

```

import datetime
def assistente_virtuale(comando):
    if comando == "Qual è la data di oggi?":
        oggi = datetime.date.today() #date.date.today è una classe che non esiste nella libreria
importata. dobbiamo scrivere #datetime.date.today()
        risposta = "La data di oggi è " + oggi.strftime("%d/%m/%Y")
    elif comando == "Che ore sono?":
        ora_attuale = datetime.datetime.now().time() #Nella classe datetime.datetime viene riportata
ora e data, non c'è bisogno di aggiungere .time()
        risposta = "L'ora attuale è " + ora_attuale.strftime("%H:%M")
    elif comando == "Come ti chiami?":
        risposta = "Mi chiamo Assistente Virtuale"
    else:
        risposta = "Non ho capito la tua domanda."
    return risposta
while True #Qui è obbligatorio inserire i due punti per incominciare il blocco di
codice. Quindi dobbiamo scrivere While True:
    comando_utente = input("Cosa vuoi sapere? ")
    if comando_utente.lower() == "esci":
        print("Arrivederci!")
        break
    else:
        print(assistente_virtuale(comando_utente))

```

Risposte :

1) Capire cosa fa il programma senza eseguirlo:

- Il programma crea un assistente virtuale che risponde a 3 domande: "Qual è la data di oggi?", "Che ore sono?" e "Come ti chiami?".

2) Individuare nel codice sorgente le casistiche non standard che il programma non gestisce (esempio, comportamenti potenziali che non sono stati contemplati):

- Il programma esegue solo i comandi riportati alla risposta 1, qualsiasi altro comando che riporta: errori di ortografia, errori nella punteggiatura o confondendo maiuscole con minuscole, il programma risponderà con "Non ho capito la tua domanda"

3) ; (4): - Gli errori sono segnalati riportando a fianco un commento (#)

per facilitarne la lettura riporto gli errori corretti di seguito:

1 - #date.date.today è una classe che non esiste nella libreria importata. dobbiamo scrivere #datetime.date.today()

2 - #Nella classe datetime.datetime viene riportata ora e data, non c'è bisogno di aggiungere .time()

3 - #è obbligatorio inserire i due punti per incominciare il blocco di codice. Quindi dobbiamo scrivere While True:

