

**Rúbrica para contenido de Actividades, Tareas, Evidencias.**

Contenido y demostración		Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
<b>1. Estructura del Proyecto.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El proyecto tiene una estructura clara y organizada.</li> <li>Los archivos están ubicados en carpetas adecuadas (por ejemplo, actividades en una carpeta, recursos en otra, etc.).</li> <li>Se utilizan nombres de archivos y carpetas descriptivos y coherentes.</li> </ul>	3		3	
<b>2. Buenas prácticas de programación</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se siguen las convenciones de nomenclatura de Kotlin (camelCase para variables y funciones, UpperCamelCase para clases y LowerCamelCase para nombres de métodos).</li> <li>Se evitan repeticiones de código innecesarias mediante la reutilización de funciones y clases. <b>(2 puntos)</b></li> <li>Se utilizan tipos de datos adecuados para cada variable y función.</li> <li>Se aplican principios de diseño de software como encapsulamiento, modularidad y cohesión.</li> </ul>	5		5	
<b>3. Comentarios</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El código está debidamente comentado, explicando la lógica detrás de cada función, clases, métodos, variables y sección relevante.</li> <li>Se incluyen comentarios en el código para aclarar decisiones de diseño o posibles mejoras.</li> <li>Los comentarios están escritos de manera clara y concisa, utilizando gramática y ortografía correcta.</li> </ul>	3		3	
<b>4. Github</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se utiliza Git para controlar la versión del proyecto.</li> <li>Se hacen commits frecuentes y con mensajes descriptivos.</li> <li>Se incluye un archivo README.md que describe el proyecto y cómo ejecutarlo. Además Incluye un enlace al repositorio de GitHub en el archivo README.md y se mantiene actualizado.</li> </ul>	3		3	
<b>5. Funcionalidad y Cumplimiento de Requisitos</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>El proyecto cumple con los requisitos funcionales establecidos en la tarea.</li> <li>Se implementan las funcionalidades solicitadas de manera correcta y eficiente. <b>(2 puntos)</b></li> <li>La aplicación es fácil de usar y/o comprende una interfaz de usuario intuitiva.</li> <li>Se manejan correctamente los casos de error y excepciones.</li> <li>Se implementa una funcionalidad adicional que mejora la aplicación y/o agrega valor al usuario.</li> </ul>	6		6	
<b>Total</b>		20		20	