

Facultad de Ciencias Sociales y Administrativas

Licenciatura en Informática y Desarrollo de Software Licenciatura en Telecomunicaciones

PRÁCTICO DE ENSEÑANZA

ASIGNATURA: Programación I

PRÁCTICO Nº: 2

FECHA DE FINALIZACIÓN: 05 de Marzo de 2021

TEMA: Estructuras de decisión

DOCENTES RESPONSABLES: Eraso Martín, Ontivero Renzo

NOMBRE Y APELLIDO DEL ALUMNO:

CURSO Y COMISIÓN:

OBJETIVO: Resolver correctamente ejercicios básicos de pseudocódigo utilizando PSeInt.

OBSERVACIONES

- Los algoritmos deberán ser resueltos con el software PSeInt
- Utilizar la siguiente nomenclatura para nombrar el código fuente de los ejercicios: TP2_EJX.psc, donde la letra X es el número de ejercicio.
- La entrega del trabajo práctico deberá realizarse por el campus virtual y deberá ser un archivo en formato .zip que contenga todos los códigos correspondiente a los ejercicios. El nombre del documento será APELLIDO.zip
- Además se deberán subir los ejercicios (archivo ZIP o archivos .psc) a
 github según los pasos vistos en clase de práctica.

CONSIGNAS

- 1. Crea un programa donde se solicite al usuario que introduzca el tipo de bomba para una máquina, pudiendo introducir valores enteros comprendidos entre 0 y 4. Según el valor introducido por el usuario debe mostrarse el siguiente resultado usando un condicional según:
 - a) Si el tipo de bomba es 0, mostrar un mensaje por consola indicando "No hay establecido un valor definido para el tipo de bomba".
 - b) Si el tipo de bomba es 1, mostrar un mensaje por consola indicando "La bomba es una bomba de agua".
 - c) Si el tipo de bomba es 2, mostrar un mensaje por consola indicando "La bomba es una bomba de gasolina".
 - d) Si el tipo de bomba es 3, mostrar un mensaje por consola indicando "La bomba es una bomba de hormigón".
 - e) Si el tipo de bomba es 4, mostrar un mensaje por consola indicando "La bomba es una bomba de pasta alimenticia".
 - f) Si no se cumple ninguno de los valores anteriores mostrar el mensaje "No existe un valor válido para tipo de bomba".
- 2. Reescribe el programa anterior usando condicionales SI (es decir, en lugar de **según** nos basaremos exclusivamente en **SI**).
- 3. Realizar un programa, que indicando un número entre 1 y 12 nos indique a qué mes corresponde y la cantidad de días que posee el mes.
 - Ejemplo 1 (Enero) 31 días, 2 (Febrero) 28/29 días, 3 (Marzo) 31 días....

Facultad de Ciencias Sociales y Licenciatura en Informática y

Licenciatura en Informática y Desarrollo de Software Licenciatura en Telecomunicaciones

- **4.** Hacer un programa que realice conversiones entre monedas (buscar conversiones en Internet). Utilizar un menú como el que sigue:
 - 1. Pesos argentinos a dólar.
 - 2. Pesos argentinas a Peso chileno.
 - 3. Pesos argentinos a Libras esterlinas.
 - 4. Pesos argentinos a Sol Peruano.
 - 5. Pesos argentinos a Yuan.
 - 6. Salir