Portada: Detallar integrantes

índice

Introducción

Capítulo I: EL PROBLEMA

**Planteamiento del Problema:** Describir el problema. (No copiar enunciado)

**Objetivo General:** Objetivo final a alcanzar

**Objetivos Específicos:** Objetivos que se necesitan para alcanzar el objetivo general.

Capítulo II: Análisis

**Requerimientos del Sistema:** Funcionales (Qué debe hacer el sistema)

**Casos de uso:** Para cada caso de uso hacer:

Diagrama de caso de uso: Nombre del caso de uso, Diagrama correspondiente.

Tabla descriptiva del caso de Uso como la que sigue

Ejemplo

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Nombre del caso de uso |
| Actores | Nombre actor(es) |
| Propósito | Que propósito tiene el caso de uso |
| Precondiciones | Condiciones que se tienen que dar o hacer para que se ejecute caso de uso |
| Flujo Principal | Describir la lógica para ejecutar caso de uso. Mejor de los casos |
| Flujo alternativo | Describir lógica para ejecutar caso de uso en caso de error |

**Clases**

Diagrama de clases (Identificando asociación entre clases, cardinalidad, relación ente clases (Herencia, Agregación o Agregación exclusiva)

Capitulo III: DISEÑO

**Diseño de clases:** Para cada clase definida hacer el diseño correspondiente utilizando notación UML y describir lo siguiente:

|  |  |
| --- | --- |
| Clase | Nombre de la clase |
| Propósito de la clase |
| Atributos | Describir atributos: modificador de acceso, nombre, tipo de dato y que representa |
| Métodos | Colocar prototipos de métodos y describir funcionalidad que tendrán |

**Diagramas de Secuencia de cada caso de uso**

**Diagramas de Colaboración x cada diagrama de secuencia**

**Diseño de interfaz**

Breve Descripción de las pantallas que conforman el sistema y de cómo acceder a la misma. Mostrar imagen del prototipo NO FUNCIONAL correspondiente.

Ejemplo:

**Inicio Sesión:** Pantalla que permite la autenticación de usuario en el sistema. El acceso a esta se realiza de forma automática al iniciar el sistema.

En esta pantalla el usuario ingresa login y password que lo identifica para iniciar sesión. \*Colocar imagen correspondiente.