

Un programmatore può utilizzare un ADT predefinito , conoscendo il nome e funzionalità di ogni funzione senza conoscere la sua implementazione (codice sorgente). Inoltre può utilizzare qualsiasi struttura dati senza dover modificare il codice sorgente. Cambiando implementazione le funzioni non cambiano. Infatti il creatore del ADT può migliorare la sua implementazione in modo che il programma giri con più efficacia. I vantaggi dell' ADT sono una più facile manutenzione e una propagazione controllata e prevedibile degli errori.

2)

Implementazione PILA vettore

```
typedef struct STACK
{
    int top;
    DATA s[max_len];
} STACK;
```

Implementazione PILA linkata

```
typedef struct ELEM
{
    DATA d;
    struct ELEM *next;
} ELEM;
```

```
typedef struct STACK
{
    int cnt;
    ELEM *top;
} STACK;
```

Nell'implementazione PILA linkata l'elemento successivo è indicato dal campo next dell'elemento come definito nella typedef struct ELEM

Nell'implementazione PILA a vettore l'elemento successivo non è determinabile.