

- **Iconos:** pictogramas utilizados para representar archivos, carpetas, programas...
- **Imágenes de fondo:** al poner imágenes de fondo, cada página web adquiría personalidad propia y la hacía más interesante visualmente.
- **Banners:** pieza publicitaria que se insertaba en la página web pudiendo así promocionar marcas y productos.
- **Botones:** uno de los elementos más usados en toda página web. Se usan para activar o desactivar funciones o programas de una web.
- **Flash:** Flash revolucionó el diseño de páginas web gracias a la incorporación de contenidos multimedia y sus animaciones.
- **Javascript:** lenguaje de programación interpretado, orientado a objetos y dinámico, que permitía mejorar la navegación y la interfaz del usuario.
- **Hojas de estilo CSS:** con la llegada del HTML3, llegaron las primeras hojas de estilos CSS (**Cascading Style Sheets**) , lo que mejoró la visibilidad de las páginas web. Era un lenguaje que permitía trabajar por separado el contenido y el diseño, aportando una mayor libertad para poder diseñar la página web de un modo mucho más creativo.
- **Frames:** permitían dividir las pantallas en pantallas más pequeñas, facilitando la carga de distintos contenidos.
- **Mobile First:** No hay que confundir el diseño responsivo con el Mobile First, aunque ambos pretenden mejorar la navegación en los dispositivos móviles, el Mobile First crea el sitio web pensando primero en los dispositivos móviles y después adaptándolo para desktop, por lo que su estructura y forma es muy diferente a la del diseño responsivo.
- **Multimedia:** la aparición del HTML5 aportó la compatibilidad de elementos multimedia en cualquier navegador y dispositivos actuales.
- **Redes sociales:** nos ofrecen plataformas virtuales en internet para que podamos relacionarnos con personas de cualquier lugar del mundo, y para compartir intereses, información o para simplemente perder el tiempo.
- **Contenidos interactivos:** una atracción total para los usuarios. La variedad y la posibilidad de aprender con ellos los convierte en un aporte imprescindible.
- **Dispositivos móviles y tablets:** llévate internet donde quieras y aprovechar así sus múltiples funciones y usos.
- *Cloud Computing* que representan los sistemas operativos, aplicaciones como editores de texto, etc., en la nube.