



6bitbusters@gmail.com

Verbale Esterno 28-11-2024

Informazioni sul documento

Versione	0.1.0
Stato	in redazione
Uso	Esterno
Approvazione	-
Redazione	Djossa Edgar
Verifica	Bergamin Elia
Distribuzione	<i>Six Bit Busters</i> Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Verbale riguardante il meeting tenuto con il proponente *Sanmarco Informatica S.p.A* il giorno 28-11-2024.



Registro delle modifiche

Versione	Data	Autore	Descrizione	Verificatore
1.0.0	-	-	-	
0.1.0	28-11-2024	Djossa Edgar	Redazione documento	Bergamin Elia



Indice

1	Informazioni generali	3
1.1	Dettagli sull'incontro	3
2	Motivo della riunione	3
3	Resoconto della riunione	3
3.1	Discussione sui casi d'uso	3
3.2	Chiarimenti sulle tecnologie	3



1 Informazioni generali

1.1 Dettagli sull'incontro

- **Luogo:** Call in Google Meet
- **Data:** 28-11-2024
- **Ora di inizio:** 17:00
- **Ora di fine:** 17:30
- **Partecipante dell'azienda:** Beggiato Alex
- **Partecipanti:**
 - Bergamin Elia
 - Chilese Elena
 - Diviesti Filippo
 - Djossa Edgar
 - Pincin Matteo
 - Soranzo Andrea

2 Motivo della riunione

- Discussione sull'analisi dei requisiti, con particolare focus sui casi d'uso proposti dal gruppo.
- Richiesta di chiarimenti riguardanti le tecnologie da utilizzare e approfondimento delle scelte tecnologiche più adeguate.

3 Resoconto della riunione

3.1 Discussione sui casi d'uso

Durante l'incontro, il gruppo ha presentato al proponente i casi d'uso elaborati, che sono stati valutati positivamente per la maggior parte. Il proponente ha inoltre suggerito di integrare ulteriori casi d'uso e ha fornito indicazioni utili per migliorarne alcuni, tra cui:

- **Gestione degli errori:** È fondamentale prevedere una gestione adeguata degli errori, in particolare in caso di fallimento delle chiamate API (ad esempio, in caso di servizio non disponibile).
- **Selezione delle celle nella visualizzazione 3D:** La possibilità di selezionare singole celle o elementi all'interno del grafico è stata confermata come utile, ma senza rendere obbligatoria la modifica dei dati selezionati.
- **Navigazione:** È stato sottolineato il bisogno di fornire un'opzione chiara per tornare alla lista dei dataset o delle API dalla visualizzazione dettagliata.

3.2 Chiarimenti sulle tecnologie

- **Scelta delle librerie:** La scelta delle librerie dipende da vari fattori, tra cui il supporto ai requisiti funzionali del progetto, la compatibilità con il framework front-end scelto (**React** o **Angular**).
- **Differenze tra Three.js e D3.js:** **D3.js** è progettato per la creazione di grafici, mentre **Three.js** è focalizzato sulla creazione di ambienti 3D. Nonostante trattino aspetti diversi del progetto, è necessario scegliere soltanto una delle due librerie.



Tracciamento delle decisioni

Codice	Descrizione
VE 4.1	Aggiunta casi d'uso gestione errori
VE 4.2	Aggiornamento casi d'uso selezione e modifica celle
VE 4.3	Aggiunta caso d'uso ritorno indietro

Beggiato Alex

Approvazione esterna
Sanmarco Informatica S.p.A.