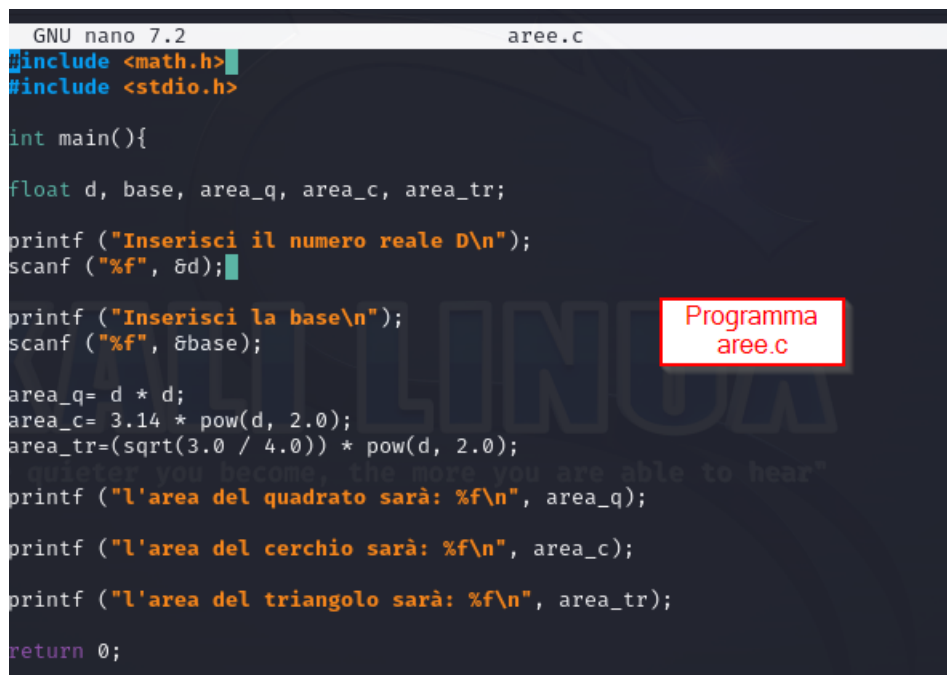


ESERCIZIO W5D4

Questa volta scriveremo un programma in C basandoci sulla seguente traccia: Si scriva un programma in linguaggio C che, dato un numero reale D immesso da tastiera, calcoli e stampi l'area del quadrato di lato D, l'area del cerchio di diametro D, l'area del triangolo equilatero di lato D. Apriamo il programma aree.c scrivendo dunque nano aree.c.



```
GNU nano 7.2      aree.c
#include <math.h>
#include <stdio.h>

int main(){

float d, base, area_q, area_c, area_tr;

printf ("Inserisci il numero reale D\n");
scanf ("%f", &d);

printf ("Inserisci la base\n");
scanf ("%f", &base);

area_q= d * d;
area_c= 3.14 * pow(d, 2.0);
area_tr=(sqrt(3.0 / 4.0)) * pow(d, 2.0);
printf ("l'area del quadrato sarà: %f\n", area_q);

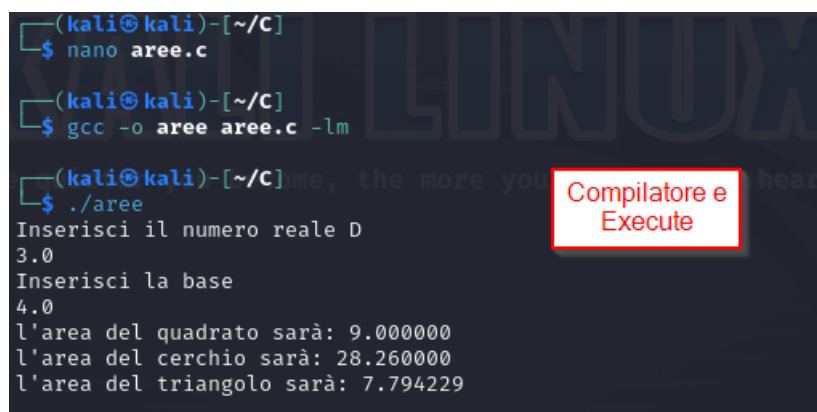
printf ("l'area del cerchio sarà: %f\n", area_c);

printf ("l'area del triangolo sarà: %f\n", area_tr);

return 0;
```

Programma
aree.c

Una volta completata la parte di codice, torniamo su terminale per compilare ed eseguire. Se tutto andrà bene, visualizzeremo su video il nostro programma C.



```
(kali㉿kali)-[~/C]
└─$ nano aree.c

(kali㉿kali)-[~/C]
└─$ gcc -o aree aree.c -lm

(kali㉿kali)-[~/C]
└─$ ./aree
Inserisci il numero reale D
3.0
Inserisci la base
4.0
l'area del quadrato sarà: 9.000000
l'area del cerchio sarà: 28.260000
l'area del triangolo sarà: 7.794229
```

Compilatore e
Execute