

# REGOLAMENTO UFFICIALE



<https://andreavalenti01.github.io/Fantacalcio2526/>

## Sommario

1. Informazioni generali .....	3
2. Aste e mercato .....	3
2.1 Asta iniziale.....	3
2.2 Asta di riparazione .....	3
3. Formazioni e Regole di gioco .....	4
3.1 Schieramento formazioni .....	4
3.2 Bonus e modificatori.....	4
4. Infortuni.....	5
5. Scambi .....	7
6. Formazioni dimenticate .....	7
7. Partite rinviate .....	7
8. Cambiamenti e nuove regole .....	7
9. Approvazione finale .....	7

# 1. Informazioni generali

Il torneo si chiama ufficialmente "FantaCaccamo 2.0".

Partecipano al torneo 10 squadre. L'asta iniziale avrà luogo Venerdì 22 agosto in campagna di Fabio (Priolo) a partire dalle ore 20.30.

Ogni squadra è tenuta a versare una quota di 100€ per partecipare al Campionato e una quota aggiuntiva di 20€ per la Coppa.

Il giorno dell'asta ogni partecipante dovrà versare un anticipo della quota totale. Il saldo dovrà essere completato entro il mese di aprile.

Il montepremi sarà suddiviso nel seguente modo:

1° Posto campionato: 550€

2° Posto campionato: 330€

3° Posto campionato: 120€

1° Posto coppa: 200€

## 2. Aste e mercato

### 2.1 Asta iniziale

L'asta iniziale si svolgerà con modalità a chiamata. Per ogni ruolo, si deciderà un ordine di chiamata diverso. CHAT GPT estrarrà un nome e si procederà in senso orario rispetto ai posti.

Eventuali crediti rimanenti al termine dell'asta iniziale potranno essere utilizzati anche per le aste di riparazione successive.

Solo ed esclusivamente per l'asta di riparazione invernale, verranno aggiunti 100 crediti per squadra.

### 2.2 Asta di riparazione

Sono previste due aste di riparazione:

- Una al termine del mercato estivo
- Una al termine del mercato invernale

I crediti residui al termine dell'asta iniziale possono essere riutilizzati. In caso di svincolo di un giocatore, verrà restituito il 50% dei crediti spesi (Arrotondando per eccesso). Se un

giocatore viene trasferito all'estero o in un'altra lega italiana non compatibile, verranno restituiti tutti i crediti spesi.

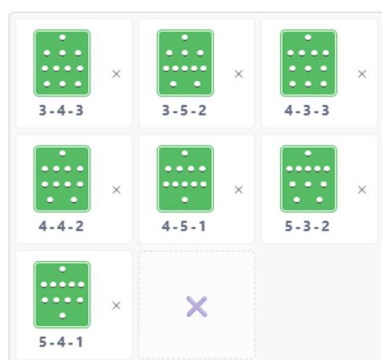
## 3. Formazioni e Regole di gioco

### 3.1 Schieramento formazioni

Sarà possibile schierare la formazione fino a 5 minuti prima dell'inizio della prima partita.

I moduli consentiti sono i seguenti:

Moduli consentiti



Inoltre, sarà attiva la possibilità di utilizzare lo *switch basic*, che consente di scambiare un calciatore titolare con la riserva indicata qualora non scenda in campo dal primo minuto. Il numero massimo di sostituzioni è **3** e i cambi avvengono solo tra pari ruolo.

### 3.2 Bonus e modificatori

È previsto un bonus di +1 punto per il Player of the Match. A partire da 66 punti (1° gol), ogni 6 punti verrà assegnato un gol aggiuntivo.

Di seguito i bonus e malus attivi:

Tabella BONUS/MALUS	
Differenzia per ruolo	<input type="checkbox"/>
Gol segnati	3
Gol subiti	-1
Rigori segnati	3
Rigori sbagliati	-3
Rigori parati	3
Ammonizioni	-0.5
Espulsioni	-1
Assist	1
Contributi al gol	0
Assist soft	1
Assist gold	1
Autogol	-2
Gol del pareggio	0
Gol della vittoria	0
Porta inviolata	1
Player of the match	1

Di seguito i dettagli del modificatore di difesa:

**Modificatore difesa**
☒

Si applica schierando almeno 4 difensori. Il calcolo avviene sul voto (senza bonus/malus) e si effettua solo sui migliori 3 (oppure 4 se il portiere non viene incluso) a voto.

MEDIA VOTO	<input type="button" value="↑"/> <input type="button" value="↓"/>	BONUS/MALUS PROPRIA SQUADRA
< 6	<input type="radio"/>	0
≥ 6 < 6.25	<input type="radio"/>	0.5
≥ 6.25 < 6.5	<input type="radio"/>	1
≥ 6.5 < 6.75	<input type="radio"/>	2
≥ 6.75 < 7	<input type="radio"/>	3
≥ 7	<input type="radio"/>	3.5

Un giocatore senza voto (SV) che riceve un cartellino giallo verrà valutato con un 5.5.

## 4. Infortuni

Un infortunio viene considerato grave se la prognosi è pari o superiore a 3 mesi.

È possibile sostituire un giocatore gravemente infortunato con uno svincolato la cui quotazione attuale sia inferiore o uguale a quella attuale del giocatore infortunato. La

sostituzione potrà essere effettuata per tutta la stagione, ma non oltre i 3 mesi dalla fine del campionato.

I giocatori sostituiti per infortunio grave NON torneranno disponibili per tutti durante le aste di riparazione.

## 5. Scambi

Gli scambi tra squadre sono consentiti fino alla fine del mese di febbraio.

Le finestre di scambio saranno aperte fino a fine mercato estivo, durante la pausa nazionali e post mercato invernale fino a fine febbraio.

## 6. Formazioni dimenticate

La formazione dimenticata viene recuperata da quella della precedente giornata. Per ogni formazione dimenticata ci sarà una multa di 5€. La somma delle multe costituisce il premio per la miglior giornata.

## 7. Partite rinviate

La gestione delle partite rinviate verrà definita da una votazione a maggioranza quando ci sarà la prima occasione

## 8. Cambiamenti e nuove regole

Eventuali problematiche che dovessero emergere nel corso della stagione, così come modifiche o nuove regole non previste esplicitamente nel presente regolamento, dovranno essere discusse e approvate a maggioranza dai partecipanti. Questa modalità garantisce equità e flessibilità nella gestione del torneo.

## 9. Approvazione finale

Il regolamento verrà letto alla presenza di tutti i partecipanti in sede d'asta.

Tutti i punti verranno discussi.

Al termine della fase dell'asta dedicata al regolamento tutti i punti sopra descritti verranno considerati letti e approvati da tutti i partecipanti.