

Esercizio 3

(20 Minuti)

Scrivere un programma in ambiente UNIX che, dopo aver generato **N** (argomento al programma) processi figli, implementa un modello di comunicazione ad anello per mezzo di **N** memorie condivise tra coppie di processi adiacenti all'interno dell'anello. I processi generati dovranno passarsi un valore intero, incrementato di volta in volta, in accordo al paradigma **token-ring** per un numero di step pari a **S** (argomento a piacere).

