```
struct task_struct {
...
struct files_struct * files;
...
};
```



E' la struttura PCB mantenuta dal sistema operativo per la gestione di ogni istanza di processo nel sistema

```
struct task_struct {
    ...
    struct files_struct * files;
    ...
};
```

```
struct task_struct {
...
struct files_struct * files;
...
};
```

```
struct files_struct {
...
struct file * fd_array[NR_OPEN_DEFAULT];
};

0 1 2 3 NR_OPEN_DEFAULT-1
```

Array di puntatori alle strutture dati delle sessioni sui files

Ad ogni descrittore corrisponde un puntatore ad una struttura

I descrittori 0, 1 e 2 corrispondono rispettivamente allo *stdin*, *stdout* e *stderr*

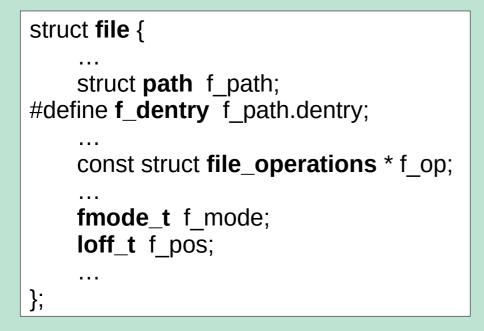
```
struct task_struct {
...
struct files_struct * files;
...
};
```

```
struct files_struct {
...
struct file * fd_array[NR_OPEN_DEFAULT];
};

0 1 2 3 NR_OPEN_DEFAULT-1
```

1 2 3

```
struct task_struct {
...
struct files_struct * files;
...
struct file * fd_array[NR_OPEN_DEFAULT];
};
```



E' la struttura dati della sessione di lavoro di un determinato processo su un certo file

NR OPEN DEFAULT-1

Mantiene l'indirizzo della specifica entry del FS associata ad un certo file

Contiene altri metadati come la modalità di accesso e lo spiazzamento all'interno del file stesso

