

Esercizio 4

(20 min.)

Scrivere due programmi **server** e **client** per ambiente UNIX, tali per cui il processo-server utilizza una FIFO predefinita (*server_fifo*) per leggere i messaggi scritti dal processo-client.

Inoltre il processo-client è in grado di generare un numero arbitrario (argomento del programma client) di client-threads, ognuno dei quali utilizza una FIFO privata (*client_fifo_x*) per leggere/scrivere in modo esclusivo dal/al server.

A sua volta il processo-server delega un server-thread apposito per comunicare con il client-thread che lo ha richiesto per mezzo della FIFO di uso esclusivo di quest'ultimo.