

## ESERCIZIO W6D1

Traccia esercizio: Lo scopo di oggi è realizzare un piccolo gioco di domanda/risposta in C, il numero e le domande sono a vostra scelta.

Il gioco dovrà funzionare in modo tale da:

- Presentare una rapida introduzione all'utente con lo scopo del programma.
- Mostrare all'utente un menu di scelta iniziale tra:
  - A) Iniziare una nuova partita.
  - B) Uscire dal gioco.
- Ricevere in input la scelta dell'utente.
- Creare o meno una nuova partita in base all'input utente.
- Ricevere in input nome dell'utente in caso di nuova partita.
- Presentare un set di domande all'utente a risposta multipla (almeno 3 risposte a domanda).
- Valutare la risposta utente per ogni domanda ed aggiornare una variabile «punteggio in caso di risposta esatta»
- Scrivere a schermo a fine partita il punteggio totalizzato dal giocatore corrente.
- Presentare nuovamente il testo per la scelta tra:
  - A) Iniziare una nuova partita.
  - B) Uscire dal gioco.

Dopo questa pagina inserirò i Greenshot

```

#include <stdio.h>

int main() {
    int scelta, punteggio = 0;
    char nome[20];

    printf("Benvenuto al gioco di domanda/risposta in C!\n");
    printf("Lo scopo del gioco è rispondere correttamente alle domande a risposta multipla.\n");

    do {
        printf("\nScegli tra le seguenti opzioni:\n");
        printf("1. Inizia una nuova partita\n");
        printf("2. Esci dal gioco\n");
        scanf("%d", &scelta);

        if (scelta == 1) {
            printf("\nInserisci il tuo nome: ");
            scanf("%s", nome);
            printf("\nCiao %s, buona fortuna!\n", nome);

            printf("\nDomanda 1: Quale è la capitale dell'Italia?\n");
            printf("1. Roma\n");
            printf("2. Milano\n");
            printf("3. Napoli\n");
            int risposta1;
            scanf("%d", &risposta1);
            if (risposta1 == 1) {
                printf("Risposta corretta!\n");
                punteggio++;
            } else {
                printf("Risposta sbagliata!\n");
            }
        }
    } while (1);

    printf("\nHai totalizzato %d punti!\n", punteggio);
    if (scelta == 2) {
        printf("\nGrazie per aver giocato! Alla prossima!\n");
        return 0;
    } else {
        printf("\nScelta non valida. Riprova.\n");
    }
}

```

```

    printf("Risposta sbagliata!\n");
}

printf("\nDomanda 2: Quale è il fiume più lungo del mondo?\n");
printf("1. Nilo\n");
printf("2. Amazonas\n");
printf("3. Mississippi\n");
int risposta2;
scanf("%d", &risposta2);
if (risposta2 == 1) {
    printf("Risposta corretta!\n");
    punteggio++;
} else {
    printf("Risposta sbagliata!\n");
}

printf("\nDomanda 3: Quale è il simbolo chimico dell'ossigeno?\n");
printf("1. O\n");
printf("2. Os\n");
printf("3. Ox\n");
int risposta3;
scanf("%d", &risposta3);
if (risposta3 == 1) {
    printf("Risposta corretta!\n");
    punteggio++;
} else {
    printf("Risposta sbagliata!\n");
}

printf("\nHai totalizzato %d punti!\n", punteggio);
} else if (scelta == 2) {
    printf("\nGrazie per aver giocato! Alla prossima!\n");
    return 0;
} else {
    printf("\nScelta non valida. Riprova.\n");
}
} while (1);

return 0;
}

```

```
(kali㉿kali)-[~]  
$ cd c
```

```
(kali㉿kali)-[~/C]  
$ nano r_d.c
```

```
(kali㉿kali)-[~/C]  
$ gcc -o r_d r_d.c
```

```
(kali㉿kali)-[~/C]  
$ ./r_d
```

Benvenuto al gioco di domanda/risposta in C!  
Lo scopo del gioco è rispondere correttamente alle domande a risposta multipla.

Scegli tra le seguenti opzioni:

1. Inizia una nuova partita
  2. Esci dal gioco
- 1

Inserisci il tuo nome: Andrea

Ciao Andrea, buona fortuna!

Domanda 1: Quale è la capitale dell'Italia?

1. Roma
  2. Milano
  3. Napoli
- 1

Risposta corretta!

Domanda 2: Quale è il fiume più lungo del mondo?

1. Nilo
  2. Amazonas
  3. Mississippi
- 1

Risposta corretta!

Domanda 3: Quale è il simbolo chimico dell'ossigeno?

1. O
  2. Os
  3. Ox
- 1

Risposta corretta!

Hai totalizzato 3 punti!

Scegli tra le seguenti opzioni:

1. Inizia una nuova partita
  2. Esci dal gioco
- 2

Grazie per aver giocato! Alla prossima!

Percorso,  
compilazione ed  
esecuzione del  
programma