Schema concettuale catena di videogiochi

Entità

* Store 🡪 rivenditori catena di videogiochi
* Dipendente 🡪 dipendenti catena
* Videogioco 🡪 videogiochi vendibili dalla catena
* Settore 🡪 settori presenti all’interno degli store
* Remake 🡪 vecchie versioni videogiochi

Attributi

* Store: StoreID, Indirizzo, Telefono
* Dipendente: CodiceFiscale, Nome, TitoloDiStudio, Recapito
* Videogioco: TitoloGioco, Sviluppatore, AnnoDiRilascio, Prezzo, Genere
* Remake: TitoloGioco, Sviluppatore, AnnoDiRilascio, Prezzo, Genere
* Settore: StoreID, CodSettore, Settore, Posizione

Relazioni

* Un dipendente può lavorare in più store e in uno store possono lavorare più dipendenti
* Un videogioco può trovarsi in più store e in uno store possono trovarsi più videogiochi
* Un videogioco può trovarsi in un solo settore, mentre un settore può ospitare più videogiochi
* Un settore può trovarsi in un solo store, mentre uno store può avere più settori

Immagine che contiene testo, schizzo, disegno, calligrafia

Descrizione generata automaticamente