

COME CREARE UN VIDEOGIOCO DI SUCCESSO

Data Management and Visualization Project

Maddalena Baldo
Daniele Monterisi
Andrea Piancone



DOMANDA DI RICERCA

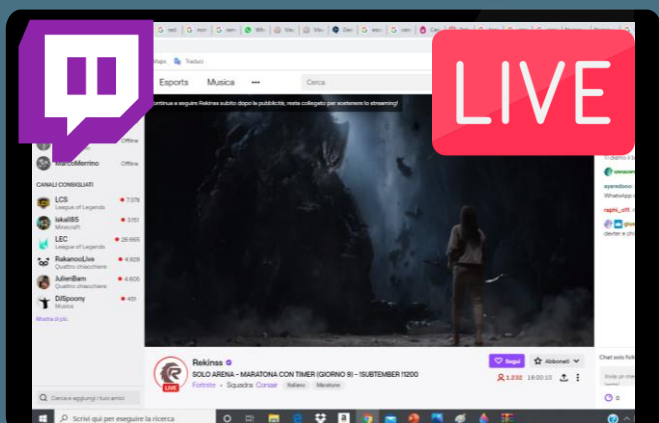
Quali sono le caratteristiche che rendono
un videogioco popolare?



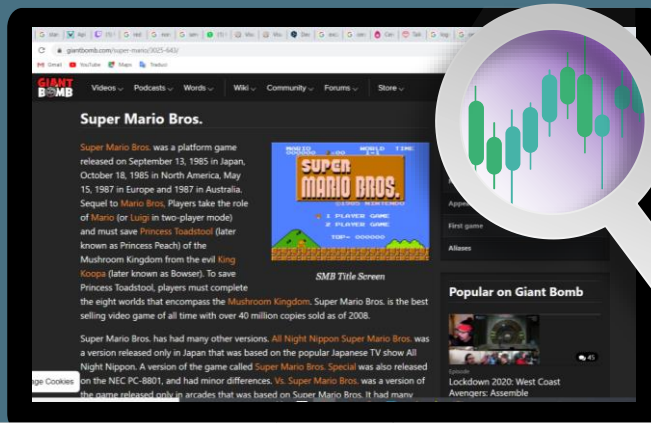
FONTI E ACQUISIZIONE



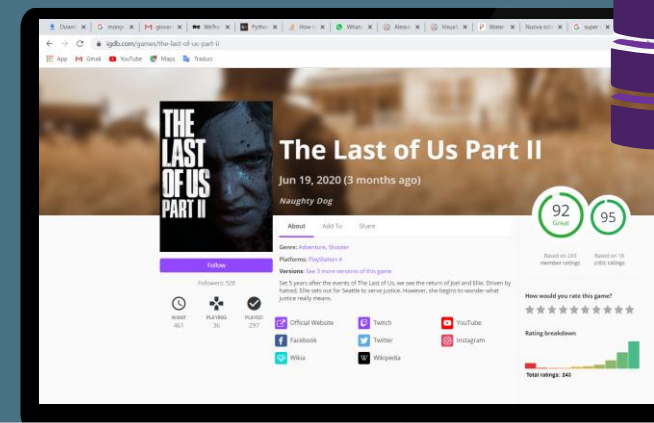
Twitch è una piattaforma di livestreaming.



Giant Bomb è un sito web e una wiki di videogiochi.



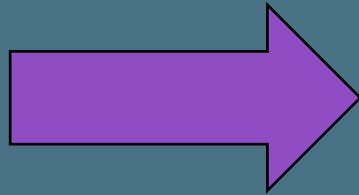
IGDB è un database online dedicato alla raccolta di tutte le informazioni sui videogiochi



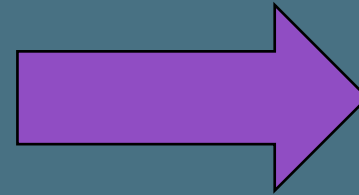
FONTI E ACQUISIZIONE



Acquisizione in streaming dei 100 videogiochi più visti su **Twitch**.



kafka

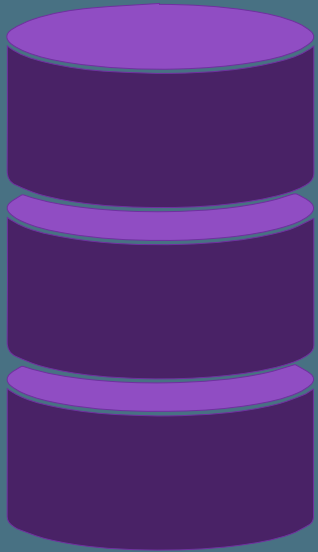


Dati:

- Istante acquisizione
- nome del videogioco
- numero visualizzazioni
- id videogioco



FONTI E ACQUISIZIZIONE



FILTRO CATEGORIE



FONTI E ACQUISIZIONE

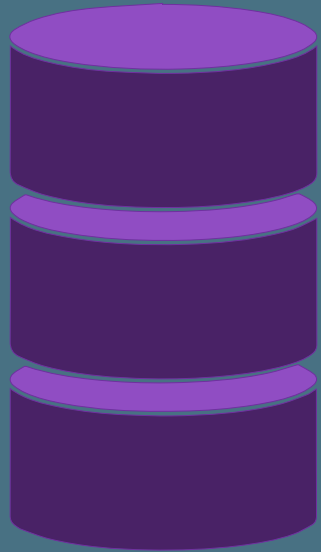


1

FILTRO CATEGORIE

2

RANKING



18.554 views



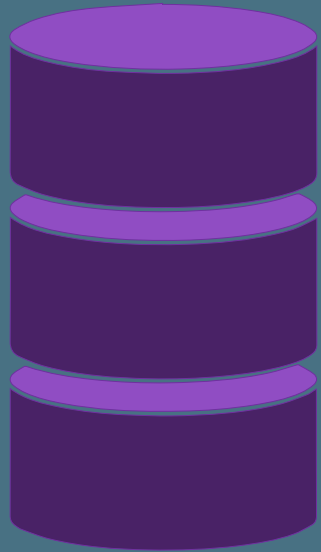
40.993 views



71.320 views



FONTI E ACQUISIZIZIONE



1

FILTRO CATEGORIE

2

RANKING

3

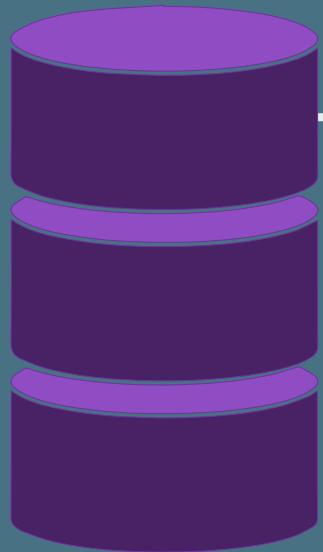
Normalizzazione



mongoDB®



FONTI E ACQUISIZIONE

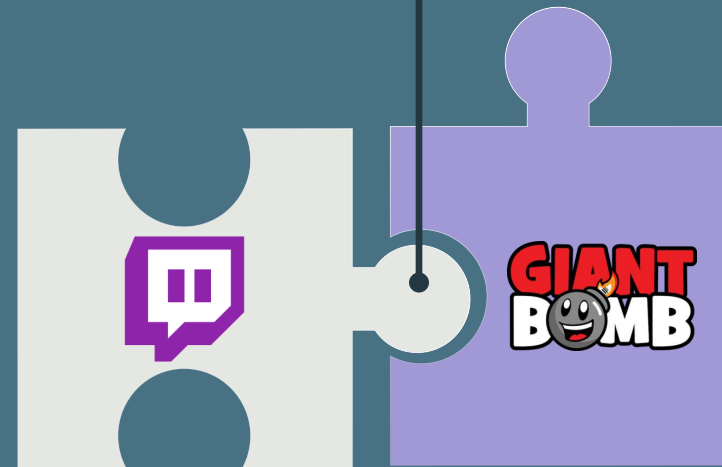


Creazione attributi

- Nome
- Giantbomb id
- views



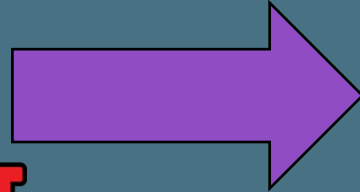
GiantBomb id



FONTI E ACQUISIZIONE



Acquisizione dei dati da GiantBomb



Dati:

- Name
- genres
- platforms
- Similar games
- developers
- characters
- dlcs
- original release date

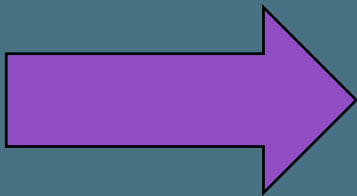


mongoDB®

FONTI E ACQUISIZIONE



Acquisizione dati dei 5500 videogiochi più popolari su IGDB



Dati:

- Name
- Age rating
- Game modes
- First release date
- Time to beat
- Similar games

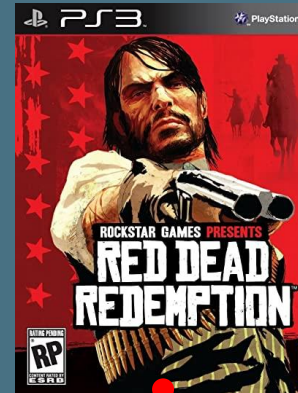


mongoDB®

INTEGRAZIONE

INNER JOIN

Per i videogiochi aventi lo stesso nome normalizzato



reddeadredemption2

reddeadredemption



≠



INTEGRAZIONE

INNER JOIN

Differenza temporale non superiore a 3 anni



Anteprima 2018



Pubblicato per Xbox nel 2019



INTEGRAZIONE

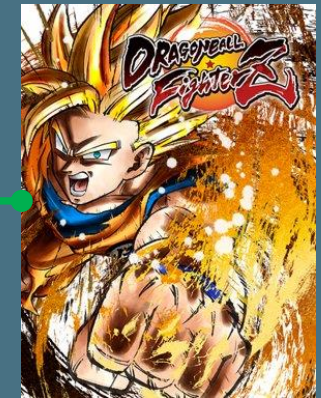
FuzzyPandas

Linkage mediante similarità



Similarità < 0.6

\neq

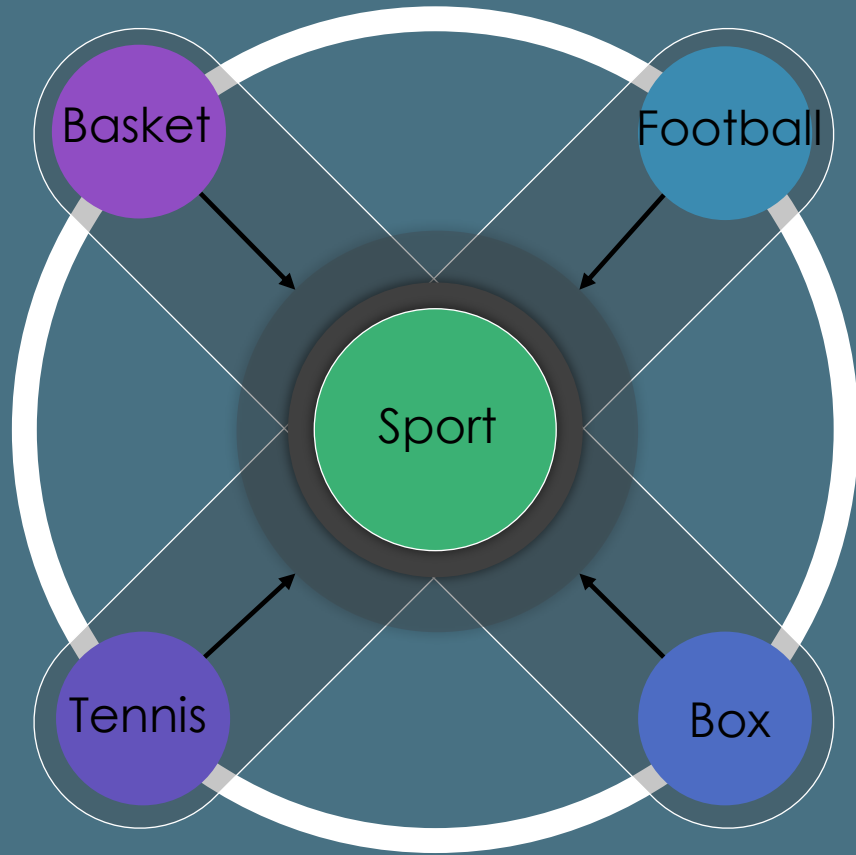


Similarità > 0.6

$=$



GESTIONE DELLE MODALITA'



RAGGRUPPAMENTO DELLE MODALITA' DEGLI ATTRIBUTI:

- Genres
- Platforms
- Game modes
- Age rating

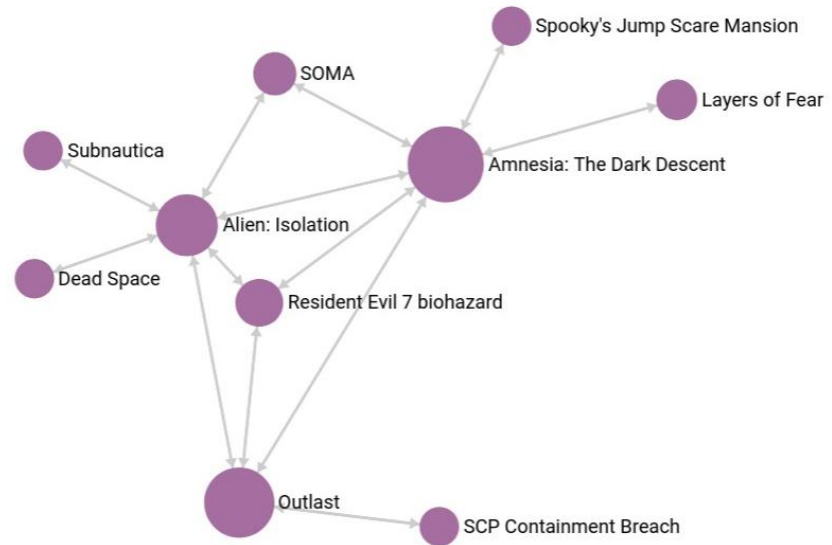
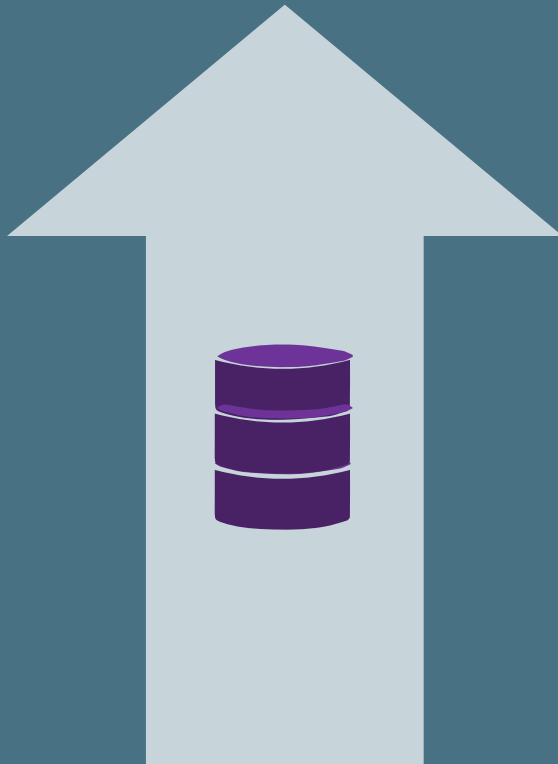
MODELLO BASATO SU GRAFO



Modello basato su grafo



Scalabilità orizzontale





ANALISI DEI RISULTATI

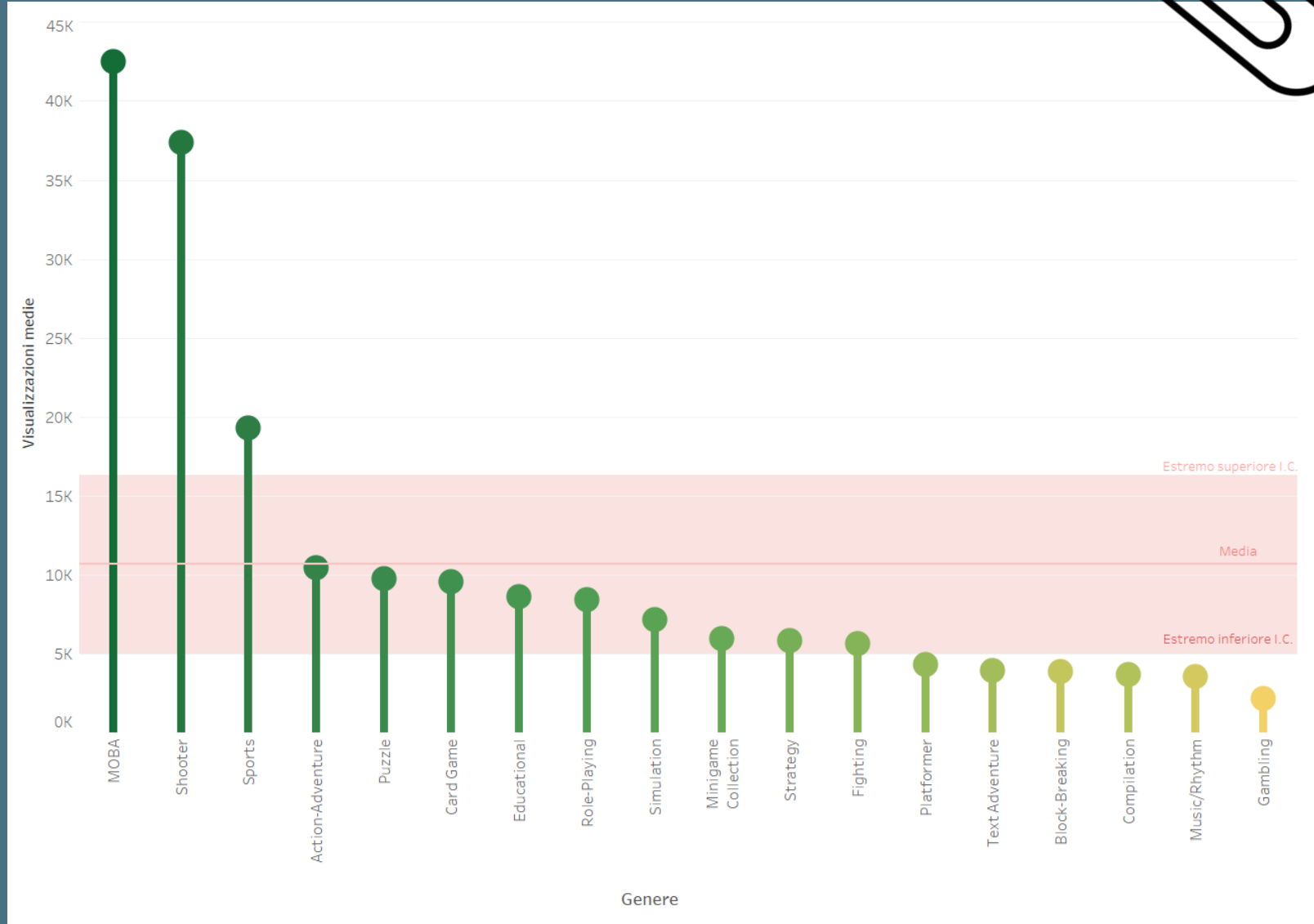
RISULTATI: GENERE

Più seguiti:

- MOBA
- Shooter
- Sport

Meno Seguiti:

- Gambling
- Music/Rhythm
- Compilation



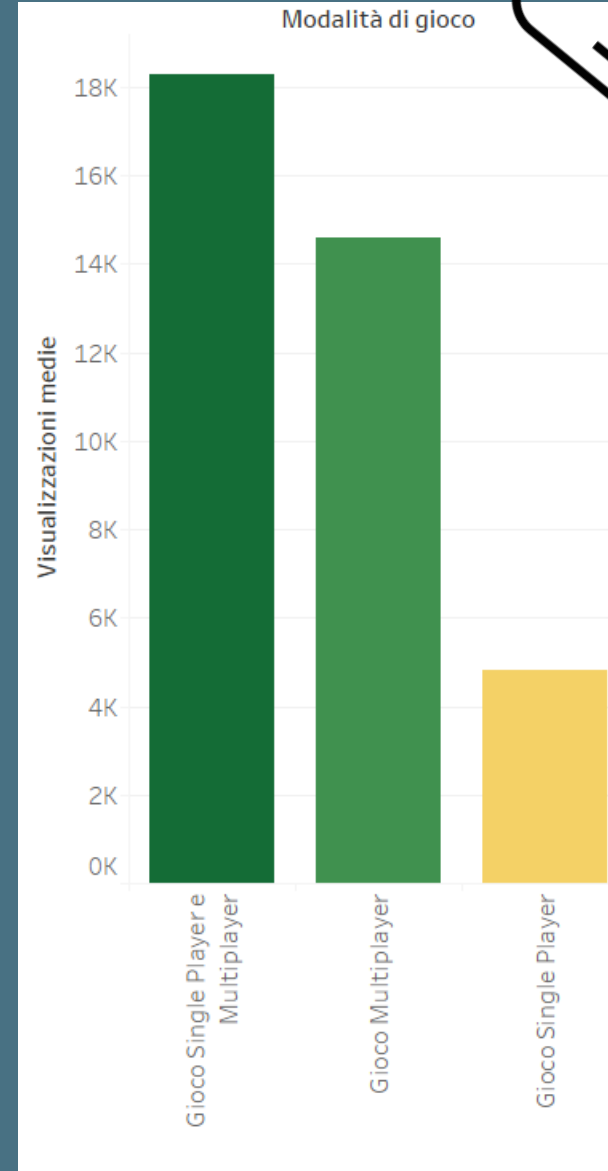
RISULTATI: MODALITA' DI GIOCO

Più seguiti:

- Gioco Single player and Multiplayer

Meno Seguiti:

- Gioco Single Player



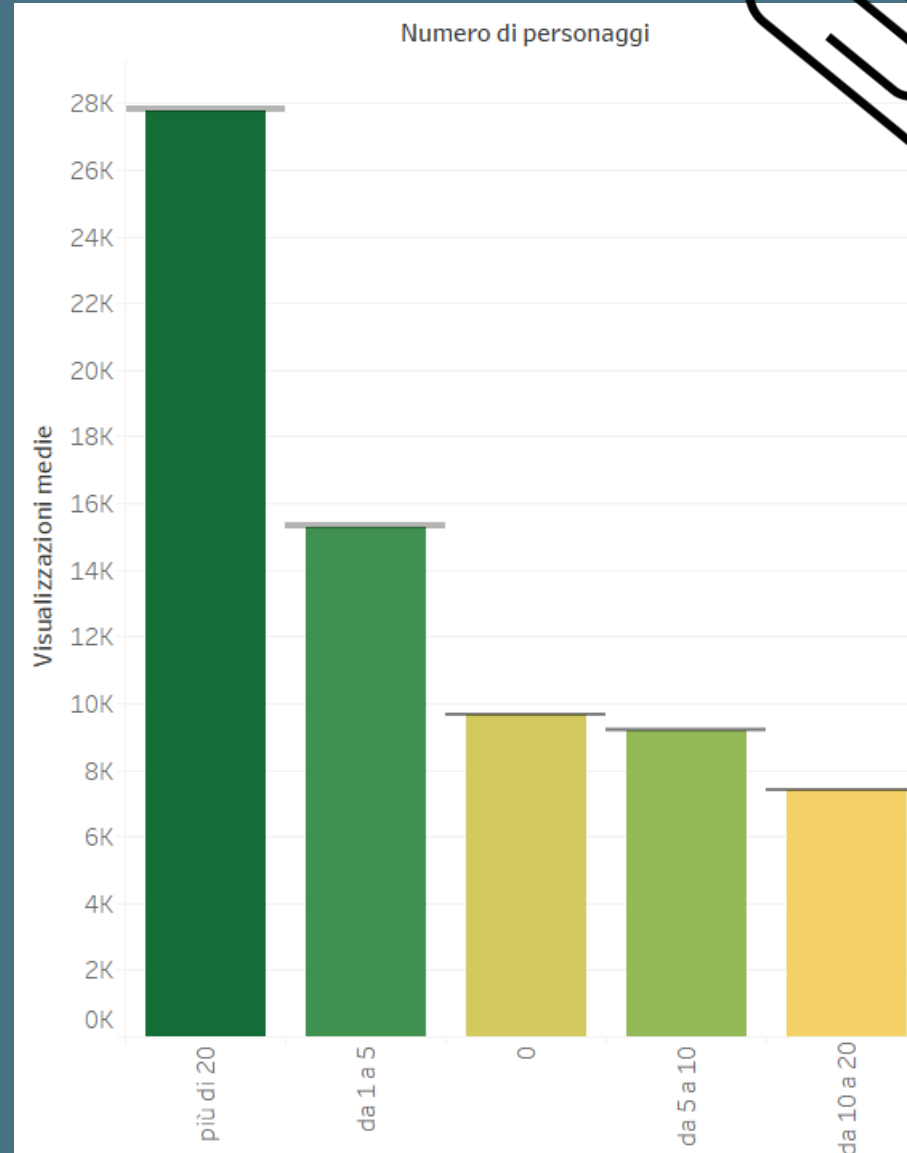
RISULTATI: NUMERO DI PERSONAGGI

Più seguiti:

- Più di 20 personaggi

Meno Seguiti:

- Meno di 20 personaggi



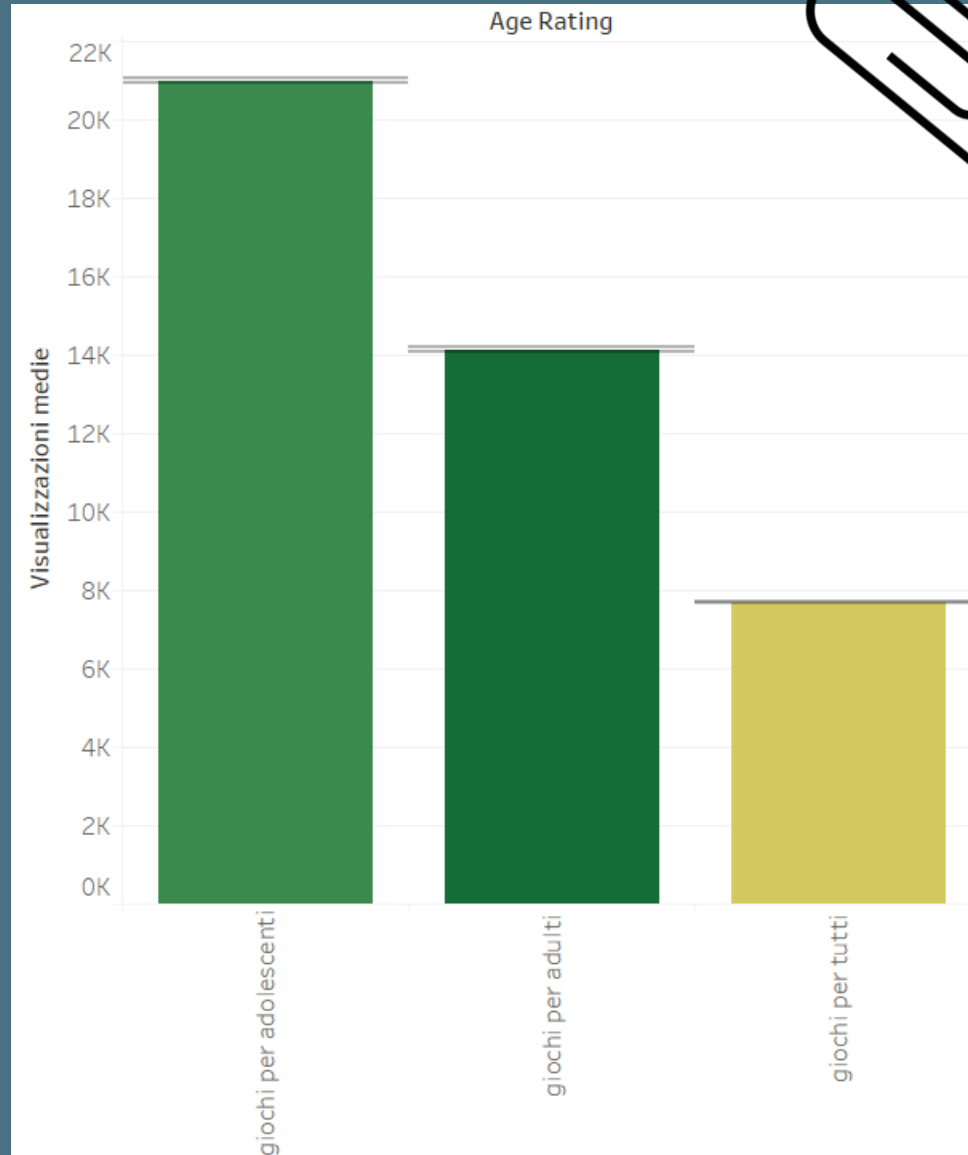
RISULTATI: AGE RATING

Più seguiti:

- Giochi per adolescenti

Meno Seguiti:

- Giochi per tutti



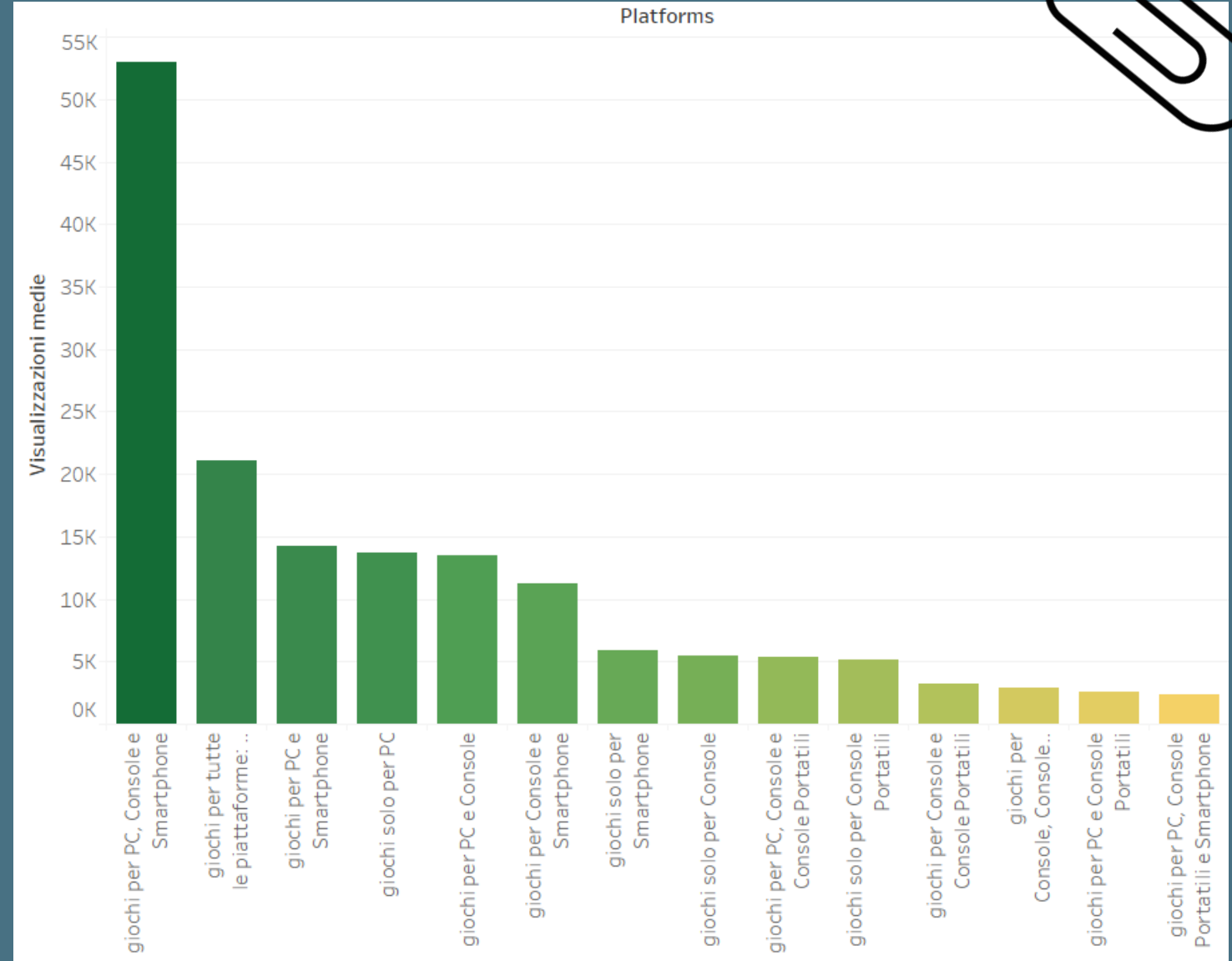
RISULTATI: PIATTAFORME

Più seguiti:

- Giochi per pc, console, smartphone

Meno Seguiti:

- Giochi disponibili per console portatili



CONCLUSIONI

GENERE



MOBA, Shooter e Sport. I giochi appartenenti a questi generi hanno la caratteristica fondamentale di coinvolgere più giocatori.

MODALITA' DI GIOCO



La modalità più apprezzata è quella **multiplayer**. L'esperienza di gioco condivisa tra più giocatori risulta essere un grande fattore di successo, grazie alla componente competitiva e cooperativa tra giocatori.

ETA'



I videogiochi realizzati per un target **adolescenziiale** risultano molto più popolari dei videogiochi per tutte le fasce d'età.

PIATTAFORME



PC, console e Smartphone. Lo smartphone risulta essere una piattaforma che cattura l'attenzione di molti videogiocatori, affiancando sorprendentemente le console di gioco tradizionali.

PERSONAGGI



Un **grande numero** di personaggi permette un'esperienza più immersiva e personalizzata nel videogioco.





Grazie per l'attenzione