

## INSTITUTO TÉCNICO RICALDONE

## ESPECIALIDAD Desarrollo de Software NIVEL 3 ° año de bachillerato DOCENTE Herbert Williams Cornejo

FASE A EVALUAR: Ejecu ción FECHA

E	QUIPO No.:	FECHA:	GRUPO/SECCIÓN:
1.			
2.			
3.			
4.			

## INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN PARA HETEROEVALUACION

(ESCALA DE VALORACIÓN PARTE 2)

**OBJETIVO:** valorar el desarrollo de la segunda etapa del proyecto asignado para resolver la problemática respectiva, tomando en cuenta todos los conocimientos adquiridos en el presente módulo, tanto en las clases, tutoriales y de forma autodidacta.

## **CONSIDERACIONES:**

- El proyecto tiene una ponderación de 40% del presente módulo.
- Se marca con una **X** en la casilla correspondiente, de acuerdo a la siguiente clave 1=Deficiente, 2=Regular, 3=Bueno, 4=Muy bueno y 5=Excelente.
- La calificación se obtiene con el siguiente procedimiento:

 $Calificación = \frac{PuntajeTotal*5}{CantidadCriterios*ClaveMaxima}; donde \textit{CantidadCriterios} = 10 \text{ y } \textit{ClaveMaxima} = 5$ 

#	Criterios	1	2	3	4	5
1	Contenedores descargados e interconectados: el estudiante seleccionado es capaz de demostrar que los contenedores están conectados entre si.					
2	<b>Uso de comandos solicitados:</b> se seleccionarán 3 tareas aleatorias y el estudiante seleccionado debe ser capaz de resolver utilizando comandos.					
3	Funcionalidad: El proyecto expo es funcional en todo momento.					
4	Acceso a la base de datos: se puede confirmar que hay conexión a la base de datos.					
5	<b>Archivos php.ini:</b> el estudiante seleccionado es capaz de mostrar que modificación se realizó en los archivos php.ini.					
6	Carpeta de intercambio: el estudiante seleccionado es capaz de copiar archivos desde la máquina física al contenedor.					
7	<b>Reinicio de contenedores:</b> el estudiante seleccionado es capaz de reiniciar todos los contenedores y hacer que vuelva a funcionar el proyecto expo.					
8	<b>Preguntas aleatorias sobre funcionamiento:</b> los estudiantes seleccionados son capaces de responder las 3 preguntas realizadas.					
9	<b>Cámara y micrófono:</b> para las evaluaciones realizadas por medio de teams será necesario mantener cámara y micrófono encendidos en todo momento.					
10	<b>Puntualidad.</b> Todos los miembros del equipo se conectan a la hora indicada para cada una de las clases y para la presente evaluación.					

	Puntaje	
	Puntaje Total	
	Calificación	
OBSERVACIONES:		