




HOMEWORK3

Giudici Mattia 1065452

Trapletti Andrea 1066781

Verdi Michele 1067606



Tutte la parti di codice del progetto
si possono trovare nella repository di
Git

<https://github.com/Mattia-Giudici/TCM-TrapelettiVerdiGiudici>



Applicazione in Cloud

Alle funzionalità già presenti nel cloud abbiamo aggiunto la possibilità di caricare e visualizzare una griglia di partenza, questo avviene attraverso l'inserimento dell'id gara e del suo token corrispondente, così da avere un'associazione tra gara e griglia di partenza corrispondente; per contenere questi nuovi file abbiamo aggiunto una cartella al nostro bucket.

Abbiamo inoltre aggiunto una funzione (`list_organisation`) che ci permette di recuperare la lista dei partecipanti di un'organizzazione ad una specifica gara, in ordine di arrivo e con la posizione corrispondente, inoltre ci permette di vedere il loro tempo di arrivo e l'eventuale distacco dal primo classificato.



Schermata Principale dell'applicazione

La nostra applicazione possiede una prima pagina che contiene:

- Lista gare
- Registra gara
- Carica file gara
- Carica griglia partenza

Se andiamo a selezionare uno dei quattro tasti, avremo la possibilità svolgere le loro operazioni



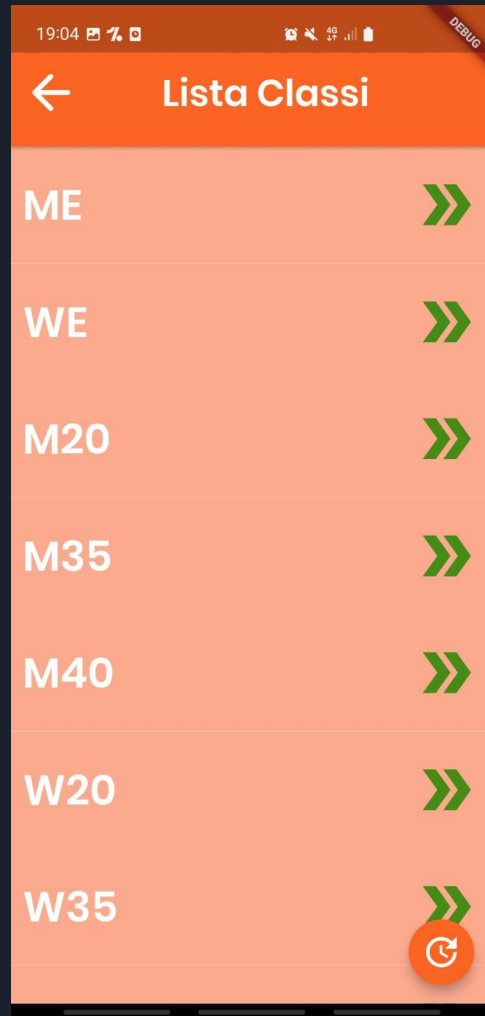
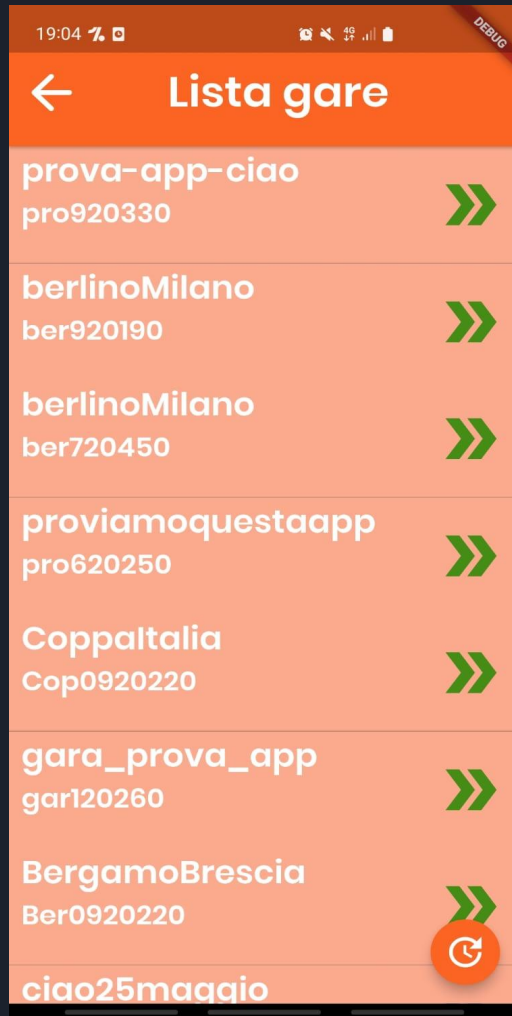
1. Lista gare e lista classi

La freccia bianca in alto a sinistra presente in ogni pagina, ci permette di tornare alla pagina visualizzata in precedenza, fino ad arrivare alla home.


In lista gare è presente il Get di tutte le gare presenti nel DynamoDB: GareOrienteering. Se seleziono la freccia verde a destra di una gara, entro nella lista delle categorie della gara selezionata.

Su ogni pagina, in basso a destra, è presente un pulsante che consente l'aggiornamento della pagina.

Se seleziono la freccia a destra di un elemento della lista classi si aprono tre widget (che possiamo scorrere con le freccette in alto):
Risultati → ordine di partenza → organizzazioni.



Risultati, ordine di partenza e organizzazioni



18:00

Risultati :

KILIAN TRUMMER	Split N°: 18 tempo: 402	Posizione: 1°
KILIAN ZAPF	Split N°: 18 tempo: 744	Posizione: 2°
MORITZ CZECH	Split N°: 18 tempo: 752	Posizione: 3°
LEON EBSTER	Split N°: 18 tempo: 755	Posizione: 4°
MATTEO MANDELLI	Split N°: 18 tempo: 763	Posizione: 5°
ALEKSANDAR IVANOV	Split N°: 18 tempo: 877	Posizione: 6°
DARIO MALAGUTI	Split N°: 18 tempo: 884	Posizione: 7°
FABIO	Split N°: 18	Posizione:

18:12

ordine partenza:

George	Wood
Squadra:	OC Back and Forth
Partenza ore:	2011-07-30T10:00:00
Edgar	Martin
Squadra:	Bushmen OC
Partenza ore:	2011-07-30T10:03:00

19:05

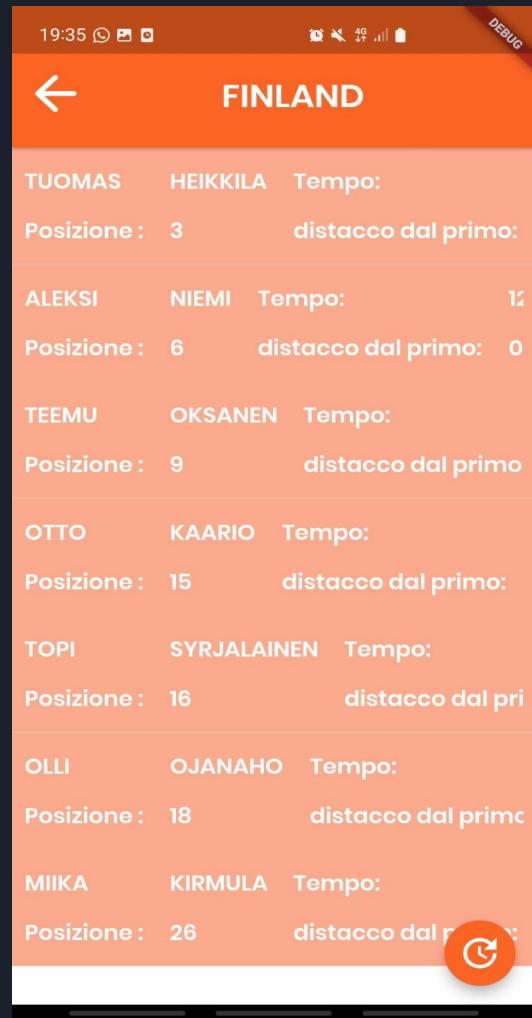
Organizzazioni

FINLAND	»»
ANTWERP ORIENTEERS	»»
OLG CORDOBA	»»
SWITZERLAND	»»
OL NORSKA	»»
CZECH ORIENTEERING TEAM	»»
NAVI	»»

Risultati, ordine di partenza e organizzazioni

Le tre schermate presenti nella slide precedente vengono create con una chiamata API che contiene gli stessi parametri, per questo motivo le abbiamo implementate a scorrimento, ovvero riferite alla stessa categoria selezionata.

Inoltre se seleziono la freccia verde presente in organizzazioni, viene visualizzato a schermo un widget dove c'è la classifica di tutti i partecipanti dell'organizzazione selezionata.



FINLAND			
TUOMAS	HEIKKILA	Tempo:	
Posizione :	3	distacco dal primo:	
ALEKSI	NIEMI	Tempo:	12
Posizione :	6	distacco dal primo:	0
TEEMU	OKSANEN	Tempo:	
Posizione :	9	distacco dal primo:	
OTTO	KAARIO	Tempo:	
Posizione :	15	distacco dal primo:	
TOPI	SYRJALAINEN	Tempo:	
Posizione :	16	distacco dal primo:	
OLLI	OJANAHO	Tempo:	
Posizione :	18	distacco dal primo:	
MIIKA	KIRMULA	Tempo:	
Posizione :	26	distacco dal primo:	

14:49 100% 4G

← **Registra gara**

Nome Gara

Data svolgimento
premi qui per scegliere la data

Email

Conferma e invia

2.Registra gara

In registra gara devo inserire:

- il nome della gara;
- la data dello svolgimento della gara, selezionabile tramite un menù a scorrimento;
- la nostra mail.

I parametri di accesso per il caricamento di una gara sono inviati all'email selezionata.

14:49 100% 4G

← **Registra gara**

Nome Gara

Data svolgimento
premi qui per scegliere la data

Email

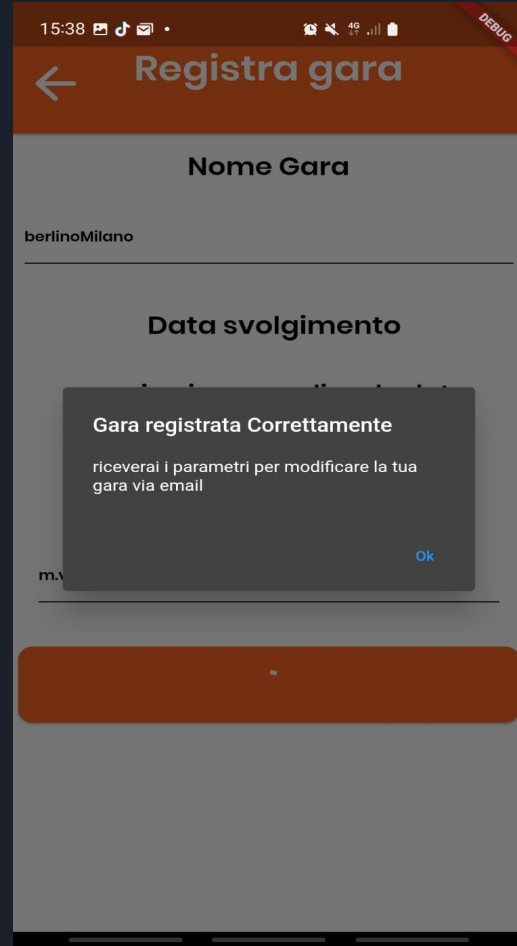
Cancel Done

1997	May	25
1998	June	26
1999	July	27
2000	August	28
2001	September	29
2002	October	30
2003	November	31



Conferma registrazione gara

Dopo aver inserito i dati presenti nella slide precedente, la nostra applicazione controlla che ci siano tutti e successivamente mostra un messaggio di conferma positivo o negativo in base alla riuscita dell'operazione.



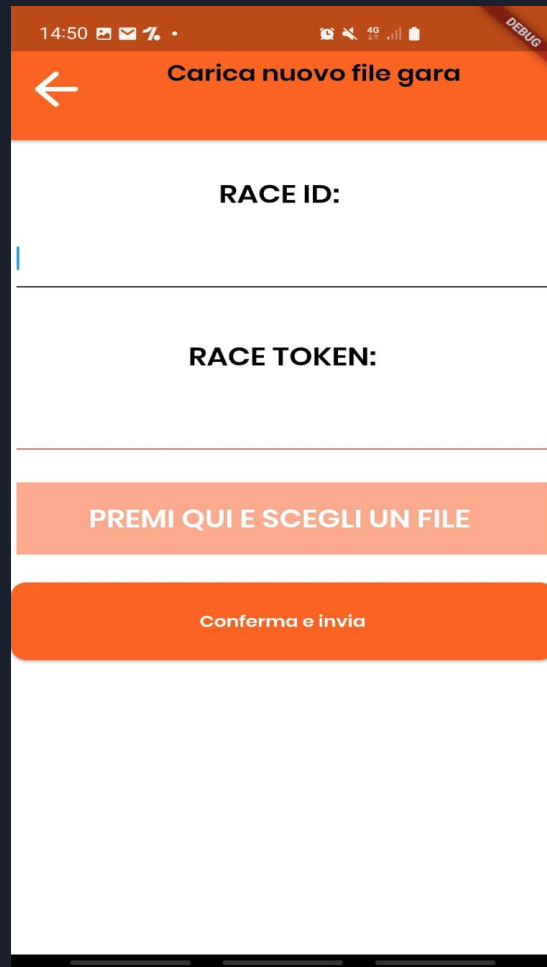
3. Carica nuovo file gara

In carica nuovo file gara devo inserire:

- L'ID della gara;

- Il token della gara;

Successivamente devo cliccare il tasto
“Premi qui e scegli un file”.



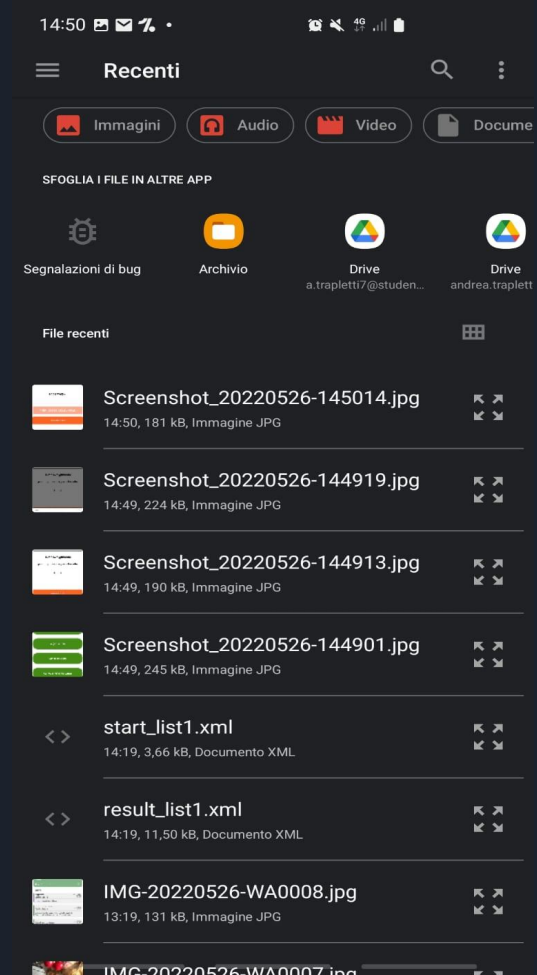
The screenshot shows a mobile application interface with an orange header bar. The header contains a back arrow on the left and the text "Carica nuovo file gara" on the right. Below the header, there are two input fields. The first field is labeled "RACE ID:" and has a blue cursor. The second field is labeled "RACE TOKEN:". Below these fields, there is a light orange button with the text "PREMI QUI E SCEGLI UN FILE". At the bottom, there is a dark orange button with the text "Conferma e invia". The status bar at the top shows the time 14:50, battery level, and signal strength. A "DEBUG" label is visible in the top right corner.

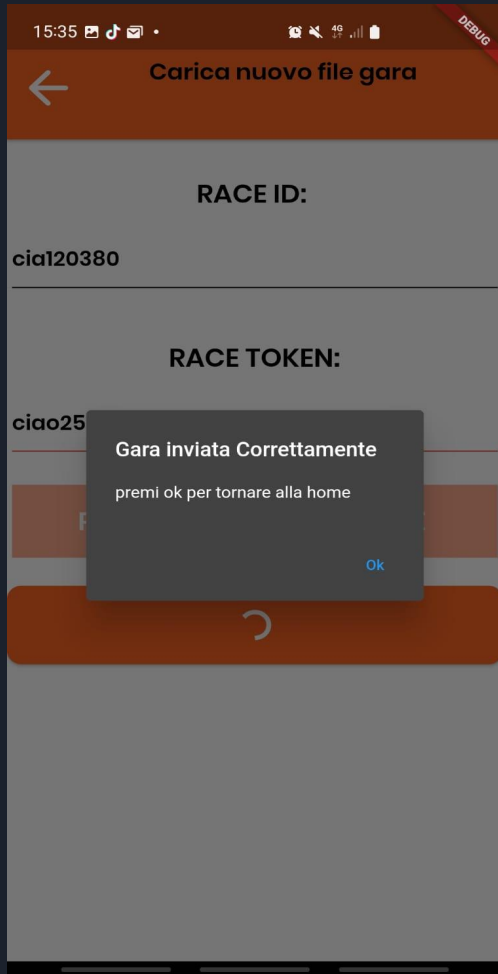
Selezione file xml

Dopo aver premuto sul tasto presente nella slide precedente, mi si apre il FileSystem del telefono su cui è presente l'applicazione. Per entrare nel FileSystem abbiamo dovuto aggiungere questi permessi:

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_INTERNAL_STORAGE" />
<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>
```

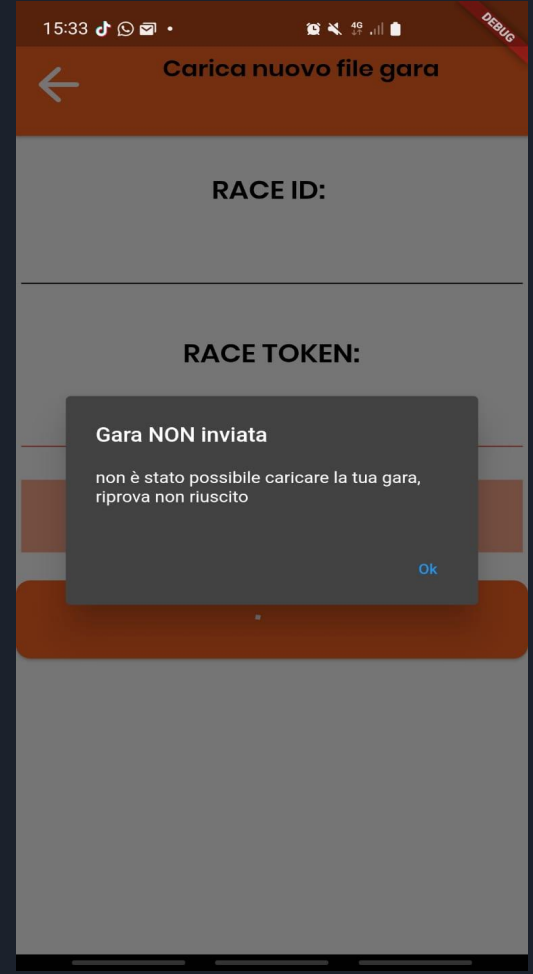
Dopo selezione il file che vogliamo caricare.





Conferma carica nuovo file gara

Dopo aver inserito i dati presenti nella slide precedente, la nostra applicazione controlla che ci siano tutti e che siano corretti, andando a confrontarli con i parametri che si trovano nel DB: "TokenTable". Successivamente emette una notifica che conferma il positivo o negativo caricamento del nuovo file gara.



4. Carica griglia di partenza

In carica griglia di partenza devo inserire:

- race ID;
- Race Token;

(questi due parametri sono gli stessi che vengono usati in Carica Gara, in questo modo ogni griglia di partenza viene in automatico associata alla gara caricata con gli stessi parametri.

Inoltre dobbiamo scegliere un file di tipo xml (con la modalità spiegata in precedenza per carica nuovo file gara).
e anche qui viene mandata una conferma positiva o negativa in base alla riuscita del caricamento della griglia di partenza.

The screenshot shows a mobile application interface with an orange header bar containing a back arrow and the text "Carica la griglia di partenza". Below the header, there are two input fields: "RACE ID:" and "RACE TOKEN:". Below these fields is a button labeled "PREMI QUI E SCEGLI UN FILE". At the bottom of the form is a large orange button labeled "Conferma e invia". The status bar at the top shows the time 14:53, battery level, and signal strength. A "DEBUG" label is visible in the top right corner of the app interface.