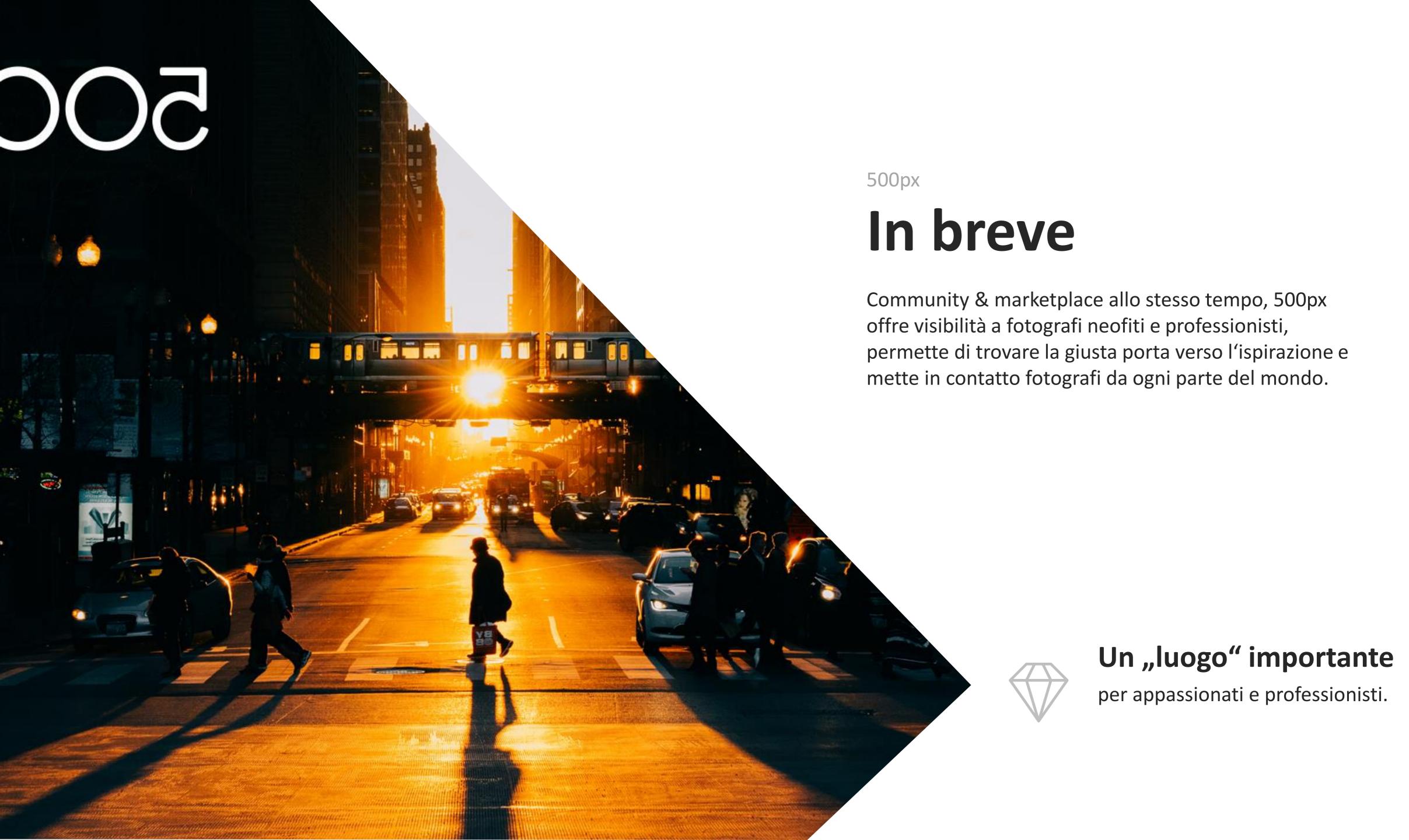
Andrea Paciolla (matr. 874512)

Metodi & applicazioni per social network

Presentazione progetto d'esame a.a. 2017-2018







Fondatori



Oleg Gutsol

Imprenditore canadese, di origini ucraine, nato il 3 Febbraio 1982, è oggi un co-founder di 500px.



Evgeny Tchebotarev

Originario di Mosca, creò la prima community di 500px ed ora ne è CPO e CFO.



500px

Gli albori

500 pixel era la dimensione considerata ottimale per essere mostrata sul web e quindi impostato come limite sulle foto postate dalla community per le review.



2003

500px: un hobby durante gli studi

Evgeny gettò le basi di 500px sulla piattaforma di social blogging LiveJournal per hobby.

Le foto erano moderate: da sempre l'obiettivo è stato quello di promuovere gli scatti migliori.



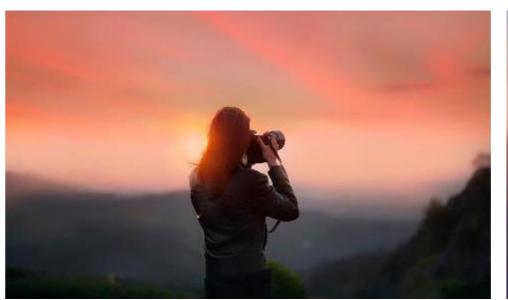
2009

Tchebotarev si unisce a Gutsol

Primi mesi del 2009 – Novembre 2012

Si inizia a lavorare su una versione automatizzata di 500px. Il sito ufficiale di 500px viene lanciato nell'Ottobre 2009.

Mille utenti nel 2009, divennero più di 1.500.000 nel Novembre 2012







500px

Il lancio del primo 500px

2015

L'ascesa di 500px

Gennaio 2015 – Novembre 2016

500px

Visual China Group

Entra come partner strategico e offre un finanziamento pari a 13 milioni di dollari

13 Milioni di dollari come finanziamento permisero non solo di entrare sul mercato con la nuova app iOS ma anche di far entrare come partner strategico Visual China Group.

A Settembre, Google annuncia 500px come partner fotografico principale esterno per Chromecast: più di 20 milioni di utenti possono avere tutti gli scatti su 500px.com sui loro tv.

In Aprile 2016 vengono lanciati i "verified accounts": Red Bull primo a partecipare.

Novembre 2016: viene lanciato 500px Studio. Scatti custom e a richiesta, a disposizione per i brand.

2018



L'Acquisizione

Gennaio 2017 – Presente

500px

Acquisizione Visual China Group









Il 26 Febbraio 2018, Visual China Group acquisisce 500px dopo che, nell'Agosto 2017, 500px annuncia il support alle immagini ad altissima risoluzione.

500px

Oltre le "semplici" foto

Non solo un hosting di foto.
500px facilita il contatto tra fotografi e clienti,
permettendo ai clienti stessi l'acquisto di interi photobook.



PULSE

L'algoritmo di 500px prende in considerazione view, likes e commenti e genera un rating chiamato **pulse**.

Più alto è questo parametro, più probabilità si hanno di entrare nella **popular page**, ottenendo milioni di visualizzazioni.

L'algoritmo permette a tutti di ottenere visibilità, anche agli utenti con ancora poca partecipazione.



AFFECTION

Ogni utente ha un parametro complessivo di rate chiamato affection.

Il parametro tiene conto dei **like** e salvataggio nei preferiti che tutte le foto hanno ricevuto. E' un indicatore di quanto è popolare un membro all'interno della community. Potrebbe essere usato per individuare gli **hub**.

Obiettivi

Perchè studiarlo e quali dati gestire



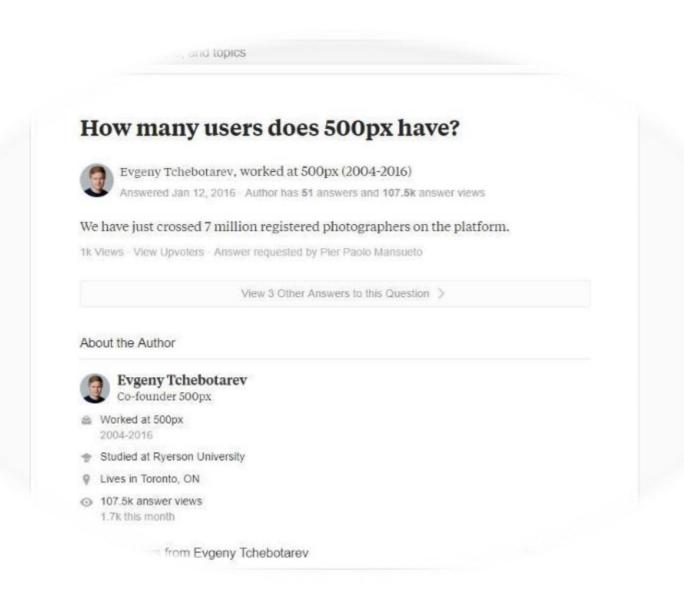
Qualità

500px, al contrario di altre community fotografiche ha una qualità fuori dal comune che ha attirato, a Gennaio 2018, **13** milioni di utenti.



Domande di ricerca

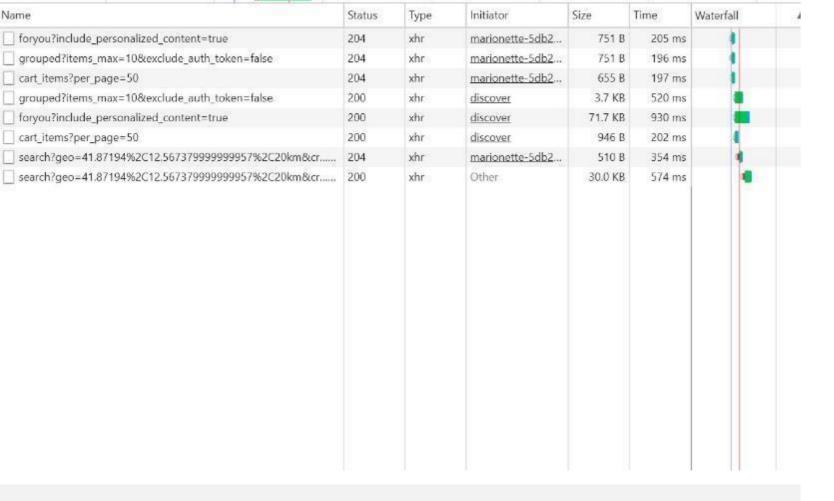
- 1. 500px è come dicono tutti un social network?
- 2. Rispetta il modello scale free?
- 3. Chi sono gli utenti più importanti?





Dati

Riesco ad estrarre dati relativi agli utenti attraverso chiamate ad API scoperte osservando la network console del browser durante la navigazione sul sito.



self.siteSession.headers.update({'AUTHORIZATION': 'Preself.siteSession.headers.update({'Origin': 'https://self.siteSession.headers.update({'Host': 'webapi.500'self.siteSession.headers.update({'Cookie': 'locale=enders.update({'Cookie': 'locale=enders.update({'



ecommended for you

OU EDITORS' CHOICE POPULAR UPCOMING FRESH PLACES

YOU EDITORS' CHOICE POPULAR UPCOMING FRESH PLACES

Modalità di estrazione delle informazioni

Punti critici

Nell'analisi di questo social media è stato necessario dover tenere conto di alcune particolarità.



ASSENTE documentazione API

Trovati "manualmente", attraverso la network console di Chrome, gli endpoint che potevano tornare utili per lo scopo del progetto.



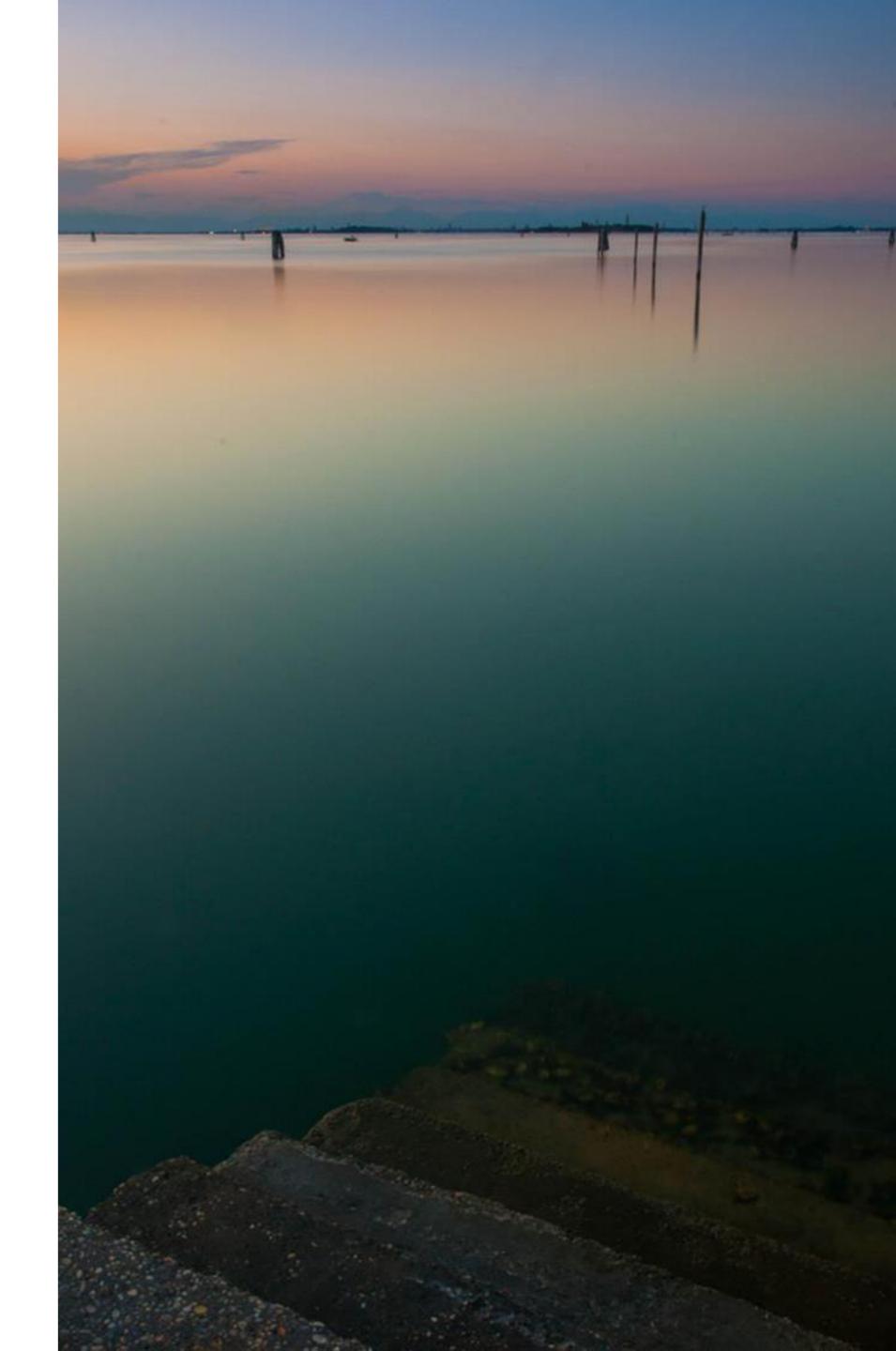
PROTEZIONE API

Ad ogni chiamata tutti gli HTTP request header sono riscritti in quanto controllati e validati dai server di 500px



ASYNC content

Il contenuto viene renderizzato da script client Javascript: impossibilità di adottare tecniche di scraping del sorgente. Il data set è costruito chiamando iterativamente le API di follower e users.



Come avviene la fase di

Auth

L'autenticazione avviene chiamando l'endpoint di login con I dati di autenticazione del mio account personale. A questi aggiungo una property "authentication_token", richiesta dall'interfaccia del servizio chiamato.

Una volta autenticato richiamo le API users e followers per la costruzione del dataset.

```
def doLogin(self):
            try:
                print('-> Attempting login...')
                 self.siteSession.headers.update({'Origin': 'https://500px.com'})
                 self.siteSession.headers.update({'Host': 'api.500px.com'})
                 self.siteSession.headers.update({'X-CSRF-Token': 'siu+B2gEwPxM4ZOwmqY9iSmDIWu/aHFrnrmFQM8qvJ3IE/C1/
                 self.siteSession.headers.update({'Cookie': 'device_uuid=1ecb2213-61aa-4521-aa8a-5e4bdeb6f2e4; local
                response_login_request = self.siteSession.post(
                     self['pages']['login'],
                     data=self.loginPayload,
40
                     allow_redirects=False
                 # Print the cookies just got
                print('-> Cookies got {}'.format(self.siteSession.cookies))
                 # Prepare another request to get the homepage and check if we've logged in correctly
                print('-> Retrieving /profile page...')
                 self.siteSession.headers.update({'Origin': 'https://500px.com'})
                 self.siteSession.headers.update({'Host': '500px.com'})
                 responseObjHomeURL = self.siteSession.get(self['pages']['profile'])
                 if responseObjHomeURL.text.find(self.loginSuccessAttr) > 0:
                     return True
                 return False
            except requests.exceptions.RequestException as e:
                 print(e)
```

Analisi 500px.com

AGENDA

Statistiche base	02
PDF, CDF, CCDF (pdf out-degr)	03
Erdos-Renyi comparison	04
Giant component	05
Scale free?	07
Hubs	08
Natural Cutoff	09
Transitivity & reciprocity	11
Assortativity & communities	37
Conclusions	41



Analisi del network

Statistiche di base

Sono stati raccolti dati per un totale di circa 30.000 utenti.

L'analisi delle statistiche di base mette in evidenza una bassa moda e mediana, un basso average degree (*limitato inferiormente dal valore 0 e superiormente dal valore 502*) ed una varianza molto alta.

Questi parametri ci danno modo di pensare ad una degree distribution che segue una power law.

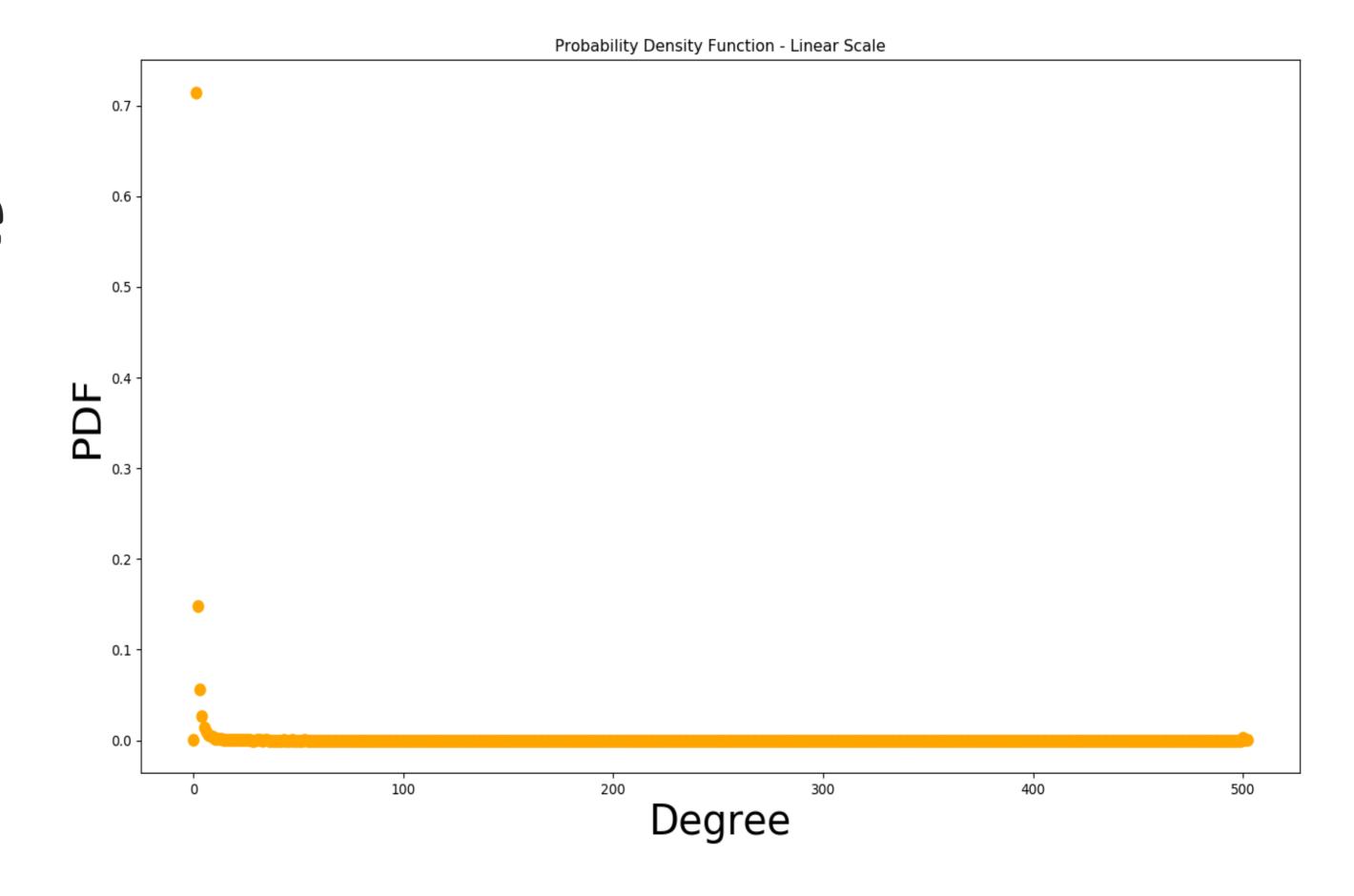
47.000	27.495	850.210
Archi	Nodi	Varianza
0	502	3.42
Grado minimo	Grado massimo	Grado medio
1.0	1.0	
Mediana	Moda	

PDF Lineare

Accanto è possibile notare come la Probabilità pk si distribuisca seguendo la curva caratteristica delle real network.

Il grafico di fianco non distingue tra in-degree ed out-degree.

Il grado Massimo osservato è 502, coerente con quanto si osserva sull'asse x.



PDF LogLog

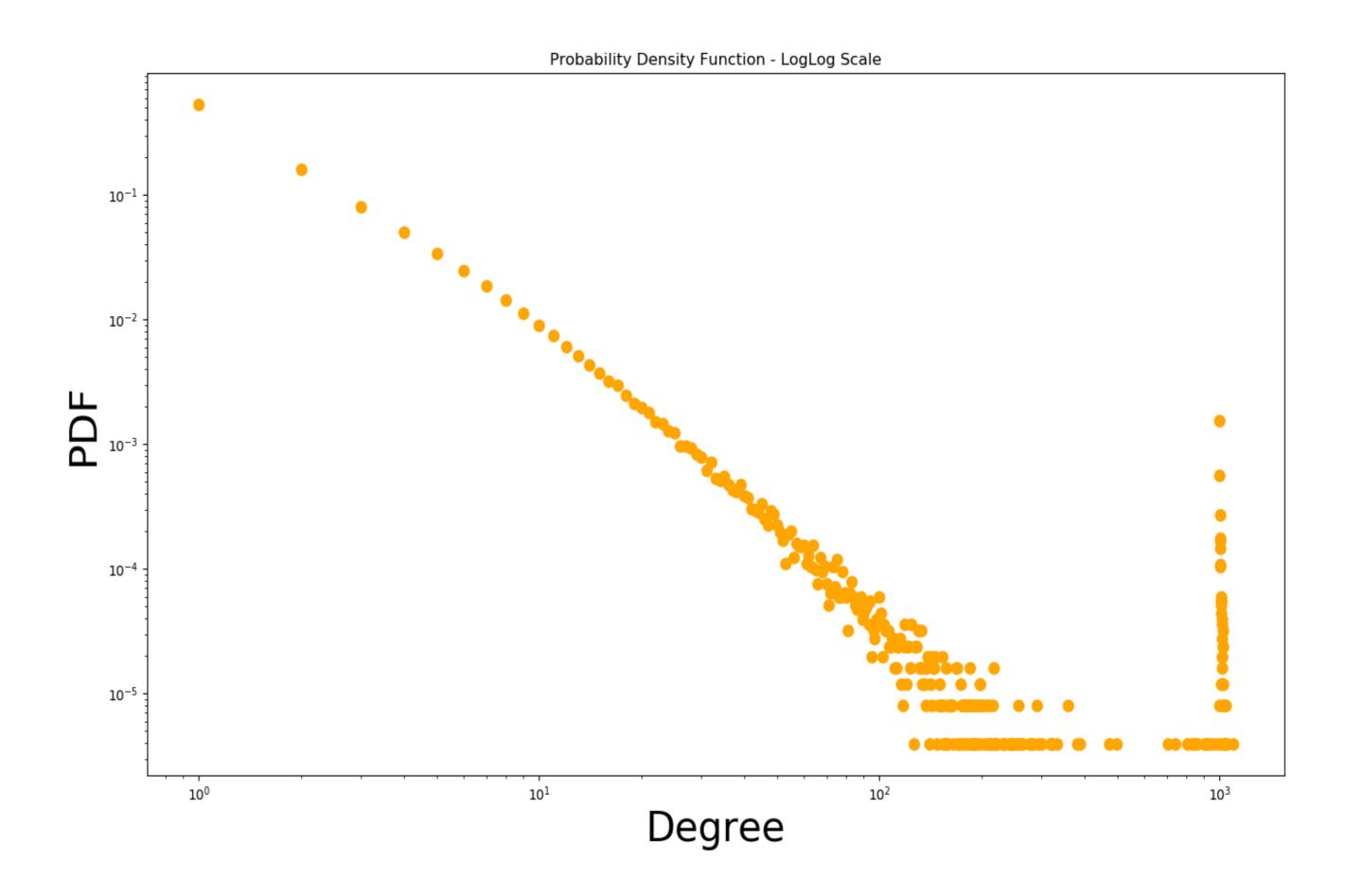
Qui troviamo una PDF su scala logaritmica loglog.

Abbiamo modo di notare che la curva caratteristica si avvicina ad una retta, dandoci modo di credere di essere in presenza di una degree distribution che segue la power law.

Notiamo inoltre una concentrazione di punti intorno a k = 4000, con k = degree.

Ciò dipende dal fatto che gli out-degree, per ciascun utente, sono limitati da 500px 4000 fotografi massimo.

(rif. https://support.500px.com/hc/en-us/articles/203999518-How-do-I-manage-my-friends-following-and-followers-)

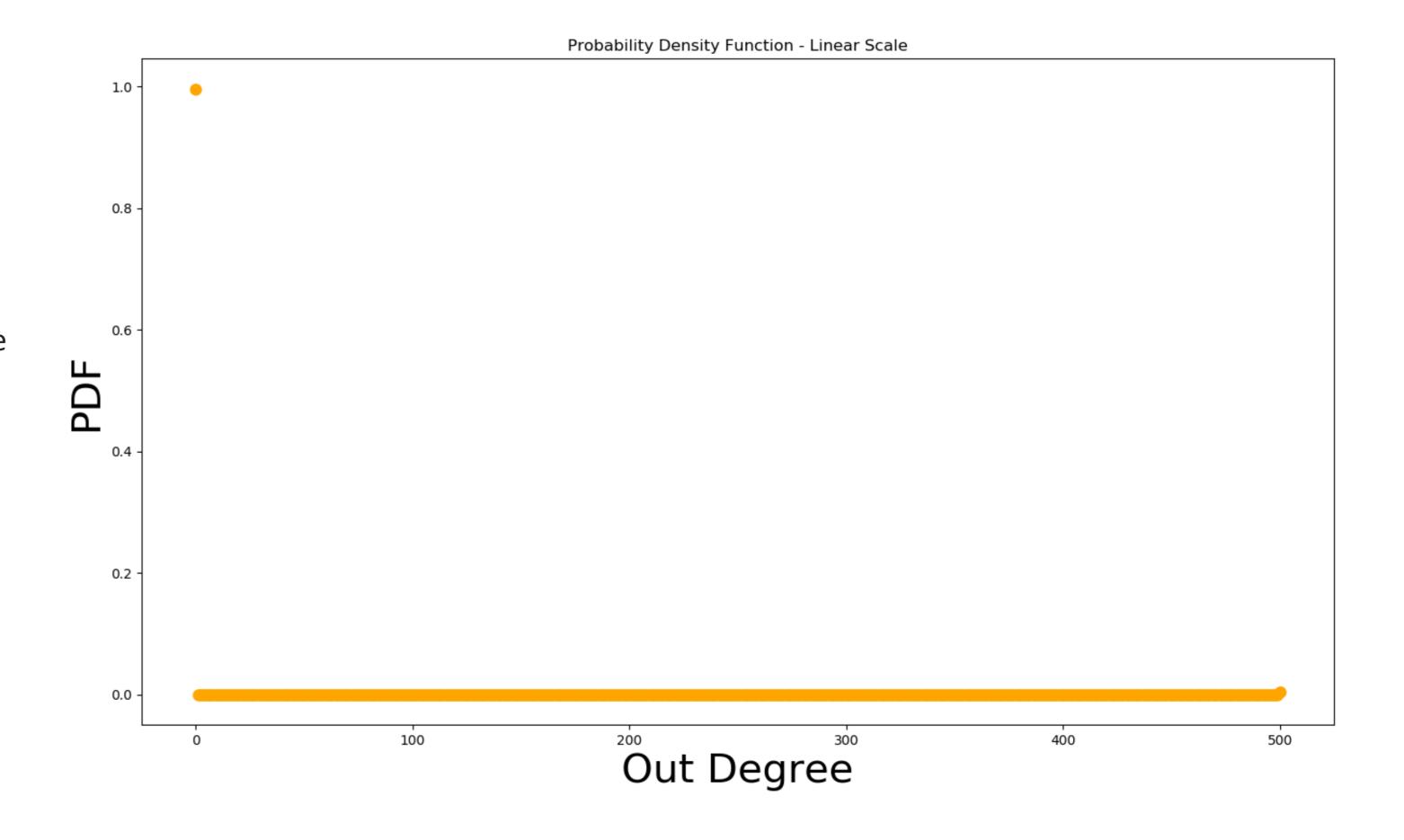


PDF Linear

Con gephi vado a controllare la distribuzione dell'out-degree.

La presenza di utenti con 500 e più utenti seguiti (considerando il cap imposto durante la fase di scraping potrebbero anche essere migliaia...) è sintomo di un comportamento non social.

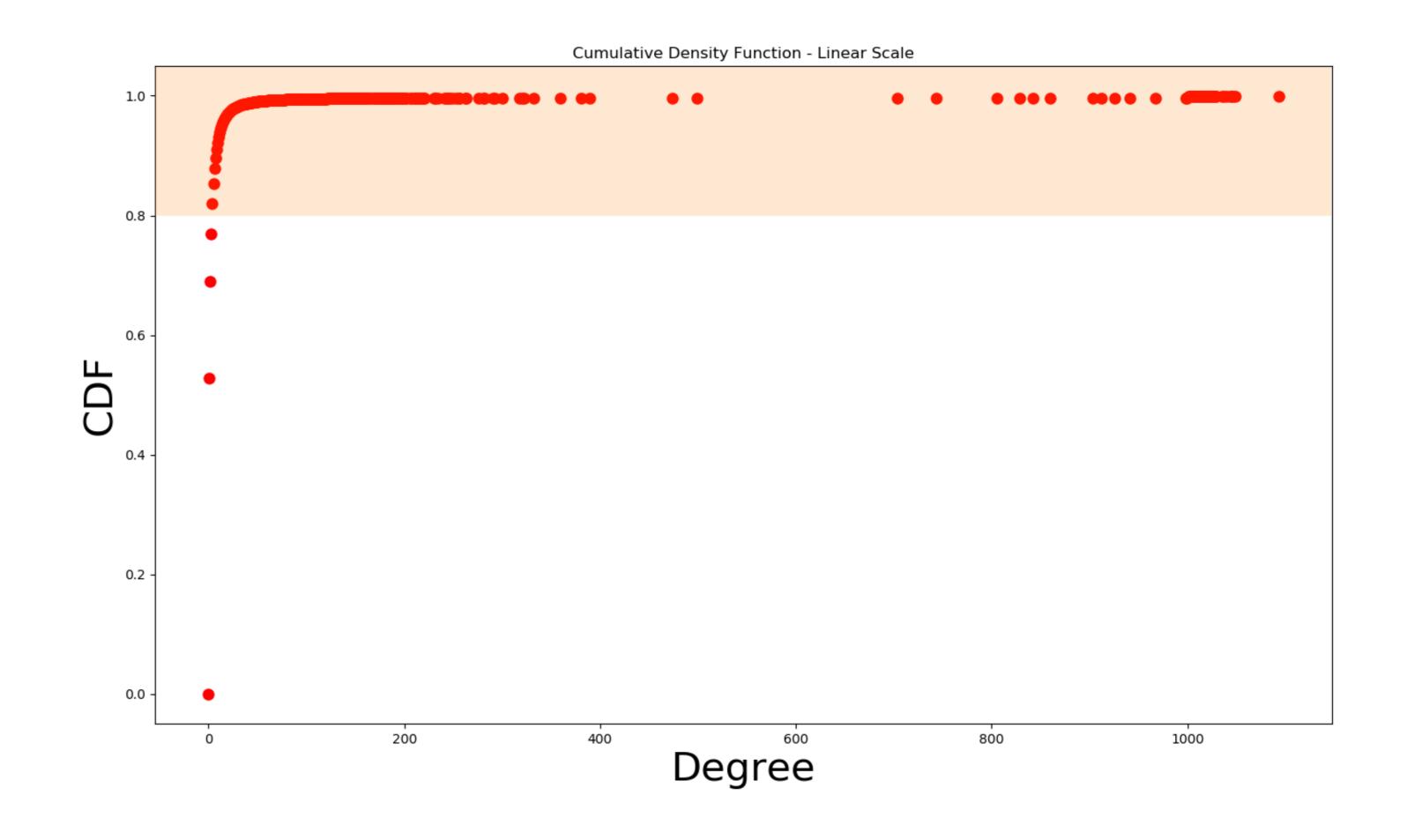
E' stato infatti ben stabilito che un individuo può mantenere solo 150 relazioni alla volta (vd. Numero di Dunbar)



CDF

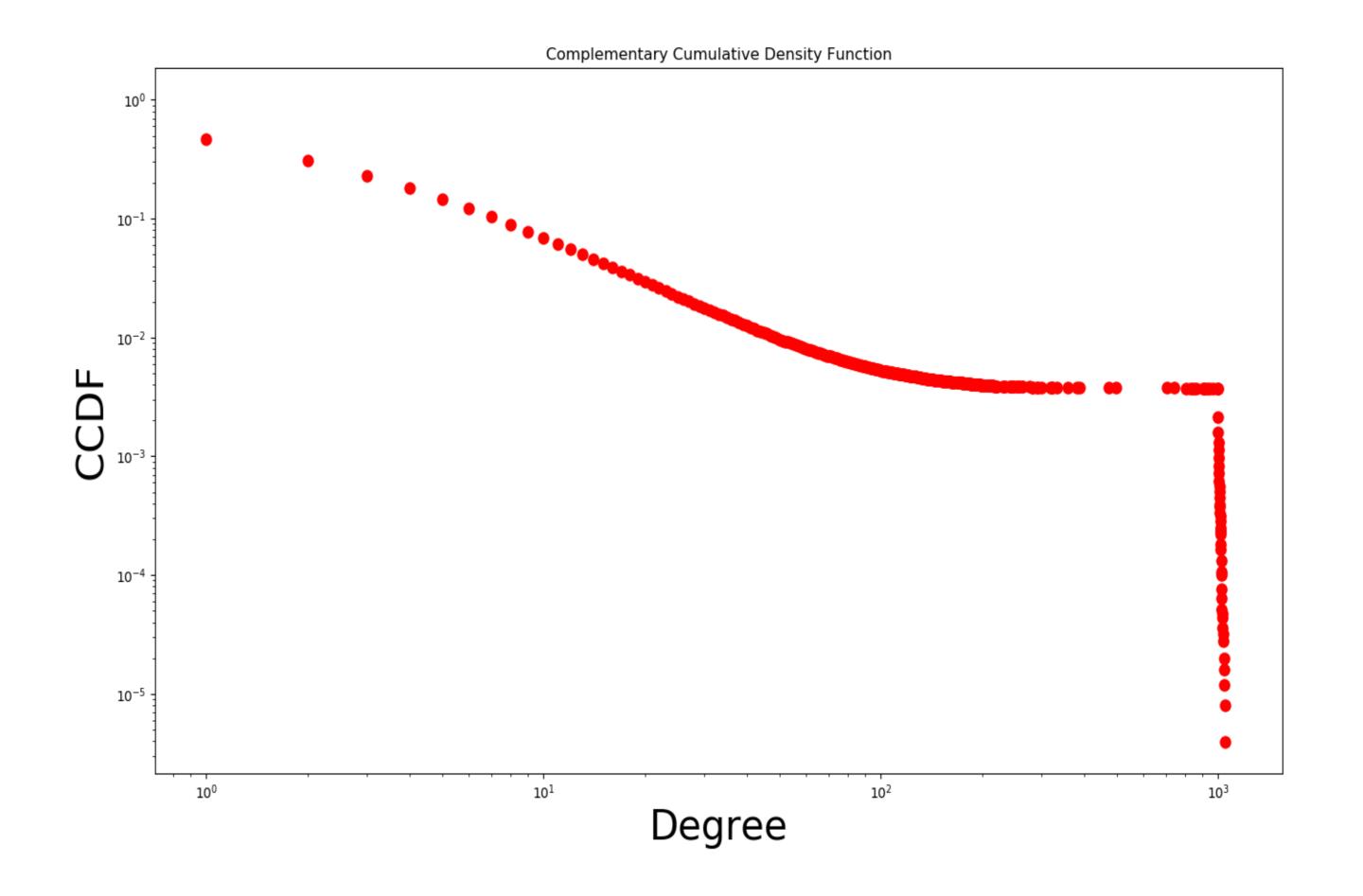
Accanto la Cumulative Distribution Function per la rete oggetto di studio.

Qualitativamente possiamo inoltre dire che il 20% della popolazione (evidenziato in arancione) risulta avere la maggior parte del degree, rispettando la regola di Pareto



CCDF

La Complementary Cumulative
Distribution Function conferma
le analisi sin'ora fatte, mettendo
ancora una volta in evidenza
l'accumulo di degree intorno a k
= 4000



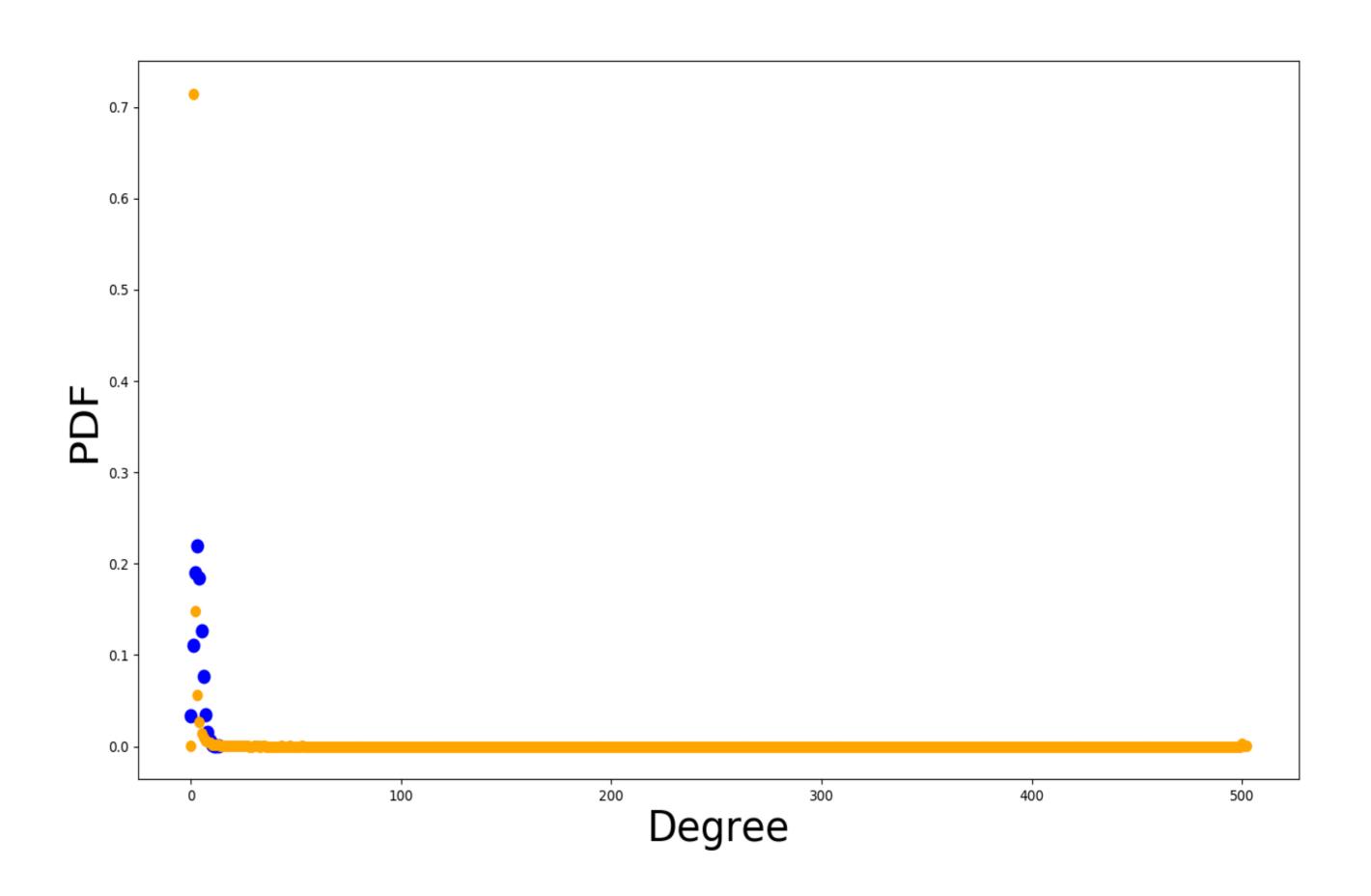
Confronto con modello Random Network

Erdos-Renyi

Qui abbiamo un confronto col modello delle random network (*in blu*), generato usando lo stesso campione acquisito da 500px.

Sfruttando le previsioni a partire dal modello random, sappiamo che:

- La rete di 500px è in regime supercritico, <k> > 1 e quindi ci aspettiamo di trovare un giant component (vedremo che è effettivamente così)
- Non siamo in regime di connessione in quanto <k> non è maggiore di logN = 4,4392 (ricordiamo che abbiamo un <k> pari a 3,42 e che tale prevesione è pienamente attendibile solo su dataset generate con modello G = {N,P}

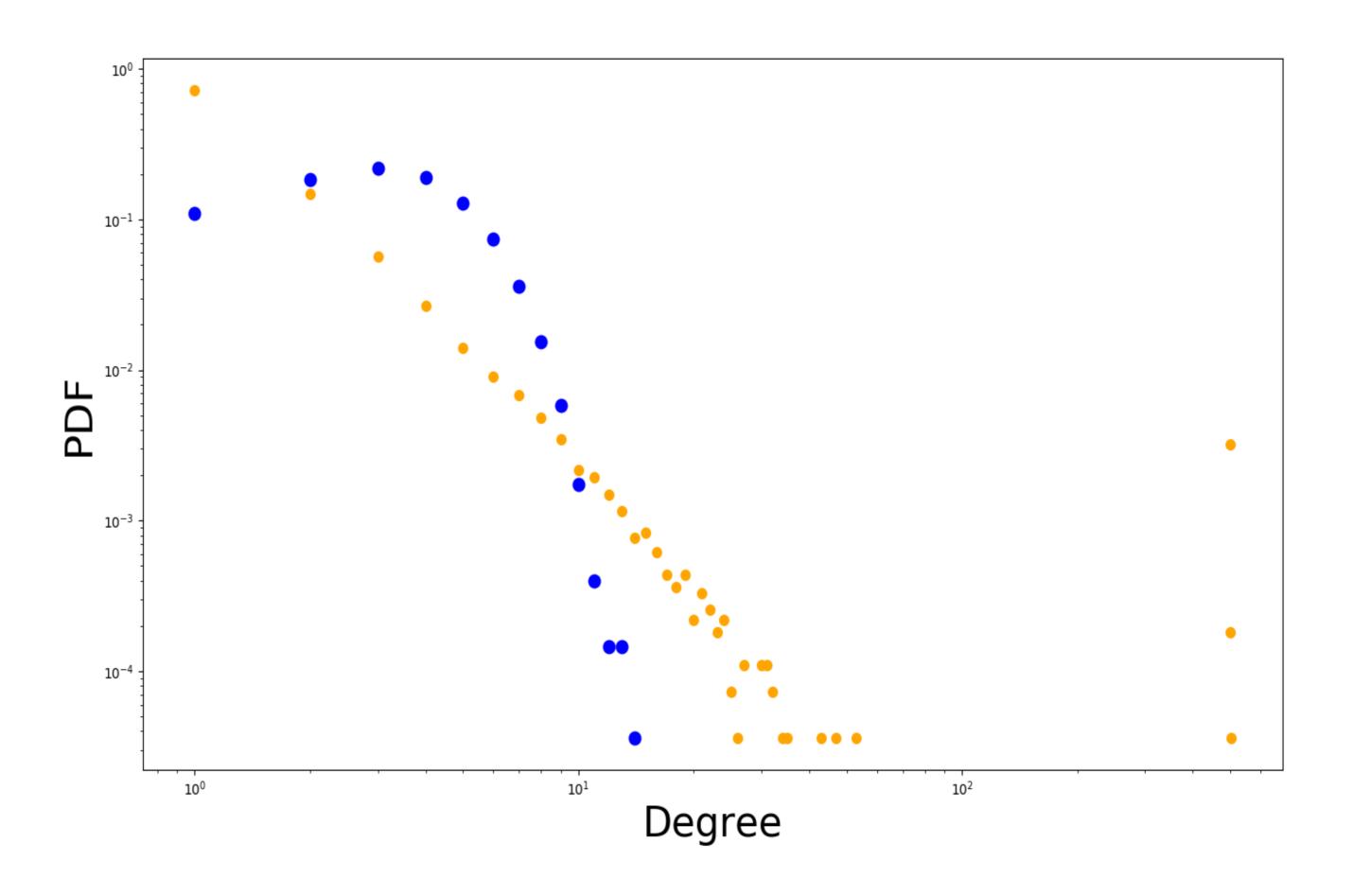


Confronto con modello Random Network

Erdos-Renyi

Qui abbiamo un confronto col modello delle random network (*in blu*), generato usando lo stesso campione acquisito da 500px, in scala loglog.

L'approssimazione del modello random si presenta come da conoscenze teoriche.



Le evoluzioni del modello

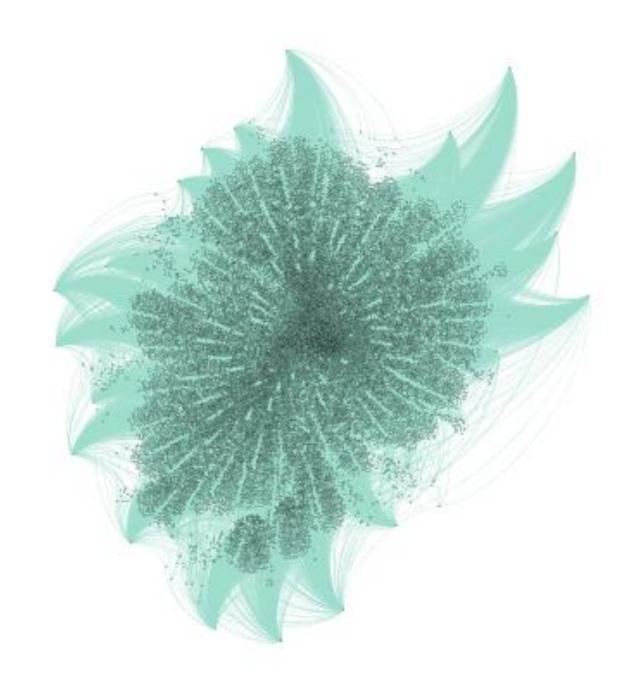
Erdos-Renyi

Essendo la rete in regime supercritico, ci aspettiamo di trovare un giant component.

Esiste un componente che comprende la grande maggioranza (il 99,98%) di utenti di 500px, un po' come accade in Facebook con il 99,91% del network.

Quindi non solo abbiamo dei path corti (lo vedremo più Avanti) tra le coppie di nodi, ma queste connessioni esistono quasi tra tutti in 500px.





La network che stiamo studiando è una

Scale free?

Dai risultati in nostro possesso sappiamo che per la rete di 500px vale:

• Varianza: 850

• Dev. Standard: 29,16

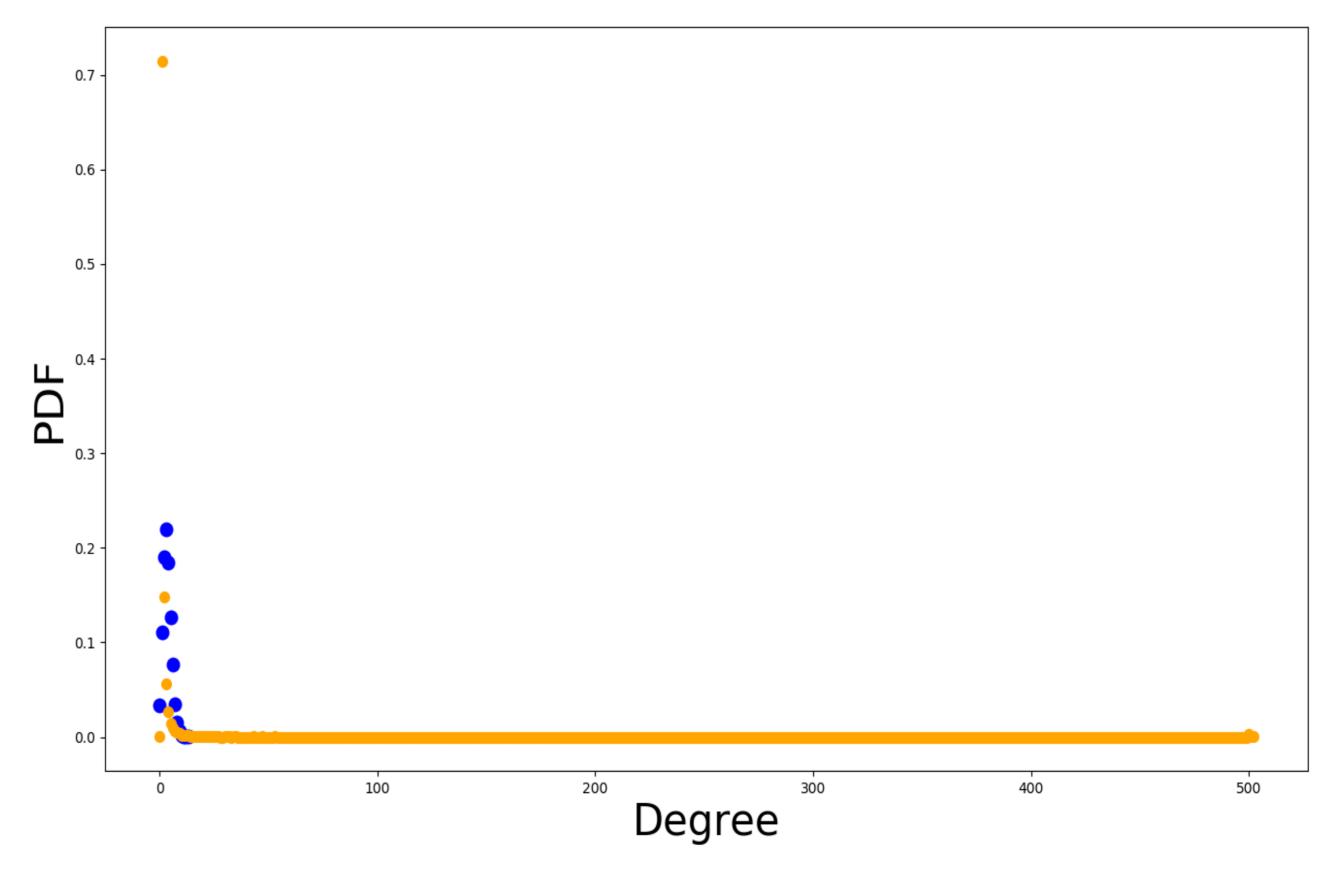
Sappiamo che nelle random network la «scala» viene definita come: average degree ± dev. Std.

Proviamo a vedere se il nostro range di variazione del degree ricade in questa scala. Abbiamo:

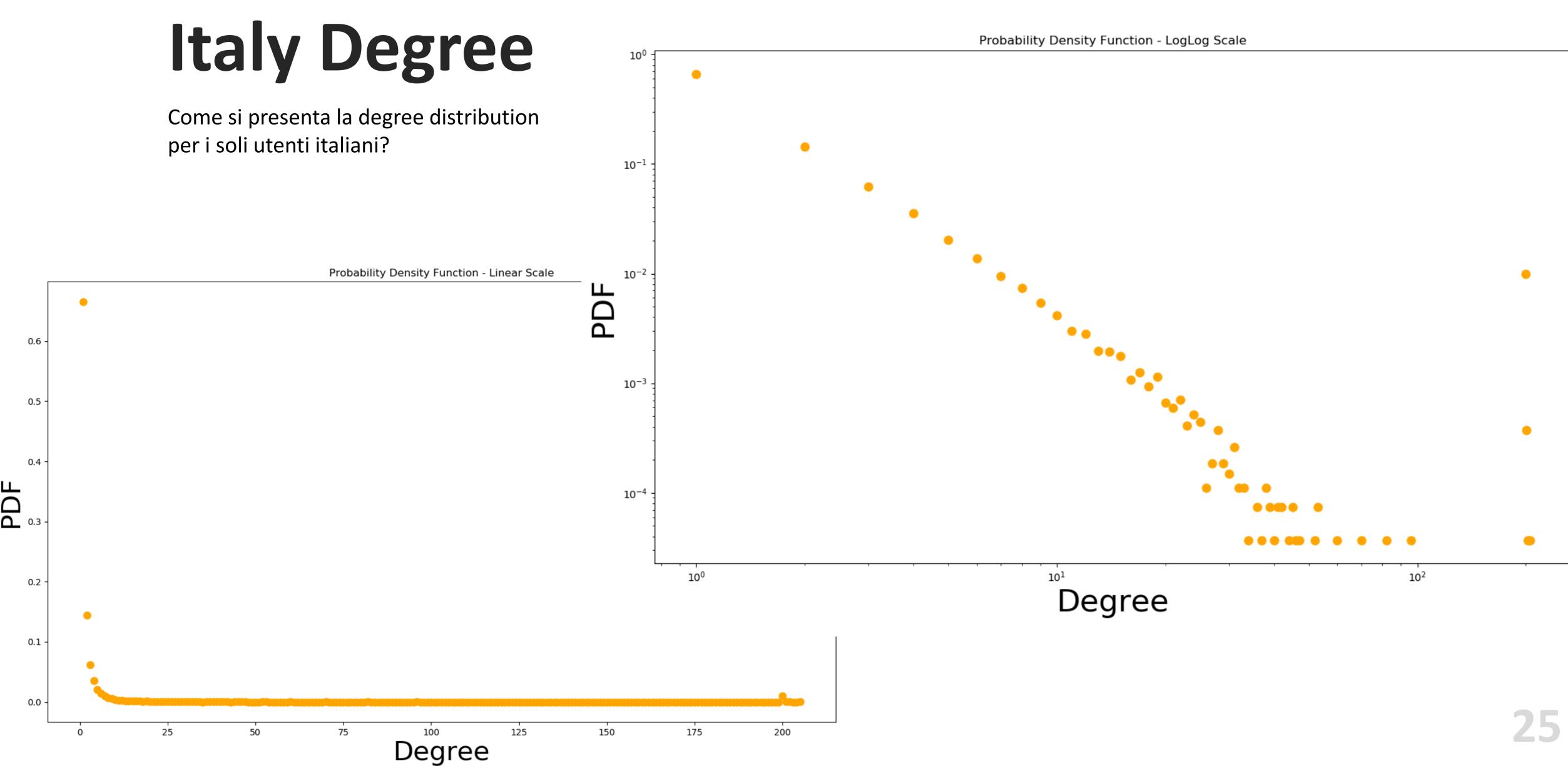
Scala = 3,42 ± 29,16
 Ovvero [-25,74 ; 32,58]

Decisamente l'intervallo che definirebbe la nostra scala è troppo limitato per i nostri valori.

Siamo quindi in presenza di una scala free network.



Verifica PDF per fotografi italiani



Affection distribution

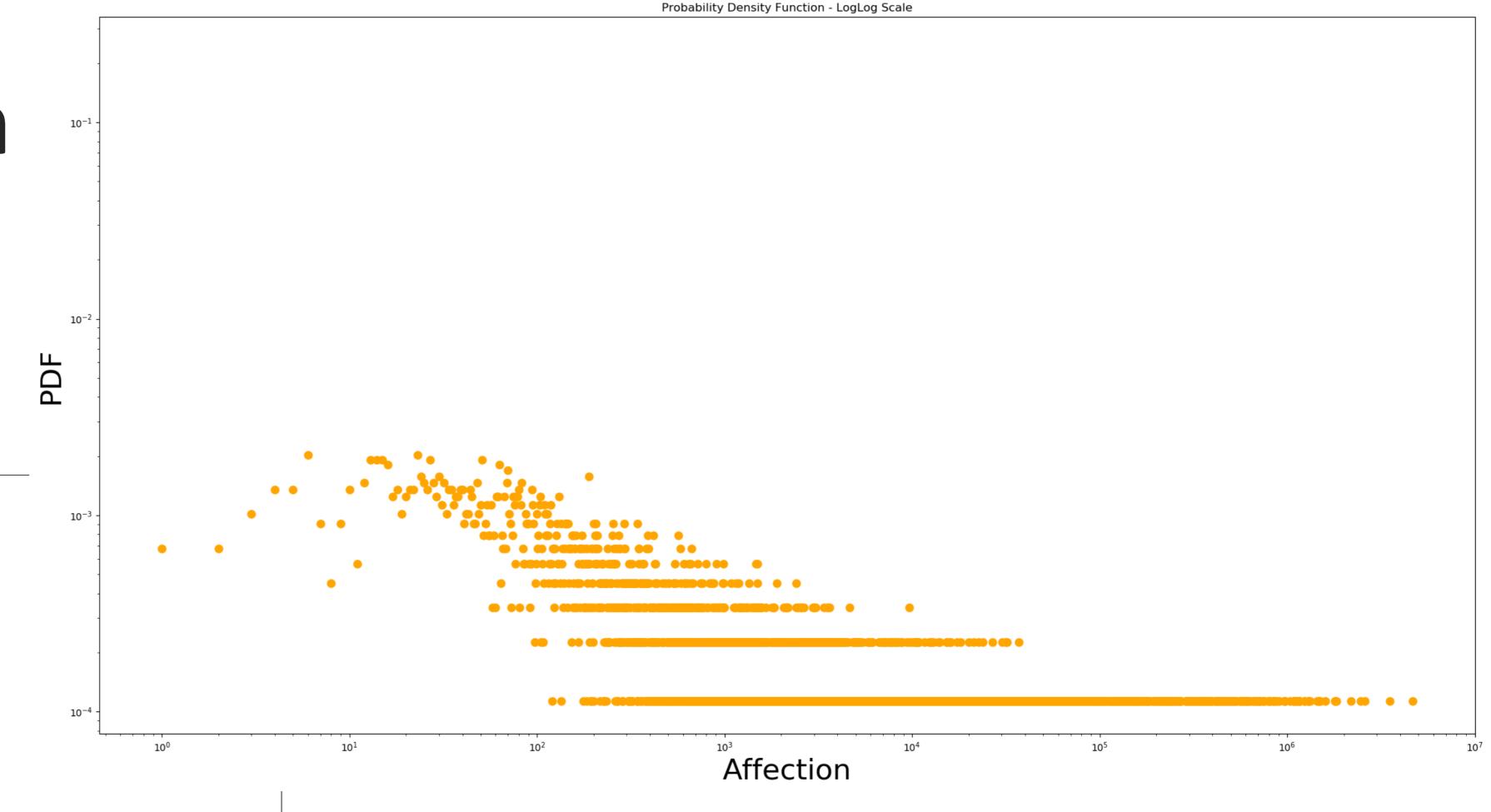
Probability Density Function - Linear Scale

Affection

4000000

Come si presenta la distribution dell'affection?

PDF



Scale-free network & hubs

hubs

Ipotizzando di trovarci in una scala free network (tesi avvalorata dalle indagini che stiamo facendo), è lecito individuare i tre hub più grandi.

Di fianco il codice usato per l'individuazione.

```
Get the hubs
def get_hubs(self):
    network_degree = list(dict(self.network_graph.degree).values())
    # Define a thresold to identify what is "high degree"
    # I choose to check percentile with p = 0.98
    # I know that 98% of total nodes have got a degree which is lower
    quantile_98 = numpy.percentile(network_degree, 98)
    # Now get the nodes
    hub_nodes = [k for k,v in dict(self.network_graph.degree).items()
    # Extend the hub_nodes array list with information about users
    # Getting Array<User>
    hubs = []
    for hubId in hub nodes:
        hubs.append( self.network_graph.node[hubId].get('info') )
    return hubs
```

```
# Get the hubs
def get_hubs(self):
    network_degree = list(dict(self.network_graph.degree).values())
    # Define a thresold to identify what is "high degree"
   # I choose to check percentile with p = 0.98
    # I know that 98% of total nodes have got a degree which is lower than quantile 98 variable
    quantile_98 = numpy.percentile(network_degree, 98)
    # Now get the nodes
    hub_nodes = [k for k,v in dict(self.network_graph.degree).items() if v >= quantile_98]
    # Extend the hub_nodes array list with information about users
   # Getting Array<User>
    hubs = []
    for hubId in hub_nodes:
        hubs.append( self.network_graph.node[hubId].get('info') )
    return hubs
```

hubs

Sean Archer

500px id (777395)

02

Mark Bridger

500px id (99604)

03

Paul Zizka

500px id (75551)





Hub #1 (id 777395)

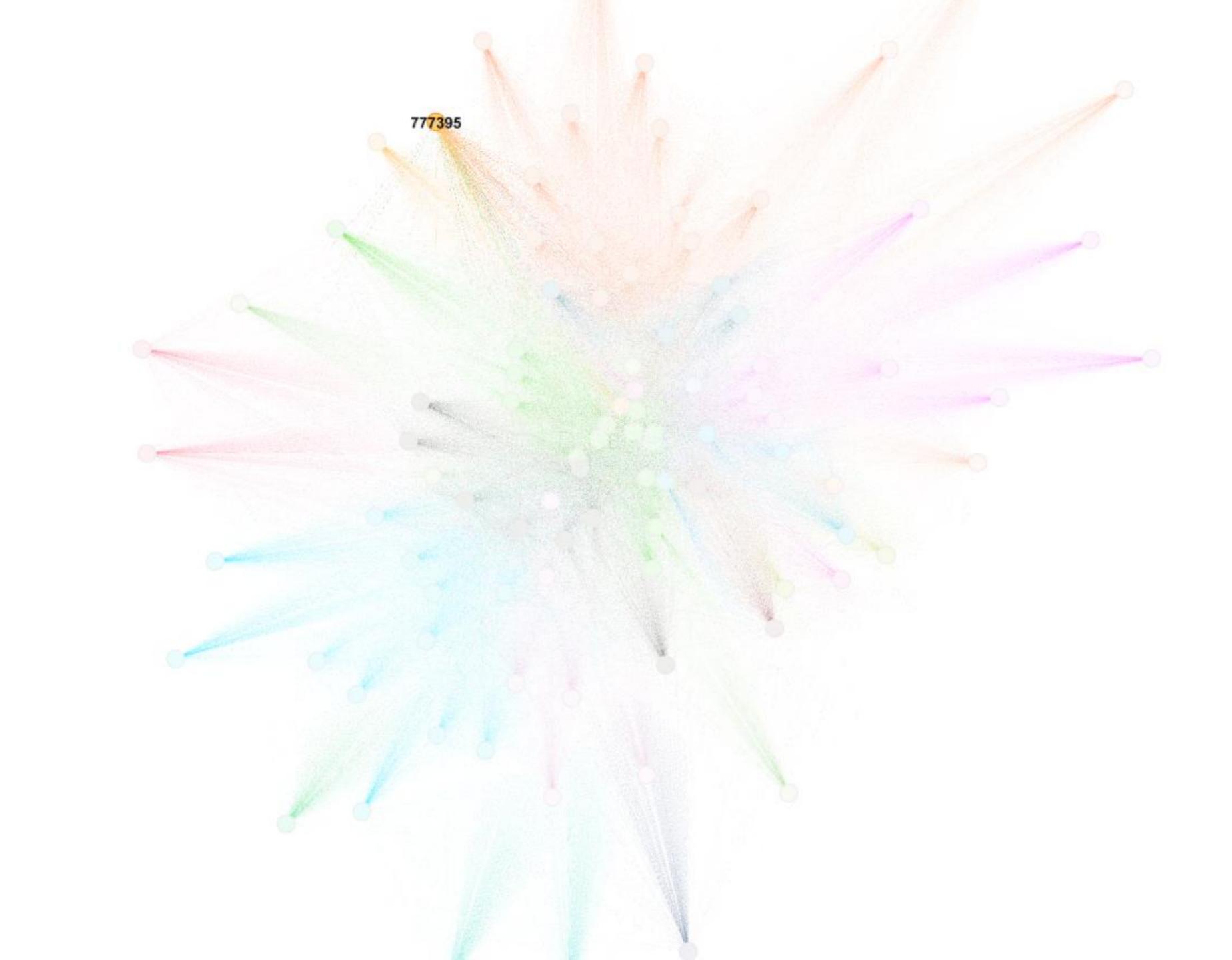
Sean Archer

Affection **4.598.598** (più alto valore nel campione)

Followers **165.072**

Degree Centrality **0.018185785989670473**

Nota: la degree centrality non corrisponde all'affection. Questa viene infatti misurata con altri parametri.





Hub #2 (id 99604)

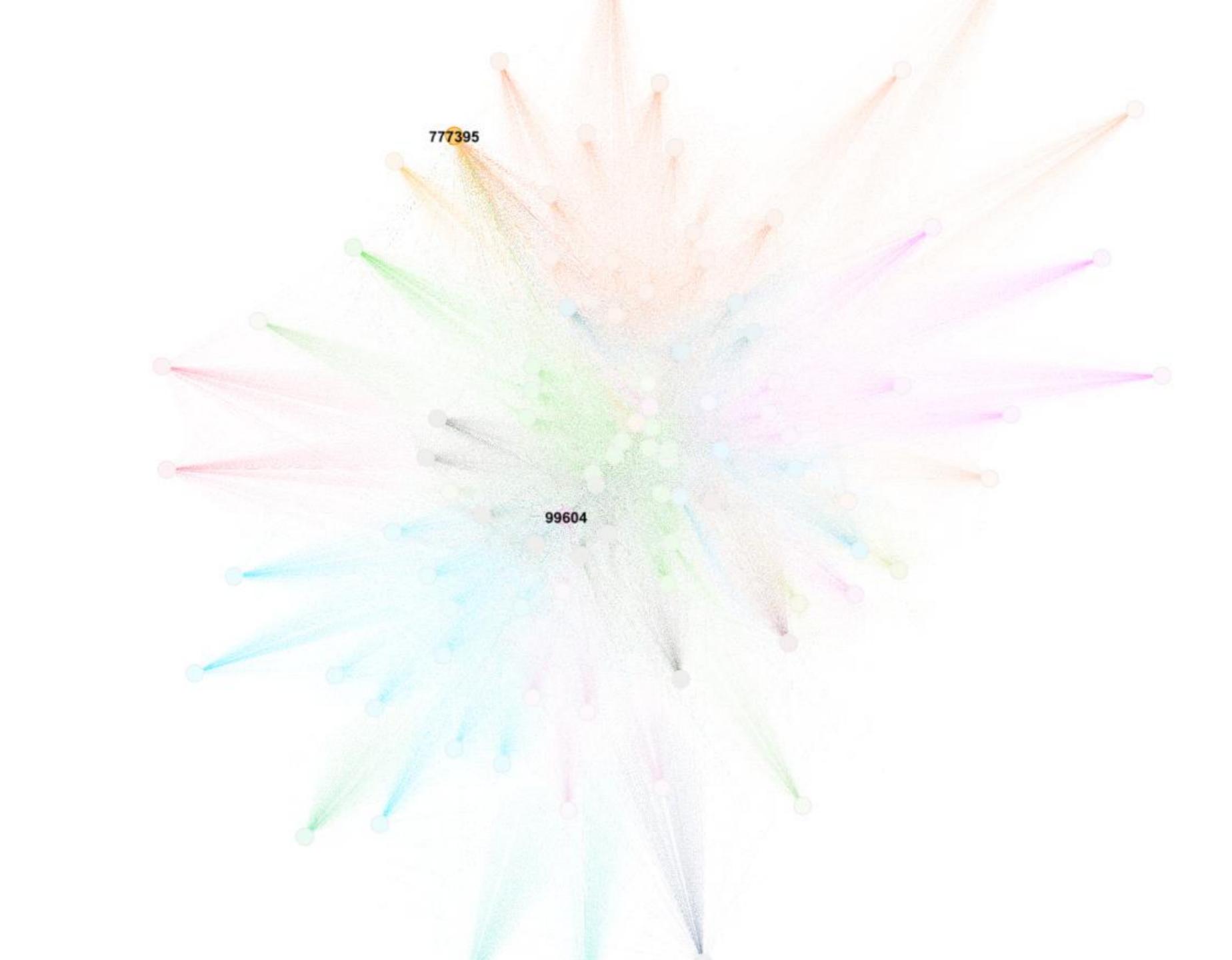
Mark Bridger

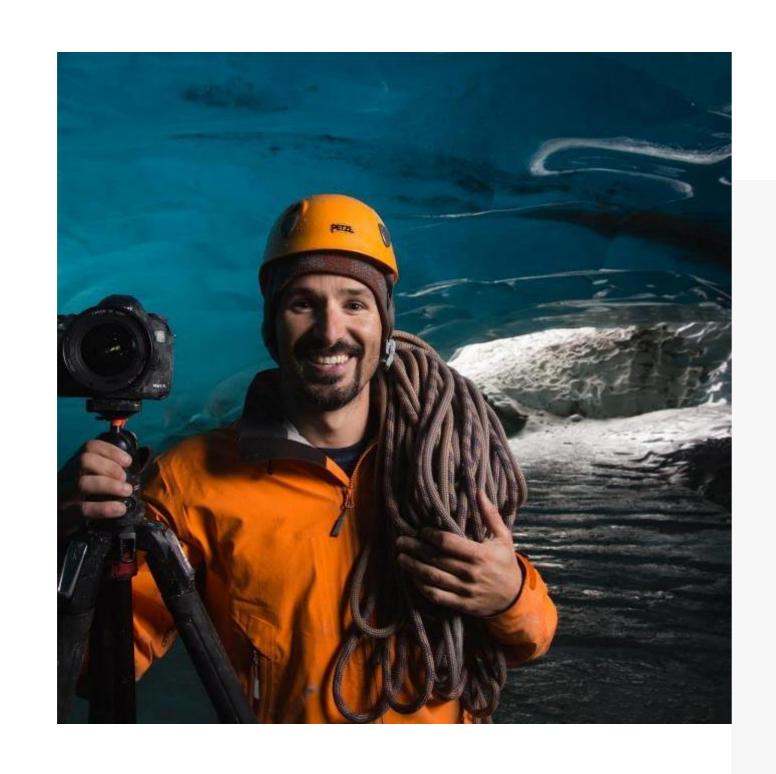
Affection **856.454**

Followers **131.878**

Degree Centrality **0.018185785989670473**

Nota: abbiamo avuto, rispetto a Sean Archer, una drastica diminuzione dell'affection e dei followers, ma la degree centrality è la medesima. Ciò perché la fase di creazione del dataset ha raccolto i follower con un cap impostato a 500 circa, per ogni utente.





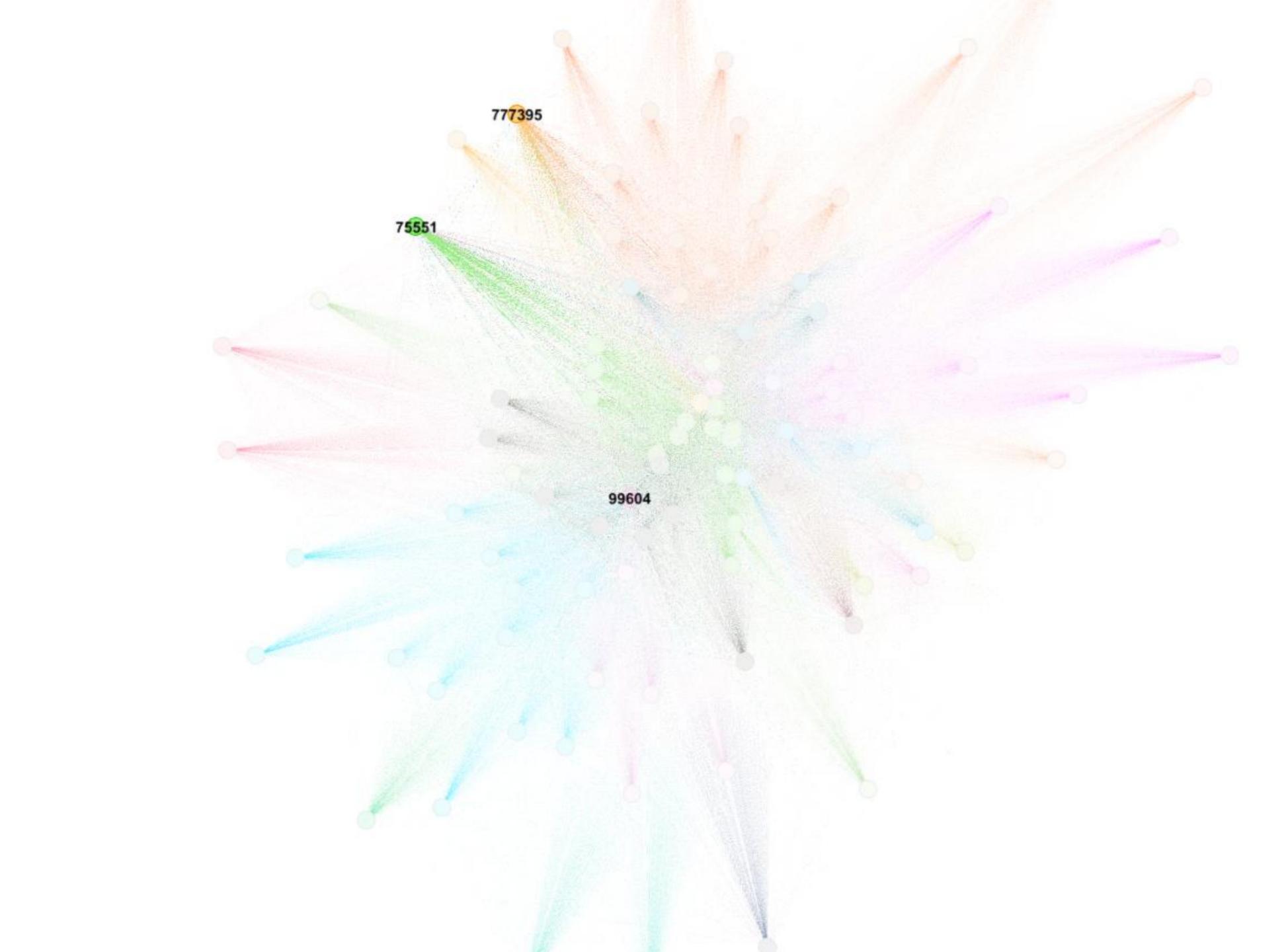
Hub #3 (id 75551)

Paul Zizka

Affection **540.943**

Followers **131.835**

Degree Centrality **0.018185785989670473**



Natural cutoff

Il natural cutoff è definito come il maximum expected degree all'interno della network.

Sappiamo che:

Grafo completo

$$k_{\text{max}} = n - 1$$

Modello di Erdos-Renyi

$$k_{max} = In(N)$$

modello power law

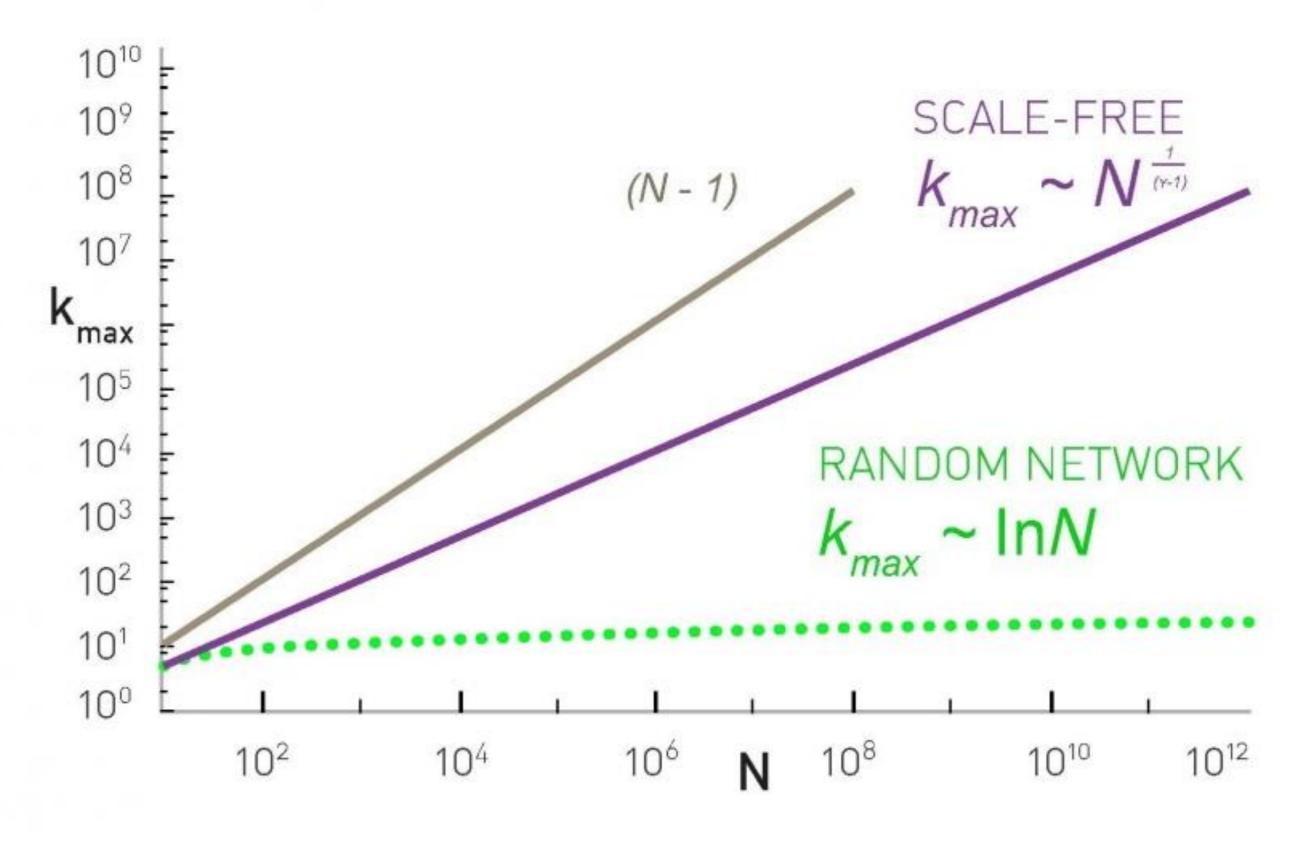
$$k_{\text{max}} = k_{\text{min}} \times N^{(1/\gamma-1)}$$

Tenendo a mente il grafico a destra, dovrebbe sussistere la relazione:

$$In(N) < k_{max} < N-1$$

$$Cio\grave{e}$$

$$10,2217 < k_{max} < 27.494$$
 E rapportandola ai dati della popolazione
$$16,3804 < k_{max} < 13.000.000$$



Nel dataset in analisi troviamo 502 come grado massimo, valore che rispetta la previsione. Tuttavia, ricordando che l'hub #1 ha k=165.072 e rapportandolo ad una popolazione di 13 mln di utenti, abbiamo un ulteriore conferma del fatto che siamo in presenza di una network che segue la power law.

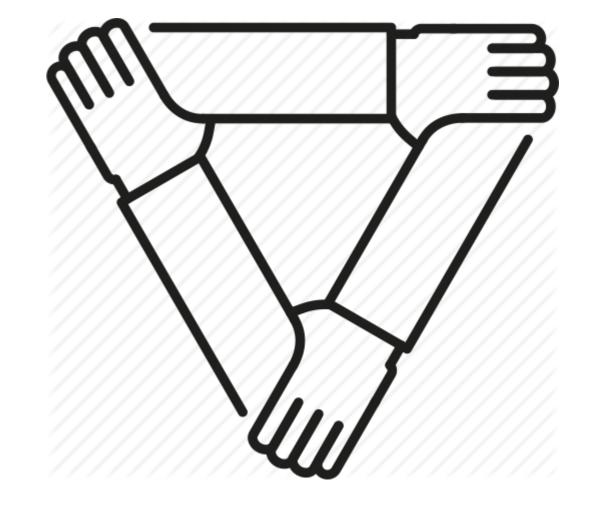
"L'amico del mio amico è mio amico"

Transitivity

Il Global Clustering Coefficient, usato per il calcolo della transitività, che esprime il concetto di "un amico del mio amico è mio amico" è notevolmente basso: 0,00000511.

Il valore così basso ci consente di pensare che la network sia in uno stato embrionale se considerata da un punto di vista **social network**.

E' doveroso ricordare però che si è considerato un campione rappresentativo del solo 0,20% dell'intera popolazione (27.000 nodi contro I quasi 14 milioni di utenti totali).

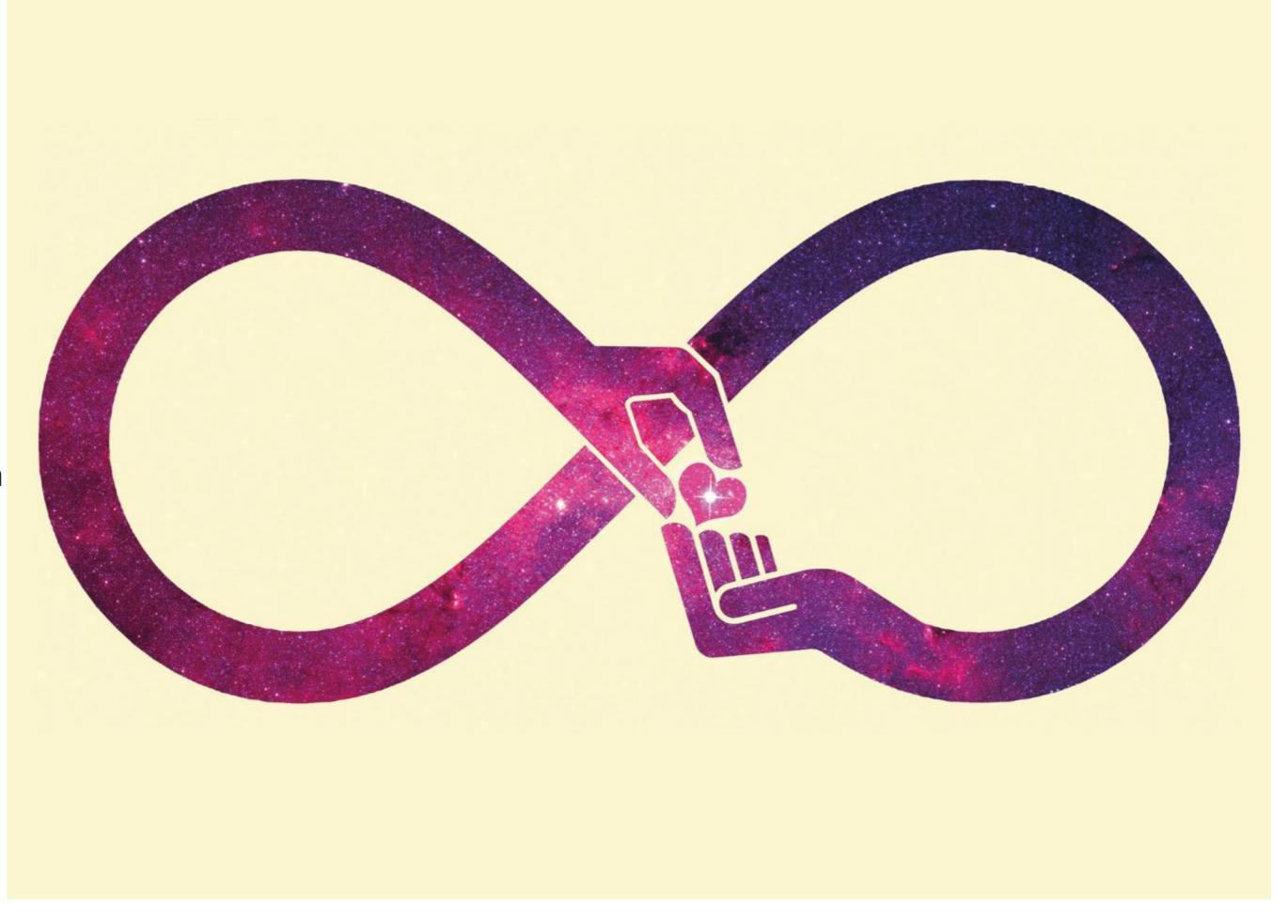


Reciprocity

La misura della probabilità di «essere seguiti, seguendo» cioè è più probabile che un utente mi segua se io lo seguo,

è nel nostro caso 0 ma potrebbe dipendere da un dataset rappresentativo del solo 0,20% della totalità della popolazione.

Potrebbero infatti essere stati esclusi dalla fase di scraping dei cicli di lunghezza due falsificandone il risultato finale.



Transitivity & Reciprocity

Social o information?

I valori di transitivity e reciprocity ci danno l'idea di essere in presenza di una information network.

Tuttavia, considerando la bassa rappresentatività del campione a causa della dimensione, potremmo supporre che si tratti di un social network in fase embrionale.

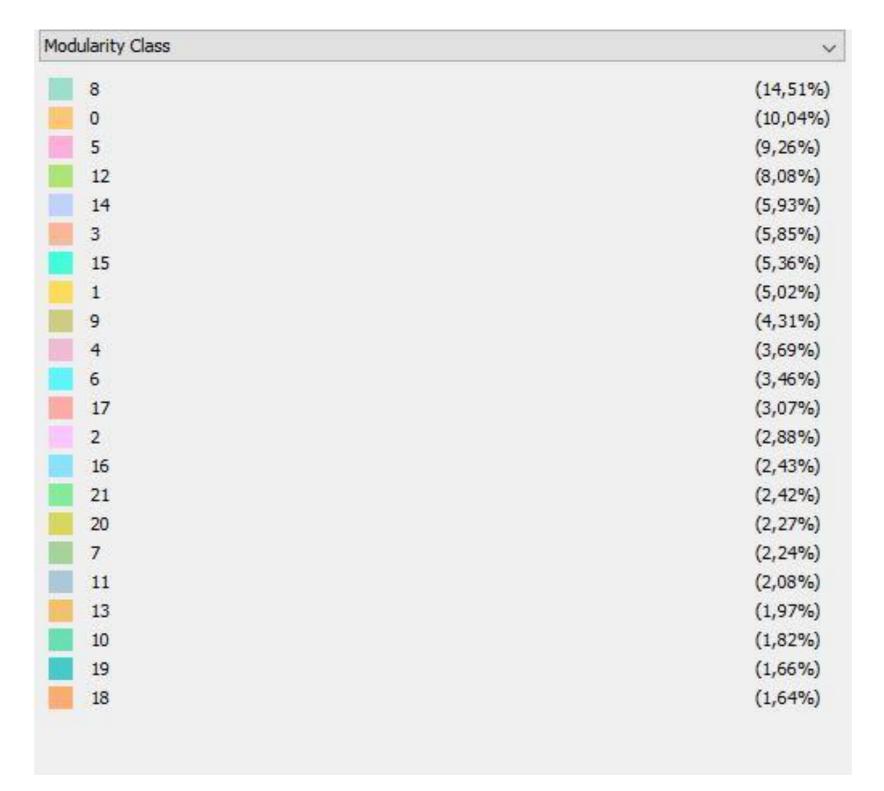


Community

Modularity Q: 0,612

Number of Communities: 25

L'algoritmo applicato in Gephi per la ricerca delle community permette di identificare I gruppi più densamente connessi rispetto a tutta la network.





Small world?

Le analisi ci mostrano che il network non tende a comportarsi come un modello small world, avendo delle lunghezze dei path, in media, molto basse (facebook è intorno a 4,7) ma un average clustering coefficient altrettanto basso.

	GRAFO ORIENTATO	GRAFO NON ORIENTATO
DIAMETRO	2	6
AVERAGE PATH LENGTH	1,067	3,993
AVERAGE CLUSTERING COEFF.		0,002
TRIANGLES		120

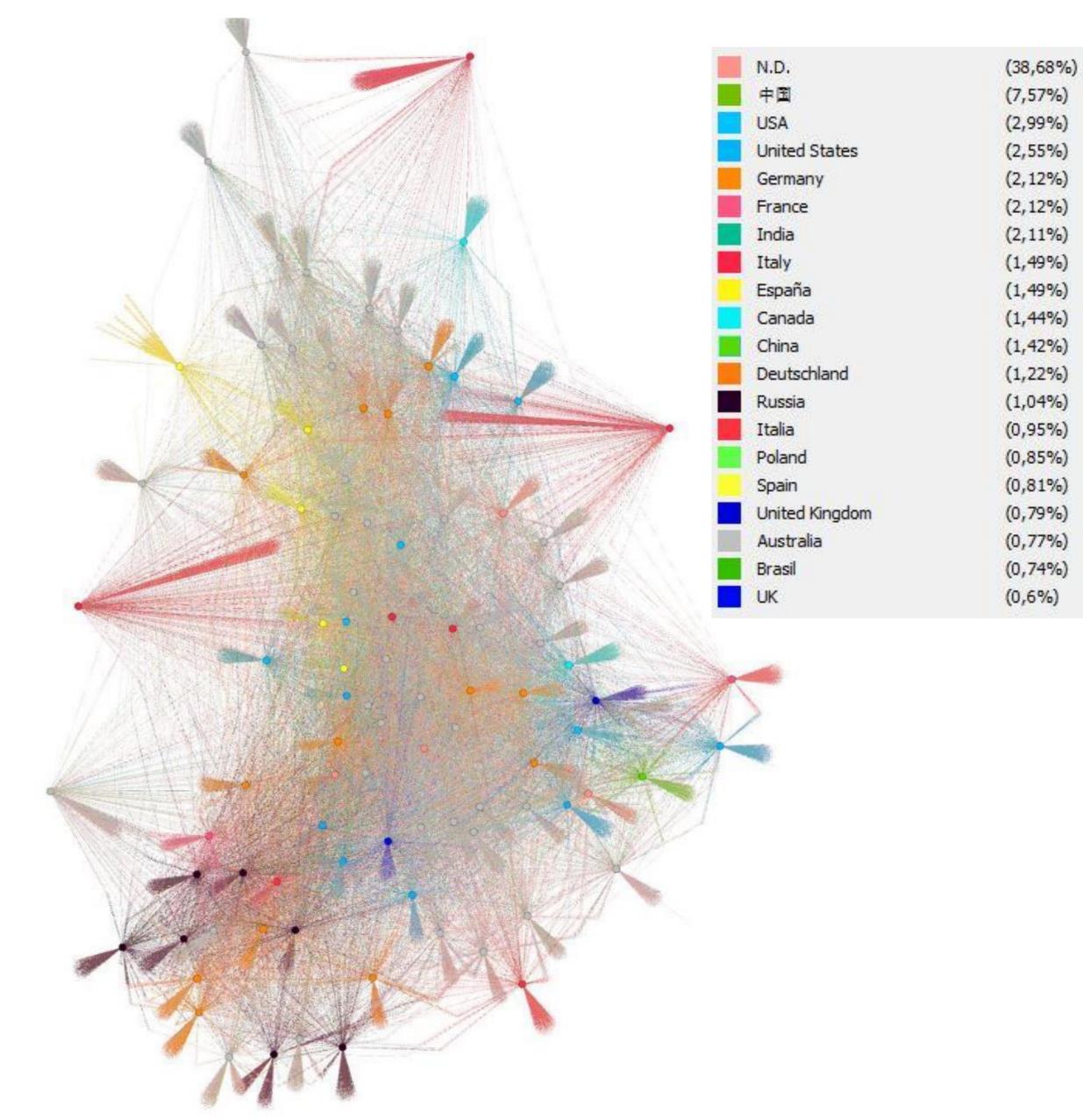
Assortativity

Valutiamo cioè quanto i nodi tendano a seguire utenti simili per provenienza geografica.

L'attributo considerato, estratto dal dataset, è country.

L'assortativity calcolata è pari a -0.03276

A significare che ci sono meno archi di quelli attesi tra utenti dalla stessa Nazione. Ciò può essere dovuto a stesse Nazioni indicate con nomi differenti oppure al 39% di popolazione che non ha indicato la provenienza geografica.



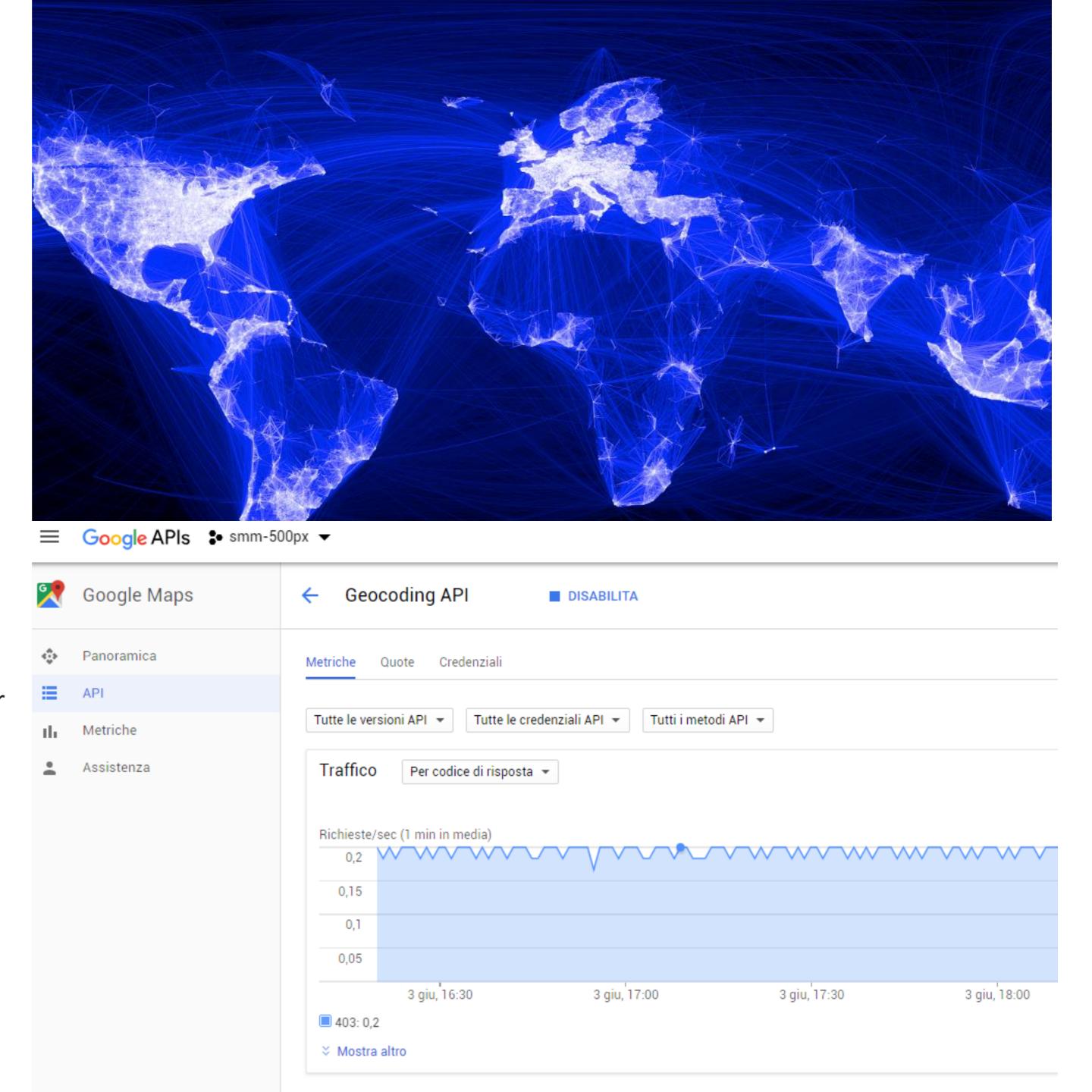
Assortativity

Valutiamo cioè quanto i nodi tendano a seguire utenti simili per provenienza geografica.

Gli attributi considerati, estratti dal dataset, sono country e city.

Grazie al **geolayout** (*plugin esterno di Gephi*) e grazie alla libreria **geocoder** di python (*progetto free github*) e grazie all'integrazione con le **Google geocoding API**, posso utilizzare le coordinate delle città/country di provenienza degli utenti per dar modo agli *edge* di creare un planisfero.

N.B. per il dataset estratto la disponibilità di dati è stata talmente minima da non poter consentire una visualizzazione significativa.



The end

500

Thank you

Lo studio del network di 500px ci ha rivelato in buona sostanza che si tratta di una rete reale, con vere interazioni tra gli utenti, governate dalla power law.

Abbiamo scoperto anche che è configurato più come un information network piuttosto che come un social network, visti i parametri di transitivity e reciprocity bassi o potremmo pensare che si tratti di un social network in fase ancora embrionale.

Scopriamo inoltre che si fatica a cedere, al social media, la conoscenza del proprio Paese di provenienza.

Sviluppi futuri potrebbero essere condotti su campioni più vicini al milione di nodi utilizzando strumenti di big data analysis e coinvolgendo il calcolo delle centrality (da confrontare con le affection).

Sviluppi futuri

L'indagine condotta ha analizzato la maggior parte delle metriche principali di una network, ma quale **strada** seguire **per futuri sviluppi?**

