of the result takes $O(N)$. From this the following recurrence relation can be derived:

$$T(N) = 2T(N/2) + O(N)$$

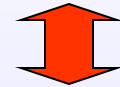
The recurrence shows the total running time is $O(N \log(N))$.

Esempio: • $N = 2^2 = 4$

Calcolo della DFT di un vettore $\underline{f} = (f_0, f_1, f_2, f_3)$



1 DFT di lunghezza 4

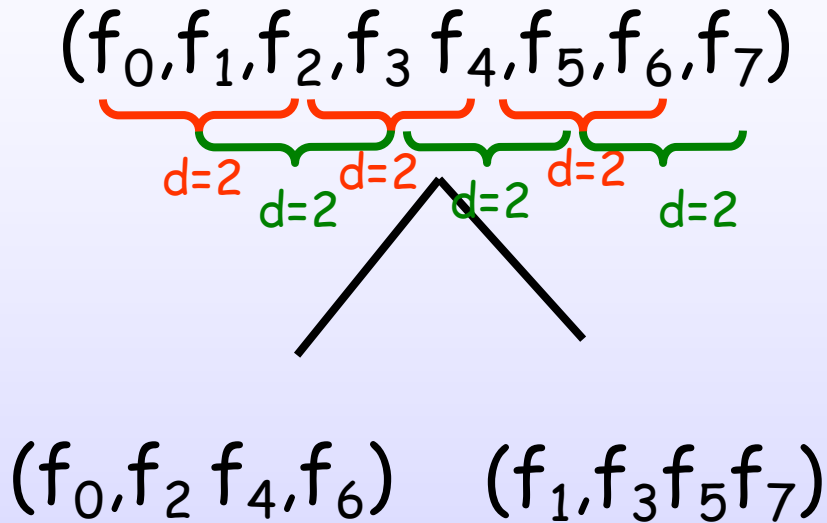


2 DFT di lungh. 2

Suddividiamo il vettore iniziale
In modo tale che la DFT di lungh. 4
Sia decomposta in 2 DFT di lungh. 2

Esempio: • $N = 2^3 = 8$

Calcolo della DFT di un vettore $\underline{f} = (f_0, f_1, f_2, f_3, f_4, f_5, f_6, f_7)$

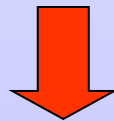


1 DFT di lunghezza 8



2 DFT di lungh. 4

La DFT di lungh. 8 viene decomposta in 2 DFT di lungh. 4



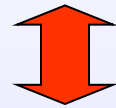
Si può applicare lo schema radix - 2 alle DFT di lungh. 4

Esempio: • $N = 2^3 = 8$

Calcolo della DFT di un vettore $\underline{f} = (f_0, f_1, f_2, f_3, f_4, f_5, f_6, f_7)$

$(f_0, f_1, f_2, f_3, f_4, f_5, f_6, f_7)$

1 DFT di lunghezza 8



(f_0, f_2, f_4, f_6)

(f_1, f_3, f_5, f_7)

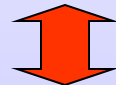
2 DFT di lungh. 4

$d=2$

$d=2$

$d=2$

$d=2$



4 DFT di lungh. 2

$(f_0 f_4)$

$(f_2 f_6)$

$(f_1 f_5)$

$(f_3 f_7)$

FFT

SCHEMA RICORSIVO

Esempio: • $N = 2^m$

Calcolo della DFT di un vettore $\underline{f} = (f_0, f_1, f_2, f_3, \dots, f_{N-2}, f_{N-1})$

$(f_0, f_1, f_2, f_3, \dots, f_{N-2}, f_{N-1})$

$(f_0, f_2, \dots, f_{N-2})$ $(f_1, f_3, \dots, f_{N-1})$

1 DFT di lunghezza 2^m



2 DFT di lunghezza 2^{m-1}

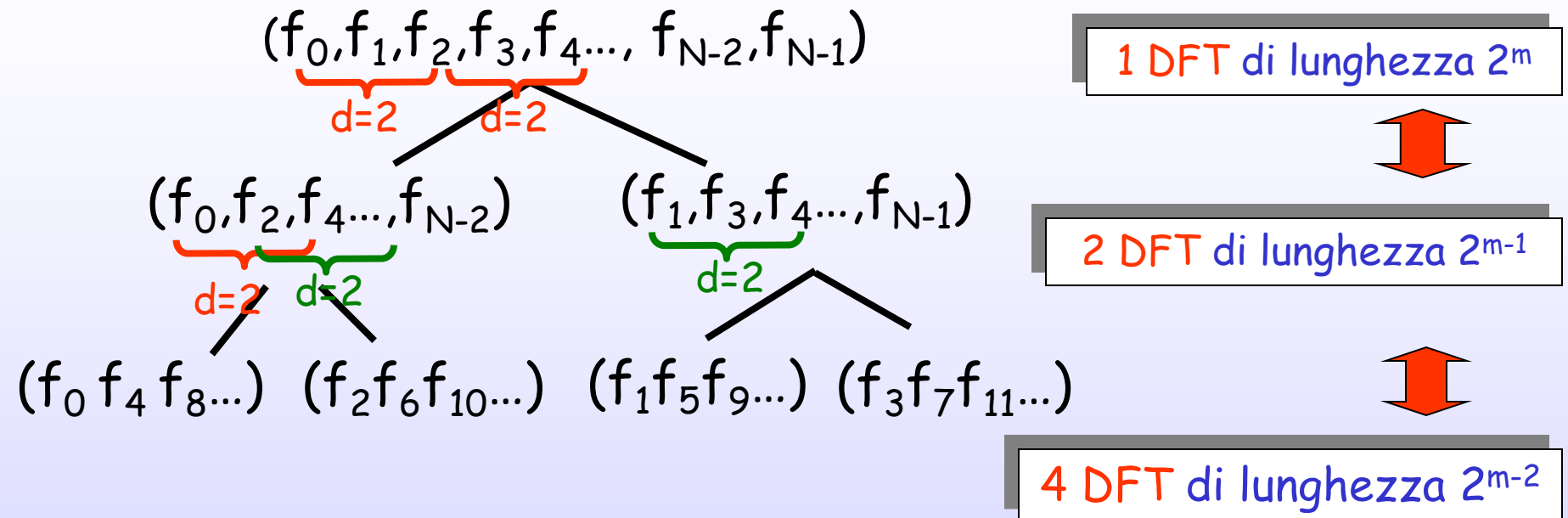
La DFT di lung. 2^m viene decomposta in 2 DFT di lung. 2^{m-1}



Si può riapplicare lo schema radix - 2 a ciascuna DFT

Esempio: • $N = 2^m$

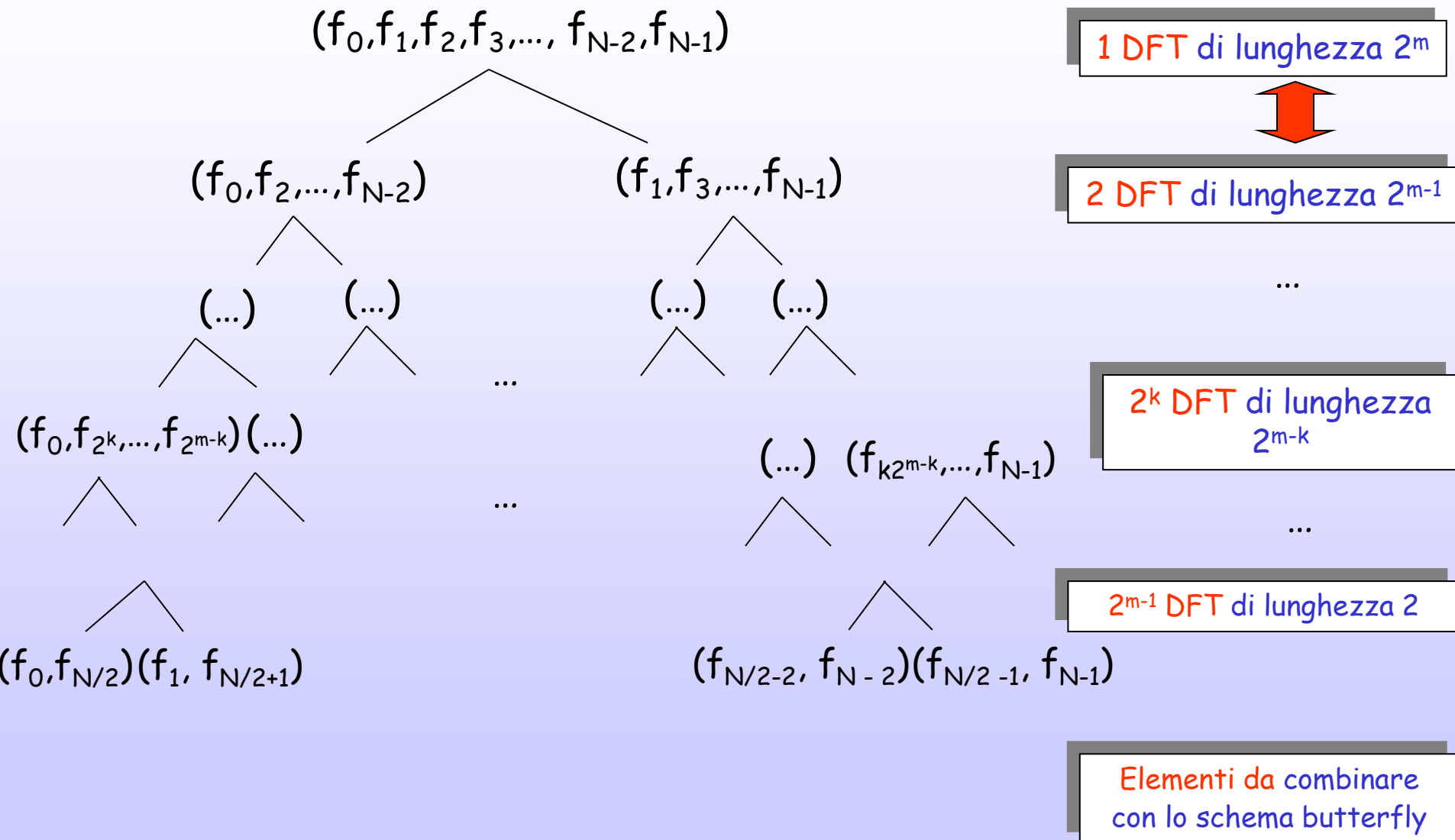
Calcolo della DFT di un vettore $\underline{f} = (f_0, f_1, f_2, f_3, \dots, f_{N-2}, f_{N-1})$



Riapplicando lo schema a ciascuna DFT

Esempio: • $N = 2^m$

Si vuole calcolare la DFT di un vettore $\underline{f} = (f_0, f_1, f_2, f_3, \dots, f_{N-2}, f_{N-1})$

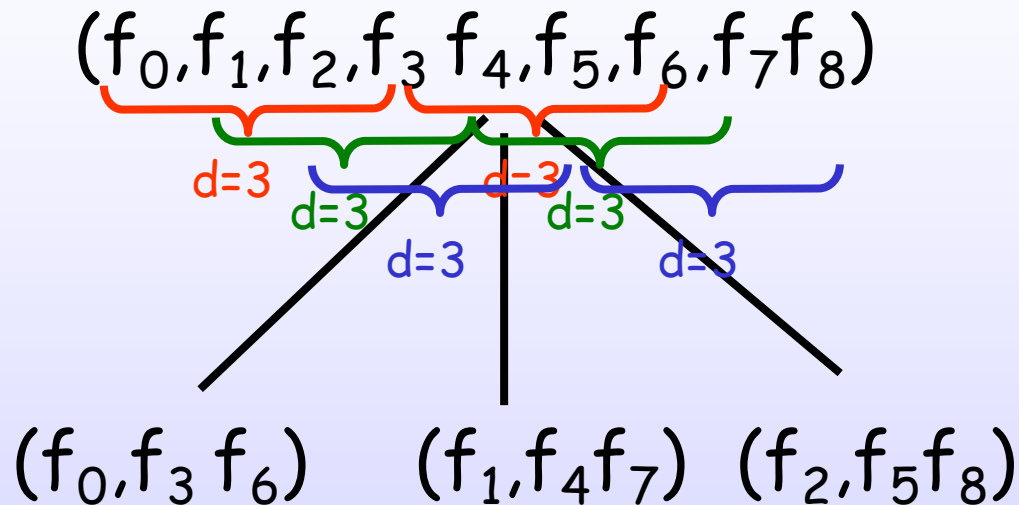


La FFT radix - 2
utilizza uno schema ricorsivo
(di profondità $m=\log(N)$)
in cui ad ogni passo
la lunghezza delle DFT si dimezza

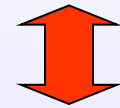
Si può applicare uno schema ricorsivo
anche per il calcolo di DFT la cui lunghezza
N non è potenza di 2 ?

Esempio: • $N = 3^2 = 9$

Calcolo della DFT di un vettore $\underline{f} = (f_0, f_1, f_2, f_3, f_4, f_5, f_6, f_7, f_8)$

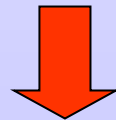


1 DFT di lunghezza 9



3 DFT di lungh. 3

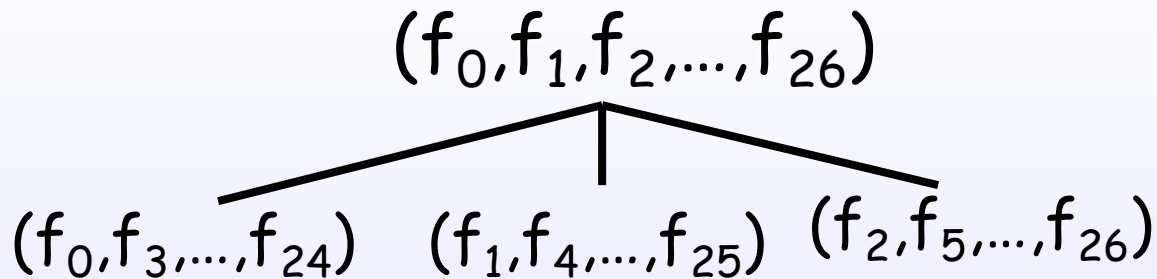
La DFT di lungh. 9 viene decomposta in 3 DFT di lungh. 3



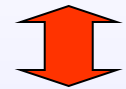
Algoritmo FFT radix-3

Esempio: • $N = 3^3 = 27$

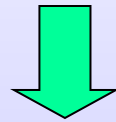
Calcolo della DFT di un vettore $\underline{f} = (f_0, f_1, f_2, \dots, f_{26})$



1 DFT di lunghezza 27



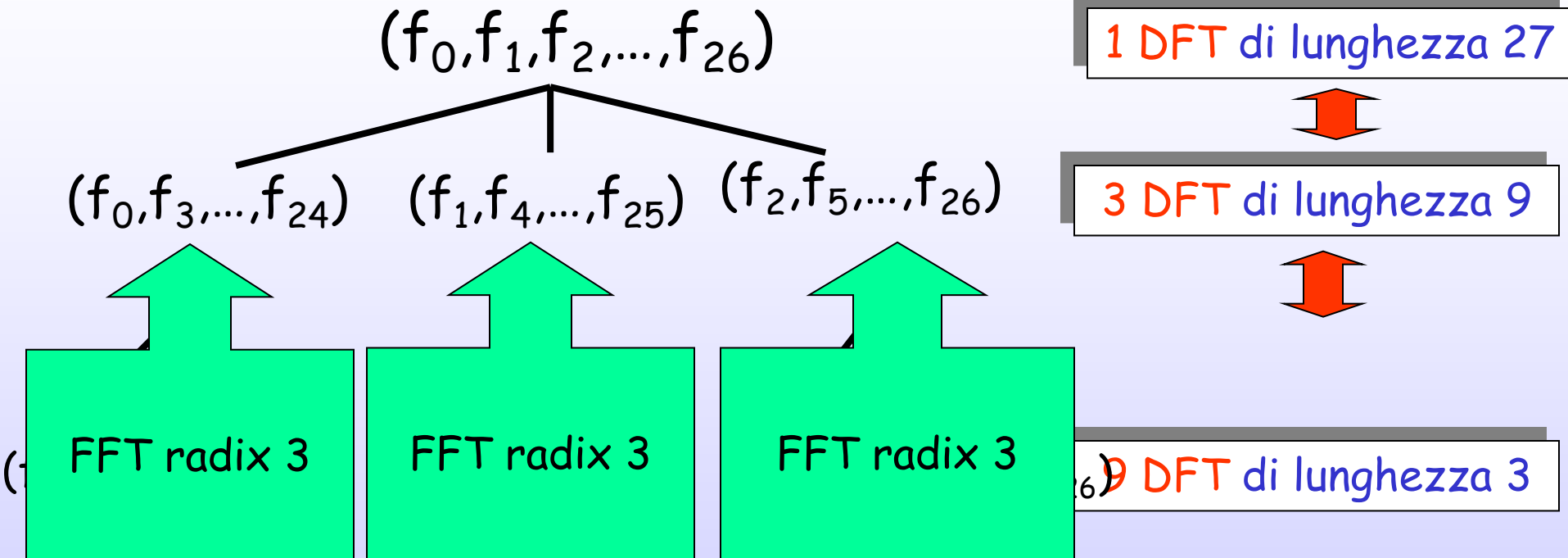
3 DFT di lunghezza 9



Si può applicare lo schema **radix -3**
per DFT di lungh. 9

Esempio: • $N = 3^3 = 27$

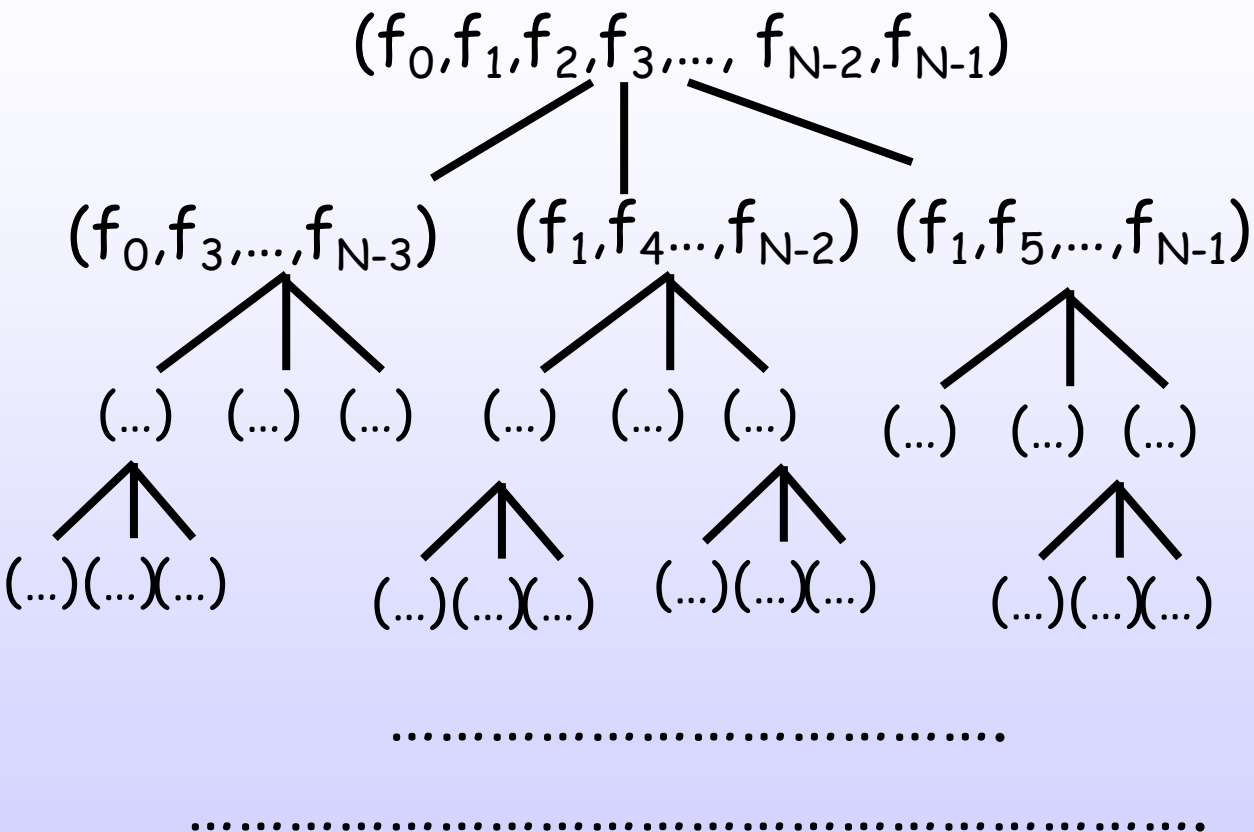
Calcolo della DFT di un vettore $\underline{f} = (f_0, f_1, f_2, \dots, f_{26})$



SCHEMA RICORSIVO PER ALGORITMO FFT-RADIX 3

Esempio: $N=3^m$

Calcolo della DFT di un vettore $\underline{f} = (f_0, f_1, f_2, f_3, \dots, f_{N-2}, f_{N-1})$



1 DFT di lunghezza 3^m



3 DFT di lunghezza 3^{m-1}



9 DFT di lunghezza 3^{m-2}

...

3^k DFT di lunghezza 3^{m-k}



3^{m-1} DFT di lunghezza 3

FFT
radix 3

FFT
radix 3

FFT
radix 3

FFT
radix 3

Come si modifica l'algoritmo FFT

per $N=12$

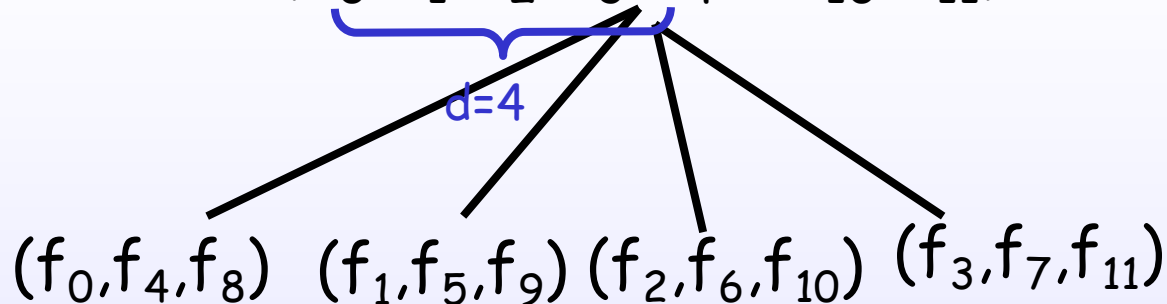
ovvero

per $N = r_1 r_2$

?

Esempio 1: • $N = 12 = 4 \cdot 3$

$(f_0, f_1, f_2, f_3, f_4, \dots, f_{10}, f_{11})$



1 DFT di lunghezza 12



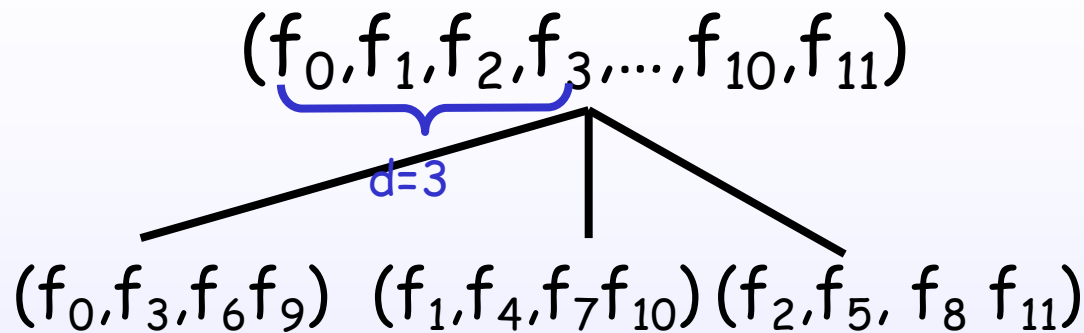
4 DFT di lunghezza 3

La DFT di lungh. 12 viene decomposta in 4 DFT di lungh. 3



Algoritmo FFT mixed-radix

Esempio 1: • $N = 12 = 3 \cdot 4$



1 DFT di lunghezza 12



3 DFT di lunghezza 4

La DFT di lungh. 12 viene decomposta in 3 DFT di lungh. 4

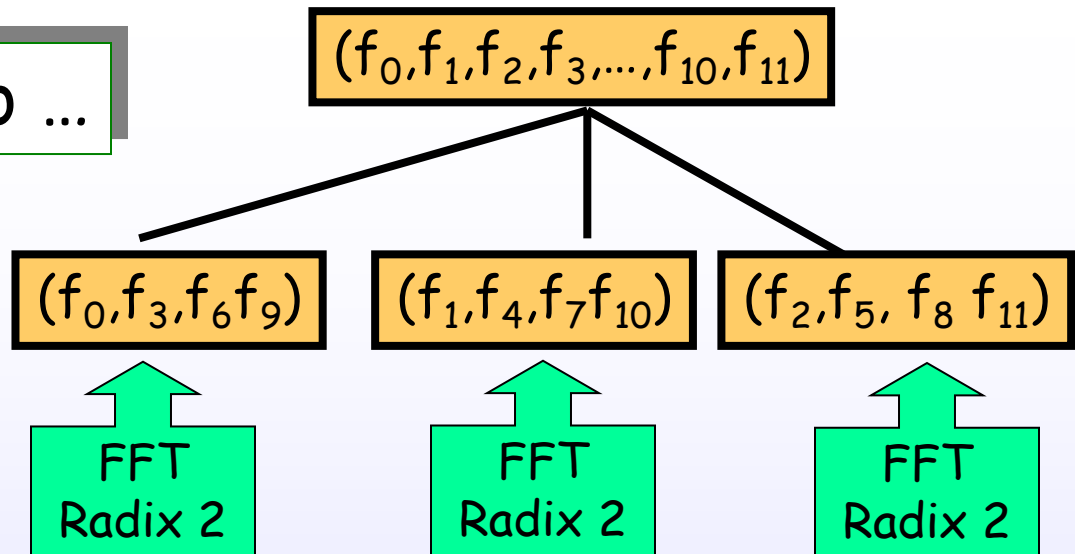


Algoritmo FFT mixed-radix

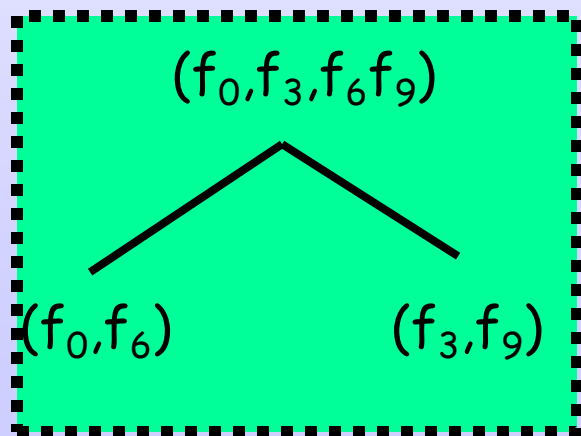
Inoltre, in questo caso ...

3 DFT di lunghezza 4

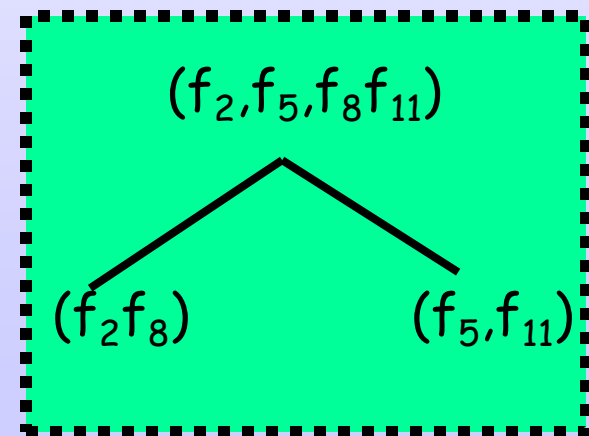
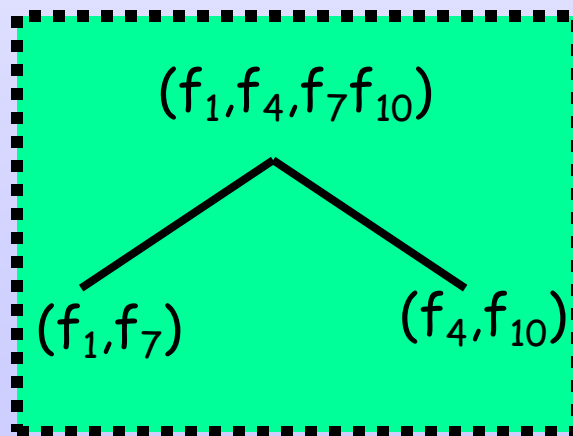
3 x 2 DFT di lunghezza 2



Possiamo applicare lo schema
FFT - radix 2 a ciascuna delle 3 DFT di lunghezza 4

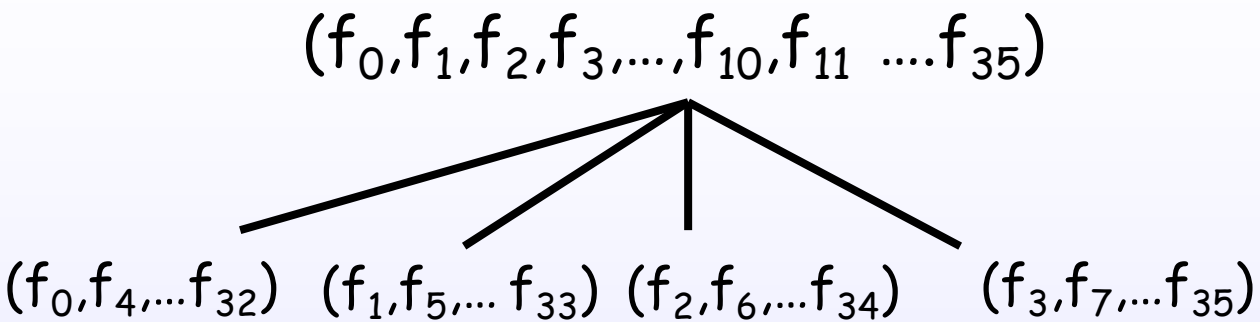


FFT



18

Esempio 1: • $N = 36 = 4 \cdot 3^2$

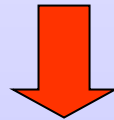


1 DFT di lunghezza 36



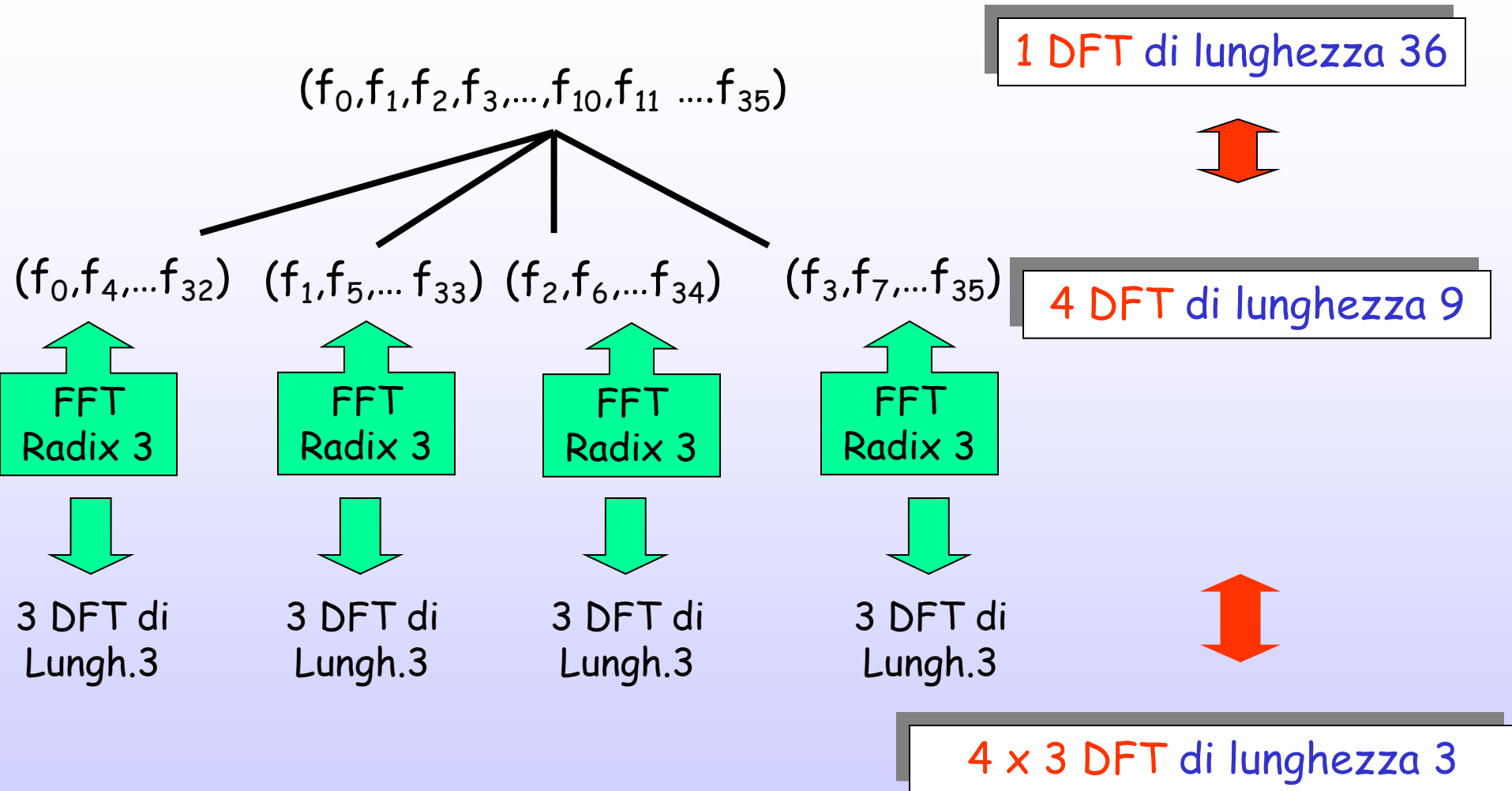
4 DFT di lunghezza 9

La DFT di lungh. 12 viene decomposta in 4 DFT di lungh. 9



Si può applicare lo schema **radix - 3**
alle 4 DFT di lunghezza 9

Esempio 1(cont): • $N = 36 = 4 \cdot 3^2$



In GENERALE:

Se $N = r_1 r_2$

FFT - mixed radix

gli algoritmi FFT calcolano r_1 DFT di lunghezza r_2

Se $r_2 = r^p \rightarrow N = r_1 r^p$

gli algoritmi FFT calcolano $p r_1$ DFT di lunghezza r

Se $r_1 = r_2 = r \rightarrow N = r^q$

FFT - radix r

gli algoritmi FFT calcolano q DFT di lunghezza r

ALGORITMI FFT
(Cooley & Tukey)

FFT radix 2 (CT)

- Al passo k ($k=1, m-1$)
 - il vettore iniziale viene suddiviso in k vettori di lunghezza 2^{m-k}
 - Per ciascun sottovettore, si separano le componenti di indici pari da quelle di indici dispari
 - al passo $k=m-1$ si ottengono 2^{m-1} coppie

FASE DI DECOMPOSIZIONE / PREPROCESSING

Dopodichè...

- Per $k=m-1, 1$
 - si calcolano le 2^{m-1} DFT di lunghezza 2 ottenute dall'ultimo passo della decomposizione
 - Combinando a 2 a 2 sottovettori di lunghezza 2 si calcolano 2^{m-4} DFT di lunghezza 4
 - Etc. etc
 - All'ultimo passo si combinano 2 DFT di lunghezza 2^{m-1} per ottenere la DFT del vettore iniziale di lunghezza m

FASE DI CALCOLO

Algoritmo di Cooley & Tukey (1965)

Come si deriva l'algoritmo ricorsivo
per il calcolo di

$$F_k = \sum_{j=0}^{N-1} f_j w_N^{jk}, \quad k = 0, 1, \dots, N-1$$

?

Esempio: $N=16$

$$F_k = \sum_{j=0}^{15} f_j w_{16}^{-jk},$$

1DFT (16)

Si ha...

$$F_k = \sum_{j=0}^{N-1} f_j w_N^{-jk},$$



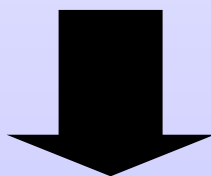
$$F(k) = \sum_{j=0}^{15} f(2j) w_{16}^{-2jk} + \sum_{j=0}^{15} f(2j+1) w_{16}^{-(2j+1)k} =$$

$$= \sum_{j=0}^7 f(2j) w_8^{-jk} + w_8^{-jk} \sum_{j=0}^7 f(2j+1) w_8^{-jk}$$

$$\sum_{j=0}^7 f(2j+1) w_8^{-jk}$$

F^e

F^o



Il calcolo del vettore F viene ricondotto
al calcolo dei due vettori F^e e F^o di 8 componenti ciascuno

$$F = (F^e + w_8^{-jk} F^o)$$

2DFT (8)

- L'idea alla base dell'algoritmo di CT è riapplicare la stessa idea ai due vettori F^e e F^o

$$F_k^e = \sum_{j=0}^7 f(2j)w_8^{-jk},$$

DFT (8)

$$F_k^e = \sum_{j=0}^3 f(4j)w_8^{-2jk} + w_8^{-jk} \sum_{j=0}^3 f(4j+2)w_8^{-(2j+1)k} =$$

$$= \sum_{j=0}^3 f(4j)w_4^{-jk} + w_4^{-jk} \sum_{j=0}^3 f(4j+2)w_4^{-jk} =$$

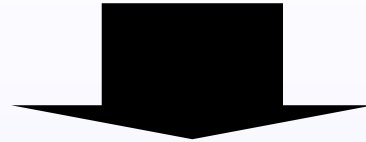
F^{ee}

F^{eo}

$$F^e = (F^{ee} + w_4^{-jk} F^{eo})$$

2DFT (4)

- Analogamente, per il vettore F^o si ha: $F^o = (F^{oe} + w^{-jk_4} F^{oo})$



F

1DFT (16)

F^e

F^o

$$F = (F^e + w^{-jk_8} F^o)$$

2DFT (8)

$$F^e = (F^{ee} + w^{-jk_4} F^{eo})$$

$$F^o = (F^{oe} + w^{-jk_4} F^{oo})$$

4DFT (4)

- Riapplicando la stessa idea ai 4 vettori DFT(4)....ad es.

$$F_k^{ee} = \sum_{j=0}^3 f(4j)w_4^{-jk},$$

$$F_k^{ee} = \sum_{j=0}^1 f(8j)w_4^{-2jk} + w_4^{-jk} \sum_{j=0}^1 f(8j+4)w_4^{-(2j+1)k} =$$

$$= \sum_{j=0}^1 f(8j)w_2^{-jk} + w_2^{-jk} \sum_{j=0}^1 f(8j+4)w_2^{-jk} =$$

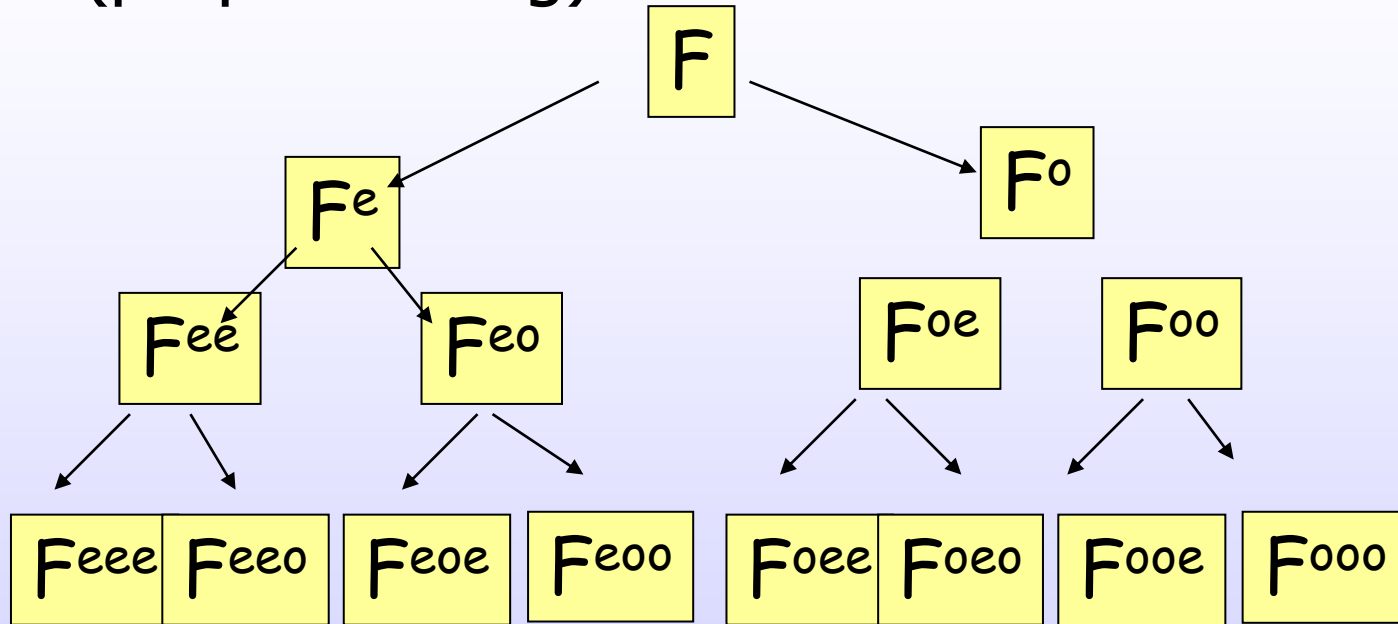
F_k^{ee}

F_k^{eo}

$$F_k^{ee} = (F_k^{eee} + w_2^{-jk} F_k^{eeo})$$

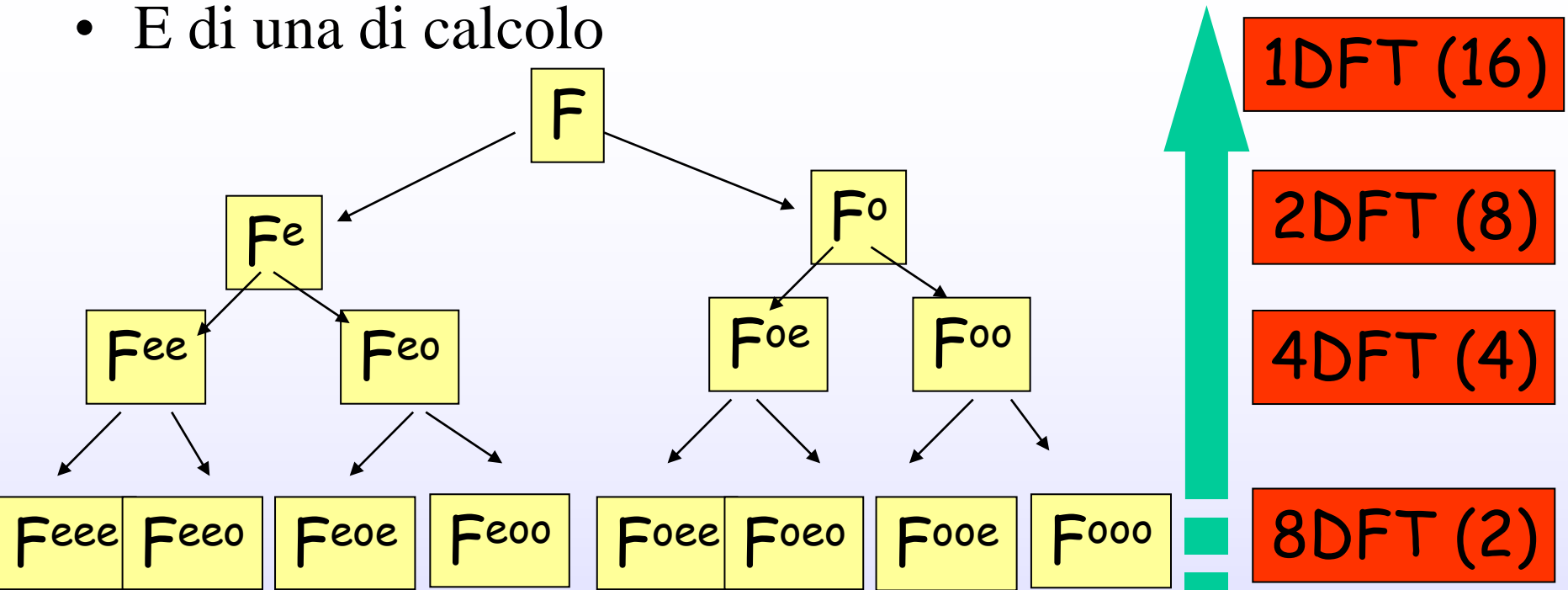
2DFT (2)

- In sintesi, l'algoritmo FFT radix -2 di C.T. è composto di una fase di decomposizione (preprocessing):



FASE DI
DECOMPOSIZIONE
(pre processing)

- E di una di calcolo



FASE DI CALCOLO

Algoritmo di Gentleman e Sande (1966)

- L'idea alla base dell'algoritmo di G.S. è di decomporre il calcolo del vettore DFT nel calcolo delle componenti di indici pari da quello delle componenti di indici dispari di

F

- **(decimazione delle frequenze)**

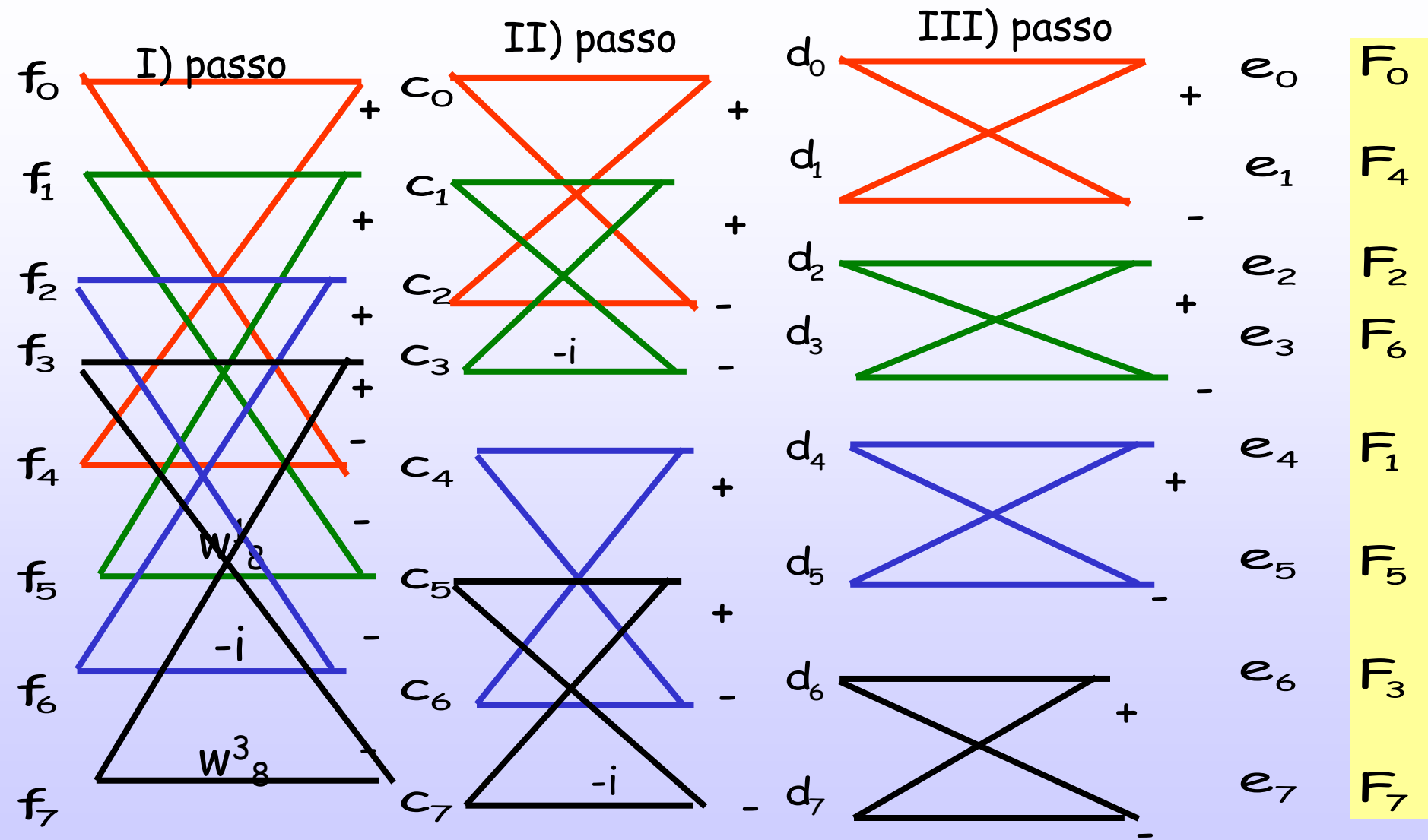
Algoritmo di Gentleman e Sande (1966)

Come si deriva l'algoritmo ricorsivo
per il calcolo di

$$F_k = \sum_{j=0}^{N-1} f_j w_N^{jk}, \quad k = 0, 1, \dots, N-1$$

?

FFT radix 2 di un vettore N=8



Esempio: $N=8$

$$F_k = \sum_{j=0}^7 f_j w_8^{-jk},$$

1DFT (8)

Si ha...

$$F_k = \sum_{j=0}^7 f_j w_N^{-jk},$$

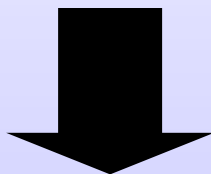


$$F(2k) = \sum_{j=0}^3 [f(j) + f(j+4)] w_4^{-jk}, \quad k = 0, \dots, 3$$

y

$$F(2k+1) = \sum_{j=0}^3 [f(j) - f(j+4)] w_4^{-j} w_4^{-jk}, \quad k = 0, \dots, 3$$

z



Il calcolo del vettore F viene ricondotto
al calcolo dei due vettori $F(2k)$ e $F(2k+1)$ di 4 componenti ciascuno

$$F(2k) = \text{DFT}(y)$$

$$F(2k+1) = \text{DFT}(z)$$

In particolare,

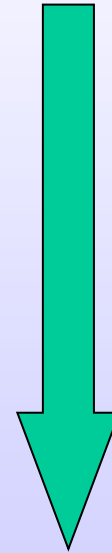
$$F(2k) = (F_0, F_2, F_4, F_6) \quad F(2k+1) = (F_1, F_3, F_5, F_7)$$



$$F(2k) = \text{DFT}(y)$$

dove

$$y = (f_0 + f_4, f_1 + f_5, f_2 + f_6, f_3 + f_7)$$



$$F(2k + 1) = \text{DFT}(z)$$

dove

$$z = (f_0 - f_4, f_1 - f_5, f_2 - f_6, f_3 - f_7)$$

$$F_k = \sum_{j=0}^7 f_j w_8^{-jk},$$

1DFT (8)

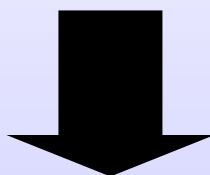
Si ha...

$$F_k = \sum_{j=0}^7 f_j w_N^{-jk},$$



$$F_0 F_2 F_4 F_6 \rightarrow F(2k)$$

$$F_1 F_3 F_5 F_7 \rightarrow F(2k+1)$$



$$F(2k) = \sum_{j=0}^7 f_j w_8^{-j2k} = \sum_{j=0}^7 f_j w_4^{-jk} = \sum_{j=0}^3 [f(j) + f(j+4)] w_4^{-jk}, k = 0, \dots, 3$$

$$F(2k+1) = \sum_{j=0}^3 [f(j) - f(j+4)] w_4^{-j} w_4^{-jk}, \quad k = 0, \dots, 3$$

$$F_k = \sum_{j=0}^7 f_j w_8^{-jk},$$

1DFT (8)

Si ha...

$$F_k = \sum_{j=0}^7 f_j w_N^{-jk},$$

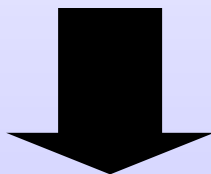


$$F(2k) = \sum_{j=0}^3 [f(j) + f(j+4)] w_4^{-jk}, \quad k = 0, \dots, 3$$

y

$$F(2k+1) = \sum_{j=0}^3 [f(j) - f(j+4)] w_4^{-j} w_4^{-jk}, \quad k = 0, \dots, 3$$

z



2DFT (4)

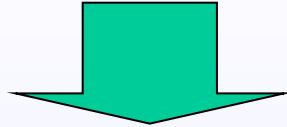
Il calcolo del vettore F viene ricondotto al calcolo dei due vettori F(2k) e F(2k+1) di 4 componenti ciascuno

$$F(2k) = \text{DFT}(y)$$

$$F(2k+1) = \text{DFT}(z)$$

In particolare, al primo passo

$$F(k) = (F_0, F_1, F_2, F_3, F_4, F_5, F_6, F_7) \quad \text{1DFT (8)}$$



$$F(2k) = (F_0, F_2, F_4, F_6) \quad F(2k+1) = (F_1, F_3, F_5, F_7)$$

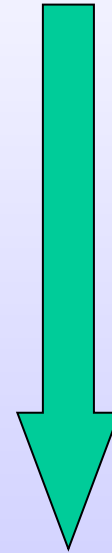


$$= \text{DFT}(y)$$

dove

$$y = (f_0 + f_4, f_1 + f_5, f_2 + f_6, f_3 + f_7)$$

$$\text{2DFT (4)}$$



$$= \text{DFT}(z)$$

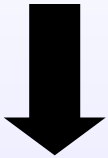
dove

$$z = (f_0 - f_4, f_1 - f_5, f_2 - f_6, f_3 - f_7)$$

II PASSO: Applichiamo la stessa idea a $F(2k)$ e $F(2k+1)$

$$F(2k) = \sum_{j=0}^3 y(j) w_4^{-jk}, \quad k = 0, \dots, 3$$

$$F(2k) = (F_0, F_2, F_4, F_6)$$

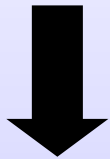


$$(F_0, F_4)$$

$$(F_2, F_6)$$



$$F(2k)_{k=1,3} = \sum_{j=0}^1 [y(j) - y(j+2)w_2^{-j}] w_2^{-jk}, \quad k = 0, 1$$



$$F(2k)_{k=0,2} = \sum_{j=0}^1 [y(j) + y(j+2)] w_2^{-jk}, \quad k = 0, 1$$

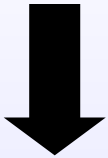
DFT (2) del vettore
 $y'' = (y_0 - y_2, (y_1 - y_3)w_2^{-1})$

DFT(2) del vettore $y' = (y_0 + y_2, y_1 + y_3)$

II PASSO: Applichiamo la stessa idea a $F(2k)$ e $F(2k+1)$

$$F(2k+1) = \sum_{j=0}^3 z(j) w_4^{-jk}, \quad k = 0, \dots, 3$$

$$F(2k+1) = (F_1, F_3, F_5, F_7)$$

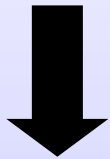


$$(F_1, F_3)$$

$$(F_5, F_7)$$



$$F(2k+1)_{k=1,3} = \sum_{j=0}^1 [z(j) - z(j+2)w_2^{-j}] w_2^{-jk}, \quad k = 0, 1$$



$$F(2k+1)_{k=0,2} = \sum_{j=0}^1 [z(j) + z(j+2)] w_2^{-jk}, \quad k = 0, 1$$

DFT (2) del vettore
 $z'' = (z_0 - z_2, (z_1 - z_3)w_2^{-1})$

DFT(2) del vettore $z' = (z_0 + z_2, z_1 + z_3)$

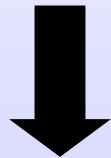
Quindi, al secondo passo

$$F(2K) = \text{DFT}(y)$$



2DFT (4)

$$(F_0, F_4) \quad (F_2, F_6)$$



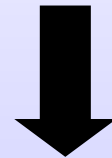
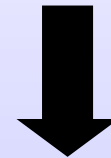
$$\text{DFT}(y') \quad \text{DFT}(y'')$$

4DFT (2)

$$F(2K+1) = \text{DFT}(z)$$

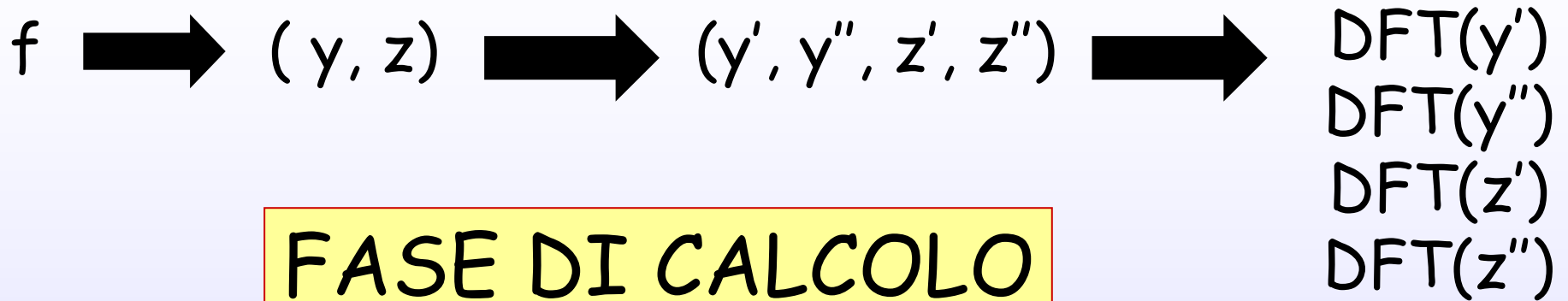


$$(F_1, F_3) \quad (F_5, F_7)$$



$$\text{DFT}(z') \quad \text{DFT}(z'')$$

Al terzo passo si calcolano le 4 DFT di lunghezza 2



$\begin{matrix} \text{DFT}(y') \\ \text{DFT}(y'') \\ \text{DFT}(z') \\ \text{DFT}(z'') \end{matrix}$

FASE DI RIORDINAMENTO

\downarrow

$F = \text{DFT}(f)$

Algoritmo di Gentleman e Sande (1966)

- Ricaviamo l'algoritmo seguendo gli autori (in base 2)

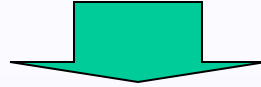
Fast Fourier Transforms: for fun and profit

AFIPS '66 (Fall): Proceedings of the
November 7-10, 1966, fall joint computer
conference November 1966 Pages 563–
578 <https://doi.org/10.1145/1464291.1464352>

Esempio:

• $N = 2^2 = 4$

$$F_k = \sum_{j=0}^3 f_j w_4^{jk}, \quad k = 0, 1, \dots, 3$$



$$j = 2^0 p_0 + 2^1 p_1 = (p_0, p_1)_2$$

$$k = 2^0 q_0 + 2^1 q_1 = (q_0, q_1)_2 \quad q_i, p_i = 0, 1$$



$$F(q_1, q_0) = \sum_{p_1=0}^1 \sum_{p_0=0}^1 f(p_1, p_0) w_4^{jk}$$

Sostituiamo la rappresentazione binaria dell'indice j in:

$$w_4^{jk}$$

Per cui

$$F(q_1, q_0) = \sum_{p_1=0}^1 \sum_{p_0=0}^1 f(p_1, p_0) w_4^{\frac{kp_0 2^0 + kp_1 2^1}{4}} = \sum_{p_1=0}^1 \sum_{p_0=0}^1 f(p_1, p_0) e^{\frac{-2\pi i (kp_0 2^0 + kp_1 2^1)}{4}} =$$

... sfruttando le proprietà moltiplicative
dell'esponenziale ...

$$= \sum_{p_1=0}^1 \sum_{p_0=0}^1 f(p_1, p_0) e^{\frac{-2\pi i kp_0}{4}} e^{\frac{-2\pi i kp_1}{2}} = \sum_{p_0=0}^1 e^{\frac{-2\pi i kp_0}{4}} \underbrace{\sum_{p_1=0}^1 f(p_1, p_0) e^{\frac{-2\pi i kp_1}{2}}}_{\substack{I^\circ \\ \text{sommatoria}}} \underbrace{\hspace{10em}}_{\substack{II^\circ \\ \text{sommatoria}}}$$

Per effettuare la DFT F è NECESSARIO
calcolare le due sommatorie (ovvero effettuare due passi)

Calcolo della prima sommatoria

$$F(q_1, q_0) = \sum_{p_0=0}^1 e^{\frac{-2\pi i k p_0}{4}} \sum_{p_1=0}^1 f(p_1, p_0) e^{\frac{-2\pi i k p_1}{2}}$$

Osserviamo che:

$$\begin{aligned} e^{\frac{-2\pi i k p_1}{2}} &= e^{-\pi i k p_1} = e^{-\pi i p_1 (2^0 q_0 + 2^1 q_1)} = e^{-\pi i p_1 q_0} e^{-2\pi i p_1 q_1} = e^{-\pi i p_1 q_0} \\ &= \cos(2\pi p_1 q_1) - i \sin(2\pi p_1 q_1) = 1 \end{aligned}$$

Il Calcolo della prima sommatoria equivale a costruire le componenti del vettore:

$$c^{(1)}(q_0, p_0) = \sum_{p_1=0}^1 f(p_1, p_0) e^{-\pi i p_1 q_0}$$

$$q_0, p_0 = 0, 1$$

Ovvero

$$c^{(1)}(q_0, p_0) = \sum_{p_1=0}^1 f(p_1, p_0) e^{-\pi i p_1 q_0}$$



$$q_0=0 \text{ e } p_0=0 \quad c^{(1)}(0,0) = f(0,0)e^0 + f(1,0)e^0 = f_0 + f_2$$

$$q_0=0 \text{ e } p_0=1 \quad c^{(1)}(0,1) = f(0,1)e^0 + f(1,1)e^0 = f_1 + f_3$$

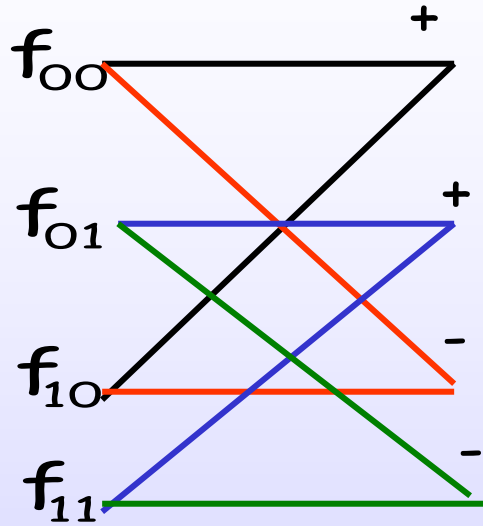
$$q_0=1 \text{ e } p_0=0 \quad c^{(1)}(1,0) = f(0,0)e^0 + f(1,0)e^{-i\pi} = f_0 - f_2$$

$$q_0=1 \text{ e } p_0=1 \quad c^{(1)}(1,1) = f(0,1)e^0 + f(1,1)e^{-i\pi} = f_1 - f_3$$

Il calcolo della prima sommatoria cosa rappresenta?

... il primo passo dello schema grafico

I) passo



$$f_{00} + f_{10}$$

$$f_{01} + f_{11}$$

$$f_{00} - f_{10}$$

$$f_{01} - f_{11}$$

$$C_0^{(1)}$$

somma

$$C_1^{(1)}$$

somma

$$C_2^{(1)}$$

differenza

$$C_3^{(1)}$$

differenza

Si combinano le componenti di f
che differiscono al primo bit da sinistra...

Calcolo della seconda sommatoria

$$F(q_1, q_0) = \sum_{p_0=0}^1 e^{\frac{-2\pi i k p_0}{4}} c^{(1)}(q_0, p_0)$$

Osserviamo che:

$$e^{\frac{-2\pi i k p_0}{4}} = e^{\frac{-\pi i k p_0}{2}} = e^{\frac{-\pi i p_0 (2^0 q_0 + 2^1 q_1)}{2}} = e^{-\pi i \left(\frac{p_0 q_0}{2} + p_0 q_1 \right)}$$

Il calcolo della seconda sommatoria equivale a costruire le componenti del vettore:

$$c^{(2)}(q_0, q_1) = \sum_{p_0=0}^1 c^{(1)}(q_0, p_0) e^{-\pi i \left(\frac{p_0 q_0}{2} + p_0 q_1 \right)}$$

$$q_0, q_1 = 0, 1$$

Ovvero

$$c^{(2)}(q_0, q_1) = \sum_{p_0=0}^1 c^{(1)}(q_0, p_0) e^{-\pi i \left(\frac{p_0 q_0}{2} + p_0 q_1 \right)}$$



$$q_1=0 \text{ e } q_0=0 \quad c^{(2)}(0,0) = c^{(1)}(0,0)e^0 + c^{(1)}(0,1)e^0 = c_0^{(1)} + c_1^{(1)}$$

$$q_1=1 \text{ e } q_0=0 \quad c^{(2)}(0,1) = c^{(1)}(0,0)e^0 + c^{(1)}(0,1)e^{-i\pi} = c_0^{(1)} - c_1^{(1)}$$

$$q_1=0 \text{ e } q_0=1 \quad c^{(2)}(1,0) = c^{(1)}(1,0)e^0 + c^{(1)}(1,1)e^{\frac{-i\pi}{2}} = c_2^{(1)} + (-i)c_3^{(1)}$$

$$q_1=1 \text{ e } q_0=1 \quad c^{(2)}(1,1) = c^{(1)}(1,0)e^0 + c^{(1)}(1,1)e^{\frac{-i\pi 3}{2}} = c_2^{(1)} - (-i)c_3^{(1)}$$

Il calcolo della prima sommatoria rappresenta ?

... il secondo passo dello schema grafico

$$C_{00}^{(1)} +$$

$$\mathbf{C}_{00}^{(1)} + \mathbf{C}_{01}^{(1)}$$

$$C_0^{(2)}$$

$$C_{O1}^{(1)}$$

$$C_{00}^{(1)} - C_{01}^{(1)}$$

$$\mathbf{C}_1^{(2)}$$

A diagram showing a triangle with vertices labeled $C_{10}^{(1)}$, $-i$, and $+$. The triangle is formed by three lines: a horizontal blue line at the top, a green line on the left, and a blue line on the right. The vertex $+$ is at the top right, $-i$ is at the bottom center, and $C_{10}^{(1)}$ is at the top left.

$$c_{10}^{(1)} + (-i)c_{11}^{(1)}$$

$$C_2^{(2)}$$

$$C_{11}^{(1)} \quad \text{---}$$

$$C_{10}^{(1)} - (-i)C_{11}^{(1)}$$

$$C_3^{(2)}$$

Si combinano le componenti di $\underline{c}^{(1)}$
che differiscono al secondo bit da sinistra...

Nel caso N=4 dopo due passi si effettua la DFT infatti...

$$c^{(2)}(0,0) = c_0^{(1)} + c_1^{(1)} = f_0 + f_1 + f_2 + f_3$$

$$c^{(2)}(0,1) = c_0^{(1)} - c_1^{(1)} = f_0 + f_2 - f_1 - f_3$$

$$c^{(2)}(1,0) = c_2^{(1)} + (-i)c_3^{(1)} = f_0 - f_2 - if_1 + if_3$$

$$c^{(2)}(1,1) = c_2^{(1)} - (-i)c_3^{(1)} = f_0 - f_2 + if_1 - if_3$$

F_{00}

F_{10}

F_{01}

F_{11}

F_0

F_2

F_1

F_3

Il **vettore** $c^{(2)}$ ha le stesse componenti del **vettore**
DFT \underline{F} ma in ordine di BIT inverso (ordine "scrambled")

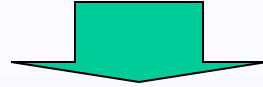
$$F(q_1, q_0) = c^{(2)}(q_0, q_1)$$

E' necessario **riordinare** le componenti
del **vettore** $\underline{c}^{(2)}$ invertendo l'ordine dei bit
(operazione di **Bit reversal**)

Esempio:

$$\bullet N = 2^3 = 8$$

$$F_k = \sum_{j=0}^7 f_j w_7^{jk}, \quad k = 0, 1, \dots, 7$$



Applicando l'algoritmo radix-2 e' possibile esprimere gli indici j e k ...

$$j = 2^0 * p_0 + 2^1 * p_1 + 2^2 * p_2 = (p_0, p_1, p_2)_2$$

$$k = 2^0 * q_0 + 2^1 * q_1 + 2^2 * q_2 = (q_0, q_1, q_2)_2 \quad q_i, p_i = 0, 1$$

$$F(q_2, q_1, q_0) = \sum_{p_2=0}^1 \sum_{p_1=0}^1 \sum_{p_0=0}^1 f(p_2, p_1, p_0) w_8^{(p_2, p_1, p_0)(q_2, q_1, q_0)}$$

Quali proprietà dell'esponenziale possono essere sfruttata utilizzando la rappresentazione binaria dell'indice j in

$$w_8^{jk} \quad ?$$

$$F(q_2, q_1, q_0) = \sum_{p_2=0}^1 \sum_{p_1=0}^1 \sum_{p_0=0}^1 f(p_0, p_1, p_2) w_8^{kp_0 2^2 + kp_1 2 + kp_2} = \sum_{p_2=0}^1 \sum_{p_1=0}^1 \sum_{p_0=0}^1 f(p_0, p_1, p_2) e^{-2\pi i \left(\frac{kp_1 2^2 + kp_2 2 + kp_0}{8} \right)}$$

... sfruttando le proprietà moltiplicative
dell'esponenziale ...

$$\begin{aligned} F(q_2, q_1, q_0) &= \sum_{p_2=0}^1 \sum_{p_1=0}^1 \sum_{p_0=0}^1 f(p_0, p_1, p_2) w_8^{kp_2 2^2 + kp_1 2 + kp_0} = \sum_{p_2=0}^1 \sum_{p_1=0}^1 \sum_{p_0=0}^1 f(p_0, p_1, p_2) e^{-2\pi i \left(\frac{kp_2 2^2}{8} \right)} e^{-2\pi i \left(\frac{kp_1 2}{8} \right)} e^{-2\pi i \left(\frac{kp_0}{8} \right)} = \\ &= \underbrace{\sum_{p_0=0}^1 e^{-\pi i \frac{kp_0}{4}}}_{III^\circ \text{ sommatoria}} \underbrace{\sum_{p_1=0}^1 e^{-\pi i \left(\frac{kp_1}{2} \right)}}_{II^\circ \text{ sommatoria}} \underbrace{\sum_{p_2=0}^1 f(p_0, p_1, p_2) e^{-\pi i kp_2}}_{I^\circ \text{ sommatoria}} \end{aligned}$$

Per effettuare la DFT F è NECESSARIO
calcolare le due sommatorie

Calcolo della prima sommatoria

$$F(q_2, q_1, q_0) = \sum_{p_0=0}^1 e^{-\pi i \frac{kp_0}{4}} \sum_{p_1=0}^1 e^{-\pi i (\frac{kp_1}{2})} \sum_{p_2=0}^1 f(p_0, p_1, p_2) e^{-\pi i kp_2}$$

$$\begin{aligned}
 &= \cos(4\pi p_2 q_1) - \underbrace{i \sin(4\pi p_2 q_1)}_{=1} = 1 \\
 e^{-\pi i kp_2} &= e^{-\pi i p_2 (2^0 q_0 + 2^1 q_1 + 2^2 q_2)} = e^{-\pi i p_2 q_0} \underbrace{e^{-2\pi i p_2 q_1} e^{-4\pi i p_2 q_2}}_{=1} = e^{-\pi i p_2 q_0} \\
 &= \cos(2\pi p_2 q_1) - i \sin(2\pi p_2 q_1) = 1
 \end{aligned}$$

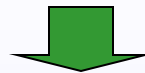
Il calcolo della prima sommatoria equivale a costruire le componenti del vettore:

$$c^{(1)}(q_0, p_1, p_0) = \sum_{p_2=0}^1 f(p_2, p_1, p_0) e^{-\pi i p_2 q_0}$$

$q_0, p_0, p_1 = 0, 1$

Ovvero

$$c^{(1)}(q_0, p_1, p_0) = \sum_{p_2=0}^1 f(p_2, p_1, p_0) e^{-\pi i p_2 q_0}$$



$$q_0=0 \quad p_1=0 \text{ e } p_0=0$$

$$c^{(1)}(0,0,0) = f(0,0,0)e^0 + f(1,0,0)e^0 = f_0 + f_4$$

$$q_0=0 \quad p_1=0 \text{ e } p_0=1$$

$$c^{(1)}(0,0,1) = f(0,0,1)e^0 + f(1,0,1)e^0 = f_1 + f_5$$

$$q_0=0 \quad p_1=1 \text{ e } p_0=0$$

$$c^{(1)}(0,1,0) = f(0,1,0)e^0 + f(1,1,0)e^0 = f_1 + f_6$$

$$q_0=0 \quad p_1=1 \text{ e } p_0=1$$

$$c^{(1)}(0,1,1) = f(0,1,1)e^0 + f(1,1,1)e^0 = f_3 + f_7$$

$$q_0=1 \quad p_1=0 \text{ e } p_0=0$$

$$c^{(1)}(1,0,0) = f(0,0,0)e^0 + f(1,0,0)e^{-i\pi} = f_0 - f_4$$

$$q_0=1 \quad p_1=0 \text{ e } p_0=1$$

$$c^{(1)}(1,0,1) = f(0,0,1)e^0 + f(1,0,1)e^{-i\pi} = f_1 - f_5$$

$$q_0=1 \quad p_1=1 \text{ e } p_0=0$$

$$c^{(1)}(1,1,0) = f(0,1,0)e^0 + f(1,1,0)e^{-i\pi} = f_2 - f_6$$

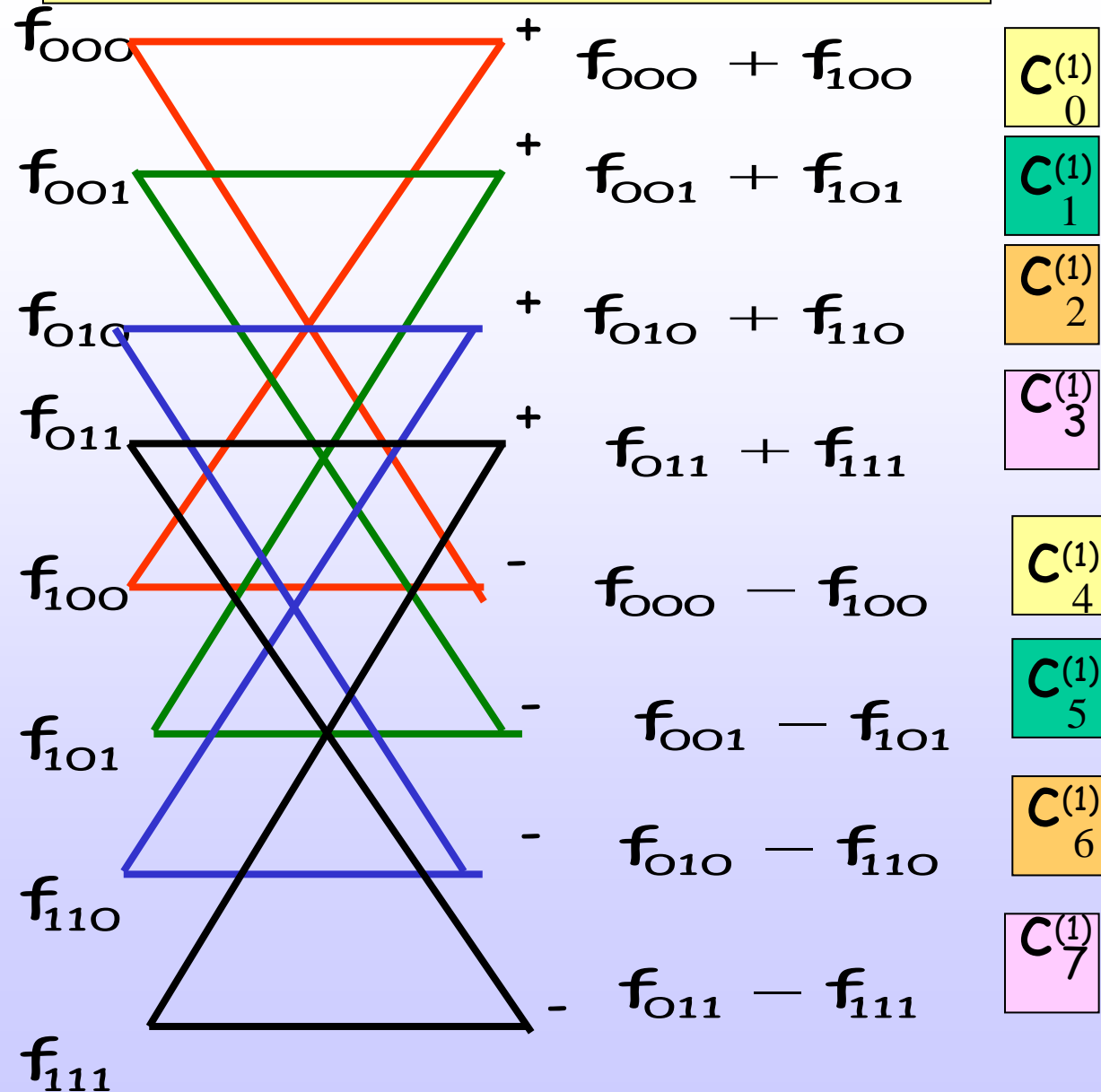
$$q_0=1 \quad p_1=1 \text{ e } p_0=1$$

$$c^{(1)}(1,1,1) = f(0,1,1)e^0 + f(1,1,1)e^{-i\pi} = f_3 - f_7$$

Il calcolo della prima sommatoria cosa rappresenta?

... il primo passo dello schema grafico

I) passo



Si combinano le componenti
di f
che differiscono al primo bit
da sinistra...

Calcolo della seconda sommatoria

$$F(q_2, q_1, q_0) = \sum_{p_0=0}^1 e^{-\pi i \frac{kp_0}{4}} \sum_{p_1=0}^1 e^{-\pi i (\frac{kp_1}{2})} c^{(1)}(q_0, p_1, p_0)$$

$$\begin{aligned} e^{\frac{-\pi i kp_1}{2}} &= e^{\frac{-\pi i p_1 (2^0 q_0 + 2^1 q_1 + 2^2 q_2)}{2}} = e^{-\pi i \left(\frac{p_1 q_0}{2} + p_1 q_1 + 2 p_1 q_2 \right)} = e^{-\pi i \left(\frac{p_1 q_0}{2} + p_1 q_1 \right)} \underbrace{e^{-\pi i (2 p_1 q_2)}}_{=1} = \\ &= e^{-\pi i \left(\frac{p_1 q_0}{2} + p_1 q_1 \right)} \end{aligned}$$

Il calcolo della seconda sommatoria equivale a costruire le componenti del vettore:

$$c^{(2)}(q_0, q_1, p_0) = \sum_{p_1=0}^1 e^{-\pi i \left(\frac{p_1 q_0}{2} + p_1 q_1 \right)} c^{(1)}(q_0, p_1, p_0)$$

$p_0, q_0, q_1 = 0, 1$

Ovvero

$$c^{(2)}(q_0, q_1, p_0) = \sum_{p_1=0}^1 e^{-\pi i (\frac{p_1 q_0}{2} + p_1 q_1)} c^{(1)}(q_0, p_1, p_0)$$



$q_0=0 \quad q_1=0 \text{ e } p_0=0$	$c^{(2)}(0,0,0) = c^{(1)}(0,0,0)e^0 + c^{(1)}(0,1,0)e^0 = c_0^{(1)} + c_2^{(1)}$
$q_0=0 \quad q_1=0 \text{ e } p_0=1$	$c^{(2)}(0,0,1) = c^{(1)}(0,0,1)e^0 + c^{(1)}(0,1,1)e^0 = c_1^{(1)} + c_3^{(1)}$
$q_0=0 \quad q_1=1 \text{ e } p_0=0$	$c^{(2)}(0,1,0) = c^{(1)}(0,0,0)e^0 + c^{(1)}(0,1,0)e^{-\pi i} = c_0^{(1)} - c_2^{(1)}$
$q_0=0 \quad q_1=1 \text{ e } p_0=1$	$c^{(2)}(0,1,1) = c^{(1)}(0,0,1)e^0 + c^{(1)}(0,1,1)e^{-\pi i} = c_1^{(1)} - c_3^{(1)}$
$q_0=1 \quad q_1=0 \text{ e } p_0=0$	$c^{(2)}(1,0,0) = c^{(1)}(1,0,0)e^0 + c^{(1)}(1,1,0)e^{-\frac{\pi i}{2}} = c_2^{(1)} + (-i)c_6^{(1)}$
$q_0=1 \quad q_1=0 \text{ e } p_0=1$	$c^{(2)}(1,0,1) = c^{(1)}(1,0,1)e^0 + c^{(1)}(1,1,1)e^{-\frac{\pi i}{2}} = c_5^{(1)} + (-i)c_7^{(1)}$
$q_0=1 \quad q_1=1 \text{ e } p_0=0$	$c^{(2)}(1,1,0) = c^{(1)}(1,0,0)e^0 + c^{(1)}(1,1,0)e^{-\frac{3\pi i}{2}} = c_2^{(1)} - (-i)c_6^{(1)}$
$q_0=1 \quad q_1=1 \text{ e } p_0=1$	$c^{(2)}(1,1,1) = c^{(1)}(1,0,1)e^0 + c^{(1)}(1,1,1)e^{-\frac{3\pi i}{2}} = c_5^{(1)} - (-i)c_7^{(1)}$

Il calcolo della seconda sommatoria cosa rappresenta?

... il secondo passo dello schema grafico

II) passo

$$\begin{aligned}
 c_{000}^{(1)} &+ c_{000}^{(1)} + c_{100}^{(1)} & c_0^{(2)} \\
 c_{001}^{(1)} &+ c_{001}^{(1)} + c_{011}^{(1)} & c_1^{(2)} \\
 c_{010}^{(1)} &- c_{000}^{(1)} - c_{100}^{(1)} & c_2^{(2)} \\
 c_{011}^{(1)} &- c_{001}^{(1)} - c_{011}^{(1)} & c_3^{(2)}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 c_{100}^{(1)} &+ c_{100}^{(1)} + (-i)c_{110}^{(1)} & c_4^{(2)} \\
 c_{101}^{(1)} &+ c_{101}^{(1)} + (-i)c_{111}^{(1)} & c_5^{(2)} \\
 c_{110}^{(1)} &- c_{100}^{(1)} - (-i)c_{110}^{(1)} & c_6^{(2)} \\
 c_{111}^{(1)} &- c_{101}^{(1)} - (-i)c_{111}^{(1)} & c_7^{(2)}
 \end{aligned}$$

Si combinano le
componenti di $c^{(1)}$
che differiscono al
secondo bit da sinistra...

Calcolo della terza sommatoria

$$F(q_2, q_1, q_0) = \sum_{p_0=0}^1 e^{-\pi i \frac{kp_0}{4}} c^{(2)}(q_0, q_1, p_0)$$

$$e^{\frac{-\pi i kp_0}{4}} = e^{\frac{-\pi i p_0 (2^0 q_0 + 2^1 q_1 + 2^2 q_2)}{4}} = e^{-\pi i \left(\frac{p_0 q_0}{4} + \frac{p_0 q_1}{2} + p_0 q_2 \right)}$$

Il calcolo della seconda sommatoria equivale a costruire le componenti del vettore:

$$c^{(3)}(q_0, q_1, q_2) = \sum_{p_1=0}^1 e^{-\pi i \left(\frac{p_0 q_0}{4} + \frac{p_0 q_1}{2} + p_0 q_2 \right)} c^{(2)}(q_0, q_1, p_0)$$

$$q_0, q_1, q_2 = 0, 1$$

Ovvero

$$c^{(3)}(q_0, q_1, q_2) = \sum_{p_0=0}^1 e^{-\pi i (\frac{p_0 q_0}{4} + \frac{p_0 q_1}{2} + p_0 q_2)} c^{(2)}(q_0, q_1, p_0)$$


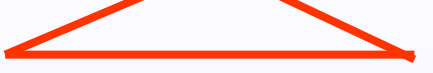

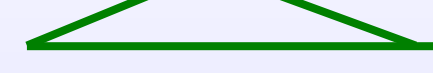
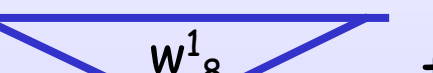

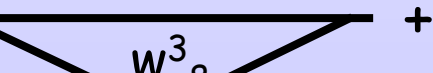



$q_0=0 \quad q_1=0 \text{ e } q_2=0$	$c^{(3)}(0,0,0) = c^{(2)}(0,0,0)e^0 + c^{(2)}(0,0,1)e^0 = c_0^{(2)} + c_1^{(2)}$
$q_0=0 \quad q_1=0 \text{ e } q_2=1$	$c^{(3)}(0,0,1) = c^{(2)}(0,0,0)e^0 + c^{(2)}(0,0,1)e^{-i\pi} = c_0^{(2)} - c_1^{(2)}$
$q_0=0 \quad q_1=1 \text{ e } q_2=0$	$c^{(3)}(0,1,0) = c^{(2)}(0,1,0)e^0 + c^{(2)}(0,1,1)e^{-\frac{\pi i}{2}} = c_2^{(2)} + (-i)c_3^{(2)}$
$q_0=0 \quad q_1=1 \text{ e } q_2=1$	$c^{(3)}(0,1,1) = c^{(2)}(0,0,1)e^0 + c^{(2)}(0,1,1)e^{-\frac{3\pi i}{2}} = c_2^{(2)} - (-i)c_3^{(2)}$
$q_0=1 \quad q_1=0 \text{ e } q_2=0$	$c^{(3)}(1,0,0) = c^{(2)}(1,0,0)e^0 + c^{(2)}(1,0,1)e^{-\frac{\pi i}{4}} = c_4^{(2)} + w_8^1 c_5^{(2)}$
$q_0=1 \quad q_1=0 \text{ e } q_2=1$	$c^{(3)}(1,0,1) = c^{(2)}(1,0,0)e^0 + c^{(2)}(1,0,1)e^{-\frac{5\pi i}{4}} = c_4^{(2)} - w_8^1 c_5^{(2)}$
$q_0=1 \quad q_1=1 \text{ e } q_2=0$	$c^{(3)}(1,1,0) = c^{(2)}(1,1,0)e^0 + c^{(2)}(1,1,1)e^{-\frac{3\pi i}{4}} = c_6^{(2)} + w_8^3 c_7^{(2)}$
$q_0=1 \quad q_1=1 \text{ e } q_2=1$	$c^{(3)}(1,1,1) = c^{(2)}(1,1,0)e^0 + c^{(2)}(1,1,1)e^{-\frac{7\pi i}{4}} = c_5^{(2)} - w_8^3 c_7^{(2)}$

Il calcolo della terza sommatoria cosa rappresenta?

... il terzo passo dello schema grafico

III) passo

$c_{000}^{(2)}$ 	+	$c_{000}^{(2)} + c_{001}^{(2)}$	$C_0^{(3)}$
$c_{001}^{(2)}$ 	-	$c_{000}^{(2)} - c_{001}^{(2)}$	$C_1^{(3)}$
$c_{010}^{(2)}$ 	+	$c_{010}^{(2)} + (-i)c_{011}^{(2)}$	$C_2^{(3)}$
$c_{011}^{(2)}$ 	-	$c_{010}^{(2)} - (-i)c_{011}^{(2)}$	$C_3^{(3)}$
$c_{100}^{(2)}$ 	+	$c_{100}^{(2)} + w_8^1 c_{101}^{(2)}$	$C_4^{(3)}$
$c_{101}^{(2)}$ 	-	$c_{100}^{(2)} - w_8^1 c_{101}^{(2)}$	$C_5^{(3)}$
$c_{110}^{(2)}$ 	+	$c_{110}^{(2)} + w_8^3 c_{111}^{(2)}$	$C_6^{(3)}$
$c_{111}^{(2)}$ 	-	$c_{110}^{(2)} - w_8^3 c_{111}^{(2)}$	$C_7^{(3)}$

Si combinano le componenti di $c^{(2)}$ che differiscono al terzo bit da sinistra...

$$\begin{aligned}
c^{(3)}(0,0,0) &= (f_0 + f_4) + (f_1 + f_5) + (f_2 + f_6) + (f_3 + f_7) \\
c^{(3)}(0,0,1) &= (f_0 + f_4) - (f_1 + f_5) + (f_2 + f_6) - (f_3 + f_7) \\
c^{(3)}(0,1,0) &= (f_0 + f_4) - i(f_1 + f_5) - (f_2 + f_6) - i(f_3 + f_7) \\
c^{(3)}(0,1,1) &= (f_0 + f_4) + i(f_1 + f_5) - (f_2 + f_6) - i(f_3 + f_7) \\
c^{(3)}(1,0,0) &= (f_0 - f_4) - w_8^1(f_1 - f_5) + i(f_2 - f_6) - w_8^3(f_3 - f_7) \\
c^{(3)}(1,0,1) &= (f_0 - f_4) + w_8^1(f_1 - f_5) - i(f_2 - f_6) + w_8^3(f_3 - f_7) \\
c^{(3)}(1,1,0) &= (f_0 - f_4) + w_8^1(f_1 - f_5) - i(f_2 - f_6) + w_8^3(f_3 - f_7) \\
c^{(3)}(1,1,1) &= (f_0 - f_4) - w_8^1(f_1 - f_5) - i(f_2 - f_6) - w_8^3(f_3 - f_7)
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
F_{000} \\
F_{100} \\
F_{010} \\
F_{110} \\
F_{001} \\
F_{101} \\
F_{011} \\
F_{111}
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
F_0 \\
F_4 \\
F_2 \\
F_6 \\
F_1 \\
F_5 \\
F_3 \\
F_7
\end{aligned}$$

Il **vettore** $c^{(3)}$ ha le stesse componenti del **vettore** DFT \underline{F} ma in ordine di BIT inverso (ordine "scrambled")

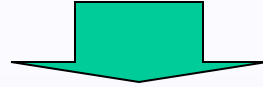
$$F(q_2, q_1, q_0) = c^{(3)}(q_0, q_1, q_2)$$

E' necessario **riordinare** le componenti del **vettore** $\underline{c}^{(3)}$ invertendo l'ordine dei bit (operazione di **Bit reversal**)

Esempio:

$$\bullet N = 2^m$$

$$F_k = \sum_{j=0}^{N-1} f_j w_N^{jk}, \quad k = 0, 1, \dots, N-1$$



Applicando l'algoritmo radix-2 e' possibile esprimere gli indici j e k ...

$$j = 2^{m-1}p_0 + 2^{m-2}p_1 + \dots + 2p_{m-2} + p_{m-1}$$

$$k = 2^{m-1}q_0 + 2^{m-2}q_1 + \dots + 2q_{m-2} + q_{m-1}$$

$$F(q_0, q_1, \dots, q_{m-1}) = \sum_{p_{m-1}=0}^1 \dots \sum_{p_1=0}^1 \sum_{p_0=0}^1 f(p_0, p_1, \dots, p_{m-1}) w_N^{(p_0 \dots p_{m-1})(q_0 \dots q_{m-1})}$$

Quali proprietà dell'esponenziale possono essere sfruttata utilizzando la rappresentazione binaria dell'indice j in

$$w_N^{jk} \quad ?$$

... sfruttando le proprietà moltiplicative
dell'esponenziale ...

$$= \sum_{p_{m-1}=0}^1 e^{-2\pi i \left(\frac{kp_{m-1}}{N} \right)} \dots \sum_{p_1=0}^1 e^{-2\pi i \left(\frac{kp_1}{2^2} \right)} \underbrace{\sum_{p_0=0}^1 e^{-2\pi i \left(\frac{kp_0}{N} \right)} f(p_0, \dots, p_{m-1})}_{I^\circ \text{ sommatoria}}$$

$\underbrace{\hspace{15em}}_{II^\circ \text{ sommatoria}}$

$m^\circ \text{ sommatoria}$

Per effettuare la DFT F è NECESSARIO
calcolare m sommatorie

Calcolo della prima sommatoria

Il calcolo della prima sommatoria equivale a costruire le componenti del vettore:

$$c^{(1)}(q_{m-1}, p_1, \dots, p_{m-1}) = \sum_{p_0=0}^1 f(p_0, \dots, p_{m-1}) e^{-\pi i p_0 q_0}$$

le quali si ottengono al variare di $p_i=0,1$ $i= m-1, \dots, 1$ $q_{m-1}= 0, 1$

Calcolo della seconda sommatoria

Il calcolo della seconda sommatoria equivale a costruire le componenti del vettore:

$$c^{(2)}(q_{m-1}, p_1, \dots, p_{m-1}) = \sum_{p_1=0}^1 c^{(1)}(q_{m-1}, q_{m-2}, p_2, \dots, p_{m-1}) e^{\left(\frac{2p_1 q_{m-2} + p_1 q_{m-1}}{2^2}\right)}$$

le quali si ottengono al variare di $p_i=0,1$ $i= 2, \dots, m-1$ $q_j= 0, 1$ $j = m-1, m-2$

Calcolo della μ -esima sommatoria

Il calcolo della μ -esima sommatoria equivale a costruire le componenti del vettore:

$$c^{(\mu+1)} = \sum_{p_\mu=0}^1 w\left(\frac{kp_\mu}{2^{\mu+1}}\right) c^{(\mu)}(q_{m-1}, \dots, q_{m-\mu}, p_\mu, \dots, p_{m-1})$$

dopo $m=\log(N)$ passi...

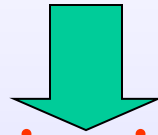
Il vettore $c^{(m)}$ ha le stesse componenti del vettore DFT F ma in ordine di BIT inverso

$$F(q_0, \dots, q_{m-1}) = c^{(m)}(q_{m-1}, \dots, q_1, q_0)$$

E' necessario *riordinare* le componenti
del vettore $c^{(m)}$ invertendo l'ordine dei bit
(operazione di Bit reversal)

“Bit Revesal”

- convertire j in rappresentazione binaria
- invertire l'ordine delle cifre binarie che rappresentano j .



**il numero binario ottenuto è
la rappresentazione di k**

ESEMPIO

Sia $j = 6$

$$j = (110)_2 = 1*2^2 + 1*2 + 0*2^0$$

$$(110)_2 \rightarrow (011)_2$$

$$k = 0*2^2 + 1*2 + 1*2^0 = 3$$

COMPLESSITA' COMPUTAZIONALE

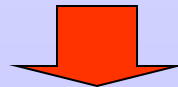
$$F(r_2 q_1 + q_0) = \sum_{p_1=0}^{r_2-1} w_N^{r_2 p_1 q_1} \left[\sum_{p_0=0}^{r_1-1} \overbrace{f(r_1 p_0 + p_1) w_N^{r_1 p_0 q_0}}^{\text{DFT di lunghezza } r_1} \right] w_N^{p_1 q_0}$$

(Note: The first sum is labeled "r₂ DFT di lunghezza r₁" and the inner sum is labeled "DFT di lunghezza r₁")

• Calcolo della somma più interna = r_1 operazioni f.p.

• Calcolo della somma più esterna = r_2 operazioni f.p.

×
N componenti del vettore F
=
N($r_1 + r_2$) operazioni f.p.



$T(N) = N(r_1 + r_2)$ operazioni f.p.

In conclusione

Se N si può scrivere come $N = r^k$

$$T_{\text{radix-}r}(N) = O(Nr \log_r(N))$$

Se N si può scrivere come $N = r_1 r_2$

$$T_{\text{radix-}r}(N) = O(N(r_1 + r_2))$$

Per quali valori di r si ottiene l'algoritmo radix- r
con complessità
computazionale minore
?

Osservazione

$$T_{\text{radix-}r}(N) = O(Nr \log_r(N))$$

$$Nr \log_r(N) = Nr \frac{\log_2(N)}{\log_2(r)} = \boxed{\frac{r}{\log_2(r)}} N \log_2(N)$$

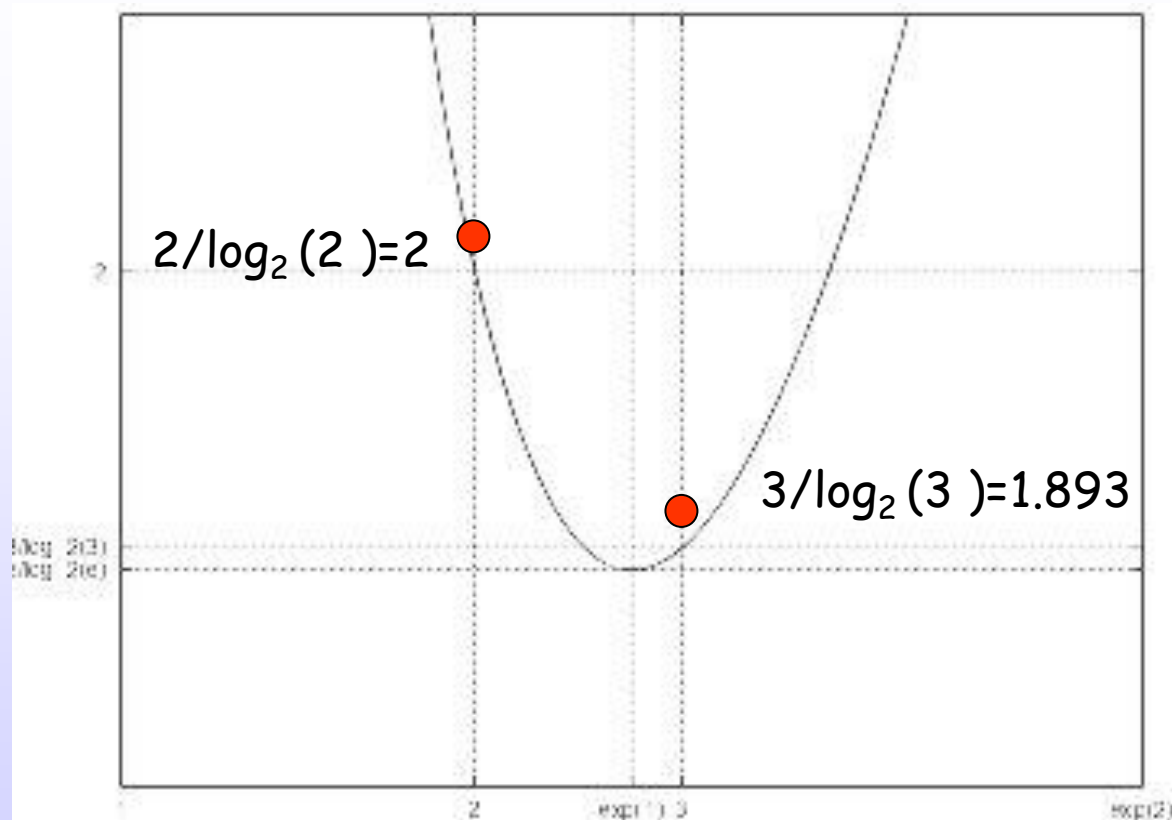
Applicando le formule di cambiamento
di base del logaritmo

Per quale valore di r il fattore

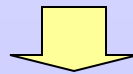
$$\frac{r}{\log_2(r)}$$

risulta minimo?

La funzione $y = \frac{r}{\log_2(r)}$



Assume valore intero minimo in $r=3$



radix-3 è il più efficiente
degli algoritmi radix-r